

## Problème 64

Ouest a ouvert de 3T, Nord a contré

Sud a dit 4P

♠ 932  
♥ AR10  
♦ ARD  
♣ 7654

♠  
♥  
♦  
♣



♠  
♥  
♦  
♣

♠ ARDV10  
♥ V32  
♦ V432  
♣ D

Ouest entame de l'as de trèfle  
Il poursuit du RT que vous coupez  
Vous poursuivez par l'as de pique  
Puis le RP et Est défaisse !  
Vous avez bien lu ... Est défaisse !

J'ai oublié de vous dire que vous êtes en tournoi par paires  
Voilà ... c'est fait !

## Réponse 64

	♠ 932	
	♥ AR10	
	♦ ARD	
	♣ 7654	
♠ 8765		♠ 4
♥ 8		♥ D97654
♦ 8		♦ 109765
♣ ARV10932		♣ 8
	♠ ARDV10	
	♥ V32	
	♦ V432	
	♣ D	

Faire 10 levées est à la portée d'un nourrisson !  
Ouest a 11 cartes noires et donc 2 cartes rouges !  
Si vous pensez qu'il peut avoir la DC, ce n'est pas faux ...  
mais vous êtes d'un pessimisme rare !

Donc la DC est en Est ...

Et dans ce cas vous allez faire 11 levées ...

Vous coupez le RT

Et faites 4 tours d'atout ... en défaussant l'AC sur le 4<sup>ème</sup> tour ...

Maintenant 3 tours de carreaux

Puis RC et 10C

Est est en main et il vous donne la main pour deux levées de plus !

Ce déblocage de l'as de cœur est spectaculaire ...

Si vous avez trouvé ce problème ... chapeau bas !

## Problème 63

Les enchères à deux (Sud donneur)

1SA 2T  
2K 6SA

♠ ARV5  
♥ 63  
♦ AD96  
♣ RV4

♠  
♥  
♦  
♣



♠  
♥  
♦  
♣

♠ D4  
♥ ARD  
♦ V542  
♣ A1064

Ouest entame le 10C

$$4 + 3 + 1 + 2 = 10$$

Les carreaux peuvent très souvent rapporter 2 levées de plus

Faire 3 levées à trèfle semble à la portée de tous !

Les 12 levées potentielles sont très proches ...

Mais 2 levées potentielles des adversaires aussi !

Existe-t-il une ligne de jeu à 100% ?

## Réponse 63

	♠ ARV5	
	♥ 63	
	♦ AD96	
	♣ RV4	
♠ 9763		♠ 1082
♥ 10982		♥ V754
♦ 3		♦ R1087
♣ D973		♣ 85
	♠ D4	
	♥ ARD	
	♦ V542	
	♣ A1064	

La solution est très belle !

Jouez carreau vers l'as

- 1) Si Ouest défausse : jouez carreau vers le valet
  - si Est plonge vous faites 3 carreaux
  - si Est ne plonge pas, vous tirez le RT et trèfle vers le 10
- 2) Si Est défausse, jouez carreau vers le VK, puis impasse au 10K
- 3) Si les deux fournissent, jouez carreau vers le VK
  - si Est défausse, vous ferez l'impasse au 10
  - si Ouest défausse, c'est comme 1)
- 4) Si Est et Ouest ont fourni au 2<sup>nd</sup> tour de carreau c'est que les carreaux sont 3-2 et vous ferez 3 levées à carreau !

C'est tout simple !

Mais à la table ?

## Problème 62

Les enchères à quatre, Ouest donneur

1P contre passe 1SA

2P 2SA passe 3SA

♠ V3

♥ R83

♦ DV63

♣ ARV3

♠

♥

♦

♣



♠

♥

♦

♣

♠ D1062

♥ D76

♦ R2

♣ D1087

Ouest entame AP, RP et continue pique  
Est a fournit une fois puis défaussé le 4K et le 2T ...  
Vous comptez 6 levées faciles : 2 + 0 + 0 + 4

Il n'en manque que 3 !

## Réponse 62

♠ V3		
♥ R83		
♦ DV63		
♣ ARV3		
♠ AR9854		♠ 7
♥ A52		♥ V1094
♦ A8		♦ 109754
♣ 65		♣ 942
♠ D1062		
♥ D76		
♦ R2		
♣ D1087		

Il manque 3 levées ...

La question est toujours la même : est ce que une couleur peut les fournir ?

Les cœurs non, les carreaux oui !

On prend le 3ème tour de pique (3C du mort) et on présente le 2K

Si Ouest plonge de l'as, vous êtes d'accord qu'on fait 3 levées à carreau ? Bon ! Donc Ouest ne plonge pas et on fait la DK

Qu'est ce qui a changé ? Mais on n'a plus besoin que de 2 levées

Et les cœurs peuvent les donner ! On rentre en main à trèfle et on joue le 6C ... Si Ouest ... etc ... Donc Ouest ne plonge pas !

Qu'est ce qui a changé ? Mais on n'a plus besoin que de 1 levée

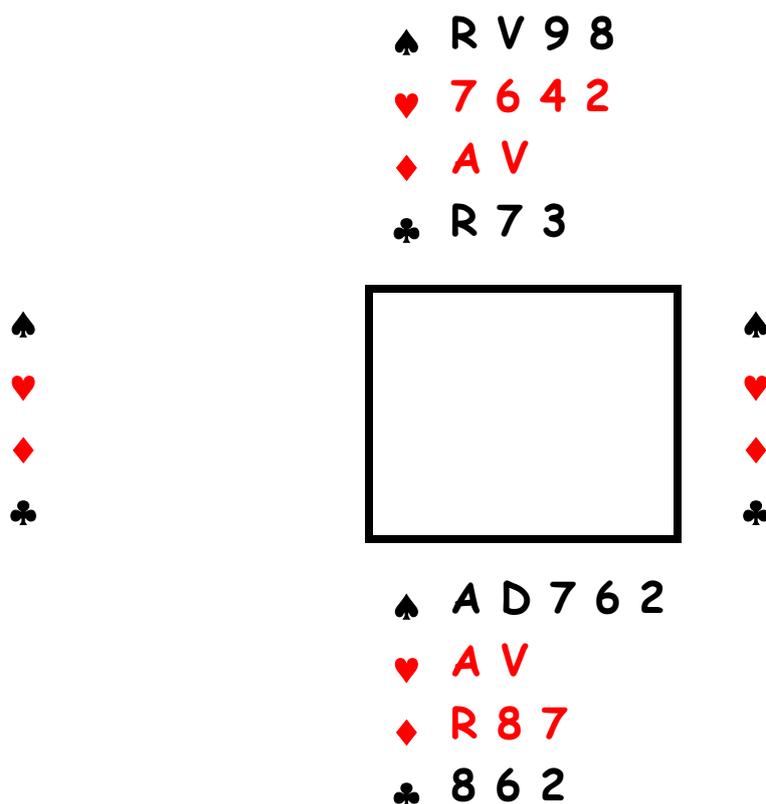
Et les carreaux la donne sans problème : on joue carreau pour le RK

Deux contre temps sur la même donne : j'avais jamais vu !

## Problème 61

Nord a ouvert de 1T, Est est intervenu à 1C

Vous jouez 4P sur l'entame du 8C



Est a mis la dame que vous prenez de l'as  
Vous faites 2 tours d'atout et tout le monde fournit  
Osez-vous poser le jeu en disant " égal " ?

## Réponse 61

	♠ R V 9 8	
	♥ 7 6 4 2	
	♦ A V	
	♣ R 7 3	
♠ 10 4		♠ 5 3
♥ 8 5		♥ R D 10 9 3
♦ 10 6 5 3 2		♦ D 9 4
♣ D V 5 4		♣ A 10 9
	♠ A D 7 6 2	
	♥ A V	
	♦ R 8 7	
	♣ 8 6 2	

Après les 2 tours d'atout (A et R) vous avez éliminé  
les carreaux

Puis joué cœur : Est est en main et continue cœur

Vous coupez et vous montez au mort à l'atout

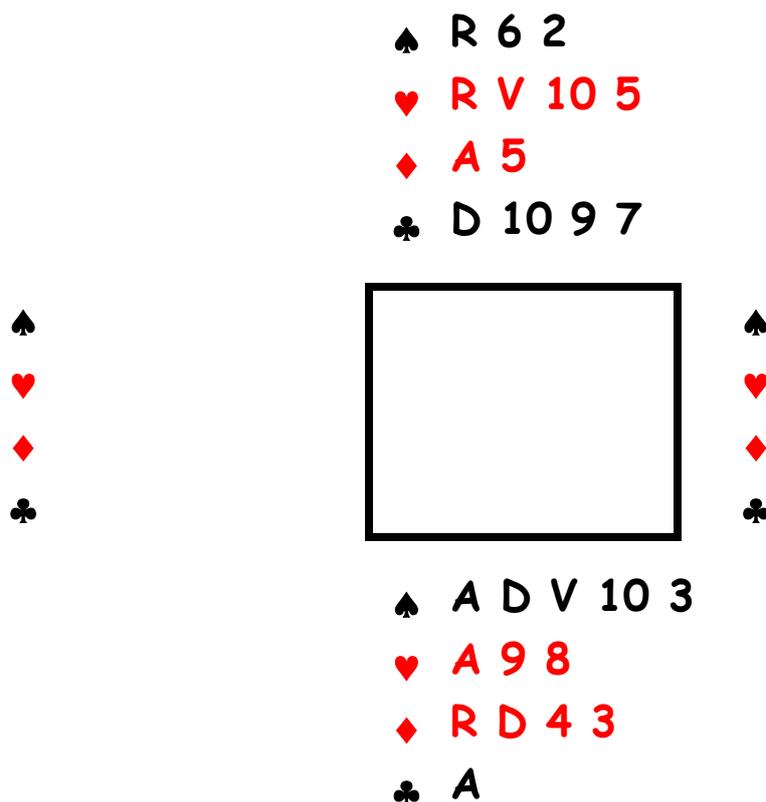
Vous avancez le dernier cœur du mort en défaussant le 2T

Votre ami Est est en main, et il est ravi de vous offrir le RT !

La difficulté, c'était de voir cette élimination des cœurs  
qui se termine par une remise en main !

## Problème 60

Un grand chelem joué par Thomas Bessis sur BBO  
Une séquence d'enchère très belle entre le père et le fils



Ouest entame le 5P

Un coup d'œil rapide vous angoisse

Vous pouvez faire l'impasse à la DC des deux côtés ...

Et avec votre chance proverbiale, vous allez vous tromper !

Peut-on l'éviter ?

(ne pas envisager une remise en main ... amusant, non ?)

Travailler avec l'hypothèse des atouts 3-2

## Réponse 60

	♠ R 6 2	
	♥ R V 10 5	
	♦ A 5	
	♣ D 10 9 7	
♠ 7 5 4		♠ 9 6
♥ 6 3		♥ D 7 4 2
♦ V 10 9 8 7		♦ 6 2
♣ R 5 2		♣ V 8 6 4 3
	♠ A D V 10 3	
	♥ A 9 8	
	♦ R D 4 3	
	♣ A	

Cela a du vous rappeler un autre chelem ...

Il y a 12 levées (avec la coupe d'un carreau)

Mais Thomas s'est lancé dans le compte des mains pour savoir  
de quel côté faire l'impasse cœur

5P pris en main et AT

3K pour l'as et trèfle coupé du 3P

RK et carreau coupé du RP et trèfle coupé

Le RT est tombé, il a tiré les atouts et réussit son chelem

S le RT n'était pas tombé, il allait faire les 2 tours d'atout

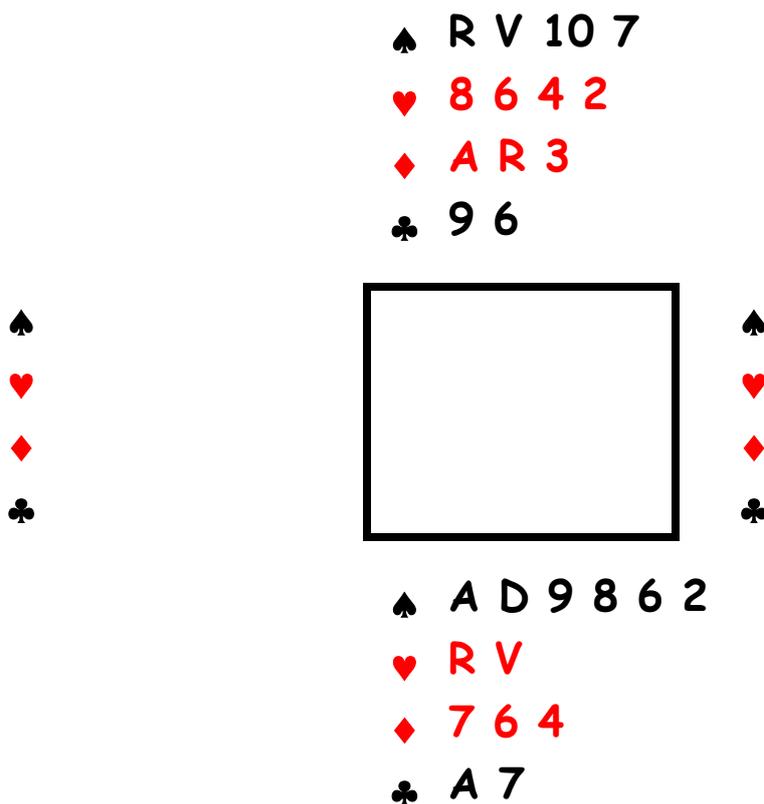
Et à ce stade il aurait su qu'Ouest avait 3 piques, 5 carreaux  
et au moins 3 trèfles et donc au plus 2 cœurs

Et Est donc au moins 4 cœurs

Et il aurait fait l'impasse cœur contre Est, gagnante !

## Problème 59

Un coup particulièrement plaisant à jouer ... et gagner  
Ouest est intervenu à 2SA sur votre ouverture de 1P  
Nord n'étant pas un théoricien ... a conclu à 4P



Ouest entame du RT

Je vous aide un peu :  $6 + 0 + 2 + 1 = 9$

Il manque donc une levée !

Faudra passer la bonne à cœur ?

Allez ... comme René vous posez votre jeu en disant " égal "

## Réponse 59

	♠ R V 10 7	
	♥ 8 6 4 2	
	♦ A R 3	
	♣ 9 6	
♠ 4		♠ 5 3
♥ A D		♥ 10 9 7 5 3
♦ D V 9 8 2		♦ 10 5
♣ R D 10 8 3		♣ V 5 4 2
	♠ A D 9 8 6 2	
	♥ R V	
	♦ 7 6 4	
	♣ A 7	

Trop facile ce coup !

Vous laissez passer le RT (just routine !)

(ça évite que Est prenne la main à trèfle plus tard ...)

Vous prenez la continuation trèfle

Quelques tours d'atout

Puis AK, RK et carreau

Ouest est à coup sûr en main (Est n'a que 2 carreaux)

Et il doit vous offrir le contrat !

Cœur ? Vous faites votre roi !

Trèfle ou carreau ? Vous coupez du mort en vous débarrassant  
du VC ...

Vous êtes d'accord que vous pouviez poser votre jeu ?

## Problème 58

Allez ... un problème facile ... pour de la vraie !  
Juste pour travailler un maniement de couleur !

Quelle barbe !

♠ 10 9 8 6 4

♥ R 5 3

♦ 10 7 2

♣ V 6

♠

♥

♦

♣



♠

♥

♦

♣

♠ A R D V

♥ A V 7 2

♦ A R

♣ A 8 3

Vous jouez 6P en Sud après de bien belles enchères

Ouest entame de la DK

Ne nous affolons pas !

On sent bien qu'il va falloir travailler les cœurs ...

Comptons : 5 piques, 3 carreaux (une coupe) et 1 trèfle

Il n'y a pas de doute : il FAUT faire 3 levées à cœur

Et on a le droit de donner la main ...

C'est facile de poser correctement le problème !

Bon ... yaka ...

(les piques sont 2-2 ou 3-1 ... comme vous voulez !)

## Réponse 58

	♠ 10 9 8 6 4	
	♥ R 5 3	
	♦ 10 7 2	
	♣ V 6	
♠ 7 2		♠ 5 3
♥ D 6		♥ 10 9 8 4
♦ D V 9 3		♦ 8 6 5 4
♣ R 10 7 5 4		♣ D 9 2
	♠ A R D V	
	♥ A V 7 2	
	♦ A R	
	♣ A 8 3	

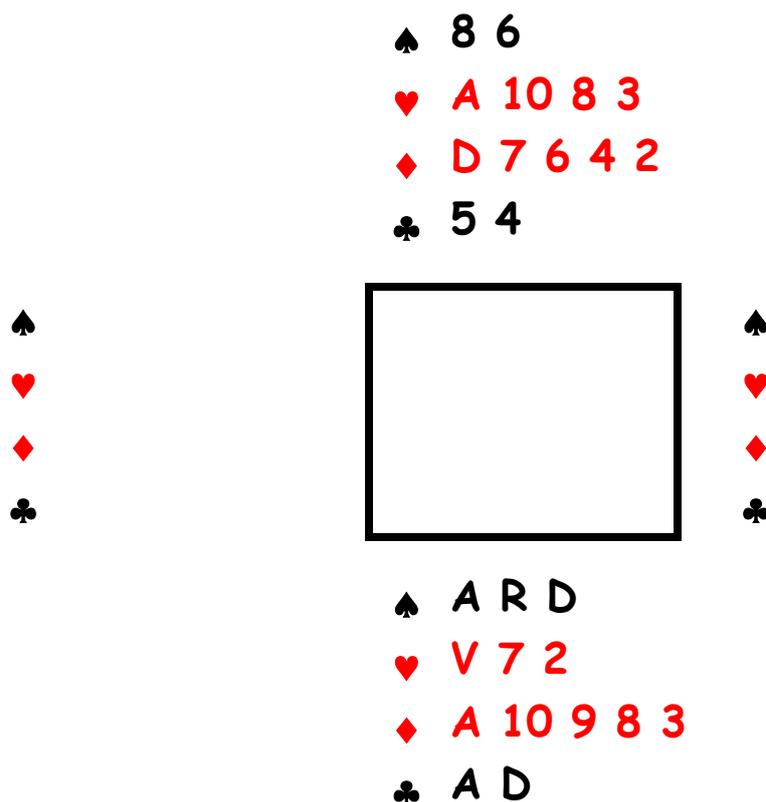
Pour faire 3 levées à cœur on pense de suite à l'impasse directe ... on voit plus difficilement l'impasse indirecte ...  
Pour faire 3 levées à cœur, on pense trop vite : soit l'impasse marche, soit les cœurs sont 3-3 ...

On a du mal à voir qu'en tirant d'abord AC et RC on conserve ces possibilités ... avec un petit plus ... si la DC est seconde derrière AV72 ...

On prend donc de l'as de carreau, quelques tours d'atout (2) puis AC et cœur pour le roi : ici la dame tombe et on a 12 levées  
Si la dame n'était pas tombée, on jouerait cœur vers le VC  
Cette façon de jouer donne 3 levées dans 77% des cas

## Problème 57

Encore une donne qui peut faire des dégats  
Comment faut il jouer en match par 4 ?  
Et en paire aussi !



Enchères à deux, basiques : 2SA 3T 3K 3SA

Et Ouest entame le 5C

Alors vous prenez l'air inspiré pour choisir la carte à mettre ...

Et si vous jouiez au bridge ?

Et concentrez vous sur le maniement des carreaux !

Pouvez-vous assurer 4 levées à 100% ?

(question indiscrette : si vous deviez faire 5 levées à carreau  
on part de la dame ou on tire l'as ?)

## Réponse 57

	♠ 8 6	
	♥ A 10 8 3	
	♦ D 7 6 4 2	
	♣ 5 4	
♠ 10 7 4 3		♠ V 9 5 2
♥ R 9 6 5 4		♥ D
♦		♦ R V 5
♣ R 8 6 2		♣ V 10 9 7 3
	♠ A R D	
	♥ V 7 2	
	♦ A 10 9 8 3	
	♣ A D	

Sans calculette on trouve :  $3 + 1 + 1 + 1 = 6$

Il manque 3 levées ...

Les carreaux peuvent les fournir à 100 % ...

Est il dangereux de mettre l'as de cœur à l'entame ?

Non car le Vxx en face de 10x résistent aux assauts : les adversaires ne peuvent faire que 2 levées

Est il dangereux de ne pas mettre l'as de cœur à l'entame ?

Oh mon dieu oui ! Est prend et rejoue trèfle et bien sûr le RT est mal placé ...

Conclusion : AC et carreau du mort et on couvre à minima la carte fournie par Est

S'il défausse on prend de l'as et on joue vers la dame

Ah ! Quel bonheur de compter les levées avant de détacher une carte du mort

## Problème 56

Trop belle celle là !  
1T 1C 2T 3SA  
En match par 4 ...

♠ V 9  
♥ 7 2  
♦ A 8 5  
♣ R D V 7 6 2

♠  
♥  
♦  
♣



♠  
♥  
♦  
♣

♠ R 10 7 3  
♥ A R 8 4  
♦ R V 6  
♣ 5 4

Ouest entame le 3K (merci !)

Vous voyez "sans problème" 10 levées ... 0 + 2 + 3 + 5  
Mais avec votre talent vous allez sûrement passer la bonne  
à pique ... on doit pas être loin des 11 levées !

Et si vous vous concentriez pour en faire 9 à presque 100% ?...

## Réponse 56

	♠ V 9	
	♥ 7 2	
	♦ A 8 5	
	♣ R D V 7 6 2	
♠ A D 8 4		♠ 6 5 2
♥ V 9 6 5		♥ D 10 3
♦ D 10 7 3		♦ 9 4 2
♣ 3		♣ A 10 9 8
	♠ R 10 7 3	
	♥ A R 8 4	
	♦ R V 6	
	♣ 5 4	

La réussite de ce coup est d'une banalité extrême !  
Mais sera ce coup sera chuté très souvent par manque  
de lucidité ...

Comptons les levées : 3 carreaux et deux cœurs ...

Il suffit de faire 4 trèfles ... facile non ?

Donner l'as, on est un peu obligé ... mais on a le droit d'en  
donner un autre ...

Ca s'appelle donner un coup à blanc ... et le coup à blanc  
permet de garder les communications !

Donc : VK puis 4T le 3 en Ouest et le 8 en Est.

Il rejoue ce qu'il veut ... il vous reste un trèfle pour affranchir  
les trèfles du mort et l'as de carreau pour les encaisser !

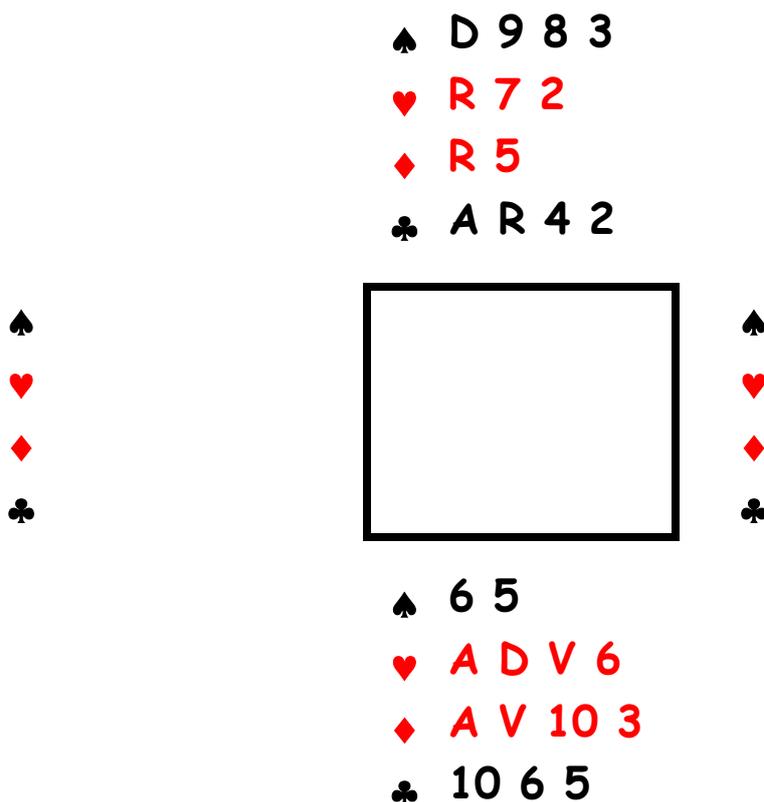
Si vous jouez trèfle pour le RT au 1er tour, Est laisse passer  
prend le 2ème et joue cœur ... et vous chutez !!

## Problème 55

Y a-t-il un adversaire dangereux à la table ?

Vous jouez 3SA : 1K 1P 1SA 3SA

Ouest entame le 10C



Vous voyez rapidement 8 levées : 0 + 4 + 2 + 2  
Sans vous fatiguer énormément vous voyez que les carreaux  
sont prometteurs !

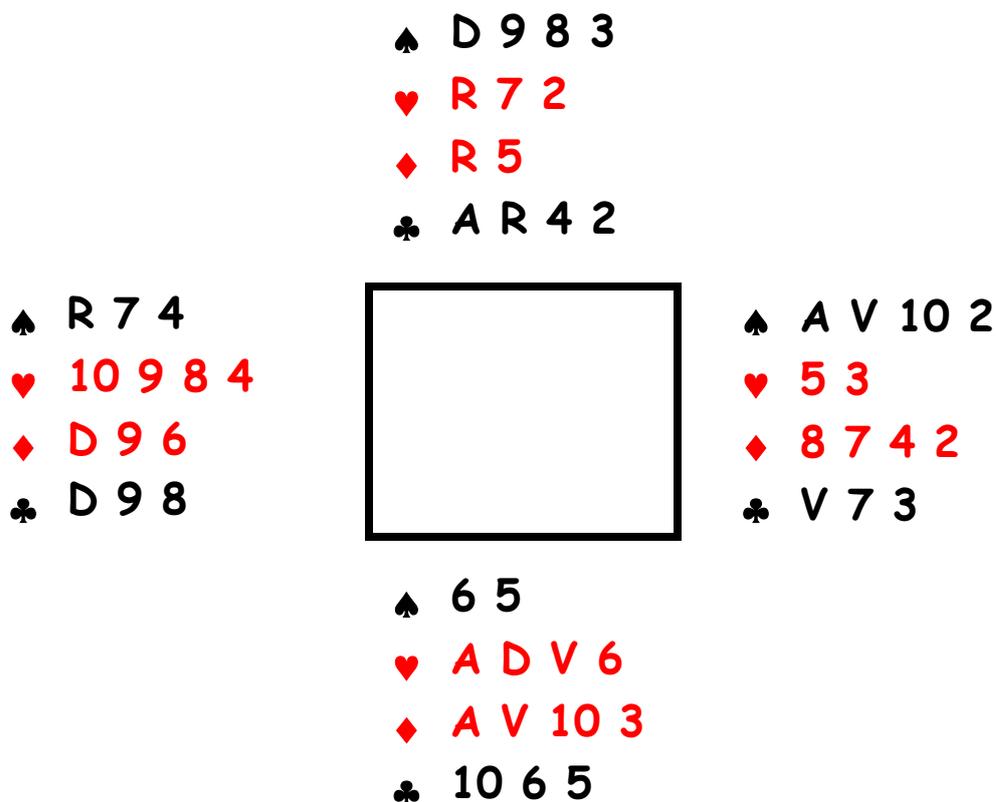
Faire 3 levées avec ARV10 ça devrait le faire !

Il y a 3 façons de jouer les carreaux ...

- 1) Tirer R et A (sait-on jamais !) puis le V
- 2) Tirer le R (coup de sonde) puis impasse à la dame
- 3) Partir du valet pour une impasse sans coup de sonde

On tire à pile ou face (avec une pièce à trois faces ...) ?  
Ou bien on réfléchit ?

## Réponse 55



Ce n'est pas simple à voir au 1<sup>er</sup> coup d'œil que Ouest est dangereux pour les piques et pas Est !

La raison ?

Si Est touche les piques, Ouest doit mettre un gros honneur au 1<sup>er</sup> tour ... alors que si Ouest touche les piques, Est couvre simplement la carte de Nord : pas de gaspillage !

Regardez bien le diagramme : si Ouest joue le 4P, EO ralisent 4 levées à pique. Impossible si Ouest joue le 2 ...

Conclusion : il faut adopter le maniement 3)

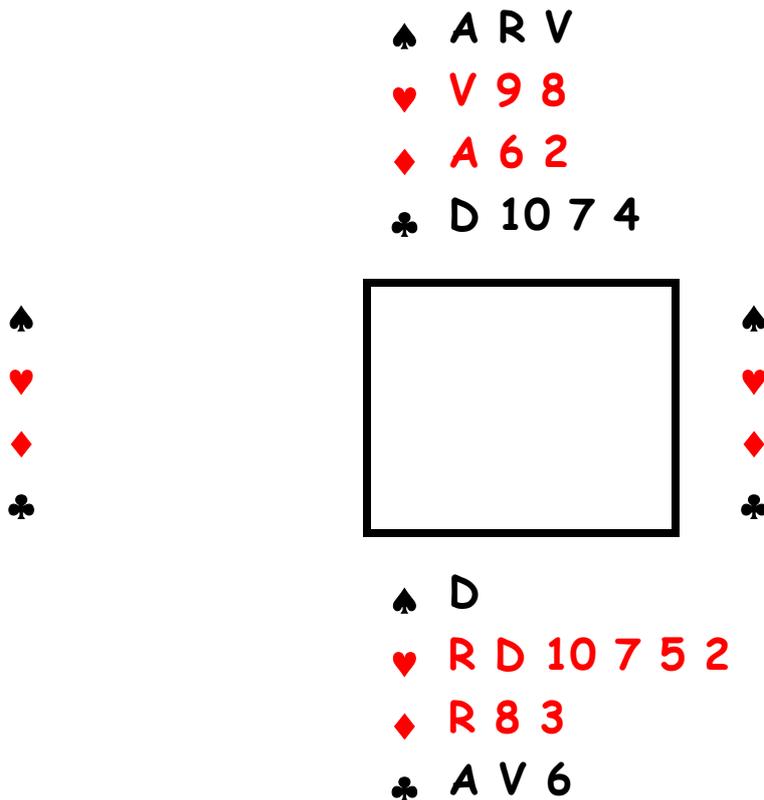
Prendre en main l'entame cœur et présenter le VK

Le contrat est à 100%

(si Ouest omet de couvrir on fait même 10 levées !)

## Problème 54

Après des enchères rocamboliques vous jouez 6C  
sur entame du 10P



Un rapide décompte des levées :  $3 + 5 + 2 + 1 = 11$

Flûte, il en manque une ...

Mais votre œil affuté visualise rapidement la possibilité à trèfle

Une banale impasse !

Certes, mais on joue un chelem ..

Un chelem à 50% c'est pas génial !

Pouvez vous faire un peu mieux ?

## Réponse 54

	♠ A R V	
	♥ V 9 8	
	♦ A 6 2	
	♣ D 10 7 4	
♠ 10 9 8 5		♠ 7 6 4 3 2
♥ A 6 3		♥ 4
♦ V 7 5 4		♦ D 10 9
♣ R 3		♣ 9 8 5 2
	♠ D	
	♥ R D 10 7 5 2	
	♦ R 8 3	
	♣ A V 6	

Cela ne saute pas aux yeux ce que l'on peut faire de mieux ...

Si le RT est bien en Est vous ne pouvez chuter ...

On peut aussi gagner si le RT est sec ou second en Ouest ...

On prend de l'as de pique et on tire le RP et le VP  
en défaussant le 6 et le VT ...

Puis as de trèfle et atout

Dès qu'on est au mort on coupe le 7T

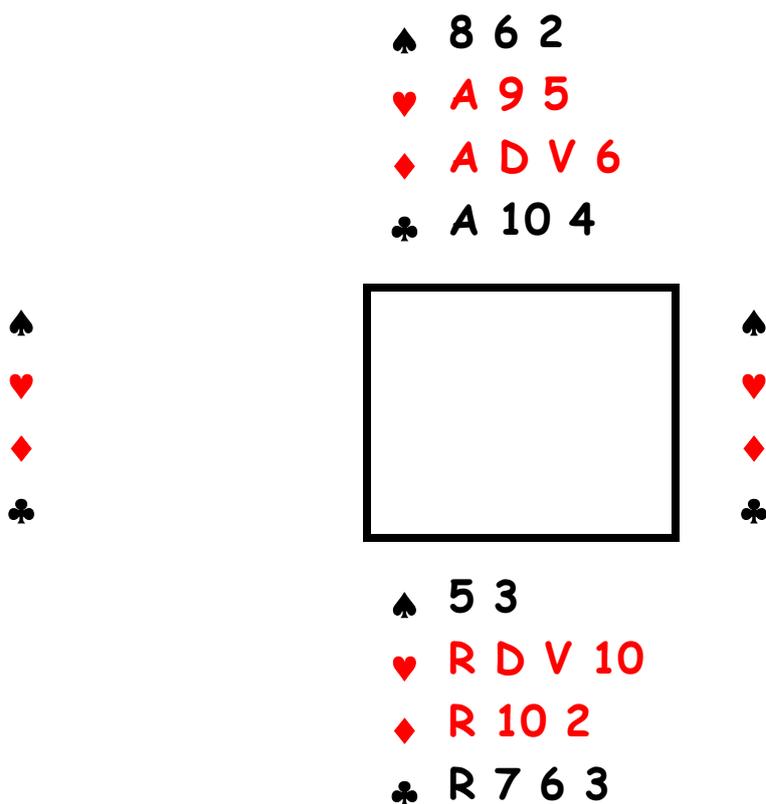
C'est magique le RT était second et la DT est la 12<sup>ème</sup> levée !

Si cela n'avait pas été le cas, il reste D10 de trèfle  
pour expasser le RT ...

RT sec ou second en Ouest c'est 9% des cas !

## Problème 53

Pour me rappeler le bon vieux temps où je travaillais ...  
Juste avant les concours, un exercice très simple ...  
pour se mettre en confiance  
La douce sensation d'être un génie du bridge ... mais oui !



Ouest a ouvert de 1P  
Et avec 27H vous avez évité de jouer 3SA (bien ...)  
Et vous jouez 4C sur entame AP  
Comme moi vous comptez 0 + 4 + 4 + 2  
Ca fait bien 10 !  
Au fait Ouest entame AP, RP, DP et Est fournit 3 fois  
On passe à la donne suivante ?

## Réponse 53

	♠ 8 6 2	
	♥ A 9 5	
	♦ A D V 6	
	♣ A 10 4	
♠ A R D V 4		♠ 10 9 7
♥ 8 7 4 2		♥ 6 3
♦ 5		♦ 9 8 7 4 3
♣ D 8 5		♣ V 9 2
	♠ 5 3	
	♥ R D V 10	
	♦ R 10 2	
	♣ R 7 6 3	

Ce qu'il y a de bien au bridge c'est que l'on fait ce que l'on veut !

Au 3<sup>ème</sup> tour de pique, vous n'en avez plus ...

Et bien vous pouvez au choix défausser un cœur (ça s'appelle couper ...) ou défausser un carreau ou défausser un trèfle  
Ce qui est merveilleux, c'est que défausser un carreau ou un trèfle ne vous coûte pas de levée : toujours les mêmes 10 !

Couper semble rassurant ... je ne sais pourquoi ...

Dans cet exercice ça fait juste chuter !

Les atouts sont très normalement répartis 4-2

En conservant vos 4 atouts vous pouvez faire 4 tours !

Et donc les 10 levées

Sinon vous faites un carreau de moins car Ouest coupe !

## Problème 52

Tient ! Une jolie donne ...

Un 4C basique

Ouest entame la DK

♠ A V  
♥ V 10 4  
♦ 9 7 3  
♣ 8 7 6 4 2

♠  
♥  
♦  
♣



♠ 9 8  
♥ A R D 9 7 5  
♦ A 6 2  
♣ A D

$$1 + 6 + 1 + 1 = 9$$

Il ne manque que une levée ...

A part à trèfles on ne voit pas bien d'où peut provenir

la levée manquante ...

Et on a AD de trèfle ...

Et on a 5 trèfles au mort

Et voilà ... il va falloir réfléchir !

## Réponse 52

	♠ A V	
	♥ V 10 4	
	♦ 9 7 3	
	♣ 8 7 6 4 2	
♠ R 7 6 4 3		♠ D 10 5 2
♥ 2		♥ 8 6 3
♦ D V 8		♦ R 10 5 4
♣ R V 9 3		♣ 10 5
	♠ 9 8	
	♥ A R D 9 7 5	
	♦ A 6 2	
	♣ A D	

On se doute qu'avant de faire l'impasse trèfle  
on va réfléchir !

Impasse trèfle : 50% ... pas mal !

Trèfles 3-3 ou 4-2 : 84% ... mieux !

On a 3 remontées au mort : 2 atouts et l'as de pique  
Le plan de jeu est tout bête ! Il ne vous aurait pas échappé  
avec A 3 dans votre main !

Vous prenez de l'as de carreau, puis AT et DT  
Les adversaires font 2 carreaux et jouent pique par exemple  
Alors AP et trèfle coupé de l'as  
Atout pour le 10 et trèfle coupé du roi  
Dame d'atout et atout pour le valet  
Et la 10ème levée qui est le 8T .

## Problème 51

Retour à la vraie vie !  
Des problèmes simples de tous les jours ...  
Vous jouez 4P sur entame DK

	♠ 9 8 3	
	♥ R 7 5	
	♦ R 8 2	
	♣ V 10 4 3	
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ R D V 10 6 2	
	♥ A D	
	♦ 7 4	
	♣ A R 5	

Là vraiment vous devez vous demander quelle mouche  
m'a piqué !

Il y a bien 10 levées ?

$$5 + 3 + 0 + 2 = 10$$

Les 3 premières levées vous les subissez

DK, VK, carreau pour le RK et l'as d'Est

Il vaut mieux couper !

Et c'est à vous !

## Réponse 51

	♠ 9 8 3	
	♥ R 7 5	
	♦ R 8 2	
	♣ V 10 4 3	
♠ 5		♠ A 7 4
♥ V 9 8 3 2		♥ 10 6 4
♦ D V 10 5		♦ A 9 6 3
♣ D 9 6		♣ 8 7 2
	♠ R D V 10 6 2	
	♥ A D	
	♦ 7 4	
	♣ A R 5	

Vous avez coupé puis joué le RP respecté  
débloqué AD de cœur

Rejoué un petit pique que l'adversaire prend de l'as

Contre attaque trèfle

Vous prenez ... et ?

**NE ME DITES PAS QUE VOUS AVEZ COUPE AVEC LE 2P ?**

Pour être sûr de remonter au mort vous avez coupé le 3ème  
carreau avec un gros pique (le RP ça fait classe !)

Maintenant vous êtes sûr d'aller au mort avec le 9 ou le 8  
pour aller chercher le RC ...

Pensez-vous à tout cela quand vous jouez ??

## Problème 50

Voici un exercice **très difficile** composé par le maître

en la matière : Pietro Bernasconi

Vous voyez les 4 jeux ...

	♠ 5 4	
	♥ A R 5 4	
	♦ A R 8 3	
	♣ V 10 9	
♠ A R V 10 9 8		♠ 7 6
♥ 7 6		♥ V 10 9 8
♦ 4		♦ D 9 7 6 5
♣ 8 5 4 3		♣ 7 6
	♠ D 3 2	
	♥ D 3 2	
	♦ V 10 2	
	♣ A R D 2	

Vous jouez 4SA et Ouest entame AP et poursuit du 4K

Vous voyez les 4 jeux !

Vous voyez sans trop de problème 9 levées !

Certes, mais il faut en faire 10 ...

Je vous donne un indice de taille : si on échange le 2T  
avec le 3T, ce contrat est ingagnable !

**Parfois on croit que regarder  
dans le jeu des adversaires aide ...**

**Par pitié ne lisez pas comme ça comme un mauvais roman !  
Mettez les cartes sur la table et suivez tranquillement  
Et laissez-vous emporter par la magie de ce coup ...**

On sent bien que seul un squeeze va nous sortir d'affaire ... pour cela il faut réduire le compte en donnant 3 levées aux adversaires ...

On ne peut donner la main à droite car son retour pique est mortel (et Est n'a pas de problème de défausse si on tire les 4 trèfles : il défausse deux carreaux)

Il faut donc donner la main à gauche !

Jouer pique serait suicidaire, non ?

La seule couleur où on peut mettre Ouest en main est trèfle ... mais alors on ne va faire que 3 trèfles ? Pas grave car Ouest en main va s'empresse de nous rendre une levée !

Allons y ! On prend de l'as de carreau (on débloque le 10 ... ?), on tire A et R de cœur.

Puis V109 de trèfle du mort pour ARD de la main et la carte magique : le 2T pour Ouest (si on échange le 2 et le 3 Ouest pourrait débloquent ses gros trèfles et conserver le 2T et on ne pourrait lui rendre la main à trèfle !)

Ouest en est main : 2<sup>nde</sup> levée après l'as de pique

### **1) Si Ouest n'est pas un champion intergalactique**

Il tire son RP (3<sup>ème</sup> levée de la défense et le compte est réduit ...) et rejoue pique

On est en train de jouer la 10<sup>ème</sup> levée : 1 pique 1 carreau 2 cœurs 4 trèfles le RP et pique

On conserve au mort 5 4 de cœur et le R de carreau sec, et en main D de cœur et V 2 de carreau (oui, on a débloquent le 10K sous l'as à la 2<sup>nde</sup> levée ...) ... Et Est ?

- a) S'il a V10 de cœur et DK : on joue le 2K pour le R, cœur pour la dame et le VK maitre
- b) S'il a V de cœur sec et D 9 de carreau : on joue DC, carreau pour le R et le 5C maitre

### **2) Si Ouest est un champion intergalactique**

Il ne tire pas son RP et joue un petit pique : le compte n'est pas réduit et c'est la 9<sup>ème</sup> levée. On est donc à 4 cartes de la fin

Au mort: 5 de cœur, R 8 3 à carreau et en main : 3 de pique, D de cœur, V 2 de carreau  
Et Est ?

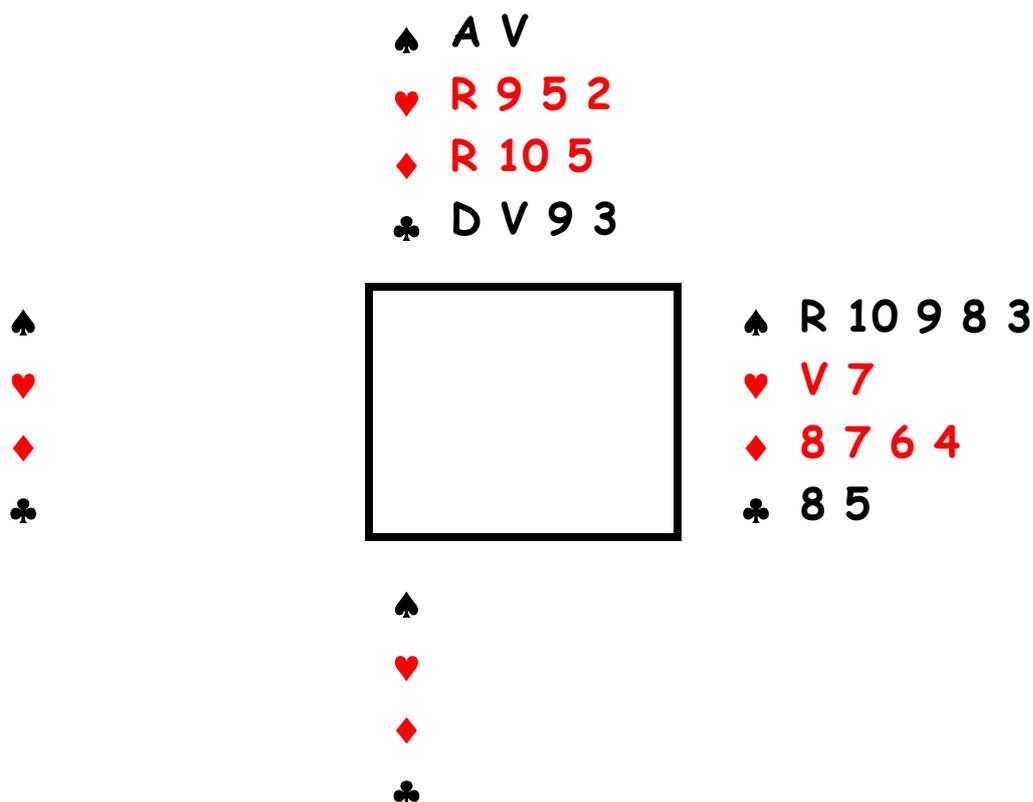
- a) S'il a V 10 de cœur et D 9 de carreau : on joue un coup à blanc à carreau ...
- b) S'il a V de cœur et D 9 7 de carreau : on joue DC puis le VK et Est est obligé de rentrer dans la fourchette R 8 de carreau !

Heureusement qu'on a pensé à débloquent le 10K à la 2<sup>nde</sup> levée, sinon quand Est rejoue carreau on est bloqué par le 10 de carreau ...

**Quelle beauté ce jeu !**

## Problème 49

Allez, un peu de flanc pour se reposer avant le monstre  
qui arrive demain !



Sud a ouvert de 1T, Nord 1C, Sud 1SA, Nord 3SA

Et votre partenaire entame le 7P

Quel amour !

Après 15 secondes réglementaires le VP est avancé

Et comme vous avez eu le temps de réfléchir

vous jouez rapidement !

En plus c'est facile !

## Réponse 49

	♠ A V	
	♥ R 9 5 2	
	♦ R 10 5	
	♣ D V 9 3	
♠ 7 6 2		♠ R 10 9 8 3
♥ D 8 6 3		♥ V 7
♦ A 9 2		♦ 8 7 6 4
♣ R 6 4		♣ 8 5
	♠ D 5 4	
	♥ A 10 4	
	♦ D V 3	
	♣ A 10 7 2	

Sud a au plus 3 cartes à pique

Donc Ouest a au moins 3 cartes à pique

Et Ouest ne peut avoir 4 cartes car avec 4 petites il aurait entamé la seconde, et avec la dame 4<sup>ème</sup> il aurait sa 4<sup>ème</sup>

Donc le 7 est top of nothing (certes il pourrait avoir D72 ...

mais vous connaissez votre partenaire !)

Le déclarant a donc droit à 2 levées à pique ...

Et comme vous n'avez pas de reprise, alors vous donnez un coup à blanc, mais en encourageant votre partenaire !

Alors sur le VP vous mettez le 10P

Votre partenaire rejouera pique les 2 fois où il reprendra la main.

3 piques chez vous + 2 levées chez votre partenaire ...

## Problème 48

Quelques secondes pour ce problème ?

Vous jouez 6K

1K 1C 3K 4K 4SA 5C 6K

♠ 9 7 6 2

♥ A R D 5

♦ A 9 5

♣ 6 4

♠

♥

♦

♣



♠

♥

♦

♣

♠ A R

♥ 7 6 2

♦ R D V 10 8 6

♣ R 3

Ouest entame le 3K

Comptons vite :  $2 + 3 + 6 + 0 = 11$

On n'est pas loin du compte !

Une seule levée ...

Votre œil exercé visualise les cœurs 3-3

Et pourquoi pas le RT placé ?

Ouais ... faut voir !

Profitez de ces donnes faciles ...

Le mastodonte arrive dans deux jours ...

## Réponse 48

	♠ 9 7 6 2	
	♥ A R D 5	
	♦ A 9 5	
	♣ 6 4	
♠ 8 5 4 3		♠ D V 10
♥ V 4		♥ 10 9 8 3
♦ 4 3		♦ 7 2
♣ A 10 8 3 2		♣ D V 9 7
	♠ A R	
	♥ 7 6 2	
	♦ R D V 10 8 6	
	♣ R 3	

Pas difficile du tout

Encore faut-il y penser !

Mais le 9P peut s'affranchir ... si il y a DV10 3<sup>ème</sup>  
dans une des mains !

Et c'est le cas ! Etonnant, non ?

Quelques tours d'atout, AR de pique, cœur pour le mort  
et pique coupé ... oh ! Le 9 est maître

Si les cœurs étaient en plus répartis cela ferait 13 levées ...

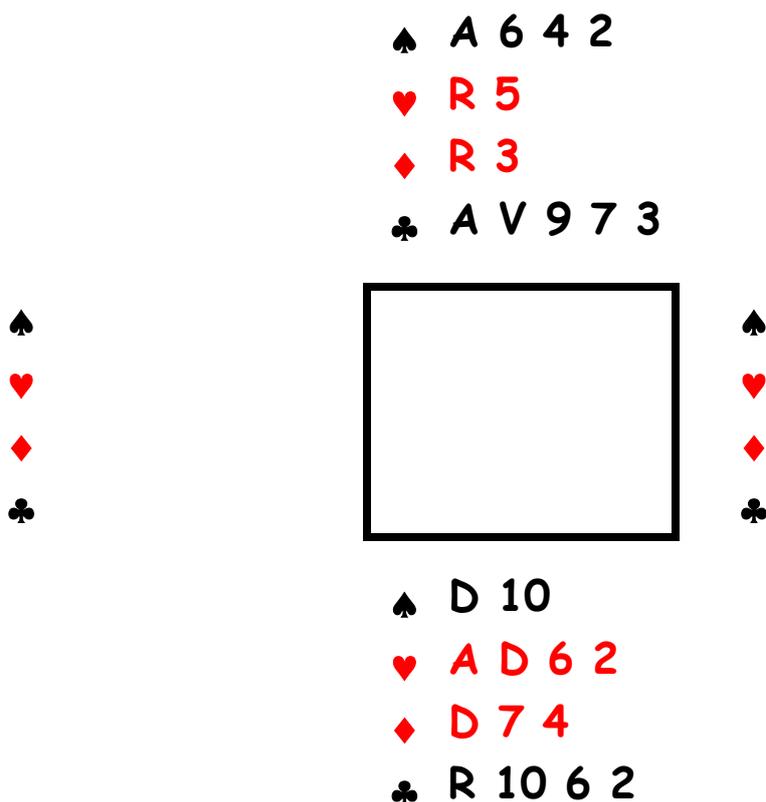
Si le 9P ne s'affranchit pas on teste les cœurs 3-3  
et en désespoir de cause on joue trèfle pour le RT ...

## Problème 47

Une donne facile pour se sentir dans la peau d'un champion

On revient en match par 4

Vous jouez 3SA : 1T 1P 1SA 3SA



Ouest entame le VC

Vous voyez aisément :  $1 + 3 + (1) + 4(5)$

9 trèfles dans la ligne : pas d'impasse à la dame qu'ils disaient

Et si la dame ne vient pas, on fera un carreau ...

Alors tout va bien ?

Quoi ? Une donne sans adversaire dangereux ?

## Réponse 47

	♠ A 6 4 2	
	♥ R 5	
	♦ R 3	
	♣ A V 9 7 3	
♠ R V 9 7		♠ 8 5 3
♥ V 10 9 4		♥ 8 7 3
♦ A 8 6 2		♦ V 10 9 5
♣ 4		♣ D 8 5
	♠ D 10	
	♥ A D 6 2	
	♦ D 7 4	
	♣ R 10 6 2	

Si Ouest est en main et joue pique ... merci à lui, on fera 2 piques  
S'il joue carreau : ben on allait les toucher nous même !  
Mais si Est est en main et joue pique, on est très mal !  
Dans la donne ci-dessus, on donne 3 levées de pique  
Autrement dit Est est drôlement dangereux, même si la menace  
n'est pas très visible !

Et bien, on a les moyen d'éviter Est !  
4 levées à trèfle suffisent !  
Alors AT et trèfle pour le 10 ...  
En jouant bien on fait 10 levées !  
Ce jeu est donc très moral !

## Problème 46

Un petit détour par le bridge quotidien :

le tournoi par paire

Vous jouez 4P

♠ A 5 4 3  
♥ D 10 5  
♦ 10  
♣ R D V 10 3

♠  
♥  
♦  
♣



♠  
♥  
♦  
♣

♠ R D V 2  
♥ 6 3  
♦ A 9 4 2  
♣ A 4 2

Ouest entame le 7T, et sa vitesse d'entame (le 7 a atterri sur les genoux d'Est) montre que c'est un singleton !

Vous visualisez 10 levées de tête le suppose

Comment jouez vous en match par 4

Et en tournoi par paire ?

## Réponse 46

	♠ A 5 4 3	
	♥ D 10 5	
	♦ 10	
	♣ R D V 10 3	
♠ 10 7 6		♠ 9 8
♥ A V 8 2		♥ R 9 7 4
♦ R 8 7 5 3		♦ D V 6
♣ 7		♣ 9 8 6 5
	♠ R D V 2	
	♥ 6 3	
	♦ A 9 4 2	
	♣ A 4 2	

En match par 4 on va faire 3 tours d'atout, couper un carreau et faire 11 levées en 12 secondes ...

Le problème par paire, c'est que tout le monde va faire au moins 11 levées ... et faire 11 levées va vous rapporter sûrement moins de 30% ...

Il est de bon ton de prendre des risques par paire pour faire mieux que les autres : quelques experts estiment que la levée supplémentaire doit avoir au moins 50% de réussite

Par exemple, il est de bon ton d'espérer les atouts 3-2 (68%) et les carreaux pas 7-1 ...

On prend de l'as de trèfle, puis AK et carreau coupé (ouf ...)

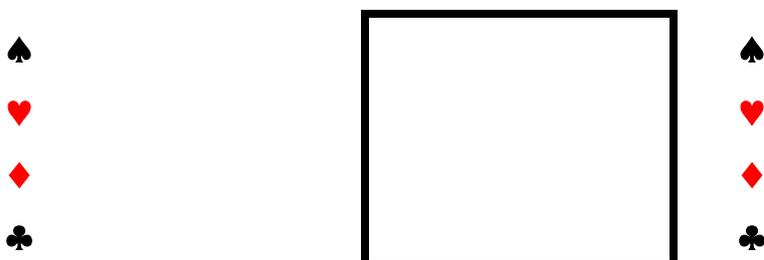
Atout pour le RP, et carreau coupé de l'as

Le 5P permet de revenir en main pour purger les 2 atouts restants et faire 12 levées : 4 + 0 + 3 + 5

## Problème 45

Après un magnifique squeeze-rendement de main  
retour aux affaires courantes ...  
Une donne de bonne famille !

♠ D V 10 6  
♥ A 8 6  
♦ D 3  
♣ 9 7 4 3



♠ A  
♥ R D V 10 9 5  
♦ 4 2  
♣ A D 5 2

Une séquence d'enchère de salon : 1C 2C 4C  
Ouest entame as de carreau, roi de carreau  
Et il poursuit du 2C pour le 6 du mort et le 3 d'Est ...  
Et bien c'est à vous !

## Réponse 45

♠ D V 10 6

♥ A 8 6

♦ D 3

♣ 9 7 4 3

♠ R 9 2

♥ 7 4 2

♦ A R 8 5

♣ R V 10



♠ 8 7 5 4 3

♥ 3

♦ V 10 9 7 6

♣ 8 6

♠ A

♥ R D V 10 9 5

♦ 4 2

♣ A D 5 2

Il suffit de compter les levées !

6 cœurs et 1 trèfle et 1 pique : en voilà 8

Suffit de 2 piques de plus !

On en donne un et c'est plié !

Ah oui ... faut aller 2 fois au mort : une fois pour donner le RP

et une fois pour encaisser les deux derniers ...

**Et donc on n'oublie pas de prendre le 6C du RC**

On débloque l'as de pique

Puis 5C pour le 8C

DP et on défause un trèfle

Ouest est en main : il joue carreau !

On défause un trèfle du mort, on coupe en main ...

Et enfin atout pour le mort

Et hop ! Les deux piques maitres !

## Problème 44

Une séquence d'enchère pénible :

1T contre 1C passe

2T contre passe 2K

3T 3K 4T passe

5T contre

♠ A D 10 4

♥ 9 7 6 5 4

♦ D 9

♣ 8 2

♠

♥

♦

♣



♠

♥

♦

♣

♠ V 9 5

♥ R 10

♦ A 6

♣ R D V 10 9 3

On ne vous demande pas de commenter cette séquence ...

Vous en avez fait de pire !

Ouest entame AT et continue trèfle ...

Vous êtes en main

OUI OUI OUI OUI OUI : le RP est placé, sinon  
le problème ne passe pas à la postérité !

## Réponse 44

♠ A D 10 4  
♥ 9 7 6 5 4  
♦ D 9  
♣ 8 2

♠ R 8 3 2  
♥ A D V  
♦ R V 10 2  
♣ A 7



♠ 7 6  
♥ 8 3 2  
♦ 8 7 5 4 3  
♣ 6 5 4

♠ V 9 5  
♥ R 10  
♦ A 6  
♣ R D V 10 9 3

Pour ses contres successifs Ouest possède toutes les grosses cartes : R de pique, A(D) de cœur, R(V) de carreau

On a donc 10 levées : 4 + 0 + 1 + 5

Comment trouver la 11<sup>ème</sup> levée ?

La difficulté c'est toujours de visualiser la position des cartes après 10 levées. En Nord 9 de cœur et D9 de carreau

En Sud : R de cœur et A6 de carreau

Et le malheureux Ouest ?

Soit A de cœur et RV de carreau

Soit AD de cœur et R de carreau

Et on ne peut se tromper : on va voir qu'il a 4 piques

Et il est donc nécessairement 4 - 3 - 4 - 2

Maintenant il faut tirer les cartes dans le bon ordre

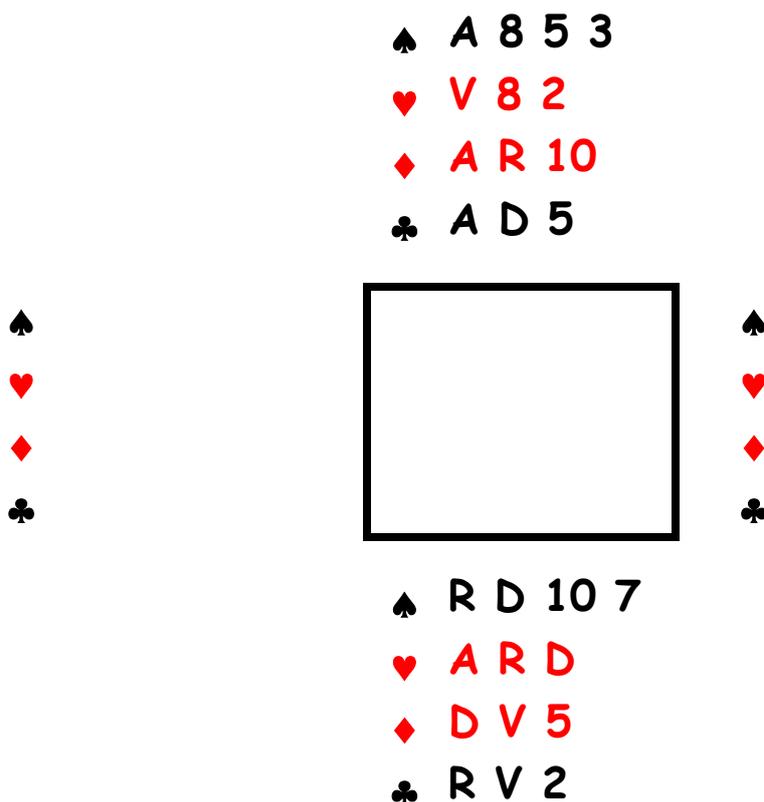
Les trèfles puis les piques et regarder la souffrance de ce pauvre Ouest !

Votre œil expert a-t-il vu que Ouest a filé le coup à l'entame ?

Quelle est l'entame qui fait chuter ????

## Problème 43

Vous ne serez pas surpris d'apprendre que vous jouez 7SA  
avec seulement 39H dans la ligne  
Connaissez-vous vos classiques ?



Sur l'ouverture de 2SA de Sud, Nord s'est permis de dire 7SA  
Ouest entame le 10T

En regardant bien toutes les cartes, vous vous apercevez  
que le VP n'est pas à l'appel !

Je ne vous cache pas qu'il faudrait faire 4 levées à pique !

S'ils sont 3-2, ça devrait aller

S'ils sont 4-1 avec le VP sec ça va pas mal aussi !

S'ils sont 4-1 avec le V 4<sup>ème</sup> en Est, ça va aussi ?

S'ils sont 4-1 avec le V9xx Est, ça va aussi ?

S'ils sont 4-1 avec le 9 sec en Est, ça va aussi ?

Mais pourquoi toutes ces questions ??

## Réponse 43

	♠ A 8 5 3	
	♥ V 8 2	
	♦ A R 10	
	♣ A D 5	
♠ 6		♠ V 9 4 2
♥ 9 6 5 3		♥ 10 7 4
♦ 8 7 4 2		♦ 9 6 3
♣ 10 9 8 6		♣ 7 4 3
	♠ R D 10 7	
	♥ A R D	
	♦ D V 5	
	♣ R V 2	

Résistez à la tentation de tirer les 9 premières levées !

Vous avez le temps et vous le ferez après ...

Après quoi ?

Prenez de l'as de trèfle, et avancez immédiatement le 3P

Certes Est sait que vous avez toutes les grosses cartes

Certes Est constate que vous n'avez pas tablé

Certes Est peut en déduire votre main exacte

Certes Est pourrait mettre le 9P

Mais imaginez que Ouest possède le 10P sec ...

Mettre le 9P est la seule façon d'offrir le contrat ...

Donc, Est mettra sûrement le 2P

Vous prenez du RP et comme rien n'est apparu vous pouvez

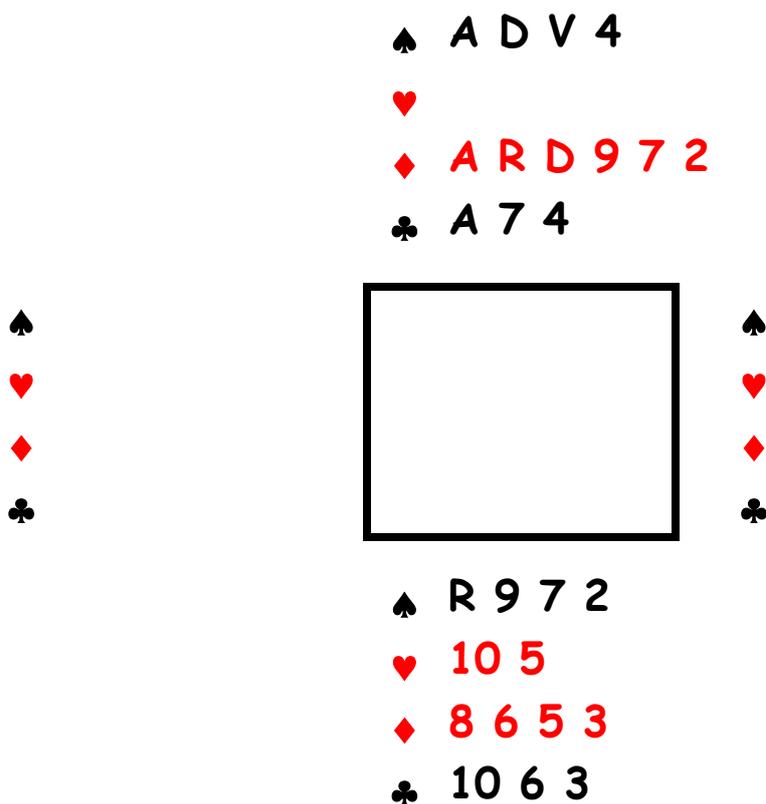
enchainer par AP et demander un miroir !...

Si vous jouez les piques en partant du R, Est mettra la 9 ...

Et adieu veaux, vaches, cochons ...

## Problème 42

Un bien beau problème !  
Vous jouez 6P : enchères à 4  
4C contre passe 4P passe 6P



Ouest entame de l'as de cœur  
Voilà un contrat paisible !  
Et vous constatez que 6K est ingagnable ...  
La magie du fit 4-4 !

Bon, ne perdons pas de temps sur ce coup trop facile !

## Réponse 42

	♠ A D V 4	
	♥	
	♦ A R D 9 7 2	
	♣ A 7 4	
♠ 5		♠ 10 8 6 3
♥ A R D V 8 6 3		♥ 9 7 4 2
♦ 10 4		♦ V
♣ D V 2		♣ R 9 8 5
	♠ R 9 7 2	
	♥ 10 5	
	♦ 8 6 5 3	
	♣ 10 6 3	

J'espère que vous n'avez pas coupé trop vite du 4 !  
Comme les piques peuvent être 1-4 il faut penser au 10 4<sup>ème</sup>

Qui ne peut être qu'en Est ...

Alors, coupez de l'as : ca ne coute jamais rien !

Et vous serez heureux et fier de gagner ce chelem !

Avez-vous remarqué que Ouest a trouvé la seule entame  
qui livre le chelem grâce à cette coupe cœur !

Difficile de lui reprocher son entame ...

## Problème 41

Après ce déluge de donnes difficiles, retour au bridge  
de routine (hum ...)

Vous aimez simplifier les séquences d'enchères ..

2T 2C

2P 3P

7P

Vous jouez 2T forcing de manche et 2C = AC

♠ V 9 8  
♥ A 9 7 3  
♦ V 8 4  
♣ 7 5 2

♠  
♥  
♦  
♣



♠  
♥  
♦  
♣

♠ A R D 10 3  
♥ 6  
♦ A R D 7  
♣ A R 6

L'entame est la DC

Vous voyez rapidement que votre 6T fait tâche ...

On peut le couper ... merci Guillemard et dépendances ..

2 tours de pique (allez, répartis 3-2)

4 tours de carreau en défaussant le 2T sur le dernier tour

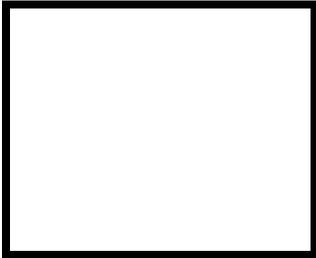
AT, RT, trèfle coupé, et c'est bon !

Il suffit que celui qui a 3 atouts ait 4 carreaux et 2 trèfles ...

Pas exceptionnel en terme de pourcentage !

Pouvez-vous trouver mieux ?

## Réponse 41

	♠ V 9 8	
	♥ A 9 7 3	
	♦ V 8 4	
	♣ 7 5 2	
♠ 7 6		♠ 5 4 2
♥ D V 10 2		♥ R 8 5 4
♦ 10 9 2		♦ 6 5 3
♣ D 10 8 5		♣ V 9 4 3
	♠ A R D 10 3	
	♥ 6	
	♦ A R D 7	
	♣ A R 6	

Vous avez rapidement vu qu'un mort inversé donne 13 levées !  
Mais pour des problèmes de communication vous avez pensé  
à couper les cœurs avec A R D ... just routine !  
Allons-y : AC, cœur coupé de l'as (classe !) 3P pour le 9  
cœur coupé du R, 10P pour le VP, cœur coupé de la D  
Vous n'avez plus d'atout en main, mais le 9 au mort  
Alors 7K pour le VK, vous enlevez le dernier atout  
et en Sud il n'y a que des grosses cartes .

Vraiment facile cette donne !  
Et il suffit que les atouts soient 3-2 : 68% ...

## Problème 40

Vous jouez 6C, Est a contré l'enchère de contrôle à trèfle de Nord

	♠ 7 5 2	
	♥ D 2	
	♦ A 7 6 4 2	
	♣ A D 6	
♠	<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ A D	
	♥ A R V 10 9 8 5	
	♦ R 8	
	♣ 7 3	

Ouest entame le 2T

Vous comptez sans problème 11 levées

En regardant juste les deux jeux, le contrat est à 75% ...

Suffit qu'une impasse réussisse : trop facile !

Mais Est a contré l'enchère de 4T : pensez vous que l'impasse trèfle va marcher ?

Je vous donne la réponse : non !

Donc ça tombe à 50% .... ?

Si Est se retrouve en main, il rejouera au mieux de ses intérêts (certes, ce n'est pas toujours le cas !)

## Réponse 40

	♠ 7 5 2 ♥ D 2 ♦ A 7 6 4 2 ♣ A D 6	
♠ R V 9 8 6 3 ♥ 6 4 ♦ V 9 ♣ 5 4 2	<div style="border: 2px solid black; width: 150px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	♠ 10 4 ♥ 7 3 ♦ D 10 5 3 ♣ R V 10 9 8
	♠ A D ♥ A R V 10 9 8 5 ♦ R 8 ♣ 7 3	

Vous avez vu ces 5 carreaux au mort ... 3-3 ou 4-2 c'est 84%

Les affranchir ça doit être assez facile : RK, AK carreau coupé, DC et carreau coupé ... certes, mais comment on va encaisser le carreau ?

Ah oui ! Si les carreaux sont 3-3 et les cœurs 2-2 la DC permet d'aller chercher les carreaux ... 13 levées

Et si les carreaux sont 4-2 et les cœurs 4-0 ?

Il manque une remontée au mort ...

Et ben laissez la cette remontée au mort !

Ne mettez ni l'as ni la dame de trèfle !

Est est en main, ne peut rejouer trèfle mais joue pique !

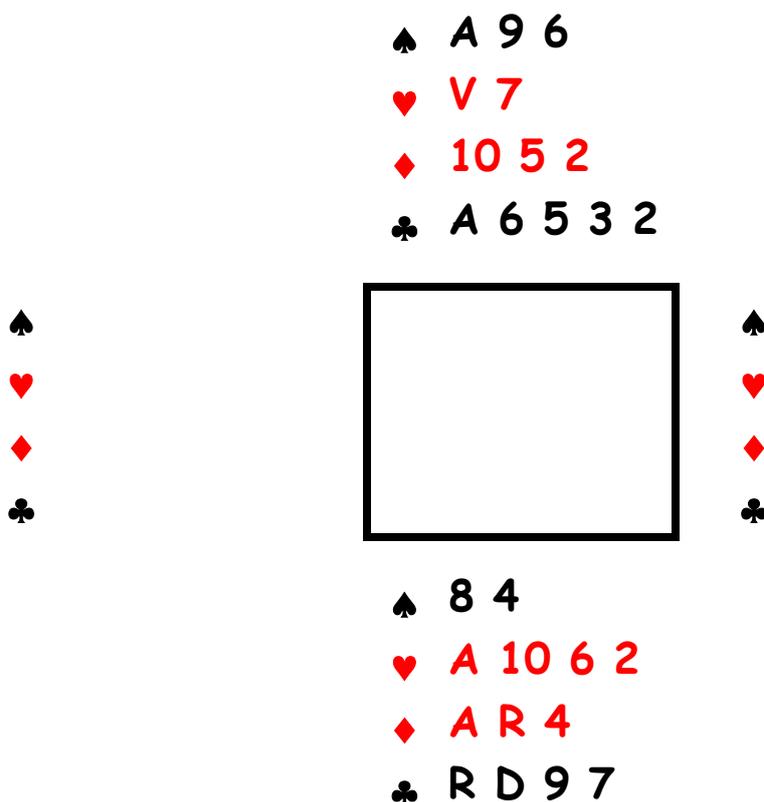
Vous sautez sur votre as

AC, RK, AK, carreau coupé, DC, carreau coupé, les atouts et trèfle pour l'as pour aller chercher la 12<sup>ème</sup> levée

## Problème 39

Retour à des choses élémentaires (hum ...)

Sud a ouvert de 1SA, Ouest s'amuse en disant 3P et Nord ne s'en laisse pas compter : 3SA



Ouest entame le RP

Sauf si les trèfles sont 4-0 vous comptez (comme moi)

$$1 + 1 + 2 + 5 = 9$$

Et je vous promets qu'ils ne sont pas 4-0 !

Bon, je vous les mets 3-1 : ok ?

Bon, on passe à la donne suivante ?

(s'il vous vient à l'esprit de laisser passer (?), il va continuer de la dame )

## Réponse 39

	♠ A 9 6	
	♥ V 7	
	♦ 10 5 2	
	♣ A 6 5 3 2	
♠ R D V 8 7 5 2		♠ 10
♥ R 8		♥ D 9 5 4 3
♦ V 6 3		♦ D 9 8 7
♣ 10		♣ V 8 4
	♠ 8 4	
	♥ A 10 6 2	
	♦ A R 4	
	♣ R D 9 7	

En regardant bien les trèfles, vous constatez que s'ils sont 2-2, vous tirez RD, puis le 9 et enfin le 7 pris de l'as pour encaisser le 6

Mais s'ils sont 3-1 : ça bloque !

Et soudain les probabilités vous reviennent à l'esprit

3-1 c'est 50% et 2-2 c'est 40%

Quand une couleur est bloquée, il faut la débloquer !

Il suffit souvent d'y penser

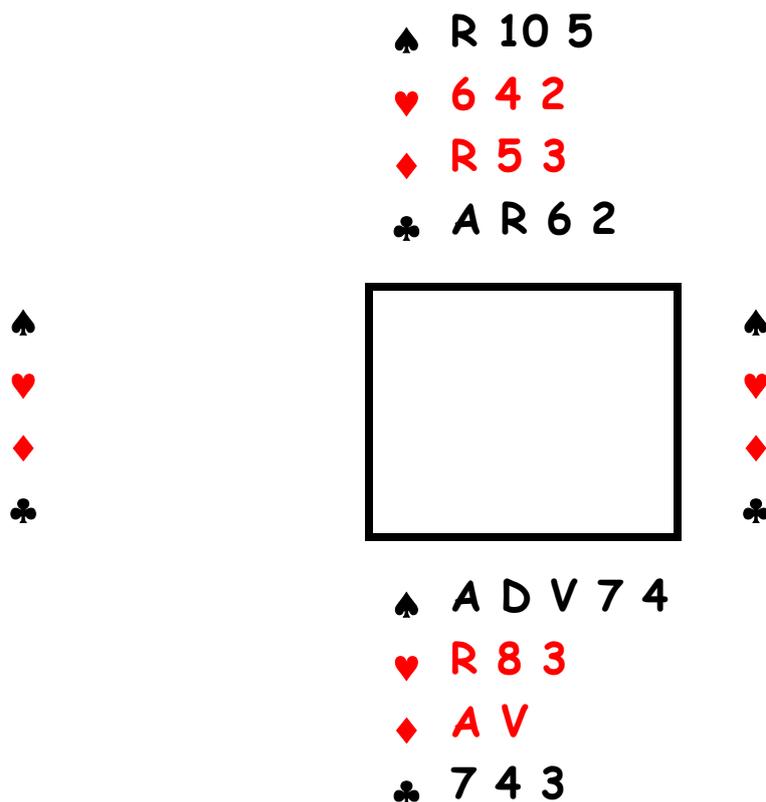
Laissez passer le RP, la DP aussi et sur le 3ème tour vous défaissez élégamment le 7T

Maintenant tout va bien !

Ne me dites pas que vous auriez chuté dans la vraie vie ??

## Problème 38

Encore une jolie donne (évidemment !)  
qui demande un peu de réflexion !  
Vous jouez 4P sur entame du 2P



Vous regrettez de ne pas jouer 3SA ...

Mais la question n'est pas là !

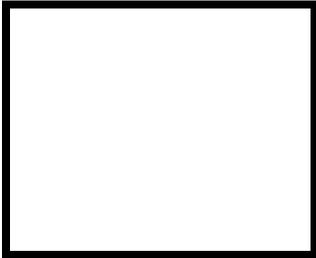
$$5 + 0 + 2 + 2 = 9$$

La 10ème peut provenir du RC (50%)

ou des trèfles 3-3 (36%)

Mais vous sentez bien que pour tester les trèfles 3-3  
cet abominable Est va prendre la main et vous traverser ...  
Et dans les exercices, c'est toujours comme cela !

## Réponse 38

	♠ R 10 5	
	♥ 6 4 2	
	♦ R 5 3	
	♣ A R 6 2	
♠ 9 3 2		♠ 8 6
♥ A 9 7		♥ D V 10 5
♦ D 8 4 2		♦ 10 9 7 6
♣ 10 8 5		♣ D V 9
	♠ A D V 7 4	
	♥ R 8 3	
	♦ A V	
	♣ 7 4 3	

Une manœuvre tellement classique : l'impasse gratuite !  
Prenez du 10P et faites l'impasse à la dame de carreau ...

Si elle réussit vous avez bien 10 levées !

Si elle rate, Ouest rejoue atout par exemple. Prenez en main  
débloquez AK, montez à l'AT, tirez le RK en défaussant un  
trèfle. Maintenant vous testez les trèfles 3-3 sans rendre  
la main ... Si les trèfles ne sont pas 3-3 vous tenterez votre  
chance à cœur ...

Retenez bien : si vous pensez "pas de perdante" à carreau vous  
passerez à côté de la solution

Si vous pensez : j'ai 2 levées à carreau et 3 si l'impasse  
réussit, vous franchissez un grand pas !

## Problème 37

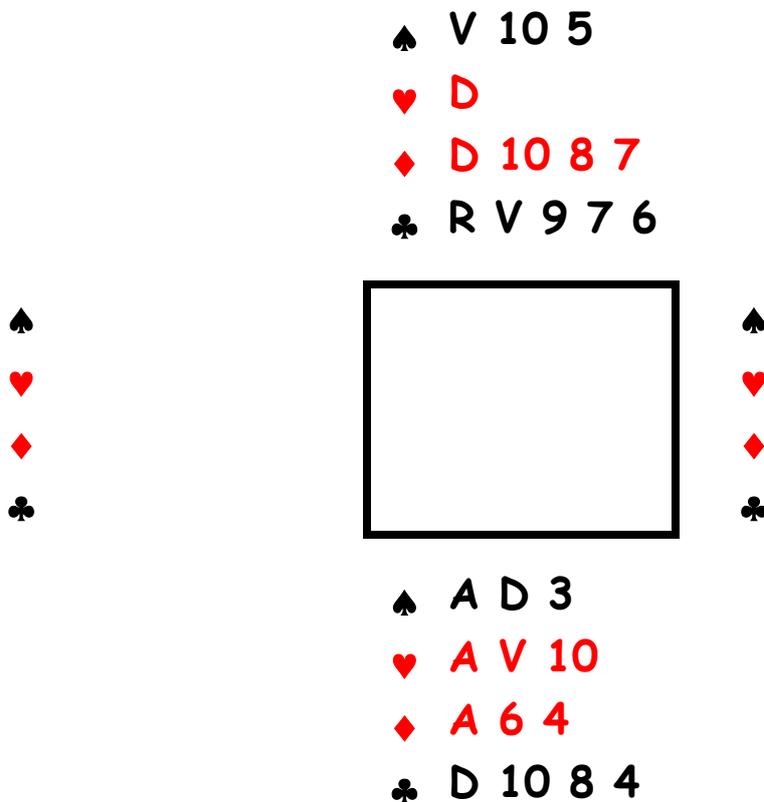
Encore un bel exercice !

En Sud, vous ouvrez de 1SA

Nord produit l'enchère de 3C

Alors fièrement vous alertez : 5-4 en mineure, et 3 piques

Vous bouclez les enchères à 3SA



Ouest entame le 6C, le mort s'étale

Et vous voyez plein de levées !

Vous mettez la DC du mort qui reste maitresse

Comme vous avez l'esprit torturé, vous imaginez les trèfles

4 - 0 avec un adversaire brillant qui ne prend qu'au 4<sup>ème</sup> tour

Je vous rassure : ils ne sont pas 4-0 (allez, je vous les mets 2-2)

Bon, on joue ?

## Réponse 37

	♠ V 10 5	
	♥ D	
	♦ D 10 8 7	
	♣ R V 9 7 6	
♠ R 9 2		♠ 8 7 6 4
♥ R 9 8 6 3 2		♥ 7 5 4
♦ 5 3		♦ R V 9 2
♣ 5 2		♣ A 3
	♠ A D 3	
	♥ A V 10	
	♦ A 6 4	
	♣ D 10 8 4	

Je suppose que le 6T est déjà sur la table ?

Et si on comptait ?

$1 + 2 + 1 + 4 = 8$  : il manque une levée !

En trouver une à pique, ça doit aller !

Deux couleurs à toucher : l'ordre est souvent fondamental !

Voyons : quand la main est à gauche pas de problème pour

l'arrêt cœur : on arrête deux fois

Et quand la main est à droite, quand il joue cœur, on n'arrête plus les cœurs ...

Conclusion : il FAUT faire l'impasse pique en premier !

Constatez que si vous commencez par les trèfles vous chutez !

(Le contrat peut gagner si les trèfles sont 4-0 : on joue le 2P pour la DP. Si elle est prise par le RP, le VP permet de remonter au mort pour encaisser le dernier trèfle. Sinon, on fera 3P)

## Problème 36

Vous allez adorer ce problème de flanc ...

Ou bien me haïr ?

Non, non ... il suffit de réfléchir !

1SA 2T  
2C 3SA

♠ V 9 8 7  
♥ 7 3  
♦ D 7 2  
♣ A R 10 5

♠  
♥  
♦  
♣



♠ D 10 4 2  
♥ 10 9 8 6 2  
♦ A 3  
♣ 9 3

♠  
♥  
♦  
♣

Ouest entame le 4K

Pour le 2 du mort ...

Non, je ne vous demande pas quelle carte vous mettez !

Je vous l'impose : AK ...

Et maintenant que rejouez vous ?

Le 3K, comme à la table ?

Le 10C, plutôt sécurisant

Le 9T ... bof ?

Le 2P avec V987 au mort ?

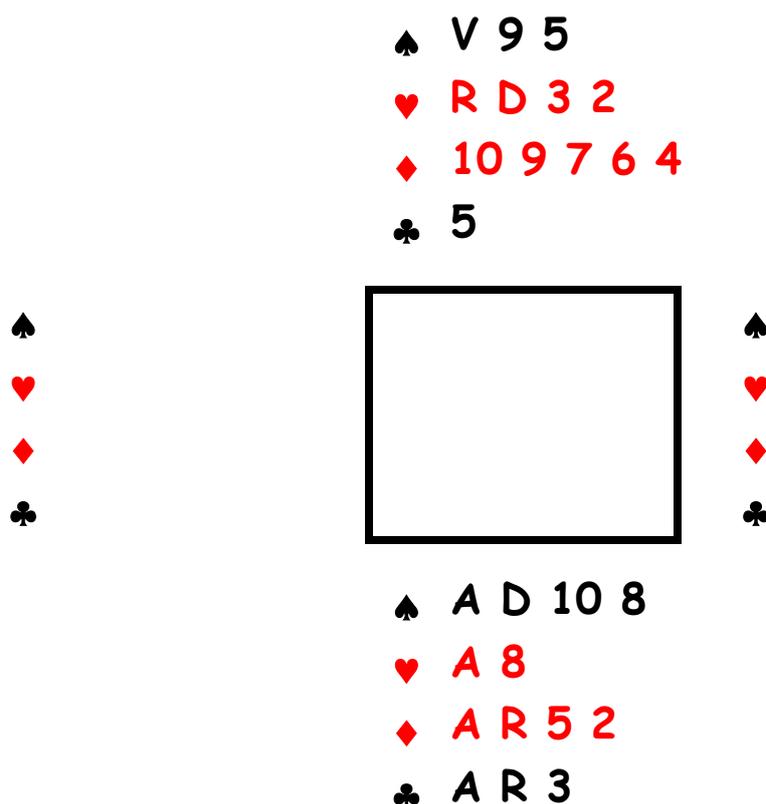
## Réponse 36

	♠ V 9 8 7	
	♥ 7 3	
	♦ D 7 2	
	♣ A R 10 5	
♠ R 6 3		♠ D 10 4 2
♥ A 4		♥ 10 9 8 6 2
♦ V 9 6 4		♦ A 3
♣ 8 6 4 2		♣ 9 3
	♠ A 5	
	♥ R D V 5	
	♦ R 10 8 5	
	♣ D V 7	

Il faut juste être présent à la table !  
Sud a 4 cartes à carreau d'après l'entame  
Il a aussi 4 cartes à cœur (enchères !)  
Donc 5 cartes entre les trèfles et les piques  
Il est hautement probable que Sud a 3 cartes à trèfle !  
Vous osez me demander pourquoi ?  
Sinon Ouest en aurait 5 ... et il sait que l'entame dans une  
couleur 5<sup>ème</sup> est quasi prioritaire !  
Donc vous rejouez le 2P ... si Sud met le 5 votre partenaire  
met le RP et rejoue le 6 ... et vous le 4 pour l'as de Sud  
Quand votre partenaire prend la main à cœur il rejoue pique  
pour la chute !  
Si vous avez rejoué pique à la 2<sup>nde</sup> levée vous avez votre  
place quasi assurée en équipe de France !

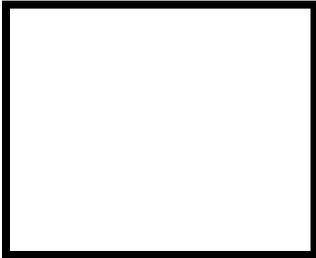
## Problème 35

Après des enchères rocamboliques  
vous jouez le contrat de 6K  
Ouest entame la DT



Vous remerciez chaleureusement votre partenaire !  
Et tout ce que vous avez appris vous remonte à l'esprit ..  
Quand vous allez jouer atout, si Ouest fournit la dame ou le valet, vous allez faire l'impasse à l'autre honneur contre Est  
Vous sentez que vous allez briller !  
Vous prenez l'entame de l'as  
Et allons y : vous tirez l'as de carreau  
Ouest fournit le 3 et Est le 4 : pas de moindre choix ...  
Mais le 4 est au mort !  
Oh la la ! Est a fourni le 4C ...  
Le monde s'écroule ?

## Réponse 35

	♠ V 9 5	
	♥ R D 3 2	
	♦ 10 9 7 6 4	
	♣ 5	
♠ 4 3 2		♠ R 7 6
♥ V 10 9		♥ 7 6 5 4
♦ D V 8 3		♦
♣ D V 10		♣ 9 8 7 6 4 2
	♠ A D 10 8	
	♥ A 8	
	♦ A R 5 2	
	♣ A R 3	

Il faut absolument arriver à 3 cartes de la fin avec 10 9 7 au mort et R 5 2 en main à l'atout et en jouant le 2K (ou le 10K) Ouest ne pourra faire qu'une levée Mais il ne faut pas qu'Ouest ait l'occasion de couper !  
C'est finalement tout simple !

Le RP doit être placé

- Et Ouest doit avoir au moins 3 cartes à pique ...  
et au moins 3 trèfle ... On a pris de l'AT, puis AK ...  
Ensuite RT (défausse d'un cœur) et trèfle coupé  
9P, VP et pique maître : on voit si Ouest a 3 ou 4 piques !
- S'il a 4 piques, on encaisse le dernier puis RC, AC et on est bien à 3 cartes de la fin
  - Si Ouest a 3 piques, alors 3 tours de cœur et 10K du mort Ouest n'en revient toujours pas de n'avoir fait qu'un atout !
- Après ce coup là, courez vite devant un miroir et admirez-vous ! Vous êtes beau !**

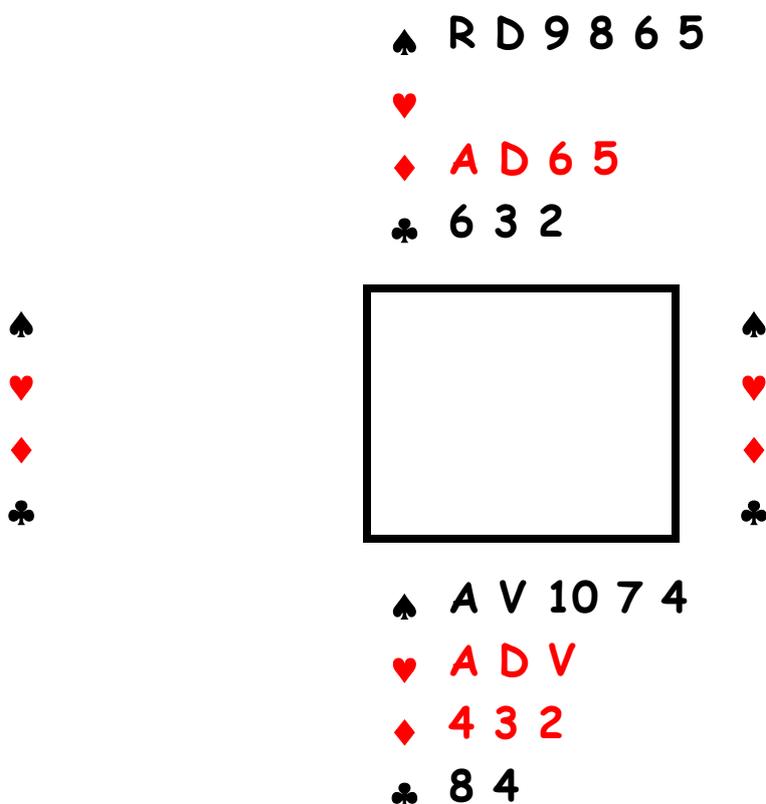
## Problème 34

J'adore le problème qui suit !

Pour une fois il faudra juste quelques secondes pour le résoudre

Vous jouez 4P sur entame RT

(Sur ouverture de 1P vous avez dit 4P en Nord de peur que les adversaires se découvrent une défense à cœur)



Dès que le mort s'étale, j'espère que vous visualisez 9 levées

6 + 1 + 1 + 1 (la coupe à trèfle que vous ferez)

Vous en déduisez brillamment qu'il manque une levée

L'impasse carreau vous tend les mains ...

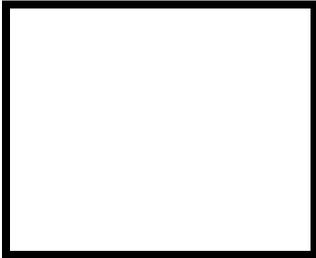
La paire EO est gentille ... ça existe !

Elle a commencé par 3 tours de trèfle

et vous avez coupé le 3<sup>ème</sup> tour ...

Après ?

## Réponse 34

	♠ R D 9 8 6 5	
	♥	
	♦ A D 6 5	
	♣ 6 3 2	
♠ 3 2		♠
♥ 9 8 4 3		♥ R 10 7 6 5 2
♦ V 9 8		♦ R 10 7
♣ R D V 5		♣ A 10 9 7
	♠ A V 10 7 4	
	♥ A D V	
	♦ 4 3 2	
	♣ 8 4	

La donne est belle dans le sens suivant :

pour gagner 4P il faut faire 10 levées !

Certes, on peut faire une levée à carreau : mais c'est 50%  
Mais regardez vos cœurs ! A D V : ma grand-mère est capable  
de faire 2 levées à 100 % ! Vous aussi

Vous avez coupé le 3ème tour de trèfle, 2 tours d'atout en  
finissant en main, AC pour le 5K du mort et DC ...

Si Ouest couvre, vous coupez, rentrez en main à l'atout  
le VC pour le 6K, et impasse carreau pour une 11<sup>ème</sup> levée  
Et si Ouest ne couvre pas, vous défaussez le 6K, pour le RC  
d'Est, et le VC pour la DK ...

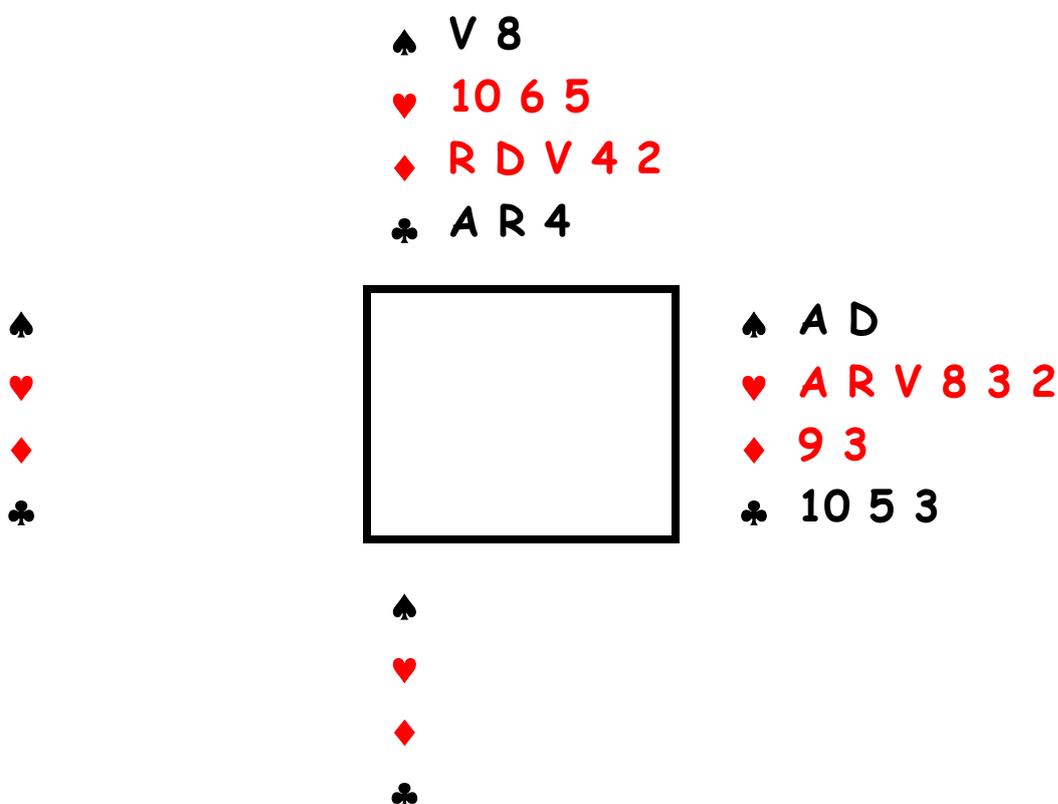
J'espère que personne ne chute ce coup à la table !!

## Problème 33

Un petit problème de flanc ? Non ? Ben si !  
Des enchères de sénateurs propulsent Sud à jouer 4P

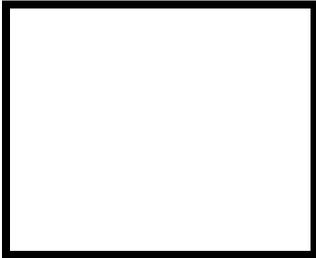
1K 1C 1P passe  
1SA 2C 3P passe  
4P

Ouest entame cœur bien entendu : le 9



Pour mettre 3P sud a le RP 6<sup>ème</sup> et l'as de carreau  
il a aussi la DC d'après l'entame ... probablement la DT ...  
Bon, vous prenez du RC, tirez l'as pour la dame en Sud  
Vous continuez gaillardement du VC que Sud du 9P  
Et Ouest défause le 6K  
Le déclarant monte au mort à trèfle et joue le VP ...  
Oh oh ... vous dormez ? ... c'est à vous !

## Réponse 33

	♠ V 8	
	♥ 10 6 5	
	♦ R D V 4 2	
	♣ A R 4	
♠ 7 6 2		♠ A D
♥ 9 4		♥ A R V 8 3 2
♦ 10 7 6		♦ 9 3
♣ D V 8 7 6		♣ 10 5 3
	♠ R 10 9 5 4 3	
	♥ D 7	
	♦ A 8 5	
	♣ 9 2	

Sud n'a probablement que 6 cartes à pique (avec 7 cartes il aurait dit 4P après 2C ...)

Votre partenaire a donc 3 cartes à pique

Priez pour qu'il ait le 7 !

Et appliquez vous : pas de promotion tant qu'il y a le 8 au mort

Si vous mettez l'as de pique vous ne pouvez jouer utilement

cœur à cause du chien de garde : le 8P

Vous mettez donc la DP pour le RP de Sud

Et quand vous reprendrez la main à pique, un 4ème tour

de cœur cricifie le déclarant : le 7P devient un carte

maitresse ...

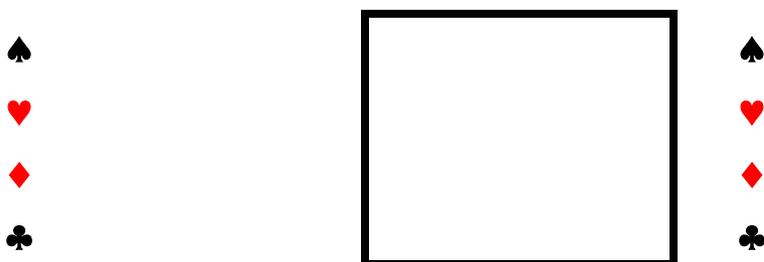
Joli, non ?

## Problème 32

Voici un problème typique de match par 4  
Après des enchères magnifiques, vous jouez 4P

1P 2P 4P

♠ 5 4 2  
♥ A 3 2  
♦ V 6 3  
♣ R D 10 2



♠ A R V 8 7 6 3  
♥ 5 4  
♦ A R 4  
♣ 6

Ouest entame le RC

Le mort s'étale et vous comptez sans difficulté

$7 + 1 + 2 = 10$  levées

Le VK n'est pas très utile (et si la DK était seconde ?)  
et RD de trèfle idem ... quoique ça peut faire une levée !

Mais ce vilain Ouest vous a fait sauter votre reprise ...

Mais vous avez l'œil !

Le 3P pris par le 5 vous permettra d'aller chercher

la 11<sup>ème</sup> levée à trèfle !

On vous demande juste d'en faire 10 !!! ...

## Réponse 32

♠ 5 4 2  
♥ A 3 2  
♦ V 6 3  
♣ R D 10 2

♠  
♥ R D V 8 6  
♦ D 7 5 2  
♣ 9 7 5 3



♠ D 10 9  
♥ 10 9 7  
♦ 10 9 8  
♣ A V 8 4

♠ A R V 8 7 6 3  
♥ 5 4  
♦ A R 4  
♣ 6

Si Ouest possède les 3 piques restant vous ne gagnerez pas souvent ce contrat (DK sèche ou seconde ou oubli de plonger de l'as de trèfle ...)

Dans tous les autres cas vous devez gagner (par 4 ...)

Prenez de l'as de cœur et jouez le 2P

Si Est défaisse ... vous êtes malheureux !

S'il fournit la dame ne dites pas merci ...

S'il fournit le 9 (ou 10) faites l'impasse à la dame !

Si l'impasse réussit,  $7 + 1 + 2 = 10$  ..

Si l'impasse rate, j'espère que vous voyez que vous remonterez au mort grâce au 3P pris du 5P ...

et  $6 + 1 + 2 + 1 = 10$

Vraiment facile ce problème !

## Problème 31

Il est difficile de trouver des enchères cohérentes  
pour aboutir au contrat de 6C ...

La plupart jouerait 3SA et quelques ténébreux 6SA  
ce qui n'est pas un contrat absurde !

Mais là n'est pas la question !

♠ A D 10  
♥ D 8  
♦ A D 10 4  
♣ 10 7 6 3

♠  
♥  
♦  
♣



♠ V 9 3  
♥ A R V 10 3  
♦ R 5  
♣ A V 4

Ouest entame le RT (il a la dame !)

Les atouts sont répartis normalement (4-2)

L'entame vous donne une levée

et vous voyez sans problème 11 belles levées 1 + 5 + 3 + 2

La 12ème n'est pas si loin que ça ...

Les trèfles 3 -3, le VK pas trop long (impasse ?), l'impasse pique ...

Vous prenez de l'as de trèfle, tirez DC et AC ...

Et là, tel René, vous dites "égal"

Contre toute répartition !

## Réponse 31

	♠ A D 10	
	♥ D 8	
	♦ A D 10 4	
	♣ 10 7 6 3	
♠ 7 6 5 2		♠ R 8 4
♥ 9 2		♥ 7 6 5 4
♦ 9 7 3		♦ V 8 6 2
♣ R D 9 2		♣ 8 5
	♠ V 9 3	
	♥ A R V 10 3	
	♦ R 5	
	♣ A V 4	

Comme vous le voyez : rien ne va !

Et pourtant ...

Faites 4 tours d'atout (10P et 4K du mort) et jouez le 4T

Merveilleux contre temps ...

Si Ouest prend, vous faites bien 3 trèfles

et  $1 + 5 + 3 + 3 = 12$  !

Si Ouest ne prend pas, faites 3 tours de carreau en défaussant

votre VT sur le 3<sup>ème</sup> carreau

Et jouez AD de pique ...

Comptons :  $2 + 5 + 3 + 2 = 12$

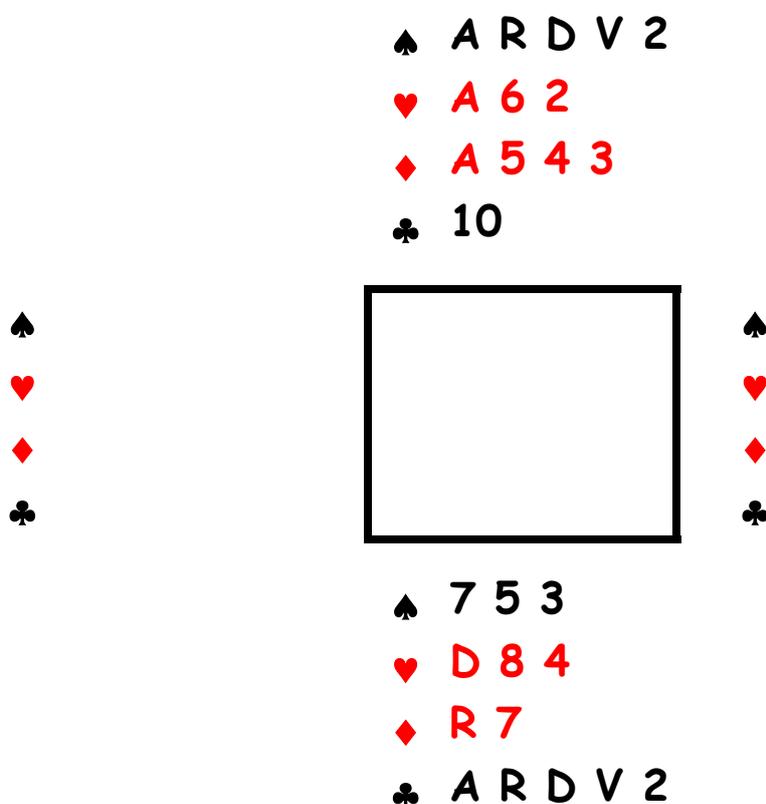
Trop facile !

**Contre temps** : l'adversaire a le choix entre vous donner le contrat en encaissant une levée, ou vous donner le contrat en refusant d'encaisser une levée ... sympa, non ?

## Problème 30

Un merveilleux exercice pour les supers frimeurs  
que vous êtes devenus !

Cette donne est réelle jouée par deux amis au festival  
de bridge de Biarritz cet hiver : Roland Agenes et René Giavarini  
Ces deux là, c'est le haut niveau : ils jouaient cette année en  
Dn1 X 4 ... (certes, ils ont terminé 12/12 détachés ...)



Après des enchères non divulguées, René joue 7SA  
Ouest entame le 7C  
René regarde le mort (sa main, il la connaît !) et dit "égal"  
en posant son jeu.

Auriez-vous osé faire de même ???

Mais l'un des adversaires dit : non non ! Jouons !

## Réponse 30

Non non ! Ouest n'a pas entamé sous le RC qui est donc en Est

Si les piques ne sont pas 5-0, tout va bien !

Vous tirez l'as de pique pour voir

Imaginons que Ouest défasse : jouez l'as de carreau, débloquez le 10T et rentrez en main par le RK et faites

3 tours de trèfle : donc 8 levées de faites

♠ R D V 2

♥

♦ 3

♣

parti loin



♠ 10 9 8 6

♥ R

♦

♣

♠ 7 5

♥ D 8

♦

♣ V

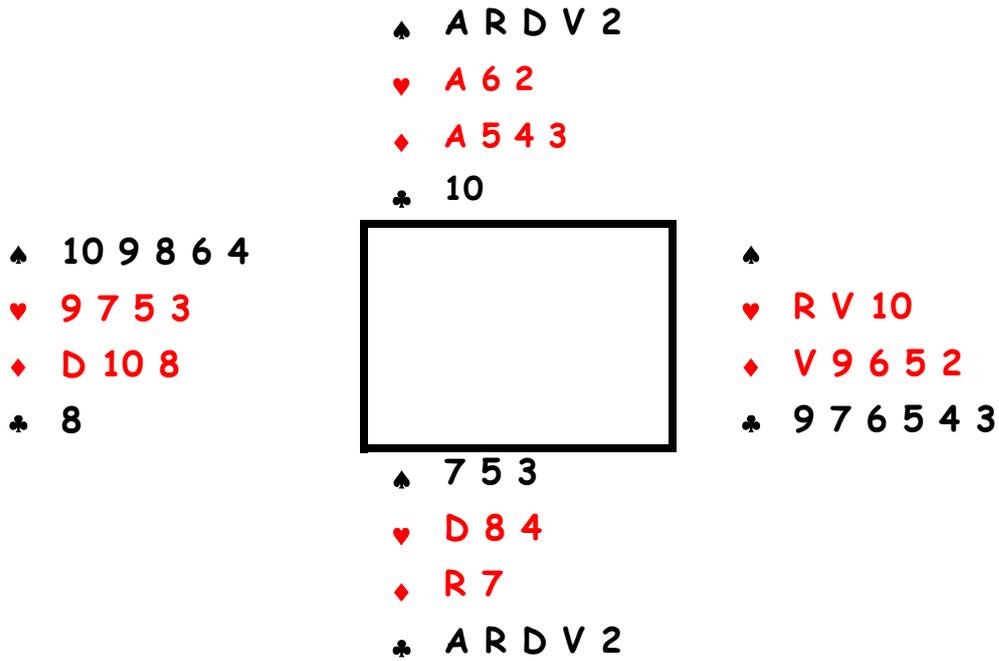
Sur le VT vous défassez le 3K et Est range ses cartes ...

L'entame vous a fait faire un coup de Vienne involontaire !

Et quand c'est le même adversaire qui tient 2 couleurs

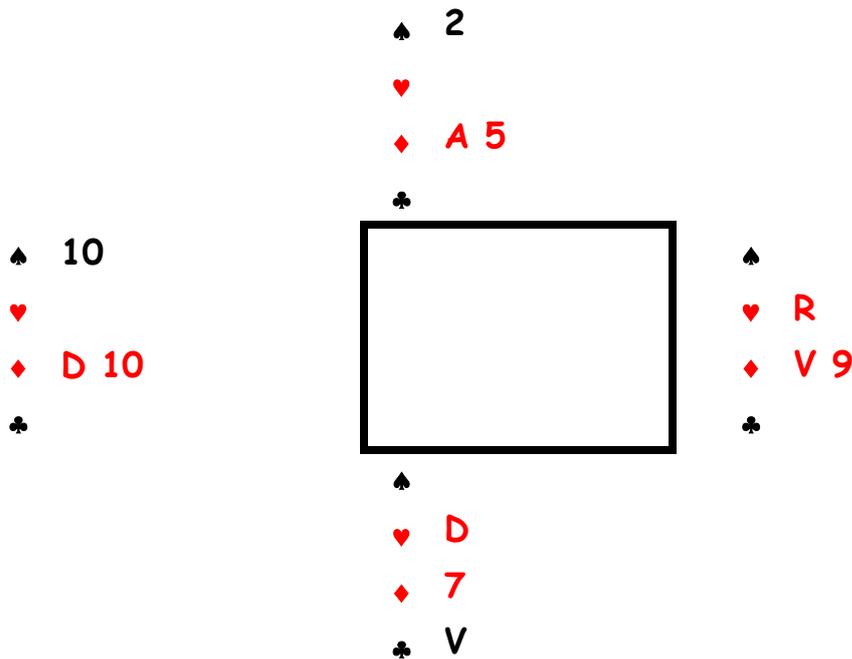
c'est extrêmement agréable de le voir se liquéfier !

Maintenant supposons que ce soit Est qui défause



Faites 4 tours de pique, 10T et carreau pour le R, puis 3 tours de trèfle

10 levées de faites et la position à 3 cartes est



Et vous plantez l'épée : le VT

Ouest doit garder le 10P, il défause un carreau et vous jetez le 2P

Est peut jeter le RC : vous terminez avec la DC et l'as de carreau

ou bien défauter un carreau : et vous terminez par AK et 5K maitre

C'est juste somptueux

Vous venez de réaliser un double squeeze grace au coup de vienne à la 1<sup>ère</sup> levée

## Problème 29

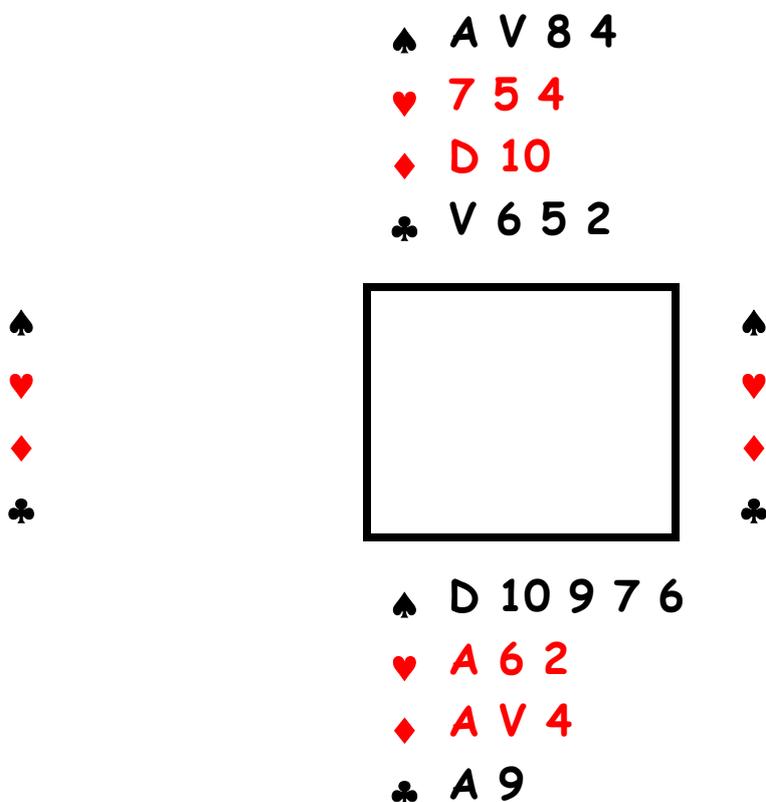
En Sud, vous avez eu la bonne idée d'ouvrir de 1P car votre main est formée d'as ...

Sur l'enchère de 2P de votre partenaire vous avez fait une enchère d'essai (non obligatoire !)

Et vous jouez 4P

Il va falloir justifier votre réputation !

(Donne proposée par Guillaume Picard)



Ouest entame le RC

Bon, c'est pas gagné : le contrat de 1SA était plus simple !

Bah ... si les deux impasses marchent, ça fera 10 levées

Réfléchissons : Jacques nous réveillerait-il à 8h00 pour faire deux impasses ?

Doit y avoir un lézard ... oui oui !

## Réponse 29

	♠ A V 8 4	
	♥ 7 5 4	
	♦ D 10	
	♣ V 6 5 2	
♠ 5 3		♠ R 2
♥ R D V 3		♥ 10 9 8
♦ 8 7 6 2		♦ R 9 5 3
♣ D 8 3		♣ R 10 7 4
	♠ D 10 9 7 6	
	♥ A 6 2	
	♦ A V 4	
	♣ A 9	

Il s'agit de bien compter les levées des adversaires ...

Pitié : ne dites pas vos perdantes

Si l'impasse carreau râte EO vont faire 2 levées à cœur  
une levée à carreau et tôt ou tard, une levée à trèfle !

Donc, hypothèse de nécessité le RK est placé

Mais pour faire l'impasse carreau, il vaut mieux être au mort !

Si on fait l'impasse pique et qu'elle rate, c'est mort !

Mais si on monte par l'AP (y'a des jours où le RP est sec ...)  
on fait l'impasse carreau, Est met son roi de suite (le vilain)  
on débloque le 10K, on rentre en main par l'as de trèfle et on  
jette négligemment un cœur sur l'as de carreau

On donne 1 pique 1 cœur et 1 trèfle ...

Mais alors on fait 10 levées !!

Mais elle est mimi cette donne !

## Problème 28

Ouest est intervenu à cœur sur votre ouverture de 1P

Et vous jouez 4P

25 points dans la ligne, un fit 10<sup>ème</sup>

Tout va bien !

♠ R 10 9 8

♥ A 10 4

♦ 8 2

♣ A V 6 3

♠

♥

♦

♣



♠

♥

♦

♣

♠ A D V 5 3 2

♥ 5 2

♦ R 3

♣ R 5 4

Ouest entame le RC

Vous apercevez 9 levées faciles.

Pour la 10<sup>ème</sup> vous êtes plein d'idées je suis sûr !

L'impasse trèfle : as puis roi puis le 4 vers le valet

trèfle 3-3 , impasse carreau

Une autre idée ??

Tout ça dans quel ordre ?

Bon, alors on fait quoi ?

Je meure d'envie de vous donner une indication ... mais non !

## Réponse 28

	♠ R 10 9 8	
	♥ A 10 4	
	♦ 8 2	
	♣ A V 6 3	
♠ 4		♠ 7 6
♥ R D V 7 6 3		♥ 9 8
♦ A D 5 4		♦ V 10 9 7 6
♣ 7 2		♣ D 10 9 8
	♠ A D V 5 3 2	
	♥ 5 2	
	♦ R 3	
	♣ R 5 4	

L'indication que je voulais donner c'est qu'il y a une ligne de jeu à 100% ... sauf cœur 8-0 ou 7-1 ...

On prend au 2nd tour ... ouf, pas coupé

Maintenant c'est fini

On enlève les atouts en 2 tours ici.

Puis roi de trèfle et as de trèfle

Et la carte magique : le 10C sur lequel on efface le 5T

Ouest est en main

Il a 4 possibilités

- 1) Coupe et défause à cœur : merci
- 2) La dame de trèfle : vous coupez le VT est maître
- 3) Un petit trèfle : vous mettez le VT. Soit il est maître soit le dernier trèfle sera maître
- 4) Carreau : merci !

## Problème 27

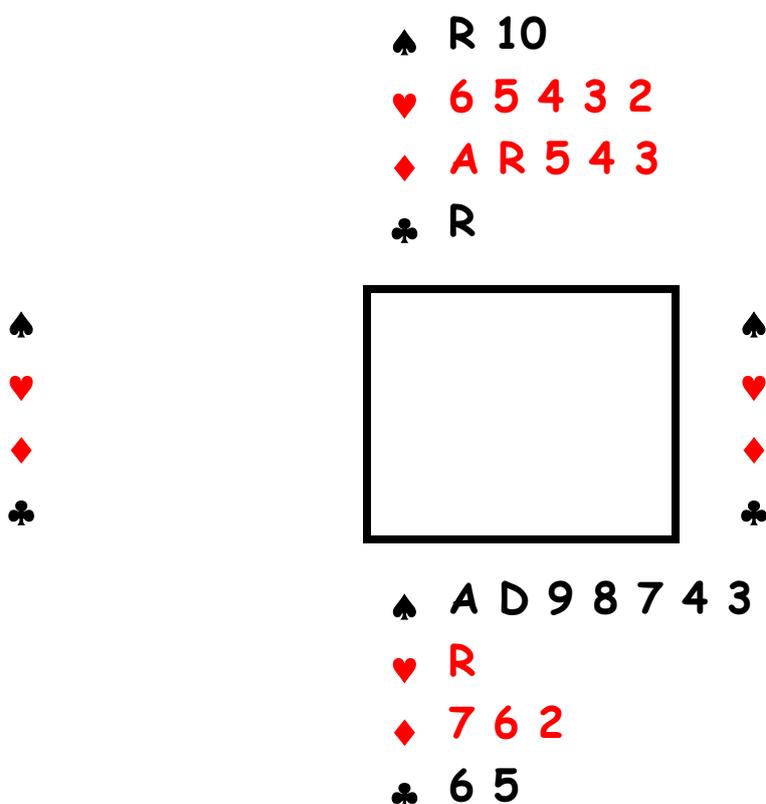
Une bonne technique ... pour les techniciens

Les autres (rares !) peuvent réfléchir

Est ouvre de 1C

Et vous jouez 4P suite à une séquence d'enchères

pas très techniques : 1C 3P passe 4P



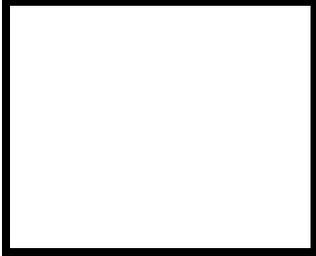
Ouest entame le 9C, Est met l'as et continue le 7C  
Vous coupez du 9 et Ouest surcoupe du VP : oh flûte !

Il poursuit bien sûr à trèfle pour l'as d'Est  
qui s'acharne à cœur.

Vous lui dites merci ...

Pourquoi ?

## Réponse 27

	♠ R 10	
	♥ 6 5 4 3 2	
	♦ A R 5 4 3	
	♣ R	
♠ V 5 2		♠ 6
♥ 9		♥ A D V 10 8 7
♦ V 8		♦ D 10 9
♣ D V 10 9 8 3 2		♣ A 7 4
	♠ A D 9 8 7 4 3	
	♥ R	
	♦ 7 6 2	
	♣ 6 5	

Vous coupez maître

Vous coupez votre trèfle

Vous avez déjà donné 3 levées ...

Il faudrait faire soit 3 carreaux, soit 2 carreaux et un cœur

On le voit mal ... et pourtant ... si Est a 3 cartes à carreau ...

Faites tomber les atouts et tirez suffisamment d'atouts pour arriver à 4 cartes de la fin avec en main le 3P et les 3 carreaux au mort 6 et 5 de cœur et as et roi de carreau

Et notre ami Est ?

1) S'il a gardé D de cœur et D109 de carreau, vous jouez carreau, coupez un cœur et le 6 est maître

2) S'il a gardé DV de cœur et D10 de carreau vous jouez A et R de carreau et votre 7 est maître ...

**Vous venez de réaliser votre premier squeeze à l'atout !**

Pourquoi merci ? Un retour carreau après l'as de trèfle interdisait ce squeeze à l'atout ... mais rejouer carreau semble impossible avec la main d'Est ...

## Problème 26

Un peu de réflexion (moins d'une heure ?...) doit vous conduire à la solution à 96% (belle indication !)

Des enchères de nouveaux nés vous font jouer 4P

1P 2K 2C 4P

Les adversaires commencent par 2 tours de trèfle

	♠ V 10 3	
	♥ 8 6 3	
	♦ A R D 10 9	
	♣ D 7	
♠	<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ A R D 9 5	
	♥ A 7 5 4	
	♦ V	
	♣ 9 5 4	

Est a donné son compte à trèfle

Donc Ouest connaît répartition de la main de Sud : 5 - 4 - 1 - 3

Et il fait le seul retour qui met Sud en "difficulté" ...

le 5K ...

A vous ...

## Réponse 26

♠ V 10 3  
♥ 8 6 3  
♦ A R D 10 9  
♣ D 7

♠ 8 7 6 4  
♥ D 10 9 2  
♦ 5  
♣ A R V 2



♠ 2  
♥ R V  
♦ 8 7 6 4 3 2  
♣ 10 8 6 3

♠ A R D 9 5  
♥ A 7 5 4  
♦ V  
♣ 9 5 4

Est a donné son compte à trèfle

Donc Ouest connaît répartition de la main de Sud : 5 - 4 - 1 - 3

Et il fait le seul retour qui met Sud en "difficulté" ...

En Ouest Alain ... En Sud Jacques qui regarde Alain en lui  
disant : pas mal en prenant du VK

Jacques joue rapidement : AP et 5P pour le 10 constatant  
le partage 4-1 ... Alain sourit méchamment

Jacques panique, réfléchit 3 secondes

Et il sort sa botte secrète : le AK (défaussant son trèfle)

Alain ricane : il coupe avec délectation et joue trèfle en  
coupe et défausse ...

Jacques ne se trompe pas (rare ...) et il coupe de sa main ..

Mais avec le RP : bravo Jacques

Et il remonte au mort par le VP pour enlever le dernier atout  
et faire ses 3 carreaux maitres . Trop fort !

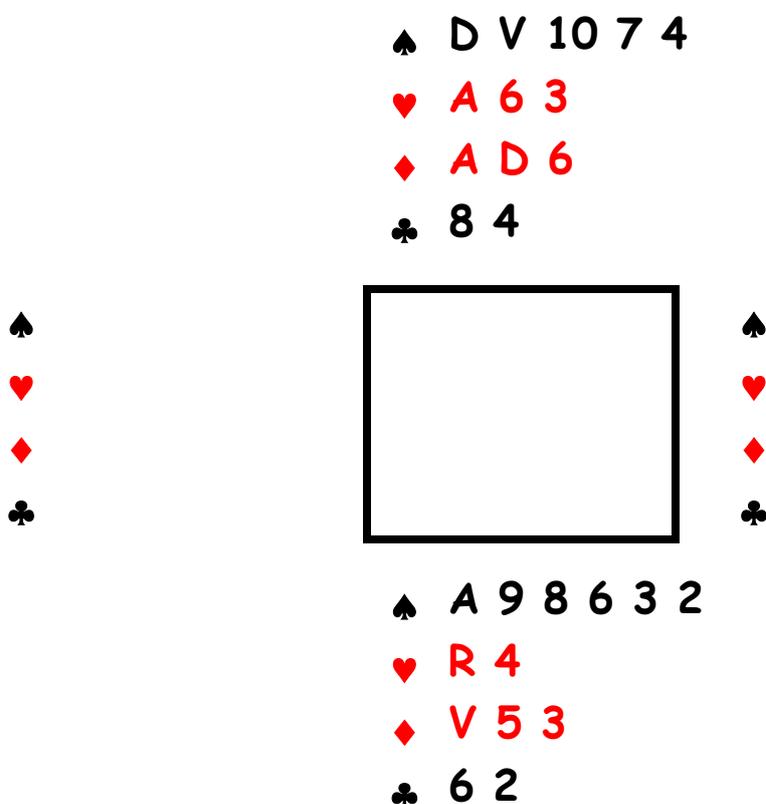
## Problème 25

Parmi les classiques ...

Vous jouez 4P avec 11 atouts

Enchères à quatre : 2P 4P

Ouest commence par AT (dame en Est) RT et continue  
du VC de cœur



**Le diton du jour : "A 11 cartes tu ne fais pas l'impasse"**

Si le RP est sec en Est vous n'allez pas vous tromper !

Bon, comment s'organiser ?

(une indication: ce n'est pas Zia Mahmood en Est !)

## Réponse 25

	♠ D V 10 7 4	
	♥ A 6 3	
	♦ A D 6	
	♣ 8 4	
♠		♠ R 5
♥ V 10 9 2		♥ D 8 7 5
♦ R 10 8 2		♦ 9 7 4
♣ A R 10 9 3		♣ D V 7 5
	♠ A 9 8 6 3 2	
	♥ R 4	
	♦ V 5 3	
	♣ 6 2	

A tout hasard vous éliminez les cœurs (R, A, et coupe)  
On voit pas tout de suite à quoi ça sert, mais ça fait bien ...

Un peu autruche, non ?

Il faudra bien jouer carreau ?

Alors allons-y : 3K pour la dame ...

1) Prise du roi : la meilleure chance et de jouer pique en tête

2) La DK reste maitresse. Nous sommes au club le lundi ...

Non ! Est n'a pas le RK (ce n'est pas Zia ...)

Alors présentez la DP : si Est fournit faites l'impasse

si Ouest défausse je crois que vous avez gagné !

si Ouest fait son RP sec, il ricane bêtement puis il

vous offre le contrat !

Si Est ne fournit pas, prenez de l'as et rejouez pique

Et Ouest se fera un plaisir de vous offrir le contrat !

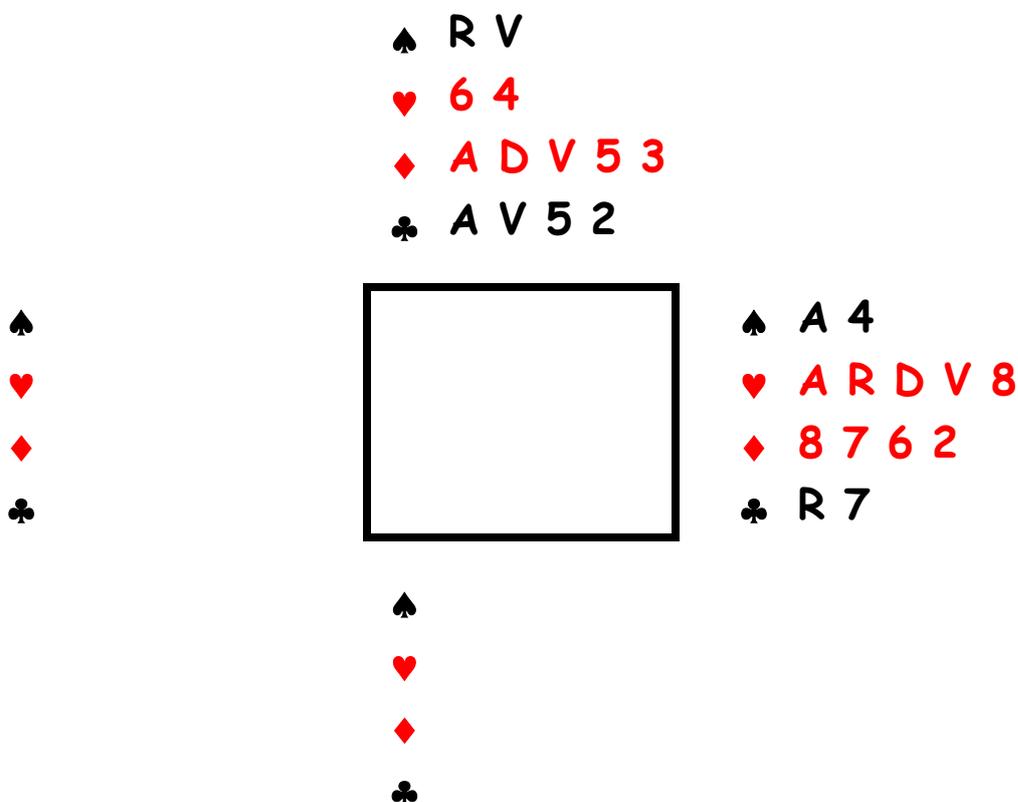
## Problème 24

Problème de flanc classique ... qui ne vient pas facilement à l'esprit ...

Alors il faut le voir au moins une fois ... dans sa vie ...

Sud joue 3P , Nord donneur

Enchères à 4 : 1K 1C 1P passe 2T 2C 2P passe 3P



Votre partenaire entame du 9C

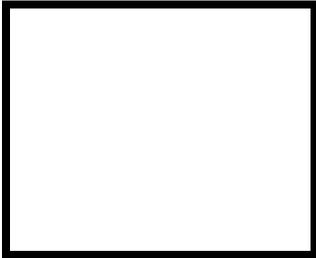
C'est un doubleton : si Ouest a 4 cartes par 9 x y z il entame de x, et si c'est 10 9 x y il entame du 10 ...

Je ne vais pas vous le cacher plus longtemps :

Sud a 4 cartes à cœur par le 10 !

Quel est votre plan de défense ?

## Réponse 24

	♠ R V	
	♥ 6 4	
	♦ A D V 5 3	
	♣ A V 5 2	
♠ 5 3 2		♠ A 4
♥ 9 7		♥ A R D V 8
♦ 10 9		♦ 8 7 6 2
♣ D 10 9 6 4 3		♣ R 7
	♠ D 10 9 8 7 6	
	♥ 10 5 3 2	
	♦ R 4	
	♣ 8	

Vous prenez du VC et vous rejouez le .... 4P !  
Vous gardez ainsi le contrôle de l'atout ... ah ! ... l'as d'atout ..  
Si Sud rejoue atout vous ferez 5 levées  
Sinon votre partenaire coupera un carreau assez tôt et vous  
ferez 3 levées à cœur + l'as de pique !

Si vous jouez AP et pique Sud fait 11 levées

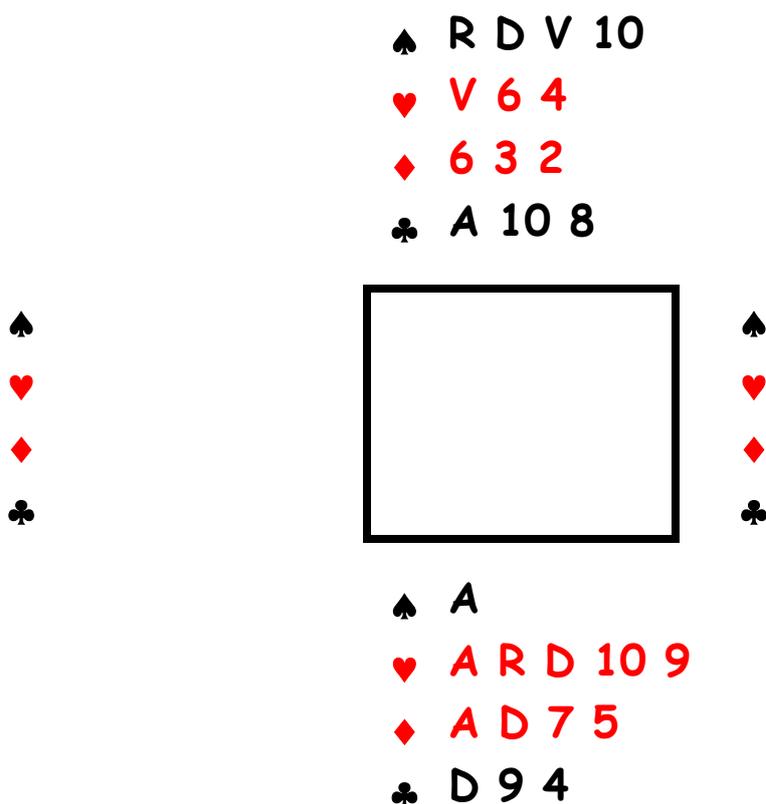
## Problème 23

Amusons-nous avec cette donne

Vous jouez 6C (les enchères ne nous ont pas été communiquées)

Rien de bien génial avec 32 points d'honneur et fitté 8<sup>ème</sup>

Et Ouest entame le VT ...



Comptons :

$$4 + 5 + 1 + 1 = 11$$

Et faire 2 levées à trèfle avec l'entame du VT ça devrait aller

Et pour une fois les atouts sont sympas : répartis 5-0 ...

A vous !

## Réponse 23

♠ R D V 10

♥ V 6 4

♦ 6 3 2

♣ A 10 8

♠ 9 7 6

♥ 8 7 5 3 2

♦ R V 9 4

♣ V



♠ 8 5 4 3 2

♥

♦ 10 8

♣ R 7 6 5 3 2

♠ A

♥ A R D 10 9

♦ A D 7 5

♣ D 9 4

Ce VT sent bon le singleton, vous ne trouvez pas ?

Pas de soucis : on a le VC pour remonter

On peut jouer à 100% ... sauf trèfles 7-0 ...

Il faut mettre l'as ... et débloquer la DT !

Trop beau !

On fait 5 tours d'atout, puis l'as de pique

Et on est sûr de remonter au mort par les trèfles ...

4 pour 8 et le RT

Et le 9 pris du 10

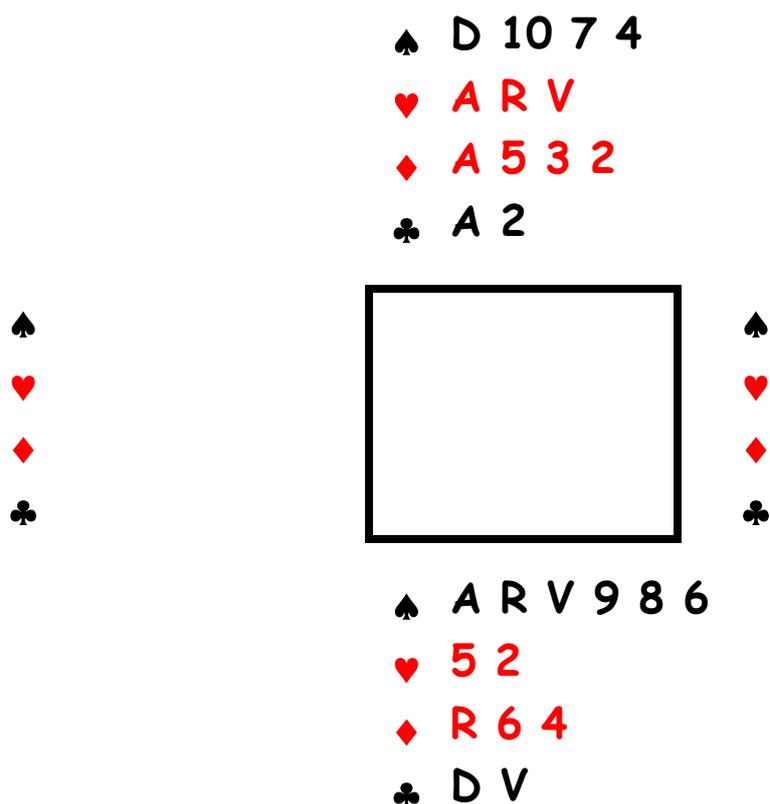
Magnifik !

## Problème 22

Un énoncé qui a l'air bien banal ... une donne de tous les jours ...

Croit on ...

Vous jouez 6P sur entame du 10C



Vous voyez 11 levées

La douzième peut provenir d'une impasse à cœur ou à trèfle  
ou de la répartition des carreaux

Je vous donne une indication :

La dame de cœur est en Est !

Une idée : mettre le VC pour pour la dame d'Est puis  
défausser un carreau sur les cœurs. On peut ainsi  
tester les carreaux répartis sans rendre la main  
S'il ne sont pas répartis, on fait l'impasse trèfle ...

Et bien rien ne marche sur cette donne ...

Et pourtant un bon (très bon !) joueur l'a gagné ... A vous ...

## Réponse 22

♠ D 10 7 4

♥ A R V

♦ A 5 3 2

♣ A 2

♠ 5 2

♥ 10 9 8 3

♦ D 10 9 7

♣ 8 5 4



♠ 3

♥ D 7 6 4

♦ V 8

♣ R 10 9 7 6 3

♠ A R V 9 8 6

♥ 5 2

♦ R 6 4

♣ D V

Le bon joueur a mis quelques chances supplémentaires  
de son côté

Voyons comment.

AC et deux tours d'atout (ils sont 2-1) : facile !

Il a tiré as et roi de carreau : tient, pourquoi ?

Puis RC et VC : il a défaussé son carreau ...

Pourquoi est ce génial ?

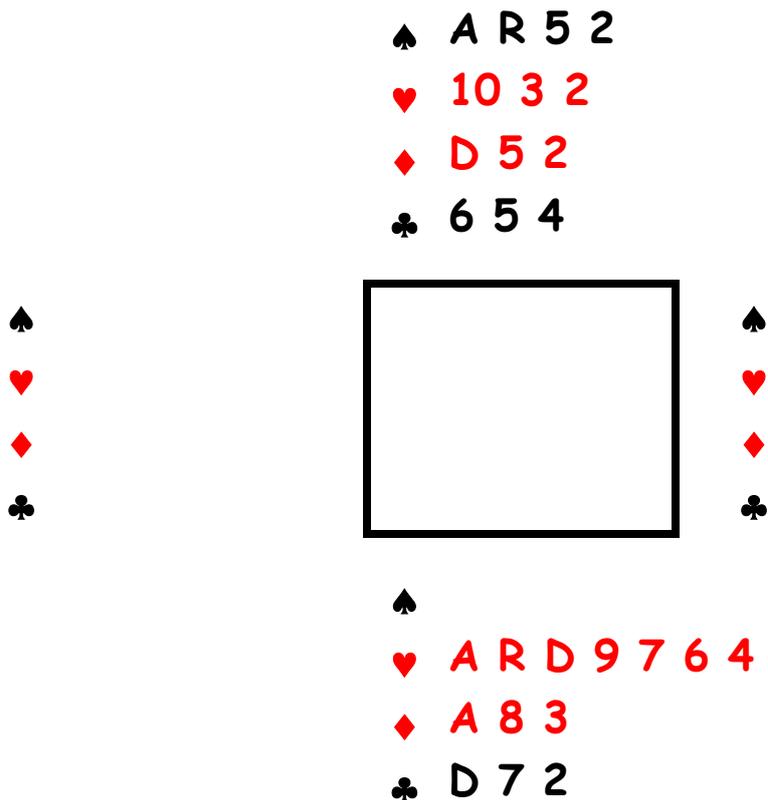
Est est en main : s'il avait eu 3 carreaux il sort à carreau  
et le contrat gagne : rien de génial !

s'il avait eu 4 carreaux, il sort à carreau et on est obligé  
de faire l'impasse trèfle ... rien de génial !

Mais il n'a que 2 cartes à carreau : il doit rejouer trèfle  
offrant le contrat ou jouer coupe et défausse ce qui est  
une autre façon d'offrir le contrat : là c'est génial !

## Problème 21

Un problème très mignon !  
Est a ouvert de 1SA  
Vous êtes en forme : vous dites 4C  
Et Ouest entame le 10T  
Vous remerciez votre partenaire : vous pouvez !



Dès que le mort s'étale, vous comptez : 2 + 7 + 1 + 0  
(vous voyez vite (trop vite ...) que vous remonterez à l'atout  
pour faire les deux piques)

Le début est trop beau : Est met le RT sur l'entame

Il tire l'as puis joue le VT

Ouest a fourni le 3 puis le 8 ... sympa !

C'est maintenant 11 levées faciles !..

Vous tirez l'as de cœur ... et le monde s'écroule ...

Ouest défause

Et votre remontée aussi ....

A vous !

## Réponse 21

♠ A R 5 2

♥ 10 3 2

♦ D 5 2

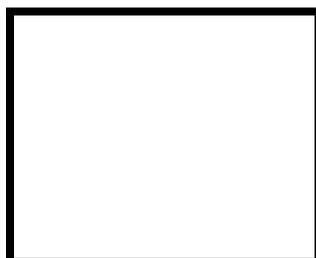
♣ 6 5 4

♠ 9 7 6 4 3

♥

♦ 10 7 6 4

♣ 10 9 8 3



♠ D V 10 8

♥ V 8 5

♦ R V 9

♣ A R V

♠

♥ A R D 9 7 6 4

♦ A 8 3

♣ D 7 2

C'est tout simple ... quand on y pense !

Vous tirez le RC : si Est débloque son VC vous montez au mort  
par le 10C

Sinon vous rejouez un petit cœur pour le 10

Et Est est en main au valet de cœur

Et il vous offre le contrat en jouant carreau ou pique !

Original : perdre un atout avec 10 atouts commandés  
par as roi dame !

## Problème 20

Revenons à une donne simple ...

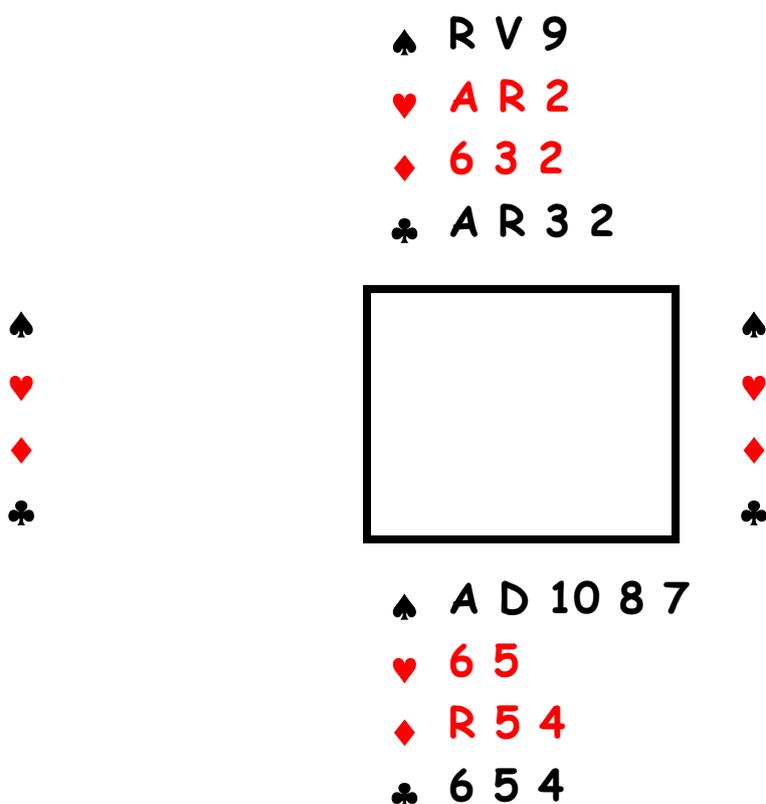
Technique déjà vue ...

Pédagogie répétitive ...

Après des enchères de 3ème année (roudi ...)

vous jouez bêtement le contrat de 4P ..

Et Ouest entame DC



1) Pourquoi ai-je dit bêtement ??

2) Si je vous dis que l'as de carreau est peut être mal placé,  
vous me croyez ?

## Réponse 20

	♠ R V 9	
	♥ A R 2	
	♦ 6 3 2	
	♣ A R 3 2	
♠ 6 5		♠ 4 3 2
♥ D V 10 8		♥ 9 7 4 3
♦ A V 9 8		♦ D 10 7
♣ V 10 7		♣ D 9 8
	♠ A D 10 8 7	
	♥ 6 5	
	♦ R 5 4	
	♣ 6 5 4	

1) 9 levées paisibles pour 3SA

2) Bof ... l'as de carreau est bien placé une fois sur 2  
mais jamais dans les exercices !

$$5 + 2 + 0 + 2 = 9$$

Il manque une levée ...

Trop classique mais c'est agréable d'y arriver

On laisse bien sûr (!) passer la dame de cœur

On défause un trèfle sur le RC

Puis AR de trèfle et trèfle coupé de l'as,

Si les trèfles sont 3-3 on fait 3 tours d'atout en finissant  
au mort. Si les atouts sont 3-2 c'est bon

S'ils sont 4-1, on joue carreau vers le RK

Si les trèfles sont 4-2, on jouera carreau pour le RK ...

Le bon jeu est récompensé ... étonnant !

## Problème 19

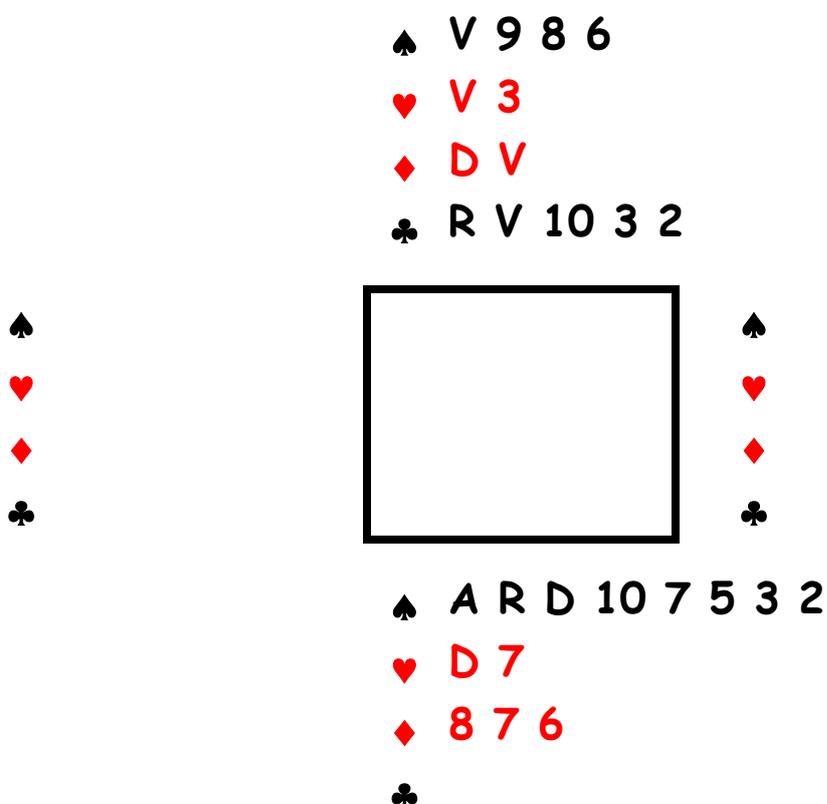
Voilà un problème original dédié aux frimeurs ...

Enchères rapides :

Est ouvre de 4C, Sud dit 4P et Ouest devient rouge  
de plaisir et vous contre ...

Ouest entame l'as de carreau et le mort s'étale

Vous avez presque envie de dire : d'accord -1 ...



Est met le 9K

Ouest continue du RK et Est défause le 10C :

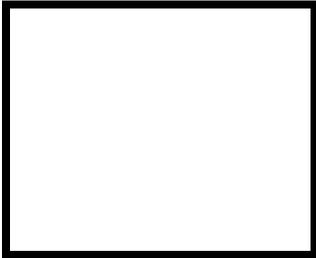
oui ! C'est un appel violent à Cœur !

Mais Ouest continue du 10K, que vous coupez du 6P.

Alors de façon théâtrale vous posez votre jeu  
en disant : "Egal"

Qu'en pensent vos adversaires ?

## Réponse 19

	♠ V 9 8 6	
	♥ V 3	
	♦ D V	
	♣ R V 10 3 2	
♠ 4		♠
♥		♥ A R 10 9 8 6 5 4 2
♦ A R 10 5 4 3 2		♦ 9
♣ A D 9 5 4		♣ 8 7 6
	♠ A R D 10 7 5 3 2	
	♥ D 7	
	♦ 8 7 6	
	♣	

Il est clair je pense que Ouest est chicane cœur !

Et vous avez 9 levées

La 10ème ne peut provenir que des trèfles

Enlevez l'atout en restant au mort

Et présentez le RT ...

Si Est met l'as (peu probable !) coupez le l'as et remontez au mort par le 9P et présentez le VT en défaussant le 7C

Le 10T sera la 10ème levée

Si c'est Ouest qui prend de l'as (vous avez défaussé le 7C) il va vous affranchir le VT en jouant trèfle, ou bien il joue coupe et défausse !

Si vous chutez, ce n'est pas bien grave !

EO gagnent 7C sans impasse (17 levées ...) !

## Problème 18

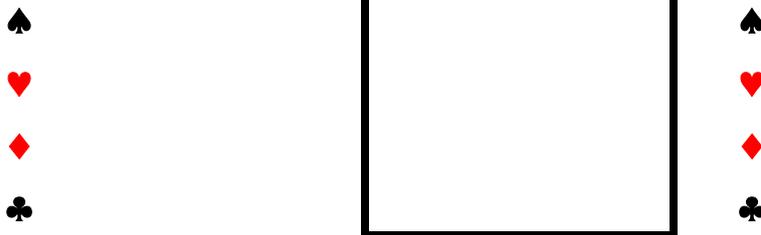
Revenons à des choses plus faciles ... quoique ...

Vous jouez le contrat de 4P : 2T 2K 2P 4P

Et Ouest entame le VP

Un mort triste s'étale

♠ 4 3 2  
♥ 5 4 3 2  
♦ A 10 5  
♣ 9 3 2



♠ A R 7 6 5  
♥ A R 9  
♦ V  
♣ A D 7 5

Contre votre gré, il faudra bien donner un pique et un cœur à vos adversaires

(passons à la donne suivante si les atouts sont 4-1 !...)

Il serait de bon ton de ne donner qu'un trèfle ...

Il me semble, mais peut être me trompé-je, que si le

RT est mal placé on va avoir du mal !

Les hypothèses de nécessité sont donc :

atouts 3-2 et RT placé ... et c'est le cas ... promis ...

Dans quel ordre jouez-vous les cartes ?

("me trompé-je" vous heurte peut être ... de même que "dussé-je en souffrir" et pourtant ... c'est bien ainsi !)

## Réponse 18

	♠ 4 3 2 ♥ 5 4 3 2 ♦ A 10 5 ♣ 9 3 2	
♠ V 10 ♥ D 10 6 ♦ R 9 6 4 3 2 ♣ 6 4	<div style="border: 2px solid black; width: 150px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	♠ D 9 8 ♥ V 8 7 ♦ D 8 7 ♣ R V 10 8
	♠ A R 7 6 5 ♥ A R 9 ♦ V ♣ A D 7 5	

Chacun constate que l'on a 9 levées d'après les hypothèses

La 10ème ne peut provenir que des trèfles

L'impasse trèfle se fera grâce à l'as de carreau.

Pour bien comprendre ce qu'il convient de faire, imaginez qu'en Sud vous ayez AR75 à trèfle (c'est pareil !)

Alors vous reconnaissez la position classique de la manœuvre de Guillemard : la coupe du dernier trèfle (si les trèfles ne sont pas répartis 3-3) n'est pas ouverte ... et vous savez que dans ce cas il faut commencer par un coup à blanc avant les 2 tours d'atout, AR de trèfle et si besoin trèfle coupé ..

Et bien c'est pareil ! AP puis coup à blanc à trèfle, on prend le retour pique : c'est le 2<sup>ème</sup> tour de débarras, puis AK et impasse trèfle, AT et trèfle coupé ...

C'est tout simple quand on a travaillé !

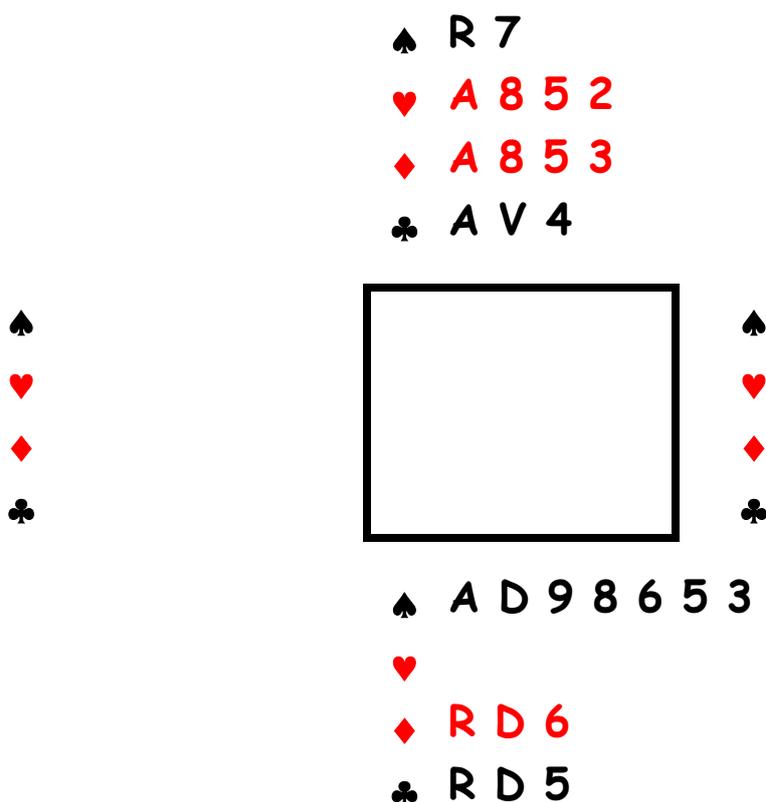
## Problème 17

Un coup technique difficile ... quand on ne l'a jamais rencontré

Vous jouez 7P

Enchères possibles : 2T 2K 3P 4SA 5T 5K 6T 7P hum ...

Et Ouest entame le RC



Quand le mort s'étale, vous comptez rapidement :

$$7 + 1 + 3 + 3 = 14 \text{ levées ...}$$

Et en regardant de plus près vous voyez qu'il vous manque  
4 cartes à pique ...

Si les piques sont 2-2 ou 3-1 croyez-vous que je vous  
proposerais cette donne ???

Si V 10 4 2 sont en Ouest croyez-vous gagner ? Non !

Vous allez découvrir rapidement qu'ils sont en Est ...

Vous travaillerez avec l'hypothèse de 4 cartes à cœur en Est  
et vous formulerez les bonnes hypothèses sur sa répartition

## Réponse 17

♠ R 7  
♥ A 8 5 2  
♦ A 8 5 3  
♣ A V 4

♠  
♥ R D 10 7 4  
♦ V 9 7 2  
♣ 9 8 6 3



♠ V 10 4 2  
♥ V 9 6 3  
♦ 10 4  
♣ 10 7 2

♠ A D 9 8 6 5 3  
♥  
♦ R D 6  
♣ R D 5

Mettez l'as ... défaussez un  
carreau (le RK par exemple !) : 1<sup>ère</sup> levée  
Coupez un cœur : début du raccourcissement ... 2<sup>ème</sup> levée  
Puis 5 pour le R : Ouest défausse (comme prévu !) : 3<sup>ème</sup> levée  
Puis le 7 qu'Est couvre du 10 : vous prenez de la DP : 4<sup>ème</sup> levée  
Jouez Trèfle pour le VT et coupez un cœur : 6<sup>ème</sup> levée  
Jouez RT et DT prise de l'as et coupez un cœur ... 9<sup>ème</sup> levée  
Puis DK et carreau pour l'as : 11<sup>ème</sup> levées  
Vous jouez un carreau du mort : Est possède V 4 à l'atout  
et vous A 9 ... c'est fini !

Remarque importante : on doit remonter 3 fois pour se  
raccourcir : une fois à carreau et 2 fois à trèfle  
et il faut avoir fait les 6 levées mineures ...

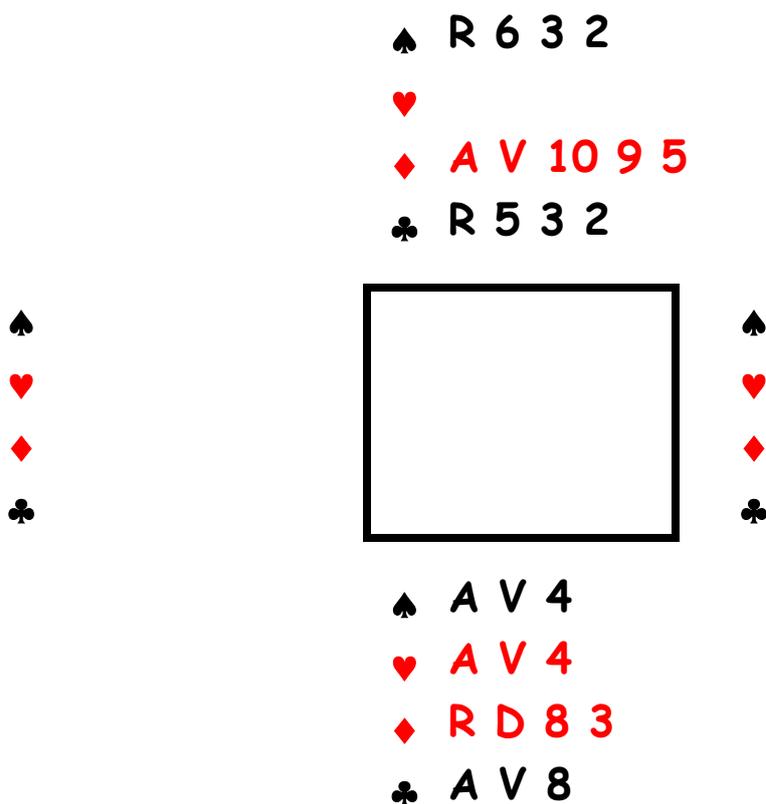
Sur l'as de cœur c'est donc un carreau qu'il faut défausser  
Car il est plus probable qu'Est possède 2 carreaux et 3 trèfles  
car NS possède 6 cartes à trèfle et 7 cartes à carreau

Mon dieu que c'est dur !

## Problème 16

Un joli problème ... préambule toujours inquiétant !  
Vous jouez 6K (je ne vois pas séquence satisfaisante ...)

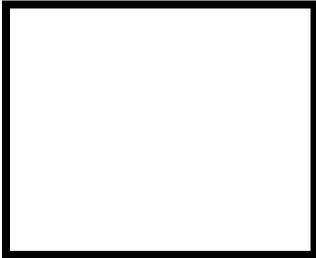
Ouest entame le RC



Mise sur la voie : il y a une ligne de jeu à 100%  
(les atouts ne sont pas 4-0 ...)

Et à nouveau une carte brille de mille feux ...  
(ça, c'est une grosse indication ! ...)

## Réponse 16

	♠ R 6 3 2	
	♥	
	♦ A V 10 9 5	
	♣ R 5 3 2	
♠ D 10 8 7		♠ 9 5
♥ R D 10 9		♥ 8 7 6 5 3 2
♦ 2		♦ 7 6 4
♣ D 10 7 6		♣ 9 4
	♠ A V 4	
	♥ A V 4	
	♦ R D 8 3	
	♣ A V 8	

Vous voyez aisément 11 levées :

2 piques + 3 cœurs + 4 carreaux + 2 trèfles ...

Oui oui ! C'est ce 8T qui va vous permettre de gagner ce coup !

Vous coupez, et 3 tours d'atouts en finissant au mort

Vous jouez le 2T et vous couvrez la carte fournie par Est

Imaginons que Est mette le 9 ... vous mettez le V

Ouest est en main ...

Regardez tous les retours qu'il peut faire

Prenons cœur : vous faites A et V en défaussant 2 piques

du mort et vous coupez un pique !

Comptons les levées :

une coupe + 3 tours d'atout - la levée à trèfle + 2 cœurs

+ A et R de pique + coupe pique + A et R de trèfle + un atout

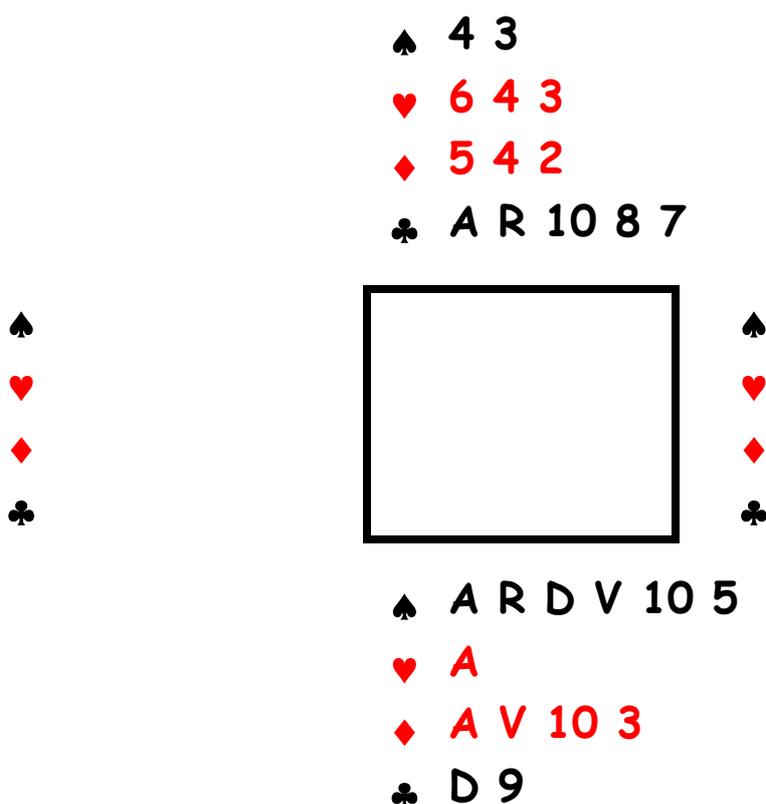
Ca fait bien 12 levées ...

## Problème 15

Un joli problème

La solution est toute simple ... surtout  
quand on y a pensé !!

De bonnes enchères vous font jouer 6P  
(7P serait plus facile ... curieusement !)



Ouest entame le RC

Vous prenez de l'as ... bien joué !

11 levées visibles ... et des trèfles prometteurs ...

## Réponse 15

	♠ 4 3	
	♥ 6 4 3	
	♦ 5 4 2	
	♣ A R 10 8 7	
♠ 9 8		♠ 7 6 2
♥ R D V 2		♥ 10 9 8 7 5
♦ R 7 6		♦ D 9 8
♣ V 6 3 2		♣ 5 4
	♠ A R D V 10 5	
	♥ A	
	♦ A V 10 3	
	♣ D 9	

Pour information (mais vous connaissez tout cela par cœur)  
le maniement normal des trèfles est D, puis AR

54,10% de chances de faire 5 levées

11 levées de tête : faire 4 levées à trèfle semble facile mais  
il n'y a pas de communication vers le mort ...

Le jeu est imaginatif !

Quelques tours d'atout puis :

Jouer le 9T pour le 10 du mort : si Est fait la levée c'est fini

Si le 10 reste maître on joue carreau pour le 10

On prend le retour

Puis DT pris du roi, et AT ...

Si le valet est tombé tout va bien

Sinon on est au mort pour refaire l'impasse carreau

Pas bien compliqué finalement !

## Problème 14

Voici un exercice qui se gagne presque tout seul !  
Ne vous affolez pas ...  
Ouest ouvre de 1T  
et grâce à des enchères d'un autre monde vous jouez  
le contrat de 6K  
Et Ouest entame la DT (le 2 en Est)

	♠ 7 6 5 4	
	♥ D 7 3	
	♦ A V 6 4	
	♣ 9 4	
♠	<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ A D	
	♥ R 6	
	♦ R D 10 9 7 5	
	♣ A R 5	

Comme tout bon bridgeur, vous comptez les points :

$$7 + 21 = 28$$

$$40 - 28 = 12$$

Est se demande ce qu'il fait à la table !

La main d'Ouest : RV(xx) AV(xx) x DV10xx

Vous voyez aisément :  $1 + 1 + 6 + 3 = 11 \dots$

## Réponse 14

	♠ 7 6 5 4	
	♥ D 7 3	
	♦ A V 6 4	
	♣ 9 4	
♠ R V 10		♠ 9 8 3 2
♥ A V 9 2		♥ 10 8 5 4
♦ 3		♦ 8 2
♣ D V 10 8 3		♣ 7 6 2
	♠ A D	
	♥ R 6	
	♦ R D 10 9 7 5	
	♣ A R 5	

Il faudrait faire soit 2 cœurs soit 2 piques  
Ah ! Si on pouvait obliger Ouest à jouer pique !  
Tirer AR de trèfle et couper un trèfle ... just routine !  
2 tours d'atout en finissant en main.  
Et maintenant on avance le 6C ... sait-on jamais, si Ouest  
est un timide et plonge de l'as, c'est fini !  
Mais non ! Il ne craque pas !  
Vous faites la dame et vous rentrez en main par l'atout  
C'est la 7<sup>ème</sup> levée ... si si !  
Faites vos 3 atouts restants : on est à 3 cartes de la fin  
Le pâtre Ouest est en nage : il vient de jeter son VC ou son  
VP ... si c'est le VC, vous jouez votre RC et il joue pique !  
Si c'est le VP, vous tirez l'as !

## Problème 13

Retour sur un problème de flanc

Je sais ... c'est pénible ... c'est le domaine des hypothèses  
de nécessité à l'aveugle ...

Sud a ouvert de 1SA et après un stayman, il joue 4C

Pour une raison inconnue vous avez entamé le 7T

Le mort s'étale ...

	♠	D 9 8		
	♥	V 7 5 4		
	♦	A D V		
	♣	8 6 3		
♠	R V 10 6 5 4			♠
♥	A D			♥
♦	R 3 2			♦
♣	7 4			♣

Dès que le mort s'étale votre œil avisé voit une répartition  
4-3-3-3 et un stayman ... et bien Nord fait ce qu'il veut !

Et vous seriez sûrement intervenu avec vos 6 cartes à pique

Un sympathique -3 contré vous attendait !

Sur le 7T pour le 3 du mort Est met le 2 et Sud prend de l'as !

Il monte au mort en faisant l'impasse carreau et joue cœur  
pour votre DC.

Votre cerveau en ébullition se pose plein de questions !

Qui a le RT ? La DT ? L'AP ?

Et surtout qu'allez-vous jouer ??

## Réponse 13

♠ D 9 8  
♥ V 7 5 4  
♦ A D V  
♣ 8 6 3

♠ R V 10 6 5 4  
♥ A D  
♦ R 3 2  
♣ 7 4



♠ 2  
♥ 6 3 2  
♦ 8 7 6 5  
♣ V 10 9 5 2

♠ A 7 3  
♥ R 10 9 8  
♦ 10 9 4  
♣ A R D

Votre partenaire a deux points maximum !  $13 + 10 + 15 = 38 \dots$

Peut il avoir la DT ?

Mais non ! Sud aurait ARV et aurait pris du VT !

Et sud a bien sûr l'as de pique

Vous "voyez" donc 10 levées potentielles pour le déclarant

2 (oui : as et dame !) + 2 + 3 + 3 = 10

Quel est le seul espoir de faire chuter ?

Il FAUT que votre partenaire soit singleton pique

Et il faut jouer les cartes dans le bon ordre (et oui !)

Il FAUT jouer le RP ... et quand vous reprendrez la main

avec l'as de cœur vous avancerez le VP

Sud met la DP (sinon il chute de suite !)

Votre partenaire coupe avec des larmes dans les yeux ...

**BRAVO** : 3SA chute de 1 ... sauf à cartes ouvertes : comment ?

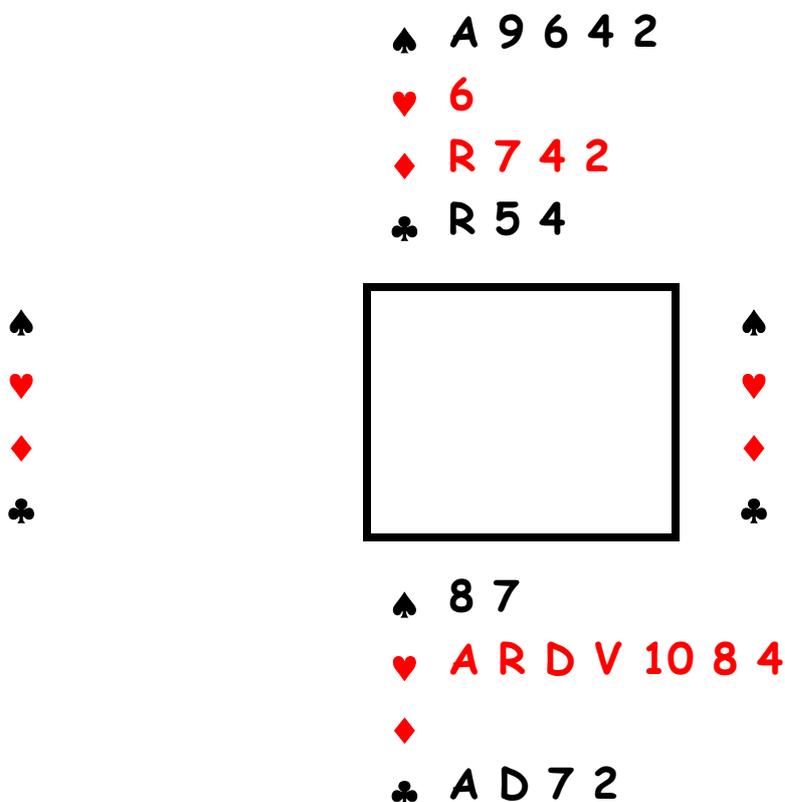
## Problème 12

Allez ... un peu de technique !

Après une ouverture de 2K, vous êtes arrivé à vous arrêter au contrat de 6C

Ouest entame la DK

La vue du mort vous rassure ... un peu ...



Pensez-vous que les trèfles soient 3-3 ?

Oui ... dans 36% des cas ...

Mais aujourd'hui j'ai peur que l'on soit dans les 64% restants

Une question assez simple : qui a l'as de carreau ?

Bravo, c'est Est !

C'est intéressant ? Je crois ... peut être ...

## Réponse 12

	♠ A 9 6 4 2	
	♥ 6	
	♦ R 7 4 2	
	♣ R 5 4	
♠ R V 10 5		♠ D 3
♥ 9 7 5		♥ 3 2
♦ D V 10 3		♦ A 9 8 6 5
♣ 6 3		♣ V 10 9 8
	♠ 8 7	
	♥ A R D V 10 8 4	
	♦	
	♣ A D 7 2	

J'espère que vous ne mettez pas le RK sur la DK !  
Coupez et faites 3 tours d'atout et donnez un coup à blanc  
à pique ... Ouest prend par exemple et rejoue carreau par  
exemple ... vous coupez. Vous jouez AP et pique coupé

Non ils ne sont pas 3-3 !

Combien vous reste t il d'atout ?

coupe + 3 tours + coupe + coupe = 6

Il vous en reste un : il ne vous sert à rien

Alors jouez le !

On est à 4 cartes de la fin ... au mort RK , 9P et R5 à trèfle  
Et notre grand ami Est ??? Il doit garder son AK ... il a donc  
jeté un trèfle et il ne vous aime plus du tout !

Comme Ouest a 4 cartes à pique, s'il avait détenu les 4 cartes  
à trèfle, c'est lui qui vous haïrait à cette seconde précise !

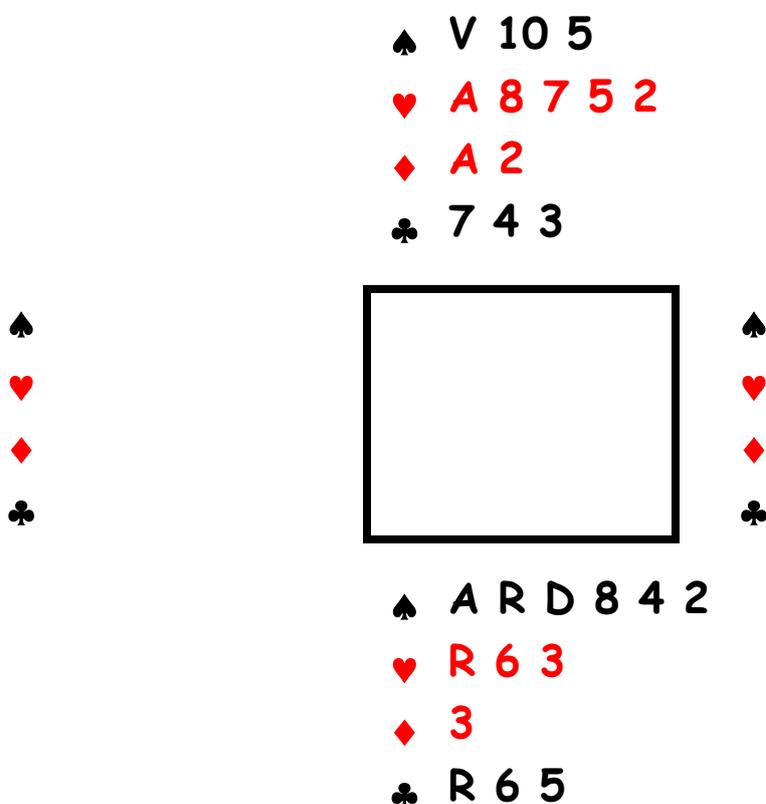
## Problème 11

Retour à un exercice plus simple ... quoique ...

Vous jouez le modeste contrat de 4P  
(avec des enchères de champions : 1P 2P 4P)

Ouest entame le RK

En comptant bien, vous découvrez 9 levées faciles !



Un RT bien placé vous donne la 10<sup>ème</sup> levée  
50% de chance ... mais aujourd'hui c'est sûrement  
le 50% de malchance !

Il vaut mieux regarder les cœurs ...

Le partage 3-2 c'est 68% de chance

Et c'est le cas !

Alors tout va bien ??

## Réponse 11

	♠ V 10 5	
	♥ A 8 7 5 2	
	♦ A 2	
	♣ 7 4 3	
♠ 3		♠ 9 7 6
♥ 9 4		♥ D V 10
♦ R D 10 9 6 4		♦ V 8 7 5
♣ A 9 8 2		♣ D V 10
	♠ A R D 8 4 2	
	♥ R 6 3	
	♦ 3	
	♣ R 6 5	

Le danger c'est que Est prenne la main à cœur et vous traverse à trèfle ... et que l'as soit en Ouest ...

Aujourd'hui tout va mal !

La parade ?

Laissez passer le RK !

On défaussera un cœur sur l'as.

2 tours d'atout.

Puis affranchissement des cœurs par la coupe.

Retour au mort par le 3<sup>ème</sup> tour d'atout.

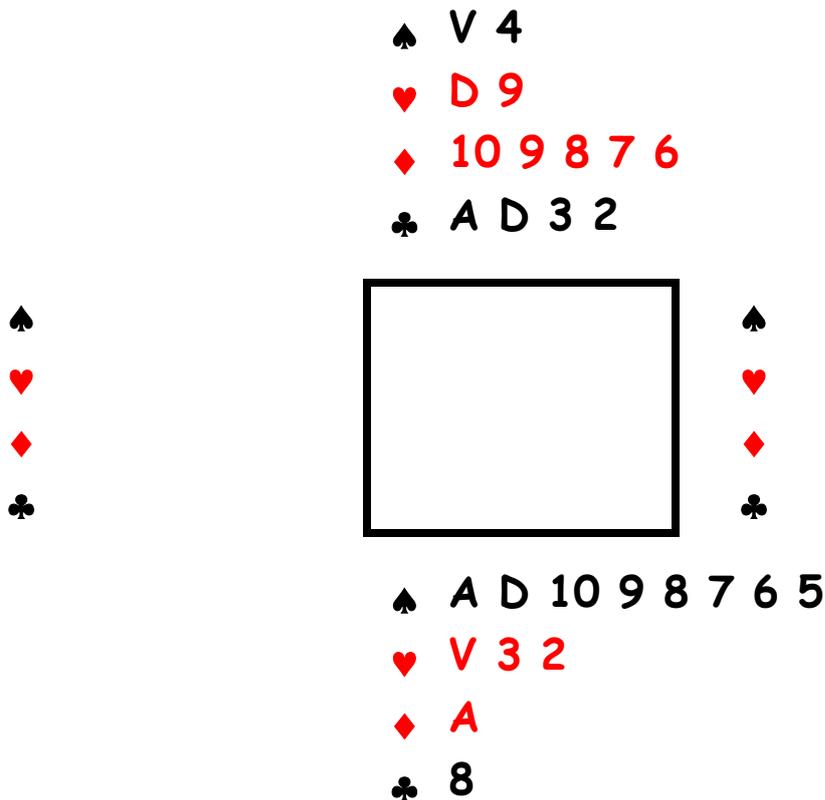
Et 11 levées à l'arrivée !

Les maniaques du compte des perdantes vont avoir du mal !  
Une perdante à carreau ... avec un singleton en face de l'as ...  
(les meilleurs d'entre-vous étudieront les possibilités de réussite avec les cœurs 4-1 et les piques 3-1 ...)

## Problème 10

Une donne pas très compliquée mais qui demande  
de l'imagination ...

Après des enchères guère techniques 1P 1SA 4P  
vous recevez l'entame du RK



Au cas où vous ne le voyez pas, il vous manque le RP  
et vous avez 3 cartes à cœur ...

Certes, vous pouvez faire l'impasse pique (50%) en montant  
au mort à trèfle, puis l'impasse au 10C : 75% de chance ...

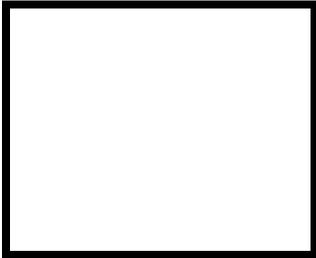
J'aimerais une solution imaginative ...

Avec une belle probabilité de réussite ...

100% !

(sauf erreur d'analyse de ma part, que les experts me  
signaleront rapidement !)

## Réponse 10

	♠ V 4	
	♥ D 9	
	♦ 10 9 8 7 6	
	♣ A D 3 2	
♠ R 3		♠ 2
♥ A 7 6 5		♥ R 10 8 4
♦ R D V 5		♦ 4 3 2
♣ 7 6 4		♣ R V 10 9 5
	♠ A D 10 9 8 7 6 5	
	♥ V 3 2	
	♦ A	
	♣ 8	

Vous prenez de l'as de carreau (pas vraiment le choix !)

Puis vous allez au mort par l'as de trèfle

Et vous avancez le 9C

Si Est met le roi : vous ne concéderez que 2 cœurs et RP

Sinon, Ouest est en main et ne peut jouer atout utilement

Même s'il avait R32 à pique et AR10 de cœur !

Soit vous ne concédez pas d'atout dans le cas d'un retour atout, soit vous coupez un cœur

J'adore cette donne !

Et vous ?

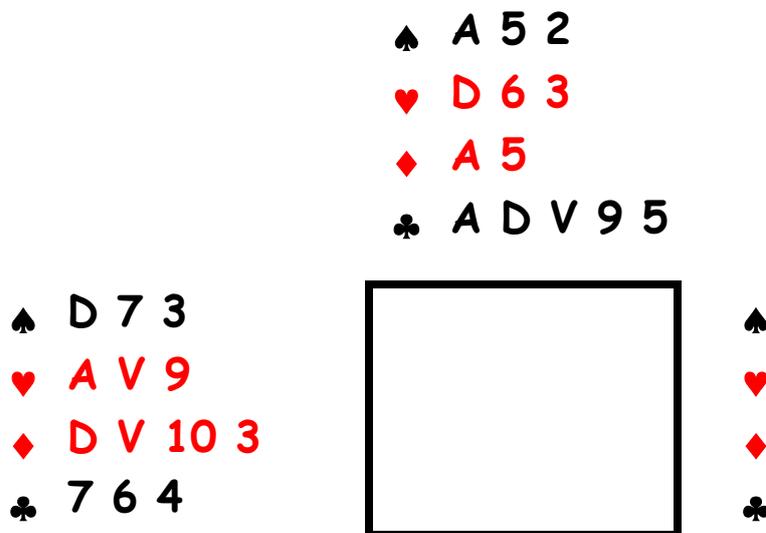
## Problème 9

Un petit exercice de flanc ...

C'est toujours délicat ...

Celui-ci devrait être résolu assez rapidement

Faites comme notre professeur (Georges) :  
chaque carte doit avoir une raison d'être jouée ...



Nord est un ambitieux ...

Il trouve sa main trop forte pour ouvrir de 1SA

La séquence a été :

1T 1P

2SA 3K

3P 4P

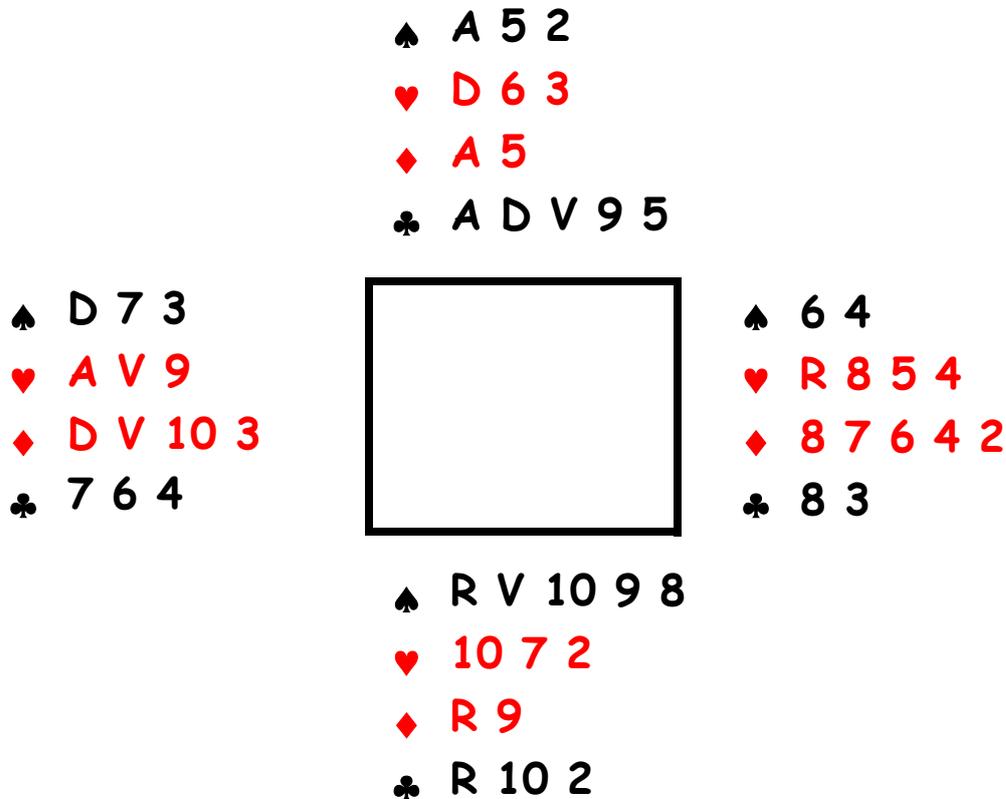
Vous entamez la DK pour l'As du mort (le 2 chez Est)

Sud joue AP et pique pour son VP et votre dame

Et hop ! Déjà une levée ...

Mais il en manque 3 pour faire chuter !

## Réponse 9



Est-il clair pour vous que votre partenaire n'a pas le RK ?

Est-il clair que le déclarant a 10 levées potentielles :

$$4 + 0 + 2 + 4 \dots$$

Pour faire chuter, il faut vite faire 4 levées ... plus que 3 !

Est-il clair que si Sud possède le RC il ne peut chuter ?

$$\text{car : } 4 + 1 + 2 + 3(4) = 10 \dots$$

Conclusion : Sud n'a pas le RC (sinon la vie est triste !)

Si Est a en plus le RT ça va être de la boucherie !

Sinon, il FAUT faire 3 levées à cœur rapidement

Sud doit donc posséder 3 cœurs

Et LA carte qui couvre tous les cas est le VC

Regardez le diagramme et comprenez pourquoi !

## Problème 8

Encore un classique ...  
mais il faut se méfier des (mauvais) réflexes ...  
Après des enchères basiques (1K 1C 1SA 3SA)  
vous jouez 3SA et Ouest entame le 5P  
Vous placez le 2, Est met le 9  
C'est à vous !

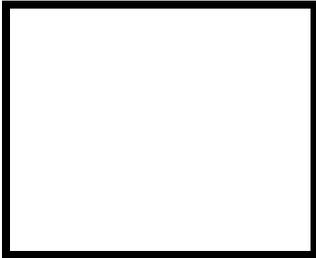
	♠ A 8 2	
	♥ D V 10 7	
	♦ D V 7	
	♣ R 9 5	
♠	<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
	♠ D V 6	
	♥ R 5	
	♦ R 10 6 2	
	♣ A 10 8 4	

Commencez par vous poser la question : qui a le RP  
et si possible répondez à votre question !!  
Il est clair que vous avez 10 levées potentielles  
 $2 + (3) + (3) + 2$

Il serait bien d'en faire 9 !

(n'oubliez pas la séquence d'enchère ...)

## Réponse 8

	♠ A 8 2	
	♥ D V 10 7	
	♦ D V 7	
	♣ R 9 5	
♠ R 10 7 5 3		♠ 9 4
♥ 6 3 2		♥ A 9 8 4
♦ A 5 4		♦ 9 8 3
♣ V 8		♣ D 7 3 2
	♠ D V 6	
	♥ R 5	
	♦ R 10 6 2	
	♣ A 10 8 4	

Sud a montré 2 ou 3 cartes à pique (enchères)

Est n'a pas le RP : il n'y a aucune raison qu'il ne le mette pas !

Donc le RP est en Ouest 4<sup>ème</sup> ou 5<sup>ème</sup>

Si les piques sont 4-3 vous donnerez 2 piques et 2 as.

Donc on se place dans le cas du RP 5<sup>ème</sup> à gauche

Une certitude : Ouest n'a pas les deux as majeurs car il serait intervenu avec : Rxxxx Axx Axx xx

Donc Est a l'un des deux, ou les deux

1) Vous prenez.

Si vous commencez par la couleur de l'as détenu par Est, il rejouera pique pour affranchir les piques de son partenaire

Et vous chuterez : 3 piques + 2 as

2) Vous ne prenez pas : vous ne perdez pas de levée !

Et vous pouvez commencer par n'importe quelle couleur rouge rien ne peut vous arriver !

Alors résistez à la tentation de prendre : laissez passer !

## Problème 7

Un exercice à 4 jeux !

Avec une question toute simple :

Quel contrat voulez-vous jouer ?

3SA ? Ouest commence par 4 tours de trèfle et joue pique

4C ? Ouest commence par 3 tours de trèfle et vous coupez  
le 3ème tour ...

♠ A R D 8

♥ R 7

♦ A 9 4 3

♣ V 7 2

♠ 10 6 5 2

♥ 9 2

♦ D V 5

♣ A R D 9



♠ V 7 3

♥ V 10 5 3

♦ 10 8

♣ 8 6 5 3

♠ 9 4

♥ A D 8 6 4

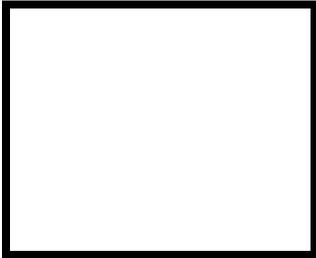
♦ R 7 6 2

♣ 10 4

Au contrat de 3SA vous voyez 8 levées : 3 + 3 + 2 + 0 ...

Au contrat de 4C, vous voyez 9 levées : 3 + 4 + 2 + 0 ...

## Réponse 7

	♠ A R D 8	
	♥ R 7	
	♦ A 9 4 3	
	♣ V 7 2	
♠ 10 6 5 2		♠ V 7 3
♥ 9 2		♥ V 10 5 3
♦ D V 5		♦ 10 8
♣ A R D 9		♣ 8 6 5 3
	♠ 9 4	
	♥ A D 8 6 4	
	♦ R 7 6 2	
	♣ 10 4	

Au contrat de 3SA, vous avez défaussé un carreau du mort  
et 2 carreaux de votre main sur le défilé des trèfles ...

Mais que va défausser Ouest sur le 3<sup>ème</sup> cœur ?

Il subit les derniers outrages : un squeeze carreau pique !

Au contrat de 4C, vous avez coupé le 3<sup>ème</sup> trèfle, puis fait  
3 tours d'atout (Ouest peut jeter son trèfle)

Il FAUT faire 5 levées d'atout pour gagner

Il vous reste le 8C et Est le VC

Il FAUT faire 3 piques + 2 carreaux pour gagner + les 5 atouts

Alors jouez 2 fois carreau et 3 fois pique ... ouf !

On est à 2 cartes de la fin : placez les cartes de chacun sur la table

Et avancez le 8P ...

quoique fasse Est vous ferez votre 8C !

Vous venez de réaliser **un coup en passant** : bravo !

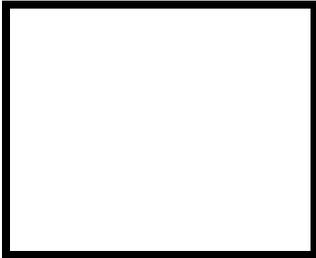
## Problème 6

Un grand classique dans les problèmes de flanc  
(un problème est classique quand on l'a déjà rencontré !)  
Sud a ouvert de 1SA, a répondu 2P sur le stayman de Nord  
et joue finalement 3SA

Ouest entame la DP que Sud prend du RP  
Il joue le VT pour le 6 d'Ouest le 4 du mort ...  
Que faites-vous ?

	♠ 5 4	
	♥ A 7 4 2	
	♦ V	
	♣ R 10 9 8 5 4	
♠	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> </div>	♠ 9 3 2
♥		♥ R 10 9
♦		♦ D 8 6 2
♣		♣ D 3 2
	♠	
	♥	
	♦	
	♣	

## Réponse 6

	♠ 5 4	
	♥ A 7 4 2	
	♦ V	
	♣ R 10 9 8 5 4	
♠ D V 10 8		♠ 9 3 2
♥ 8 5 3		♥ R 10 9
♦ 9 5 4 3		♦ D 8 6 2
♣ A 6		♣ D 3 2
	♠ A R 7 6	
	♥ D V 6	
	♦ A R 10 7	
	♣ V 7	

La façon de jouer du déclarant montre qu'Ouest possède l'as de trèfle.

Vous savez que votre partenaire ne possède que 4 cartes à pique ... qui sont DV10x ... pourquoi ?...

En rejouant pique, Sud va mettre l'as (réfléchissez bien pourquoi il faut mettre l'as en tant que déclarant ...)

jouer trèfle et réclamer ses 9 levées car vous ne faites que 2 trèfles et deux piques ...

Pourquoi Sud fait-il ses trèfles ?

Car il remonte au mort par l'as de cœur ...

Alors ?????

Et bien rejouez cœur à la 3ème levée mais le RC svp !

Si le déclarant prend de l'as il ne fera que 8 levées : 2 + 3 + 3 + 0

S'il laisse passer, vous rejouez pique : 2 + 1 + 0 + 2 = 5 pour EO !

(je sais : le déclarant aurait gagné en mettant le RT ...)

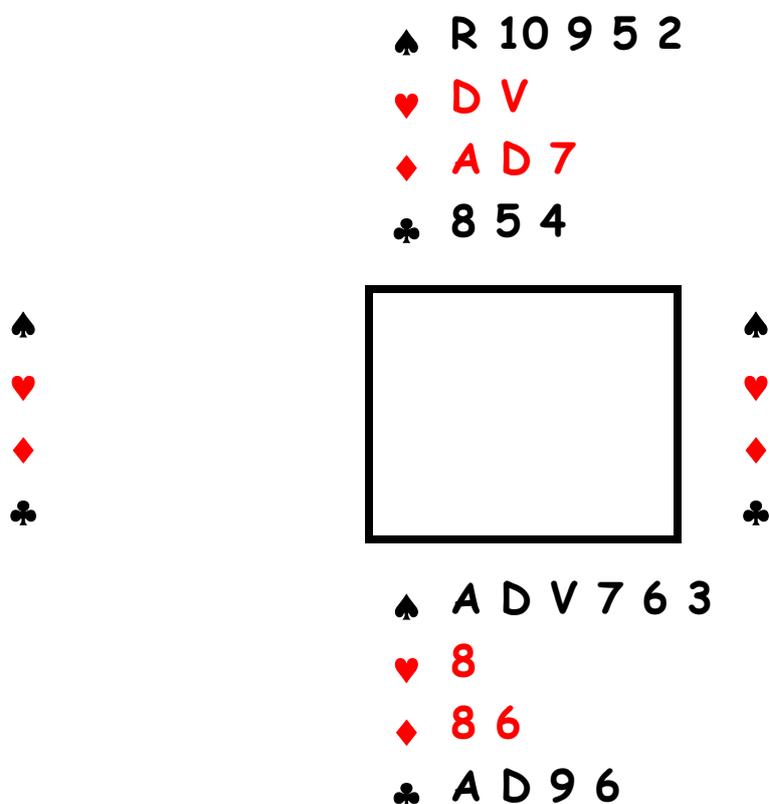
## Problème 5

Ouest est intervenu à cœur sur votre ouverture de 1P  
et vous jouez 4P

Ouest entame AC pour le 2 d'Est

Il poursuit du RC (le 3 en Est)

Comment envisagez-vous l'avenir ?



Petite question : quelle est la carte qui vous regardez avec  
plein d'amour dans votre jeu ?

## Réponse 5

	♠ R 10 9 5 2	
	♥ D V	
	♦ A D 7	
	♣ 8 5 4	
♠		♠ 8 4
♥ A R 10 9 7 6 5		♥ 4 3 2
♦ V 10 3		♦ R 9 5 4 2
♣ R V 7		♣ 10 3 2
	♠ A D V 7 6 3	
	♥ 8	
	♦ 8 6	
	♣ A D 9 6	

Vraiment facile cet exercice ...

On estime qu'un candidat à la seconde série doit résoudre ce problème en quelques secondes ... hum ...

Vous avez bien entendu défaussé un carreau sur le RC !

Et Ouest rejoue le VK ... vous mettez l'as, et carreau coupé.

Atout pout le mort et carreau coupé.

Cœurs et carreaux sont éliminés...

Atout pour le mort ... ça élimine les atouts ...

Et trèfle : on couvre la carte fournie par Est...

Ouest en main vous apporte la 10<sup>ème</sup> levée ...

Vraiment facile !

**Oui ! C'est le 9T qui illumine votre visage !**

Et oui ... vous avez fait un mort inversé suivi

d'une remise en main !

7 levées d'atout + un carreau + 2 trèfles = 10 levées

## Problème 4

Retour au jeu avec le mort : 6P sur entame RT

Cette donne n'a rien de très compliqué et devrait être résolue en peu de temps par toutes les 2<sup>ndes</sup> séries ...

Les 1<sup>ères</sup> séries ont le droit de jeter un œil amusé ...

Trouvez moi une 1<sup>ère</sup> ligne de jeu à 75%

Puis deux lignes de jeu qui améliorent sensiblement ces 75%...

♠ D 10 8 7 6

♥ A V 6

♦ 9 7 6

♣ 7 2

♠

♥

♦

♣



♠

♥

♦

♣

♠ A R V 9 5 2

♥ R 7 2

♦ A R V

♣ A

## Réponse 4

	♠ D 10 8 7 6 ♥ A V 6 ♦ 9 7 6 ♣ 7 2	
♠ ♥ 10 9 8 4 3 ♦ D 4 3 ♣ R D V 4 3	<div style="border: 2px solid black; width: 150px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	♠ 4 3 ♥ D 5 ♦ 10 8 5 2 ♣ 10 9 8 6 5
	♠ A R V 9 5 2 ♥ R 7 2 ♦ A R V ♣ A	

Bien entendu, on élimine les trèfles et les atouts.  
 Faire les deux impasses successivement, c'est bien 75% ?...

Améliorations :

- Imaginons que l'impasse cœur marche (donc DC à gauche ...)

En jouant AC, RC et VC la main sera donc à gauche et Ouest doit offrir la 12ème levée en jouant carreau ou coupe et défausse ...

On prend en plus la chance d'une DC seconde en Ouest !  
 Dame à gauche + dame 2nde à droite = 50% + 4,5% = 54,5%  
 Beaucoup mieux que 50% !!

- Raisonnement analogue avec le carreau (mais pas de chance avec la donne proposée)

### Problème 3

Cette fois vous êtes en flanc, en Ouest.

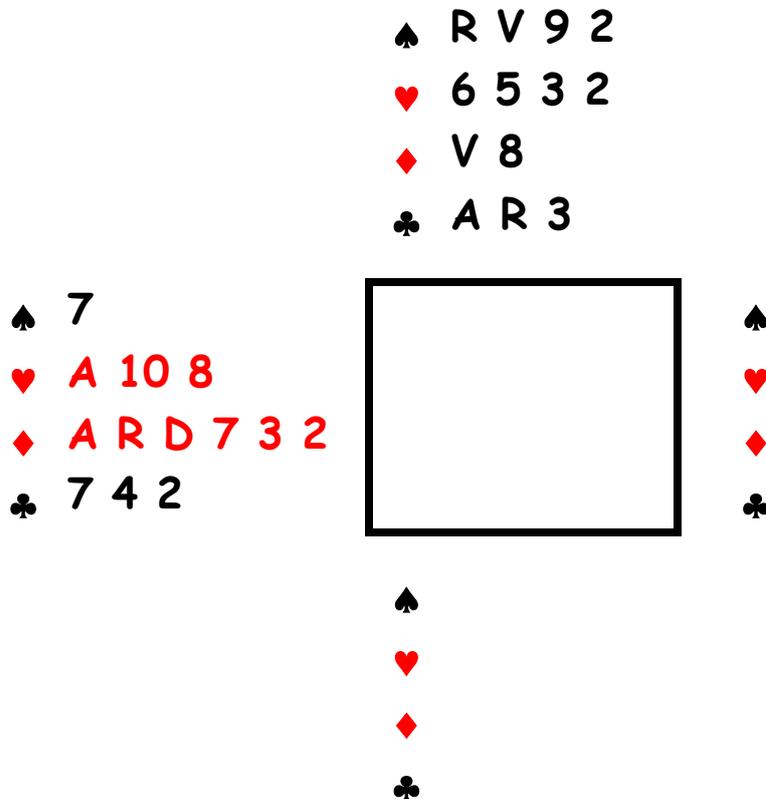
Sud a ouvert de 1SA.

Vous avez prié pour que le contrat final soit 3SA ...

Mais après un stayman, Sud joue 4C.

Vous entamez de l'as de carreau

Le mort s'étale ...



Sur l'as de carreau, Est fournit le 4 et Sud le 6

Sur le RK, Est fournit le 5 et Sud le 10

La question est très simple :

A quelle condition, nécessaire et suffisante, le  
contrat chutera t-il ?

(autrement dit : quelle carte doit posséder Est  
pour que le contrat chute ?)

## Réponse 3

♠ R V 9 2  
♥ 6 5 3 2  
♦ V 8  
♣ A R 3

♠ 7  
♥ A 10 8  
♦ A R D 7 3 2  
♣ 7 4 2



♠ 10 8 6 5 4  
♥ 9 4  
♦ 9 5 4  
♣ 9 8 5

♠ A D 3  
♥ R D V 7  
♦ 10 6  
♣ D V 10 6

Votre partenaire s'ennuie avec son jeu blanc

Et c'est lui qui va faire chuter !

Il a 3 cartes à carreau ...

Les levées potentielles de Sud :  $4 P + 3 C + 0 K + 4 T = 11$  ...

La 4<sup>ème</sup> levée du flanc ne peut être que le 10C ...

C'est magnifique : jouez carreau que sud coupe du 2C du mort

Sud joue atout pour son roi que vous prenez de l'as

Jouez une seconde fois coupe et défaisse : Sud coupe du 5  
et votre partenaire surcoupe du 9 ... et Sud surcoupe du valet

Et votre 10C va faire une levée ...

C'est beau, non ?

La CNS : Est doit posséder le 9C second.

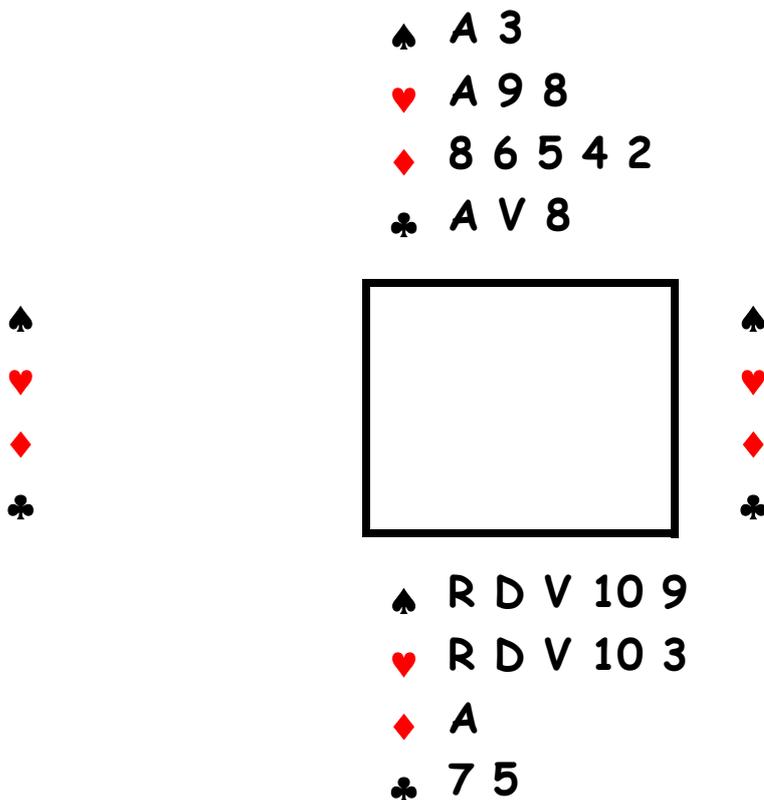
## Problème 2

Je pense que vous êtes capable de gagner 6C  
avec les 2 jeux suivants.

Mais votre partenaire pense que vous êtes un  
dieu vivant ...

Et vous demande de faire 13 levées !

Ouest entame le VK



## Réponse 2

	♠ A 3 ♥ A 9 8 ♦ 8 6 5 4 2 ♣ A V 8	
♠ 8 6 5 4 2 ♥ 6 2 ♦ V 10 9 6 3 ♣ R	<div style="border: 2px solid black; width: 150px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div>	♠ 7 ♥ 7 5 4 ♦ R D ♣ D 10 9 6 4 3 2
	♠ R D V 10 9 ♥ R D V 10 3 ♦ A ♣ 7 5	

5 + 5 + 1 + 1 = 12 ... on n'est pas très loin de 13 !

J'espère que vous avez pensé de suite à une sorte de Guillemard AT, 2 tours d'atout, 4 tours de pique en défaussant les 2 trèfles trèfle coupé ... il faut que les piques soient 4-2 (5-1) et que le détenteur des 4(5)piques possède 3(4) atouts : probabilité faible !

Mais on peut faire BEAUCOUP mieux : 68% ...

Il suffit que les atouts soient 3-2 (68% !)

On met en place un mort inversé !

- AK puis 9P pour l'as et carreau coupé (du RC !) (3 levées)
- 5T pour l'as et carreau coupé (de la dame !) (5 levées)
  - 10C pour l'as et carreau coupé du V (7 levées)
  - 3C pour le 8C et 9C pour purger (9 levées)

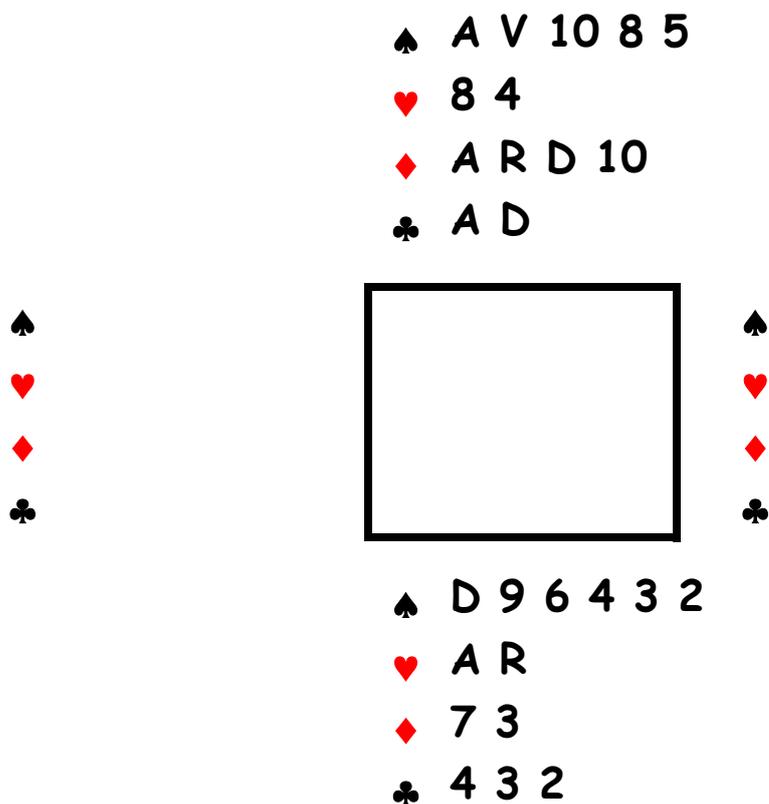
On termine par 4 levées à pique ... ca fait bien 13 ?

On remonte au mort par pique puis trèfle puis atout ... why ?

## Problème 1

Après une ouverture de 2P en Sud et un relai à 2SA  
en Nord vous jouez 6P sur l'entame du VC  
pour le 2 en Est ...

Comment envisagez-vous la suite ?



## Réponse 1

	♠ A V 10 8 5	
	♥ 8 4	
	♦ A R D 10	
	♣ A D	
♠ R 7		♠
♥ V 10 9 8		♥ D 7 6 5 2
♦ 6 5 4		♦ V 9 8 2
♣ V 8 7 6		♣ R 10 9 5
	♠ D 9 6 4 3 2	
	♥ A R	
	♦ 7 3	
	♣ 4 3 2	

Vous comptez :  $5(6) + 2 + 3 + 1 = 11(12)$

Il vous manque peut être une levée ...

Le dicton du jour: "A 11 cartes tu ne fais pas l'impasse au roi"

Il y a une ligne de jeu à 100%

Vous prenez de l'as de cœur et tirez le roi de cœur

(le risque de coupe est quasi nul !)

Et vous jouez le 2P

Si Ouest met le roi, ça doit aller !

Si Ouest défause, vous prenez de l'as et vous mettez

Est en main qui vous apporte une levée !

Si Ouest met le 7 vous couvrez du 8 ...

Si le 8 fait la levée, vous cherchez une 13<sup>ème</sup> levée

Si Est fait son roi sec, il va rire ... mais vous offrir

votre 12<sup>ème</sup> levée !