

**DEUX MAJEUR FAIBLE**  
**Solutions**

Quelle est votre enchère en Sud ?

(1) <b><u>SUD</u></b>	<b><u>Sud</u></b>	<b><u>Ouest</u></b>	<b><u>Nord</u></b>	<b><u>Est</u></b>
♠ R 8 6 5 4 3	<b>Passe</b>			
♥ A D 10				
♦ 9 7 2	<i>La couleur est trop vilaine pour un barrage.</i>			
♣ 5				

---

(2) <b><u>SUD</u></b>	<b><u>Sud</u></b>	<b><u>Ouest</u></b>	<b><u>Nord</u></b>	<b><u>Est</u></b>
♠ D V 10 8 5 4	<b>Passe</b>			
♥ R D 9 4				
♦ 8 2	<i>En raison des 4 cartes à ♥.</i>			
♣ 4				

---

(3) <b><u>SUD</u></b>	<b><u>Sud</u></b>	<b><u>Ouest</u></b>	<b><u>Nord</u></b>	<b><u>Est</u></b>
♠ 2	<b>2♥</b>			
♥ A R V 9 6 5				
♦ 9 7 4	<i>Ouverture typique, sans levées défensives.</i>			
♣ D 5 2				

---

(4) <b><u>SUD</u></b>	<b><u>Sud</u></b>	<b><u>Ouest</u></b>	<b><u>Nord</u></b>	<b><u>Est</u></b>
♠ 3	<b>Passe</b>			
♥ A D 9 7 5 2				
♦ 3	<i>Il est interdit d'ouvrir de 2 faible avec une mineure 5<sup>ème</sup>.</i>			
♣ R 8 6 4 2				

---

(5) <b><u>SUD</u></b>	<b><u>Sud</u></b>	<b><u>Ouest</u></b>	<b><u>Nord</u></b>	<b><u>Est</u></b>
♠ R V 10 9 6 3	<b>2♠</b>			
♥ 8				
♦ A 10 8 3	<i>La présence d'une mineure 4<sup>ème</sup> n'est pas une contre-indication, bien au contraire.</i>			
♣ 6 4				

---

(6) <b><u>SUD</u></b>	<b><u>Sud</u></b>	<b><u>Ouest</u></b>	<b><u>Nord</u></b>	<b><u>Est</u></b>
♠ 10	<b>2♥</b>			
♥ A V 10 9 6 5				
♦ 10 8 7 3	<i>Bien sûr, vous n'avez que 5H ! Mais regardez la vulnérabilité et la jolie distribution.</i>			
♣ 7 2				

---

(7) <b><u>SUD</u></b>	<b><u>Sud</u></b>	<b><u>Ouest</u></b>	<b><u>Nord</u></b>	<b><u>Est</u></b>
♠ 8 2			<b>2♥</b>	<b>Passe</b>
♥ D 9 5 3	<b>4♥</b>			
♦ A V 10 6	<i>Vos 4 atouts vous donnent la quasi-certitude de gagner la manche, même en face d'une ouverture minimum.</i>			
♣ A R D				

---

(8) <b>SUD</b>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ D 5 3			2♠	Passé
♥ R 10 8 2	3♠			
♦ V 9 4	<i>Prolongez le barrage au nom des 3 atouts et des quelques points que vous possédez. Ce n'est que pure routine.</i>			
♣ A 5 3				

(9) <b>SUD</b>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ A 8 6 4			2♠	Passé
♥ 2	4♠			
♦ V 10 8 4	<i>Avec 10 atouts dans votre camp, vous devez poursuivre le barrage au palier de 4. L'adversaire gagne au moins 4♥. S'il décide de vous contrer à 4♠, ce sera une bonne défense.</i>			
♣ D 9 6 2				

(10) <b>SUD</b>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ -			2♠	Passé
♥ A D 10 5 2	Passé			
♦ D V 7 5	<i>Que voulez-vous réaliser comme contrat si Nord possède, par exemple : ♠ A D V 5 4 3, ♥ 8 3, ♦ 10 3, ♣ V 10 3 ? Une fois de temps en temps, les adversaires réveilleront, et alors....</i>			
♣ A D 7 4				

(11) <b>SUD</b>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ R 3			2♠	Passé
♥ A R 8 3	2SA			
♦ R 8 5 4	<i>Si votre partenaire est maximum, la manche est un bon pari, qui deviendrait trop risqué dans le cas contraire.</i>			
♣ D 3 2				

(12) <b>SUD</b>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ R 4			2♠	Passé
♥ 8 5 4 2	3♠			
♦ A 10 9 8 5 3	<i>Même avec 2 cartes, il paraît logique de brouiller les pistes quand la distribution est plaisante.</i>			
♣ 4				

(13) <b>SUD</b>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ R 7 4			2♠	Passé
♥ A 10 9 2	2SA			
♦ A D 2	<i>13 jolis points, 3 atouts. Un singleton ♣ ou un Roi ♦ feraient l'affaire.</i>			
♣ 10 6 2				

(14) <b>SUD</b>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ 2			2♠	Passé
♥ A V 9 5	Passé			
♦ R V 8 4	<i>Vous ne gagnerez rien au-delà de 2♠, et l'adversaire non plus.</i>			
♣ R V 10 6				

(15) <b>SUD</b> ♠ V 7 2 ♥ R V 8 4 ♦ R V 9 5 ♣ R 5	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b> 2♠	<b>Est</b> Passe	<b>Passe</b> <i>Malgré les 3 atouts, pas de tentative de manche avec 12 points aussi vilains. Quant à prolonger le barrage, ce n'est pas utile pour l'instant. Il ne paraît pas bien malin de défendre contre 3♥ ou 3♦ ; en revanche, s'ils atteignent 3♣, il sera logique de surenchérir.</i>
(16) <b>SUD</b> ♠ R 5 ♥ A 10 7 2 ♦ A V 4 ♣ R 10 6 4	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b> 2♠	<b>Est</b> Passe	<b>2SA</b> <i>Si le partenaire est maximum, on lui proposera, au nom du R♠ second, le contrat de 3SA.</i>
(17) <b>SUD</b> ♠ 9 5 ♥ A D 9 6 ♦ A D 7 3 ♣ A V 4	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b> 2♠	<b>Est</b> Passe	<b>2SA</b> <i>Pour tenter la manche à 4♠ si le partenaire est maximum. Bien sûr, s'il répond 3SA, montrant des ♠ maîtres (ou presque), on choisira de passer.</i>
(18) <b>SUD</b> ♠ 2 ♥ A D ♦ R 10 6 ♣ A R V 10 7 6 2	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b> 2♠	<b>Est</b> Passe	<b>3SA</b> <i>Pour les jouer !</i>
(19) <b>SUD</b> ♠ A 7 3 ♥ 2 ♦ A D 9 8 6 5 ♣ A R 10	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b> 2♥	<b>Est</b> Passe	<b>3♦</b> <i>Naturel, forcing. Vous apportez à votre partenaire 4levées 1/2 d'honneurs. La manche est sûrement un bon pari. Si Nord détient : ♠ xx, ♥ A V x x x x, ♦ R x x ♣ x x, c'est même 6♦ que l'on pourra jouer !</i>
(20) <b>SUD</b> ♠ A V 10 9 6 3 ♥ 8 ♦ V 9 5 ♣ V 6 4	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b> 2♠	<b>Est</b> Passe	<b>3♠</b> <i>Avec un jeu minimum, il ne faut pas annoncer son singleton.</i>
(21) <b>SUD</b> ♠ A R D 8 5 3 ♥ 8 4 ♦ 9 3 ♣ 10 7 2	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b> 2♠	<b>Est</b> Passe	<b>3SA</b> <i>Maximum, sans force annexe, sans singleton.</i>
(22) <b>SUD</b> ♠ A R V 10 6 3 ♥ V 5 3 ♦ 9 ♣ V 5 2	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b> 2♠	<b>Est</b> Passe	<b>4♦</b> <i>Maximum, singleton à ♦, pas de force annexe.</i>

(23) <b>SUD</b>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ 10	2♥	Passe	2SA	Passe
♥ A D 9 8 6 5	3♦			
♦ R 4 3	<i>Avec un singleton et une force annexe, c'est cette dernière que doit privilégier l'ouvreur.</i>			
♣ 8 4 2				
(24) <b>SUD</b>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ 2	2♥	Passe	2SA	Passe
♥ R D V 9 6 4	4♥			
♦ D 5 2	<i>Maximum, pas de force annexe, mais singleton à ♠.</i>			
♣ V 4 3				
(25) <b>SUD</b>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ 2	2♥	Passe	2SA	Passe
♥ A D 10 9 6 5	3♣	Passe	3♥	Passe
♦ 8 4 2	3♠			
♣ R 10 5	<i>Après la réponse positive de 3♣, le soutien à 3♥ est forcing et montre des ambitions de chelem. Il faut donc montrer son contrôle ♠.</i>			
(26) <b>SUD</b>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ A R 6 5 4 2	2♠	Passe	3♥	Passe
♥ D 5	4♣			
♦ 8 7 6 3	<i>Au cas où... Pour montrer une belle ouverture, un fit sympathique, et un contrôle ♣. Nord envisagera le chelem avec : ♠ 8 3, ♥ A R V 10 6 4, ♦ A D, ♣ A 10 5.</i>			
♣ 2				
(27) <b>SUD</b>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ D 9 3	2♥	Passe	3♣	Passe
♥ A V 10 6 4 2	3SA			
♦ D 10 5	<i>Pas de fit à ♣, mais une ouverture non minimum, et une « tenue » dans les deux autres couleurs.</i>			
♣ 4				
(28) <b>SUD</b>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ D 5		Passe	2♠	Passe
♥ A V 7 2	2SA	Passe	3♦	Passe
♦ R 10 4 3	4♠			
♣ A V 2	<i>Conclusion à la manche, car toute autre enchère, sur une réponse positive à 2SA montrerait des ambitions de chelem. On aurait d'ailleurs passé si Nord avait répondu 3♠.</i>			
(29) <b>SUD</b>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ R V			2♠	Passe
♥ R 10 3	2SA	Passe	3♦	Passe
♦ A D 10 3	3SA			
♣ R 7 5 3	<i>Contrat en « acier trempé », avec As-Dame 6<sup>èmes</sup> à ♠ et le Roi ♦ chez le partenaire. Alors que la manche à ♠ peut ne pas résister à un mauvais placement des As adverses.</i>			

