

ENTAMES À L'ATOUT

Le choix de la couleur

Entames agressives

Objectifs

- ◆ Affranchir une ou plusieurs levées
 - As avec ARx
 - Les têtes de séquences
 - Entame sous les honneurs (sauf l'As)
- ◆ Ouvrir une coupe pour votre camp (Entame du singleton)
- ◆ Empêcher des coupes de la main courte chez l'adversaire (entame atout)
- ◆ Entame de raccourcissement dans votre couleur la plus longue si vous êtes long à l'atout

A éviter

L'entame sous un As qui est trop dangereuse.

L'entame neutre

Vous n'avez pas de couleur longue, ils n'ont pas déclarés de couleur longue et nous avons des honneurs dispersés

Entamez neutre, là ou vous n'avez rien (atout compris)

Réflexion!

C'est la lecture des enchères et la forme de votre main qui doit vous permettre de trouver LA bonne entame

Le choix de la carte

Tête de séquence

Avec au moins **2 honneurs** qui se suivent, entamez de la plus forte.

AR42
DV75
V103
10985

Exception : le R avec AR secs

Dans les autres cas entamez en pair-impair :

Pair-impair

Avec un nombre impair de cartes, choisissez la plus petite

752
R98
D9865

Avec un nombre pair de cartes :
La plus forte de 2 cartes

97

La 3ème de 4 cartes avec un honneur

R752

La 2ème de 4 cartes sans honneur

8753

Le choix de la carte est purement technique et imposé par le système