

JEU DE LA CARTE : SA 1

Déblocage	♠ V984	1	♠ 653	Donne n° 1				PLAN ? Levées sûres : 4P, 4C, 1K danger => gérer les blocages
	♥ ARD2		♥ 10986	Contrat : 3SA				
	♦ 75		♦ 96	Entame : R♦				
	♣ 1096		♣ R742	N	E	S	O	
♠ 1072	1	♠ 653	P	P	1SA	P	Commencez à débloquer les P, puis jouez les C en partant de l'honneur du côté court = 9 levées	
♥ 753		♥ 10986	3SA					
♦ RDV108		♦ 96						
♣ A9		♣ R742						
	♠ ARD							
	♥ V4							
	♦ A432							
	♣ DV53							

Course de vitesse	♠ D53	2	♠ V1098	Donne n° 2				PLAN ? Levées sûres : 1P, 2C, 5T => manque 1. Facteur temps : les adv vont gagner la course de vitesse. Seul espoir : faire l'impasse à P pour la 9ème levée, en jouant AP et xP vers la Dame (on peut encaisser 5 tours de T avant, mais dans ce cas il faut défausser 2K du mort).
	♥ R8		♥ V942	Contrat : 3SA				
	♦ DV987		♦ A64	Entame : 4♥				
	♣ DV2		♣ 54	N	E	S	O	
♠ R74	2	♠ V1098			1SA	P	gagner la course de vitesse. Seul espoir : faire l'impasse à P pour la 9ème levée, en jouant AP et xP vers la Dame (on peut encaisser 5 tours de T avant, mais dans ce cas il faut défausser 2K du mort).	
♥ 4 D1075		♥ V942	3SA					
♦ R3		♦ A64						
♣ 986		♣ 54						
	♠ A62							
	♥ A3							
	♦ 1052							
	♣ AR1073							

Déblocage	♠ V43	3	♠ D8	Donne n° 3				PLAN ? Levées sûres : 1P, 2C, 1K, 3T => manque 2, qui peuvent venir des Trèfles.
	♥ 5		♥ 8742	Contrat : 3SA				
	♦ A94		♦ V108	Entame : D♥				
	♣ AR10983		♣ V652	N	E	S	O	
♠ R1062	3	♠ D8	1T	P	1C	P	Toute les cartes intermédiaires : surprendre la D de l'As, tirer le R et présentez le 10 -> l'adv fera le V, mais vous rend la main ensuite pour 9 levées assurées. En TPP, si vous cherchez le Top, espérez que le V tombe (probable lorsqu'on possède 7 cartes)	
♥ D V109		♥ 8742	2T	P	3SA			
♦ R63		♦ V108						
♣ 42		♣ V652						
	♠ A975							
	♥ AR63							
	♦ D752							
	♣ D							

Communi- cations	♠ RD106	4	♠ A852	Donne n° 4				PLAN ? Levées sûres : 2C, 1K, 3T. On peut affranchir les P, cependant, il peut y avoir un Problème de communication si l'adversaire ne prend que le 2ème tour de la couleur. Il faut conserver une rentrée au mort (l'As de C), il faut donc impérativement prendre du R le premier tour. (Ne pas laisser passer par crainte du switch K)
	♥ A63		♥ D74	Contrat : 3SA				
	♦ 92		♦ DV83	Entame : V♥				
	♣ 9643		♣ V5	N	E	S	O	
♠ 973	4	♠ A852			1SA	P	Problème de communication si l'adversaire ne prend que le 2ème tour de la couleur. Il faut conserver une rentrée au mort (l'As de C), il faut donc impérativement prendre du R le premier tour. (Ne pas laisser passer par crainte du switch K)	
♥ V1098		♥ D74	2T	P	2K	P		
♦ R10		♦ DV83	2SA	P	3SA			
♣ 10872		♣ V5						
	♠ V4							
	♥ R52							
	♦ A7654							
	♣ ARD							

JEU DE LA CARTE : SA 1

Coup à blanc	♠	64	5	♠	R32	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>N</td><td>E</td><td>S</td><td>O</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>2SA</td><td>P</td></tr> <tr><td>3SA</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	N	E	S	O			2SA	P	3SA								Donne n° 5 Contrat : 3SA Entame : V ♠ PLAN ? Levées sûres : 2P, 2C, 2K, 1T => manque 2 qui peuvent venir des K avec résidu 3/2.
	N	E		S	O																		
				2SA	P																		
	3SA																						
♥	432	♥	DV98																				
♦	A7652	♦	DV10																				
♣	763	♣	D95																				
♠	V 10975		♠	AD8	Souci : les communications avec le mort. Solution : coup à blanc au 1er ou 2è tour de la couleur (on démarre avec le Roi, honneur du côté court).																		
♥	1076		♥	AR5																			
♦	98		♦	R43																			
♣	R108		♣	AV42																			

Affranchissement	♠	A98	6	♠	DV63	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>N</td><td>E</td><td>S</td><td>O</td></tr> <tr><td>P</td><td>P</td><td>1SA</td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	N	E	S	O	P	P	1SA										Donne n° 6 Contrat : 1SA Entame : R ♦ PLAN ? Levées sûres : 2P, 2C, 1K. On peut affranchir 2 levées à T, en espérant que les K sont
	N	E		S	O																		
	P	P		1SA																			
♥	8764	♥	D10																				
♦	V5	♦	973																				
♣	V932	♣	A87																				
♠	105		♠	R742	5/3 en flanc. On prend le 3ème tour de la couleur, et on débloque les honneurs du côté court : D ou 10. Même si l'adv laisse passer, on insiste à T pour y réaliser 2 levées. On défausse 2C+1P du mort. Si le flanc contre-attaque P après les K, il faut prendre du R.																		
♥	V932		♥	AR5																			
♦	RD1084		♦	A62																			
♣	R5		♣	D104																			

Carte entame	♠	1073	7	♠	D65	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>N</td><td>E</td><td>S</td><td>O</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>1K</td><td>P</td></tr> <tr><td>2T</td><td>P</td><td>2SA</td><td>P</td></tr> <tr><td>3SA</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	N	E	S	O			1K	P	2T	P	2SA	P	3SA				Donne n° 7 Contrat : 3SA Entame : 2 ♥ PLAN ? Levées sûres : 1P, 1C, 1K, 3T Les K permettent de réaliser 3 autres levées au moins.
	N	E		S	O																		
				1K	P																		
	2T	P		2SA	P																		
3SA																							
♥	A65	♥	R84																				
♦	DV3	♦	764																				
♣	AD72	♣	V1043																				
♠	RV82		♠	A94	Écueil? Laisser venir vers la D pour réaliser 10 levées. Si le R est en E, on peut switcher P, et on perdra 3P+1C+1K. La lecture du 2 donne 4 cartes dans la couleur, on assure son contrat en plaçant l'As du mort et en faisant l'impasse K tout de suite.																		
♥	2 V97		♥	D103																			
♦	R5		♦	A10982																			
♣	986		♣	R5																			

Coup à blanc	♠	84	8	♠	953	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>N</td><td>E</td><td>S</td><td>O</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>2SA</td><td>P</td></tr> <tr><td>3SA</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	N	E	S	O			2SA	P	3SA								Donne n° 8 Contrat : 3SA Entame : 6 ♠ PLAN ? Levées sûres : 3P, 2C, 1K, 1T. Solution pour trouver 2 plis :
	N	E		S	O																		
				2SA	P																		
	3SA																						
♥	653	♥	V1097																				
♦	854	♦	RV102																				
♣	A8752	♣	V6																				
♠	6 D1072		♠	ARV	Double coup à blanc à T. Cette solution est à 68% (3/2 chez l'adv), [plutôt que C 3/3 + impasse K]																		
♥	D4		♥	AR82																			
♦	963		♦	AD7																			
♣	RD10		♣	943																			

JEU DE LA CARTE : SA 1

Carte entame	♠	D76		Donne n° 9					
	♥	93		Contrat : 3SA					
	♦	86		Entame : 5♠					
	♣	ADV983		N	E	S	O		
♠	5 R982	9	♠	43			1SA	P	PLAN ? Levées sûres : 2P, 2C, 1T. Les T peuvent apporter les levées qui manquent.
♥	V865		♥	D104	3SA				
♦	A104		♦	V972					
♣	4		♣	R765	Problème : si l'impasse échoue et que l'adv ne met pas son R au 1er tour, il y a un manque de communication avec le mort. Solution? Analyse de la carte d'entame (4ème meilleure) => E ne dispose pas de carte au dessus du 5. On prend avec l'As!				
		♠	AV8						
		♥	AR72						
		♦	RD53						
		♣	102						

Communi- cations	♠	AD742		Donne n° 10					
	♥	RV10		Contrat : 3SA					
	♦	AR6		Entame : 4♥					
	♣	R3		N	E	S	O		
♠	10	10	♠	RV983	1P	P	1SA	P	PLAN ? Levées sûres : 1P, 2C, 2K. L'affranchissement des T permet de trouver 5 autres
♥	4 9652		♥	D87	3SA				
♦	D83		♦	V1097					
♣	A754		♣	2	Levées. Danger? Vouloir faire mieux, en faisant l'impasse à la DC. En IMP, vous pourriez chuter votre contrat si Ouest a entamé sans honneur (rare, mais possible). Pour assurer son contrat, il faut placer le R à l'entame, et procéder à l'affranchissement.				
		♠	65						
		♥	A3						
		♦	542						
		♣	DV10986						

Blocages	♠	R7		Donne n° 11					
	♥	764		Contrat : 2SA					
	♦	9842		Entame : V♠					
	♣	RD72		N	E	S	O		
♠	V 1098	11	♠	6432			1SA	P	PLAN ? Levées sûres : 3P, 1C, 4T. A condition de ne pas se bloquer! Contrairement au
♥	RV10		♥	D95	2SA				
♦	AD10		♦	RV					
♣	853		♣	10964	Maniement "normal" (honneur côté court), on doit prendre du côté longue, débloquent AV de T, puis rejoindre le mort au RP, encaisser ses T, et jouer C pour l'As et le dernier honneur à P. C'était facile?				
		♠	AD5						
		♥	A843						
		♦	7653						
		♣	AV						

Affranchisse- ment	♠	V106		Donne n° 12					
	♥	85		Contrat : 3SA					
	♦	V842		Entame : V♥					
	♣	RV94		N	E	S	O		
♠	AD8	12	♠	9532			2SA	P	PLAN ? Levées sûres : 3C, 5T. La neuvième levée proviendra d'un affranchissement
♥	V 10932		♥	764	3SA				
♦	R95		♦	A1063					
♣	82		♣	65	D'honneur à P en acceptant de concéder l'As et la Dame. Faut-il faire l'impasse à la D? 3 cartes équivalentes, 2 cartes à déloger => on ne "promeut" qu'une seule levée... On peut donc jouer P immédiatement de la main de Sud.				
		♠	R74						
		♥	ARD						
		♦	D7						
		♣	AD1073						

JEU DE LA CARTE : SA 1

Communi- cations	♠	863		Donne n° 13					
	♥	V52		Contrat : 3SA					
	♦	A109		Entame : 7♥ pour l'As d'Est, qui en rejoue					
	♣	7654		N	E	S	O	PLAN ?	
♠	75	13	♠	R1092			2T	P	Levées sûres : 1P, 1C, 3K, 2T Les P peuvent apporter 2 levées supplémentaires si
♥	7 R984		♥	A, puis 6	2K	P	2SA	P	
♦	8643		♦	752	3SA				
♣	V3		♣	D1082	L'impasse au Roi réussit. Cependant si celui-ci est longue en Est, on aura besoin de 2 rentrées en Nord. Solution : les cartes équivalentes à C (DV10) permettent de créer une 2ème rentrée, à condition de fournir la Dame de C sur l'As.				
		♠	ADV4						
		♥	D103						
		♦	RDV						
		♣	AR9						

Déblocages	♠	62		Donne n° 14					
	♥	ADV		Contrat : 6SA					
	♦	D652		Entame : 10♥					
	♣	R765		N	E	S	O	PLAN ?	
♠	10984	14	♠	RDV			2SA	P	Levées sûres : 1P, 4C, 3K, 4T. Le compte y est, mais 3 couleurs sont bloquées! Donc
♥	10 984		♥	65	4SA	P	6SA		
♦	874		♦	V1093					
♣	42		♣	10983	Attention à l'ordre! Il faut débloquer les K et le T en Sud, puis revenir au mort à C, encaisser les 2 levées mineures et le dernier C de N, puis rejoindre Sud par l'As de P et encaisser son RC. Une entame P vous aurait crucifiée (sauf squeeze).				
		♠	A753						
		♥	R732						
		♦	AR						
		♣	ADV						

Coup à blanc	♠	RD8		Donne n° 15					
	♥	85		Contrat : 3SA					
	♦	A8742		Entame : 5♠					
	♣	852		N	E	S	O	PLAN ?	
♠	5 AV93	15	♠	1062	P	P	1SA	P	Levées sûres : 1P, 2C, 2K, 2T. On peut trouver 2 autres levées à K avec une repar-
♥	V962		♥	D103	3SA				
♦	V9		♦	D105					
♣	D9		♣	V1064	tition 3/2 de la couleur. Si on tire RA dans la couleur, puis on joue un K pour affranchir la couleur, l'entameur peut interdire l'accès au mort en prenant le 2ème tour de P et en ne jouant pas! Solution : coup à blanc à K. On met bien sûr un H à l'entame...				
		♠	74						
		♥	AR74						
		♦	R63						
		♣	AR73						

Maniement	♠	R87		Donne n° 16					
	♥	652		Contrat : 2SA					
	♦	ARD5		Entame : D♠					
	♣	854		N	E	S	O	PLAN ?	
♠	D V109	16	♠	643	1K	P	2SA		Levées sûres : 2P, 3K. On peut trouver 3 levées à T en réalisant l'impasse (ou, à
♥	D109		♥	AR43					
♦	V876		♦	104					
♣	73		♣	A1096	Défaut si elle échoue, trouver le résidu de la couleur 3/3). Pour cela, il faut jouer un petit T du mort vers les honneurs. Si la manœuvre réussit, on retourne au mort par un honneur à K et on recommence.				
		♠	A52						
		♥	V87						
		♦	932						
		♣	RDV2						

JEU DE LA CARTE : SA 1

Maniement	♠	R 8 5 2		Donne n° 17				PLAN ? Levées sûres : 2C, 1K, 4T. 2 plis à C possibles.
	♥	7 4		Contrat : 3SA				
	♦	7 6 5 3		Entame : 2♦				
	♣	A V 2		N	E	S	O	
♠	V 10 4	17	♠	A D 7			1SA	-
♥	9 5 3		♥	D 8 6 2	2T	-	2C	-
♦	D 10 8 2		♦	R 9 4	2SA	-	3SA	
♣	9 8 6		♣	10 5 3	Pour gagner son contrat, Sud doit faire 4 levées à Cœur et doit donc tenter l'impasse sans faire de coup de sonde qui le priverait d'une Dame 4 ^{ème} placée !			
		♠	9 6 3					
		♥	A R V 10					
		♦	A V					
		♣	R D 7 4					

Laisser-passer	♠	A 10 7 3 2		Donne n° 18				PLAN ? Levées sûres : 2P, 2C, 1K, 1T. On peut trouver 1
	♥	A 6		Contrat : 3SA				
	♦	D V 8		Entame : V♥, Est prend du Roi et rejoue T				
	♣	A 5 4		N	E	S	O	
♠	V5	18	♠	D986	1P	-	1SA	-
♥	V 109842		♥	R	2SA		3SA	
♦	R5		♦	763	-		-	-
♣	V92		♣	RD1063	Est fait la 1ère levée et contre-attaque du 2 de Trèfle. Si l'impasse Carreau rate et que les Trèfles sont mal répartis, le déclarant chutera. En laissant passer 2 fois, Ouest n'aura plus de Trèfle quand il sera en main au Roi de Carreau.			
		♠	R 4					
		♥	D 7 5 3					
		♦	A 10 9 6 2					
		♣	8 7					

Impasses et Communications	♠	A 7		Donne n° 19				PLAN ? Levées sûres ? 2P, 2K, 2T
	♥	D 7 6 2		Contrat : 3SA				
	♦	R 5 3		Entame : D♠				
	♣	8 6 5 2		N	E	S	O	
♠	DV10853	19	♠	9 6 2			1SA	P
♥	V 8 4 3		♥	A 9	2T	P	2K	P
♦	9 7		♦	D 8 4 2	3SA			
♣	9		♣	D V 10 7	Pour gagner, Sud doit faire 4 levées à Carreau et faire l'impasse 2 fois, donc être 2 fois au mort. Pour cela, il doit prendre l'entame au mort, tenter l'impasse de suite, retourner au mort par le Roi de Carreau, renouveler l'impasse et finir par l'affranchissement d'un Cœur.			
		♠	R 4					
		♥	R 10 5					
		♦	A V 10 6					
		♣	A R 4 3					

Maniement Timing	♠	RD		Donne n° 20				PLAN ? Levées sûres : 3P, 1K, 3T. On peut faire 2 autres levées à T.
	♥	854		Contrat : 3SA				
	♦	A75		Entame : 5♠				
	♣	RD1042		N	E	S	O	
♠	5 V97	20	♠	10643	1T	P	2SA	P
♥	RV6		♥	A1092	3SA			
♦	D10		♦	R832				
♣	V986		♣	3	Attention à bien jouer dans le bon ordre : déblocage de RD de P. 2 tours de Trèfle, en finissant du côté court qui permet de lutter contre un VT 4 ^è en Ouest (pas de solution s'il est en E). Ne pas oublier d'encaisser l'As de P avant!			
		♠	A82					
		♥	D73					
		♦	V964					
		♣	A75					

JEU DE LA CARTE : SA 1

Laisser Passer	♠	A 9 5		Donne n° 21				PLAN ? Levées sûres : 1P, 1C, 2K,
	♥	A D 10 9 4		Contrat : 2SA				
	♦	R 7 3		Entame : 6♠				
	♣	R V		N	E	S	O	
♠	R V 8 6 2	21	♠	D 10	1C	P	1SA	P
♥	6 3 2		♥	R 7 5	2SA			
♦	D 4		♦	V 10 9 8				
♣	8 4 3		♣	A 10 9 7	Le déclarant va devoir laisser passer l'entame, mais une fois seulement, pour lutter contre un éventuel partage 5-2 des Piques. Si on laisse passer 2 fois, une contre-attaque Carreau ferait chuter le contrat (2Carreaux affranchis quand Est reprendra la main au Roi de Cœur puis à l'As de Trèfle). Commencer par déloger l'AT avant l'impasse C.			
	♠	7 4 3						
	♥	V 8						
	♦	A 6 5 2						
	♣	D 6 5 2						

Affranchisse ment	♠	D10		Donne n° 22				PLAN ? Levées sûres : 3P, 2C, 3K, 3T La 12è peut provenir d'un partage au pire 4/2 des K, ou
	♥	852		Contrat : 6SA				
	♦	AR632		Entame : V♥				
	♣	AR5		N	E	S	O	
♠	V432	22	♠	9765			1SA	P
♥	V10976		♥	R	4SA	P	6SA	
♦	107		♦	V985				
♣	109		♣	V874	Des T 3/3. On commence à tester d'abord l'hypothèse qui, en cas d'échec, ne met pas l'autre variante en cause (si on peut!). Donc ici d'abord les K : on cède la levée à K au flanc, puis on bénéficie du K affranchie. Si un flanc ne fournit pas au 2è tour => T			
	♠	AR8						
	♥	AD43						
	♦	D4						
	♣	D632						

Timing	♠	64		Donne n° 23				PLAN ? Levées sûres : 1P, 1C, 1K, 1T Beaucoup de choix pour trouver 4 levées : impasse P (2 levées), double-impasse T (2 ou 3 levées), impasse K (1 levée). On commence par la double-impasse à T : elle pousse au Roi. Retour C, suite C pris du Roi, impasse P (elle marche), impasse T, impasse P : 9 levées
	♥	R532		Contrat : 3SA				
	♦	954		Entame : V♥				
	♣	AD109		N	E	S	O	
♠	872	23	♠	R10952			1SA	P
♥	V A1087		♥	64	2T	P	2P	P
♦	R108		♦	V76	3SA			
♣	V52		♣	R73				
	♠	ADV3						
	♥	D9						
	♦	AD32						
	♣	874						

Coup à blanc Communi- cations	♠	952		Donne n° 24				PLAN ? Levées sûres : 2P, 2C, 4K. L'adversaire a gagné la course de vitesse. Il n'est Plus possible d'affranchir 1 Trèfle, car à chaque fois, le flanc rejoue P. Dès lors, le seul espoir est dans le partage 3/3 de la couleur à C. On teste par un coup à blanc, puis on prend un éventuel retour à K en main, on débloque le RC, puis on rejoint le mort au VK.
	♥	A8643		Contrat : 3SA				
	♦	V10		Entame : 6♠				
	♣	732		N	E	S	O	
♠	6 D108	24	♠	V43			2SA	P
♥	V75		♥	D102	3K	P	3C	P
♦	976		♦	5432	3SA			
♣	D98		♣	AR5				
	♠	AR7						
	♥	R9						
	♦	ARD8						
	♣	V1064						

Résumé de la séance : "On reprend les bases"

Compter ses levées sûres
Analyse de la carte d'entame
Etablissement du plan de jeu

Blocages - Déblocages
Communications - Timing
Le facteur temps (course de vitesse)
Affranchissement honneur et longueur
Coup à blanc
Laisser passer

Donnes extraites de : UB - BF1, Bridgez!, Pas à Pas - Tome 1