

PD Perf 31 05

1
N-P

♠ 753		♠ AR4
♥ DX73		♥ AV986
♦ D873		♦ 5
♣ 54		♣ ADV6
♠ DX	N	
♥ R54	O E	
♦ AVX94	S	
♣ RX9		
♠ V9862		
♥ 2		
♦ R62		
♣ 8732		

Contrôles - Maniement

6C= par E sur entame 2P

1C = une main bicolore 5-4 s'ouvre au palier de un
 2K = fit différé 3T = bicolore cher
 3C = pour aller plus loin 3P, 4T = contrôle
 L'absence de la Dame d'atout rend le grand chelem peu attractif. En TPP, il faut faire l'impasse à la DC. En IMP il faut jouer AC, et le 9C laissé filer pour se prémunir contre Dxxx.

N	E	S	O
---	1 C	---	2 K
---	3 T	---	3 C
---	3 P	---	4 T
---	4SA	---	5 C
---	6 C	---	---

2
E-NS

♠ 82		♠ 5
♥ VX2		♥ AR64
♦ 984		♦ RVX3
♣ A9732		♣ RV86
♠ D943	N	
♥ D53	O E	
♦ 752	S	
♣ DX4		
♠ ARVX76		
♥ 987		
♦ AD6		
♣ 5		

Réveil

2P= par S sur entame 2K

Passé en Ouest = 1SA promet 8-10HL derrière l'intervention
 X = court à Pique, d'appel
 2P = 6 belles cartes et l'ouverture
 L'entame localise le Roi de K.
 Le déclarant n'aura pas de difficulté à engranger 8 levées.

N	E	S	O
---	1 K	1 P	---
---	X	2 P	---

SRR20130319-d12

3
S-EO

♠ 65		♠ AVX9
♥ AX84		♥ 632
♦ 743		♦ V85
♣ DVX5		♣ R86
♠ D4	N	
♥ R75	O E	
♦ ARDX9	S	
♣ A74		
♠ R8732		
♥ DV9		
♦ 62		
♣ 932		

Défense : bien défausser et switch

3SA-1 par O sur entame DT

Ouest a 8 levées, la 9ème provient de l'impasse à Pique.
 La meilleure ligne de jeu est de prendre l'entame du Roi, rentrer en main à l'As de Carreau et faire l'impasse à ce moment.
 Sud doit être réveillé et rejouer Coeur pour faire chuter.
 Si le déclarant encaisse 5 tours de Carreau, Nord doit défausser un Trèfle et un Pique !

N	E	S	O
---	---	---	1 K
---	1 P	---	2SA
---	3SA	---	---

SRR20130319-d16

4
O-T

♠ DX97		♠ 62
♥ D64		♥ V8732
♦ R6		♦ AD
♣ ADX3		♣ V942
♠ V53	N	
♥ 9	O E	
♦ VX9843	S	
♣ 865		
♠ AR84		
♥ ARX5		
♦ 752		
♣ R7		

4ème forcing, Contrôles

6P= par N sur entame 2P

2K = 4ème forcing, un soutien direct à Pique ne couvre pas la zone de force de Sud
 2C = priorité à la réponse de 3 cartes dans la couleur du p
 Avant de tenter l'impasse Carreau, jouez AC et DC - lorsque Ouest défausse, l'impasse au VC devient limpide.

N	E	S	O
1 T	---	1 C	---
1 P	---	2 K	---
2 C	---	3 P	---
4 T	---	4 C	---
4SA	---	5 T	---
6 P	---	---	---

PD Perf 31 05

5
N-NS

♠ ADV4
 ♥ AD73
 ♦ 9
 ♣ RX53
 ♠ X73
 ♥ VX854
 ♦ AV62
 ♣ 4
 N
 O E
 S
 ♠ 9
 ♥ 962
 ♦ RX73
 ♣ AV872
 ♠ R8652
 ♥ R
 ♦ D854
 ♣ D96

Appel de préférence

4P-1 par S sur entame 4T

3P = 17-19HLD, jeu irrégulier

L'entame dans la couleur nommée par l'adversaire est suspect : c'est très certainement un singleton.

Du coup Est prend de l'As et retourne le 2 de Trèfle, préférence pour les Carreaux. Si Ouest ose jouer sous son As en faisant confiance à son partenaire, il bénéficiera d'une deuxième coupe.

	N	E	S	O
	1 T	---	1 P	---
	3 P	---	4 P	---
	---	---	---	---

SRR20160808-d24

6
E-EO

♠ 52
 ♥ ADV9862
 ♦ 3
 ♣ V92
 ♠ D6
 ♥ 3
 ♦ ADVX8
 ♣ AX876
 N
 O E
 S
 ♠ ARX74
 ♥ R74
 ♦ R652
 ♣ R
 ♠ V983
 ♥ X5
 ♦ 974
 ♣ D543

Contrôles

6K= par O sur entame AC

2K = avec un 5/5, la + chère d'abord

3C = barrage 7 cartes

4K = fit, 4C, 4P = contrôles

L'entame n'est pas évidente, mais semble être payant en TPP.

Pour faire 12 levées, il suffit de couper 2 Trèfles de la main courte en utilisant les atouts comme communication.

	N	E	S	O
		1 P	---	2 K
	3 C	4 K	---	4 C
	---	4 P	---	4SA
	---	5 C	---	6 K
	---	---	---	---

7
S-T

♠ RV5
 ♥ A76
 ♦ 9843
 ♣ 963
 ♠ 9843
 ♥ VX3
 ♦ RDV5
 ♣ AD
 N
 O E
 S
 ♠ X6
 ♥ RD954
 ♦ A76
 ♣ R75
 ♠ AD72
 ♥ 82
 ♦ X2
 ♣ VX842

4ème forcing

4C= par E sur entame VT

2T = 4ème couleur forcing (si Ouest dit 1SA, Roudi !)

2C = 3 cartes à Coeur de première zone (12-14H)

Aucune coupe prévue, priorité à l'enlèvement des atouts.

Nord voit les Carreaux qui sont menaçants et joue bravement

Pique. Ce bon flanc limite le déclarant à dix levées

	N	E	S	O
			---	1 K
	---	1 C	---	1 P
	---	2 T	---	2 C
	---	4 C	---	---
	---	---	---	---

SRR20160809-d9

8
O-P

♠ VX975
 ♥ AR6
 ♦ AD4
 ♣ 65
 ♠ 64
 ♥ X72
 ♦ X8732
 ♣ ARV
 N
 O E
 S
 ♠ A32
 ♥ DV98
 ♦ V95
 ♣ 984
 ♠ RD8
 ♥ 543
 ♦ R6
 ♣ DX732

Soutiens majeurs du SEF

4P= par N sur entame DC

2SA = fit 11-12HLD avec 3 cartes à l'atout

4P = 15HLD et des belles cartes annexes

Nord compte 9 levées. Pour trouver la dixième, il faut créer une coupe de la main courte en défaussant un Coeur sur un Carreau, rendant ainsi la couleur asymétrique.

	N	E	S	O

	1 P	---	2SA	---
	4 P	---	---	---
	---	---	---	---

SRR20160809-d6