

♠ 9643

♥ 3

♦ 953

♣ D9432

♠ D7

♥ AV82

♦ 108764

♣ 107

|   |   |   |
|---|---|---|
|   | N |   |
| O |   | E |
|   | S |   |

♠ A1085

♥ 1095

♦ AR

♣ ARV6

♠ RV2

♥ RD764

♦ DV2

♣ 85

Donneur : Sud

Vulnérabilité : Nord-Sud

| Sud   | Ouest | Nord  | Est    |
|-------|-------|-------|--------|
| 1♥    | Passe | Passe | Contre |
| Passe | 1SA   | Passe | 3SA    |
| Passe | Passe | Fin.  |        |

Entame : 3 de Coeur  
Résultat : +2 (+460 (E/O))

♠ R963

♥ D863

♦ R

♣ V1073

♠ V102

♥ AV72

♦ 84

♣ 9864

|   |   |   |
|---|---|---|
|   | N |   |
| O |   | E |
|   | S |   |

♠ AD84

♥ R1094

♦ A53

♣ 52

♠ 75

♥ 5

♦ DV109762

♣ ARD

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Personne

| Sud   | Ouest | Nord  | Est  |
|-------|-------|-------|------|
|       |       | Passe | 1♦   |
| Passe | 1♥    | Passe | 2♥   |
| 3♦    | Passe | Passe | Fin. |

Entame : Valet de Pique  
Résultat : = (+110 (N/S))

Donne n° 15

Les enchères :

Sud ouvre d'1♥ et après deux « Passe » Est réveille par « Contre » au nom de ses 19 points H. La réponse de son partenaire (1SA) promet entre 8 et 12 points HL avec l'arrêt à Cœur, ce qui permet à Est de conclure la séquence en demandant la manche à Sans Atout (3SA), contrat final.

Le jeu de la carte :

Le 10 de Cœur est couvert par la Dame de Sud, qui est respectée. Sud rejoue le 2 de Carreau pour l'As du mort, puis le déclarant rejoue le 9 de Cœur pour son Valet. Ouest poursuit en jouant le 10 de Trèfle et la Dame de Nord est capturée par l'As du mort qui rejoue Pique pour le Roi de Sud, qui insiste à Carreau. Au mort avec le Roi de Carreau, le déclarant joue Cœur pour son 8, puis il encaisse la Dame de Pique et l'As de Cœur en défaussant un Trèfle du mort. Le Valet de Pique succombant au troisième tour de la couleur le 10 de Pique sera promu onzième levée pour le déclarant. Plus deux.

Donne n° 17

Les enchères :

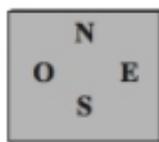
Il est rare de jouer dans la couleur d'ouverture adverse, mais cela arrive de temps en temps. Est ouvre d'1♦ et Sud ne peut pas intervenir à 2♦ (bicolore majeur) ou à 3♦ qui demanderait un arrêt à Carreau au partenaire pour jouer 3SA (avec une main du style : Ax/ Dxx/x/ARD10xxx). Il commence donc par passer puis, quand Est soutient son partenaire au palier de deux (2♥) il est alors temps de nommer les Carreaux !(3♦). Cela reste le contrat final car la paire adverse n'a pas de quoi surenchérir au palier de trois avec des jeux réguliers accompagnés d'une ouverture et d'une réponse minimum.

Le jeu de la carte :

Quelle que soit la ligne de jeu du déclarant ce dernier devra concéder deux Piques, un Cœur et un Carreau et fera donc juste fait.

♠ 42  
♥ AR  
♦ R1064  
♣ AD1073

♠ 653  
♥ V1084  
♦ A873  
♣ 42



♠ ADV107  
♥ D972  
♦ V9  
♣ V6

♠ R98  
♥ 653  
♦ D52  
♣ R985

Donneur : Est  
Vulnérabilité : Tous

| Sud   | Ouest | Nord  | Est   |
|-------|-------|-------|-------|
|       |       |       | 1♠    |
| Passe | 2♠    | 2SA   | Passe |
| 3♠    | Passe | Passe | Fin.  |

Entame : 3 de Pique  
Résultat : +1 (+130 (N/S))

Donne n° 26

Les enchères :

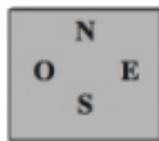
L'ouverture d'1♠ avec 12 points HL se justifie par la présence de neuf cartes majeures et d'une très belle couleur à Pique. Ouest apporte son soutien à son partenaire (2♠) puis Nord intervient à 2SA car il se doit de faire une action avec 16 points H. Cette enchère exprime un bicolore, pas forcément mineur (Nord pourrait posséder un bicolore rouge par exemple ; si le partenaire répond 3♠ il doit alors déclarer 3♦, montrant ainsi des Cœurs et des Carreaux). Ici, Sud répond 3♠, enchère qui fait le tour de la table.

Le jeu de la carte :

Le déclarant prend le retour à Pique avec le Roi puis il joue deux tours d'atout en finissant au mort pour jouer Carreau vers sa Dame et l'As d'Est qui rejoue Cœur. Sud rentrera ensuite dans sa main à l'atout pour tenter, sans succès, l'impasse au Valet de Carreau. Plus un.

♠ V  
♥ AR1076  
♦ 942  
♣ 9753

♠ D9842  
♥ V5  
♦ AD106  
♣ RD



♠ 105  
♥ 9842  
♦ R  
♣ A108642

♠ AR763  
♥ D3  
♦ V8753  
♣ V

Donneur : Sud  
Vulnérabilité : Personne

| Sud   | Ouest | Nord  | Est |
|-------|-------|-------|-----|
| 1♠    | Passe | 1SA   | 2♠  |
| 2♦    | 2♠    | Passe | 3♠  |
| Passe | Passe | Fin.  |     |

Entame : As de Pique  
Résultat : = (+110 (E/O))

Donne n° 27

Les enchères :

Sud ouvre d'1♠ car il possède 13 points HL avec un bicolore cinq/cinq. Nord répond 1SA et Est doit se battre non vulnérable en intervenant à 2♠ (vulnérable ce serait hors de question !). Ouest, qui avait passé sur l'ouverture d'1♠ avec 14 points H fait un cue-bid à 2♠ mais son partenaire freine ses ardeurs de manche en répétant sa couleur à minima (3♠), contrat final.

Le jeu de la carte :

Resté en main avec l'As de Pique, Sud contre-attaque à Carreau. Le déclarant prend avec le Roi de Carreau puis il joue Trèfle, notant la chute du Valet à sa gauche. Il défausse ensuite un Pique et un Cœur sur As/Dame de Carreau mais il ne pourra ensuite éviter de perdre trois levées de Cœur. Juste fait.

Pour l'anecdote la défense mortelle est d'encaisser le Roi de Pique à la deuxième levée, puis de jouer la Dame de Cœur et Cœur. Nord prend et donne un troisième tour de Cœur, uppercutant ainsi le 9 de Trèfle...