

♠ RDV1032

♥ 94

♦ 943

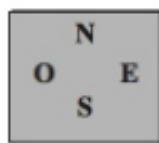
♣ 94

♠

♥ ARDV5

♦ A82

♣ ARV108



♠ A965

♥ 72

♦ RDV76

♣ 76

♠ 874

♥ 10863

♦ 105

♣ D532

Donneur : Sud

Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♦	2♣	3♦
Passe	4♦	Passe	4♣
Passe	4SA	Passe	5♣
Passe	7SA	Passe	Passe
Fin.			

Entame : Roi de Pique  
Résultat : = (+2220( E/O))

Donne n° 3

Les enchères :

Fort de ses 22 points H et de son jeu de trois perdantes, Ouest ouvre de 2♦ forcing de manche et Nord intervient à 2♣. L'enchère d'Est (3♦) montre une belle couleur au moins cinquième, ce qui permet à l'ouvreur de fixer l'atout par anticipation (4♦). Qu'est-ce à dire ? Ouest a besoin de savoir impérativement si son partenaire possède Roi/Dame de Carreau ; la seule façon d'en être sûr est de poser le Blackwood à l'atout Carreau ! Quand il apprend que son associé possède deux clés et la Dame d'atout (5♣), il suffit de compter sur ses doigts pour comptabiliser treize levées et Ouest annonce 7SA, tournoi par paires oblige !

Le jeu de la carte :

Comme prévu le déclarant peut montrer son jeu à l'entame à condition que les Cœurs ou les Carreaux ne soient pas cinq/un (si c'était le cas il reste encore la possibilité de l'impasse à la Dame de Trèfle). Juste fait.

♠ R

♥ AD10985

♦ A6

♣ R542

♠ DV842

♥ V2

♦ V4

♣ 10863

♠ 109765

♥ R74

♦ R32

♣ A9

♠ A3

♥ 63

♦ D109875

♣ DV7

Donneur : Sud

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♥	Passe
1SA	Passe	3♥	Passe
4♥	Passe	Passe	Fin.

Entame : 10 de Pique  
Résultat : +1 (+650 (N/S))

Donne n° 7

Les enchères :

Malgré ses 10 points H Est n'est pas en mesure d'intervenir à 1♣ sur l'ouverture d'1♥ avec une couleur aussi anémique ( ayez toujours à l'esprit que cela peut entraîner une entame catastrophique chez le partenaire). Sud répond 1SA et la redemande de l'ouvreur (3♥) décrit un bel unicolore de 17/19 points HL, enchère qui permet à son partenaire d'ajouter le quatrième (4♥).

Le jeu de la carte :

En main avec le Roi de Pique, Nord joue Trèfle et Est met l'As de Trèfle. Il en rejoue pour la Dame du mort puis le déclarant défausse son Carreau perdant sur l'As de Pique avant de jouer Cœur pour sa Dame, qui perd au Roi d'Est, qui rejoue Carreau. Nord prend avec l'As, tire l'As de Cœur et l'apparition du Valet à la deuxième levée permet au déclarant de revendiquer le reste des levées. Plus un.

- ♠ 6
- ♥ AV73
- ♦ 53
- ♣ 987532

♠ AD52	<table style="border-collapse: collapse; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ V10983
	N										
O		E									
	S										
♥ 6		♥ D8									
♦ A742		♦ RV109									
♣ RD64		♣ AV									

- ♠ R74
- ♥ R109542
- ♦ D86
- ♣ 10

Donneur : Ouest  
Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passe	1♠
Passe	3♠	Passe	4♠
Passe	Passe	Fin.	

Entame : 10 de Trèfle  
Résultat : +2 (+680 (E/O))

Donne n° 16

Les enchères :

Après avoir ouvert d'1♦ et « entendu » 1♠ chez son partenaire, la redemande de l'ouvreur (3♠) exprime un jeu irrégulier de 17/19 points HLD avec quatre atouts.

C'est une formalité pour Est d'annoncer 4♠, toute tentative de chelem étant hors zone.

Le jeu de la carte :

En main avec l'As de Trèfle, le déclarant laisse filer le Valet de Pique, puis il réitère encore deux fois l'impasse au Roi, qui fait de la résistance. Au mort avec l'As de Pique après trois tours d'atout, Est revient en main avec le Valet de Trèfle puis il présente le Valet de Carreau (non couvert par Sud) pour l'As du mort. Est pourra ensuite défausser ses deux Cœurs perdants sur Roi/Dame de Trèfle avant de tenter, sans succès, l'impasse à la Dame de Carreau. Plus deux.

- ♠ 109
- ♥ ADV653
- ♦ A1043
- ♣ V

♠ AD764	<table style="border-collapse: collapse; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ RV8532
	N										
O		E									
	S										
♥ R		♥ 92									
♦ D9765		♦ V2									
♣ D10		♣ 863									

- ♠
- ♥ 10874
- ♦ R8
- ♣ AR97542

Donneur : Sud  
Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♠	2♥	4♠
5♠	Passe	6♦	Passe
6♥	Passe	Passe	Fin.

Entame : 5 de Pique  
Résultat : +1 (+1010 (N/S))

Donne n° 27

Les enchères :

Sud est à la limite d'ouvrir d'1♠ (il ouvrirait de 3♠ sans le Roi de Carreau) mais, conservateur, il préfère passer. La séquence s'emballé ensuite très vite ! Ouest ouvre d'1♠, Nord intervient à 2♥ puis Est fait un barrage à 4♠. Il est temps pour Sud de faire une enchère de chelem à l'atout Cœur (5♠), et Nord annonce 6♦. Sud rectifie à 6♥ car il ne connaît pas la qualité des Cœurs de son partenaire...

Le jeu de la carte :

Le Roi de Cœur étant bien placé le déclarant pourra réaliser treize levées sans difficulté.

Pour l'anecdote la défense à 6♠ contrés est bonne (-4 800) mais difficile à appréhender avec une ouverture chez le partenaire. L'autre inconvénient est le suivant : si la ligne adverse, pour une raison ou pour une autre surenchérit à 7♥, la situation devient plus délicate...