

♠ 1073

♥ 876

♦ 1087

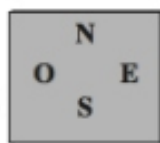
♣ D842

♠ V98

♥ RV9

♦ ARV5

♣ AR6



♠ AR642

♥ A10

♦ D942

♣ 105

♠ D5

♥ D5432

♦ 63

♣ V973

Donneur : Est

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♠
Passe	2♦	Passe	3♦
Passe	3♣	Passe	3SA
Passe	4♣	Passe	4♥
Passe	4SA	Passe	5♠
Passe	6SA	Passe	Passe
Fin.			
Entame : 3 de Trèfle			
Résultat : +1 (+1020 (E/O))			

Donne n° 2

Les enchères :

Les trois premières annonces (1♠/2♦/3♦) ne posent pas de problème particulier. La quatrième (3♣) est ambiguë : soit, comme ici c'est un fit à Pique, soit une demande d'arrêt à Cœur pour jouer 3SA. L'ouvreur doit répondre en priorité à cette dernière éventualité et il déclare donc 3SA. Quand son partenaire reparle (4♣) on se trouve alors dans le premier cas de figure. Il annonce son contrôle à Cœur (4♥) et son partenaire pose le Blackwood ; Attention ! Quand deux fits sont exprimés celui qui pose le Blackwood le pose dans SA couleur, donc ici à Carreau. La réponse de 5♠ montre deux clés et la Dame de Carreau puis Ouest déclare 6SA, tournoi par paires oblige.

Le jeu de la carte :

Au mort avec l'As de Trèfle, le déclarant joue As/Roi de Pique (en tournoi par paires, quand le contrat est normal, il n'est pas question « d'assurer » ; le but est de réussir le maximum de levées). Pallas succombant au deuxième tour de la couleur Est pourra revendiquer le reste des levées. Plus un.

♠ 972

♥ 875

♦ 7632

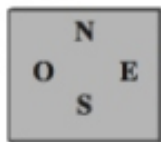
♣ AD5

♠ A8654

♥ D10932

♦ AV5

♣



♠ R

♥ ARV64

♦ D1098

♣ 1093

♠ DV103

♥

♦ R4

♣ RV87642

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	Passe	2♥
Passe	4♣	Passe	4♥
Passe	4SA	Passe	5♥
Passe	5SA	Passe	6♦
Passe	6♥	Passe	Passe
Fin.			
Entame : Dame de Pique			

Donne n° 12

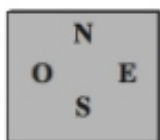
Les enchères :

La redemande de l'ouvreur (4♣) est un Splinter décrivant une courte à Trèfle et 18/20 points HLD. Est, qui possède deux perdantes directes à Carreau déclare 4♥, ce qui n'empêche pas l'ouvreur de poser le Blackwood à l'atout Cœur (4SA). La réponse de 5♥ montre deux clés et Ouest conclut la séquence en demandant le petit chelem à l'atout Cœur (6♥) (il connaît la présence du non contrôle à Carreau), contrat final

Le jeu de la carte :

En main avec le Roi de Pique le déclarant enlève les atouts adverses en trois tours puis il tente, avec succès, l'impasse au Roi de Carreau. Plus un.

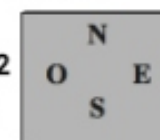
♠ 4
 ♥ V6
 ♦ D965
 ♣ R96532
 ♠ D973 ♠ AR865
 ♥ 975 ♥ D82
 ♦ R104 ♦ AV32
 ♣ V104 ♣ A
 ♠ V102
 ♥ AR1043
 ♦ 87
 ♣ D87



Donneur : Nord
 Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♠
Passe	2♠	Passe	2SA
Passe	3♠	Passe	Passe
Fin.			
Entame : As de Coeur			
Résultat : +1 (+170 (E/O))			

♠ A109
 ♥ V108
 ♦ D107
 ♣ D742
 ♠ R53 ♠ DV82
 ♥ D9632 ♥ R754
 ♦ A943 ♦ RV5
 ♣ 5 ♣ A9
 ♠ 764
 ♥ A
 ♦ 862
 ♣ RV10863



Donneur : Ouest
 Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	1♦
Passe	1♥	Passe	2♥
Passe	4♥	Passe	Passe
Fin.			
Entame : 4 de Trèfle			
Résultat : +1 (+450 (E/O))			

Donne n° 25

Les enchères :

Après avoir reçu le soutien de son associé à 2♠, l'ouvreur fait une tentative de manche en déclarant 2SA, enchère d'essai généralisée. Il est vite refroidi par l'enchère de son partenaire (3♠) qui est minimum de sa première annonce.

Discipliné, Est s'incline sur la décision de son associé et Sud entame l'As de Cœur.

Le jeu de la carte :

La défense s'octroie rapidement les trois premières levées de Cœur puis Nord, après avoir coupé le troisième tour, rejoue Trèfle pour l'As du déclarant.

Ce dernier donne ensuite trois tours d'atout et le problème est de trouver la Dame de Carreau, qu'il est possible de croquer des deux côtés. Est doit alors visualiser les distributions adverses et s'apercevoir que Nord possédait au départ un seul Pique et deux Cœurs. La longue à Carreau étant donc forcément située en Nord, il y a beaucoup plus de chance que Rachel soit située en Nord plutôt qu'en Sud (deux fois plus, en l'occurrence). La technique impose donc de jouer Carreau pour le Roi et Carreau pour le Valet. Plus un.

Donne n° 28

Les enchères :

Donne de jugement ! Le jeu d'Ouest prend une plus-value considérable quand son partenaire le soutient à 2♥. Ses 9 points H se transforment en 13 points HLD et l'ouverture d'1♦ chez son partenaire tombe parfaitement bien dans son résidu de trois cartes : le saut à 4♥ s'impose !

Le jeu de la carte :

Le déclarant met l'As de Trèfle et joue tout de suite atout pour l'As de Sud, qui rejoue le Roi de Trèfle. Ouest coupe puis il donne deux tours d'atout avant de jouer Pique. Nord prend et rejoue Pique ; la Dame de Carreau étant bien placée pour le déclarant, Ouest gagnera donc son contrat avec une levée de mieux

