

♠ A7432

♥ A43

♦ R

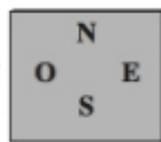
♣ RV94

♠ V86

♥ RD76

♦ 8652

♣ D5



♠ 1095

♥ 109852

♦ D

♣ 10832

♠ RD

♥ V

♦ AV109743

♣ A76

Donneur : Est

Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
1♦	Passe	1♠	Passe
3♦	Passe	3♥	Passe
4♦	Passe	6♦	Passe
Passe	Fin.		

Entame : Roi de Coeur  
Résultat : +1 (+940 (N/S))

♠ AV

♥ 8

♦ ARDV86542

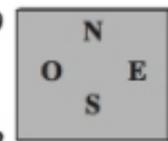
♣ A

♠ RD109

♥ AD3

♦ 10

♣ R8543



♠ 865

♥ 972

♦ 3

♣ DV10762

♠ 7432

♥ RV10654

♦ 97

♣ 9

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	Contre	2♣
2♥	3♣	3SA	Passe
Passe	Fin.		

Entame : Dame de Trèfle  
Résultat : +2 (+460 (N/S))

Donne n° 6

Les enchères :

La redemande de l'ouvreur (3♦) décrit un bel unicolore excentré de 17/19 points HL. L'enchère suivante de Nord (3♥) est un relais (Sud ne peut pas posséder quatre cartes à Cœur sinon il aurait dit 2♥ sur 1♠) qui demande au partenaire de préciser sa main.

L'enchère de 4♦ montre une belle couleur septième, ce qui permet au répondant de sauter directement à 6♦, toute tentative de grand chelem étant hors zone.

Le jeu de la carte :

Rachel succombant au premier tour de la couleur le déclarant n'aura aucune difficulté à réaliser treize levées.

Donne n° 16

Les enchères :

Avec onze levées de jeu à lui tout seul, Nord « Contre » d'appel l'ouverture d'1♠ en Ouest. Est soutient son partenaire à minima (2♣) puis Sud annonce 2♥ (on ne peut pas passer sous silence une couleur sixième commandée par Roi/Valet/10, ne serait-ce que pour défendre la partielle). Ouest surenchérit à 3♣, et Nord a un problème délicat à résoudre.

En match par quatre, ou le différentiel entre le contrat de 3SA ou de 5♦ est minime, il conviendrait d'annoncer 4♣, mais en tournoi par paires l'enchère pragmatique est 3SA car il est très peu probable que le partenaire détienne l'As de Cœur ou le Roi de Pique !

Le jeu de la carte :

La marque donne raison au bon sens de Nord car il réalise onze levées (460) alors qu'il se serait contenté de scorer 400 au contrat de 5♦...

♠ A1095  
♥ AV854  
♦ 842  
♣ D

♠ V7632    ♠ RD4  
♥ 962    ♥ 7  
♦ D63    ♦ ARV9  
♣ 87    ♣ R10632

♠ 8  
♥ RD103  
♦ 1075  
♣ AV954

Donneur : Sud  
Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe 4♥	Passe Passe	1♥ Passe	Contre Fin.

Entame : As de Carreau  
Résultat : = (+420 (N/S))

Donne n° 19

Les enchères :

L'ouverture d'1♥ en troisième position est parfaitement légitime, surtout vert contre rouge !

Est « Contre » d'appel puis Sud, dont les 10 points H se transforment en 15 points HLD nomme le contrat qu'il a envie de jouer : 4♥.

Malgré ses 16 points H, la vulnérabilité défavorable contraint Est à ne pas faire une nouvelle action, d'autant plus qu'il ne possède pas quatre cartes à Pique. S'il « Recontre » Ouest dit 4♠, contrés par Nord, contrat qui chute de deux levées sur le meilleur flanc.

Le jeu de la carte :

Les trois premières levées de Carreau appartiennent au camp de la défense qui rejoue atout. Nord prend et joue la Dame de Trèfle, couverte par le Roi et l'As du mort. Le déclarant défause ensuite un Pique sur le Valet de Trèfle avant de jouer l'As de Pique et Pique coupé. Après être rentré en main à l'atout, Nord coupe son dernier Pique perdant, puis il coupe un Trèfle avant d'enlever le dernier atout adverse. Juste fait.

♠ ARD652  
♥ 62  
♦ A63  
♣ AR

♠ 9    ♠ 1083  
♥ D10    ♥ 9853  
♦ V10875    ♦ 92  
♣ V9853    ♣ D1072

♠ V74  
♥ ARV74  
♦ RD4  
♣ 64

Donneur : Est  
Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
1♥	Passe	2♠	Passe
3♠	Passe	4SA	Passe
5♦	Passe	5SA	Passe
6♥	Passe	7SA	Passe
Passe	Fin.		

Entame : 8 de Pique  
Résultat : = (+2220 (N/S))

Donne n° 26

Les enchères :

La réponse de 2♠ sur l'ouverture d'1♥ montre un très bel unicolore de 18 points HL et plus. La couleur doit être autonome et doit comporter une seule perdante en face d'un petit singleton.

Sud apporte son soutien à son partenaire (3♠) et ce dernier n'a plus qu'à vérifier le nombre d'As (4SA), puis le nombre de Rois (5SA) pour conclure la séquence à 7SA après avoir appris que son partenaire possédait un As et deux Rois (cela fait 10 points H et Sud possède donc très probablement une Dame en plus pour justifier son ouverture d'1♥ en première position ( si aucune Dame gît en Sud le déclarant pourra encore gagner grâce à une impasse à Cœur ou à Carreau si l'ouvreur possède par exemple ♥ARV♦RVx ).

Le jeu de la carte :

Le déclarant pourra tableur dès l'entame puisque il peut réaliser treize levées sans impasse. L'important sur cette donne était de jouer à Sans Atout (2220) et non à Pique qui rapportait Dix petits points de moins (2210).