

♠ AV865

♥ RD63

♦ D10

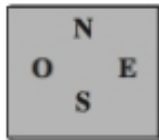
♣ 97

♠ RD2

♥ A105

♦ AV5

♣ AR103



♠ 9

♥ V74

♦ R6432

♣ V842

♠ 10743

♥ 982

♦ 987

♣ D65

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
	2SA	Passe	3SA
Passe	Passe	Fin.	

Entame : 6 de Pique
Résultat : +1 (+630 (E/O))

Donne n° 4

Les enchères :

L'ouverture de 2SA avec une main régulière de 21 points H est banale et il est tout à fait normal d'ajouter le troisième (3SA) avec le jeu d'Est car il possède 6 points HL.

Intéressons-nous plutôt à un jeu de la carte pour le moins original...

Le jeu de la carte :

Nord entame sa quatrième meilleure à Pique et le déclarant capture le 10 de Sud avec le Roi. Ouest est confronté à un double problème : faire l'impasse à la Dame de Trèfle et affranchir ses Carreaux sans jamais donner la main à Sud, ce qui serait synonyme d'une chute automatique. Il commence donc par tirer l'As de Trèfle (de temps en temps la Dame est sèche !), puis il encaisse l'As de Carreau. Il rejoue le Valet de Carreau et quand Nord fournit la Dame, le déclarant doit laisser passer. En main avec la Dame de Carreau Nord doit rejouer neutre (Trèfle) s'il ne veut pas offrir une onzième levée au déclarant. Plus un.

♠ V10732

♥ V1098

♦ 6

♣ V42

♠ AR

♥ 6

♦ V109742

♣ AR98

♠ D94

♥ R42

♦ AD853

♣ 103

♠ 865

♥ AD753

♦ R

♣ D765

Donneur : Sud

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♦	Passe	2♣
Passe	3♣	Passe	3SA
Passe	Passe	Fin.	

Entame : 5 de Coeur
Résultat : +3 (+690 (E/O))

Donne n° 23

Les enchères :

Est possède trop de jeu (14 points HLD dès que son partenaire possède au moins quatre cartes à Carreau) pour se contenter d'un simple soutien à 3♦. Il commence donc, faute de mieux, à annoncer 2♣, puis, quand son associé le soutient à 3♣, il déclare 3SA au nom de ses 5 points H dans les deux couleurs majeures.

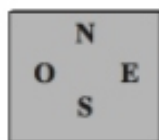
Le jeu de la carte :

Sud entame sa quatrième meilleure à Cœur et le déclarant réalise la première levée avec le Roi. Avec onze cartes dans la ligne à Carreau il n'est pas question de faire l'impasse ! Les probabilités commandent de tirer en tête et ce bon maniement permettra au déclarant de s'adjuger douze levées.

Pour l'anecdote le petit chelem à Carreau est sur table mais, il faut bien le reconnaître, quasiment impossible à déclarer avec 26 points dans la ligne.

♠ V964
♥ 976
♦ V5
♣ A1097

♠ AR72
♥ D43
♦ R108763
♣



♠ D1085
♥ R1085
♦ AD9
♣ 42

♠ 3
♥ AV2
♦ 42
♣ RDV8653

Donneur : Sud

Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♦	1♠	Contre
2♣	2♦	3♣	3♦
Passe	4♣	Passe	5♦
Passe	Passe	Fin.	

Entame : As de Trèfle
Résultat : +1 (+420 (E/O))

Donne n° 27

Les enchères :

Donne très intéressante à l'enchère comme au jeu de la carte !

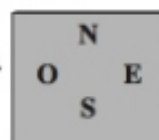
Les trois premières annonces (1♣/intervention à 1♦/1♠) ne posent pas de problème particulier. L'enchère suivante d'Est «(Contre) exprime du jeu avec, probablement quatre cartes à Cœur. Sud répète sa belle couleur sixième (2♣) à minima, tout comme Ouest (2♦). Nord se bat pour la partielle en surenchérissant à 3♣, puis Est annonce 3♦. Ce soutien doit inciter Ouest à faire un effort de manche (4♣) car il possède maintenant entre 15 et 17 points HLD selon le fit de son partenaire. Ce dernier répond favorablement à cette invitation en déclarant 5♦, contrat final.

Le jeu de la carte :

Le déclarant coupe l'entame puis il joue Carreau pour l'As et Trèfle coupé. Après avoir donné un second tour d'atout, Ouest encaisse quatre levées de Pique avant de jouer...le Roi de Cœur ! Après avoir visualisé l'As de Trèfle et le Valet de Carreau en Nord, Ouest sait maintenant que As/Valet de Cœur sont situés en Sud. Ce dernier prend avec l'As de Cœur et doit rejouer Cœur ou coupe et défause. Plus un.

♠ R642
♥ D86
♦ A106
♣ DV8

♠ AD95
♥ V10974
♦ R7
♣ 65



♠
♥ R532
♦ D932
♣ AR743

♠ V10873
♥ A
♦ V854
♣ 1092

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	Passe
1♠	Passe	2♠	Contre
Passe	4♥	Passe	Passe
Fin.			

Entame : 4 de Pique
Résultat : +1 (+650 (E/O))

Donne n° 29

Les enchères :

Est doit rester coi sur l'ouverture d'1♣ en Nord. En revanche quand Sud déclare 1♠ et que l'ouvreur le soutient au palier de deux (2♠), il est maintenant temps pour Est de faire une action (Contre) au nom de ses 13 points HL et de ses deux autres couleurs rouges quatrièmes. Il n'en faut pas plus à son partenaire pour sauter directement à 4♥, enchère qui clôt les débats.

Le jeu de la carte :

L'entame ne tombe pas très bien mais, en l'occurrence, ne change rien. En main avec la Dame de Pique, le déclarant laisse filer le Valet de Cœur pour l'As de Sud, qui rejoue Carreau. Nord met l'As et rejoue Carreau. Ouest donne ensuite deux tours d'atout en faisant l'impasse à la Dame puis il joue As/Roi de Trèfle et Trèfle coupé.

Plus un.