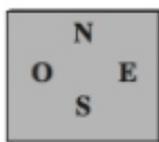


♠ 74
♥ A109832
♦ V5
♣ A32

♠ V1092 ♠ RD86
♥ D54 ♥ V76
♦ 82 ♦ 1063
♣ RD108 ♣ V75

♠ A53
♥ R
♦ ARD974
♣ 964



Donneur : Nord
Vulnérabilité : Tous

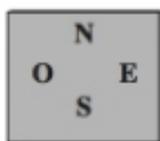
Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
1♦	Passe	1♥	Passe
3♦	Passe	3♥	Passe
3♣	Passe	3SA	Passe
Passe	Fin.		

Entame : 5 de Trèfle
Résultat : +1 (+630 (N/S))

♠ 52
♥ R106
♦ DV95
♣ 9842

♠ R8 ♠ AD109764
♥ D975432 ♥ 8
♦ A ♦ R732
♣ AD7 ♣ 6

♠ V3
♥ AV
♦ 10864
♣ RV1053



Donneur : Sud
Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♥	Passe	1♣
Passe	2♥	Passe	3♣
Passe	4♣	Passe	Passe
Fin.			

Entame : 6 de Carreau
Résultat : +2 (+680 (E/O))

Donne n° 13

Les enchères :

Nord ne doit pas ouvrir de 2♥ faible car il possède deux As. Sud ouvre donc d'1♦ en troisième position puis il redemande à 3♦ après la réponse de son partenaire (1♥). Ce saut à 3♦ décrit un bel unicolore de 17/19 points HL, ce qui permet à son associé de répéter sa couleur sixième (3♥). Sud, à la recherche de la manche à Sans Atout annonce 3♣, indiquant par là même l'absence de force à Trèfle (sinon il pourrait lui-même déclarer 3SA). Message reçu cinq sur cinq par son vis-à-vis qui peut maintenant déclarer 3SA grâce à la présence de son As de Trèfle.

Le jeu de la carte :

Le déclarant n'aura aucune difficulté pour amasser dix levées : un Pique, deux Cœurs, six Carreaux et un Trèfle. Plus un.

Donne n° 19

Les enchères :

Malgré ses sept cartes à Cœur et ses 15 points H, Ouest n'est pas en mesure de répéter sa couleur à saut (3♥) car elle est beaucoup trop anémique. Il se contente donc de la répéter à minima (2♥) puis son partenaire annonce 3♣. Cette dernière enchère montre une belle couleur au moins sixième et 11/12 points HL.

L'ouvreur n' a ensuite aucune difficulté pour ajouter le quatrième (4♣), enchère qui fait le tour de la table.

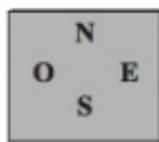
Le jeu de la carte :

Au mort avec l'As de Carreau, le déclarant joue Cœur pour le Valet de Sud qui rejoue le Valet de Pique. Au mort avec le Roi de Pique, le déclarant coupe un Cœur avant de rejoindre le mort avec le 8 de Pique pour couper un dernier Cœur.

Si Sud rejoue Trèfle au lieu de Pique, Est met l'As de Trèfle puis il joue en double coupe : Trèfle coupé, Carreau coupé, Trèfle coupé Carreau coupé, Cœur Coupé et atout.

Dans les deux cas de figure le déclarant réalise douze levées. Plus deux.

♠ AD1075
 ♥
 ♦ RV10764
 ♣ 62
 ♠ 62
 ♥ V1087542
 ♦ AD
 ♣ D4
 ♠ RV94
 ♥ D3
 ♦ 32
 ♣ A9753
 ♠ 83
 ♥ AR96
 ♦ 985
 ♣ RV108

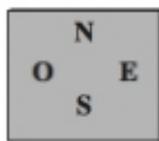


Donneur : Ouest
 Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1♠	Passe
2♣	Passe	2♦	Passe
2SA	Passe	3♦	Passe
Passe	Fin.		

Entame : 3 de Carreau
 Résultat : +1 (+130 (N/S))

♠ 97
 ♥ DV6
 ♦ V
 ♣ ARDV532
 ♠ 3
 ♥ R9853
 ♦ R6542
 ♣ 76
 ♠ R10865
 ♥ 4
 ♦ AD1087
 ♣ 94
 ♠ ADV42
 ♥ A1072
 ♦ 93
 ♣ 108



Donneur : Nord
 Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	1♠
Contre	Passe	2♣	2♦
2♣	3♦	4♣	Passe
5♣	Passe	Passe	Fin.

Entame : 4 de Coeur
 Résultat : +1 (+620 (N/S))

Donne n° 28

Les enchères :

Certes, Nord ne détient que 10 points H mais son magnifique bicolore six/cinq avec les honneurs concentrés méritent largement une ouverture (13 points HL).

Les trois enchères qui suivent (2♣/2♦/2SA) sont automatiques. L'annonce suivante de l'ouvreur (3♦) décrit un jeu faible excentré (sinon il dirait 3SA), ce qui permet à son partenaire de passer.

Le jeu de la carte :

En main avec l'As de Carreau, Ouest rejoue Pique pour la Dame de Nord et le Roi d'Est. Il serait très dangereux pour Est de rejouer un petit Trèfle, ce qui pourrait permettre au déclarant de placer le Roi... Est encaisse donc l'As de Trèfle avant de rejouer atout. La Dame de Trèfle étant seconde, Nord pourra revendiquer le reste des levées. Plus un.

Donne n° 29

Les enchères :

L'intervention d'Est à 1♠ permet à Sud de produire un Contre Spoutnik, puis Nord répète sa couleur (2♣) car il lui manque un petit quelque chose pour sauter à 3♣ (sa couleur est très belle mais le reste manque de consistance ; si on « oublie » le Valet de Carreau sec, on arrive à 16 points HL). Est nomme ensuite sa seconde couleur (2♦) puis Sud fait un cue-bid à 2♣, montrant ainsi des ambitions de manche. Ouest soutient son partenaire au palier de trois(3♦), puis Nord répète librement sa couleur (4♣), ce qui permet à son partenaire de déclarer la manche à l'atout Trèfle (5♣).

Le jeu de la carte :

Est ayant décrit un bicolore Pique/Carreau, le déclarant doit se méfier comme de la peste de cette entame du quatre de Cœur et fournir l'As du mort. Après être revenu en main avec l'As de Trèfle, Nord joue Pique pour la Dame qui remporte la levée. Il rejoue ensuite Trèfle pour son Roi avant de réitérer l'impasse au Roi de Pique, ce qui lui permet de défausser son Carreau perdant sur l'As de Pique. Plus un.

Post mortem : cette ligne de jeu est valable uniquement en tournoi par paires. En match par quatre, il convient d'assurer son contrat en concédant un Cœur et un Carreau (sans prendre le risque d'une chicane Pique en Ouest).