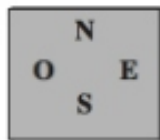


♠ R54
♥ V764
♦ 632
♣ V63

♠ D972 ♠ AV10
♥ R83 ♥ A5
♦ R8 ♦ V75
♣ ARD5 ♣ 109742



♠ 863
♥ D1092
♦ AD1094
♣ 8

Donneur : Nord
Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
1♦	Contre	Passe	3♣
Passe	3SA	Passe	Passe
Fin.			

Entame : 2 de Carreau
Résultat : = OU +2 (+400 OU 460 (E/O))

Donne n° 17
Les enchères :

Les ouvertures en troisième position peuvent être faibles, surtout non vulnérable. Leur but est de donner une bonne entame au partenaire (ici, si Sud Passe Ouest ouvre d'1SA et Est répond 3SA puis Nord entame Cœur), et/ou de proposer une défense intéressante, surtout vert contre rouge.

Ouest Contre d'appel et son partenaire annonce 3♣, enchère qui décrit une main maximum du Passe initial avec au moins cinq cartes à Trèfle, ce qui permet à Ouest de déclarer 3SA.

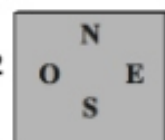
Le jeu de la carte :

Sud intercale le 9 de Carreau et Ouest prend avec le Roi. Le déclarant ne peut pas se permettre de faire l'impasse au Roi de Pique, qui est en principe mal placé !

Il commence par encaisser cinq tours de Trèfle en finissant au mort, ce qui oblige Sud à défausser quatre fois. S'il défausse trois Pique, le déclarant, après être rentré au Roi de Cœur, pourra jouer la Dame de Pique et réaliser onze levées (il est peu probable que Sud est asséché son Roi de Pique). Sinon, Ouest, après avoir tiré ses levées abandonnera le reste à la défense, synonyme de juste fait. En tout état de cause, si Sud n'ouvre pas d'1♦, il réalisera toujours douze levées.

♠ D
♥ 1095
♦ R543
♣ RDV97

♠ AV875 ♠ 109643
♥ AR8742 ♥ D
♦ AV ♦ 109
♣ ♣ A10542



♠ R2
♥ V63
♦ D8762
♣ 863

Donneur : Sud
Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♥	Passe	1♠
Passe	5♣	Passe	5♦
Passe	6♠	Passe	Passe
Fin.			

Entame : 2 de Carreau
Résultat : = (+1430 (E/O))

Donne n° 19

Les enchères :

La redemande de l'ouvreur (5♣) est un Blackwood d'exclusion à l'atout Pique. Est doit répondre en 30/41 en excluant un éventuel As de Trèfle et l'enchère de 5♦ montre donc zéro clé.

Ouest doit donc se contenter du petit chelem à Pique (6♠) enchère qui fait le tour de la table.

Notons que si Ouest possède un fort bicolore Cœur/Trèfle il doit commencer par redemander à 3♣.

Le jeu de la carte :

Au mort avec l'As de Carreau, le déclarant tire l'As de Pique avant de rejoindre sa main avec la Dame de Cœur. Après avoir coupé un Trèfle au mort, il défausse un Carreau sur le Roi de Cœur. Juste fait.

♠ 1053

♥ D52

♦ 7652

♣ R95

♠ AV2 ♠ 9764
 ♥ 76 ♥ 94
 ♦ ADV3 ♦ 984
 ♣ A1072 ♣ DV84

♠ RD8

♥ ARV1083

♦ R10

♣ 63

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	Passe
2♥	Passe	Passe	Fin.

Entame : 7 de Coeur
 Résultat : = OU+1 (+110 OU 140 (N/S))

♠ AR976

♥ RD106

♦ 108

♣ 102

♠ DV108 ♠ 4
 ♥ A3 ♥ 742
 ♦ R92 ♦ D643
 ♣ V986 ♣ AR754

♠ 532

♥ V985

♦ AV75

♣ D3

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	Passe
2♠	Passe	Passe	2SA
Passe	3♠	Passe	Passe
Fin.			

Entame : As de Pique
 Résultat : +1 (+130 (E/O))

Donne n° 28

Les enchères :

Il est normal de réveiller(2♥) avec le jeu de Sud rouge contre vert ; si c'était l'inverse, on pourrait espérer que le nombre de levées de chute à 1SA soit supérieur au score de 110 et donc envisager de passer...

Le jeu de la carte :

Le déclarant prend l'entame en main et joue tout de suite Trèfle ; si Ouest fournit un petit Trèfle, Sud met le Roi et rejoue Trèfle mais Est intercale le Valet et contre-attaque à Carreau. Juste fait (il suffira à Ouest de laisser passer le Roi de Pique).

Si Ouest met l'As de Trèfle et rejoue atout, le déclarant met la Dame, coupe un Trèfle en main et joue le Roi de Pique. Ouest laisse passer mais Sud rejoue la Dame de Pique. Ouest prend, encaisse le Valet de Pique mais il doit rejouer Carreau ou en coupe et défausse. Plus un.

Donne n° 29

Les enchères :

Réveil de tournoi par paires ! Est, qui a passé sur l'ouverture d'1♠ en Nord voit le chariot revenir avec 2♠ en Sud Passe Passe.

Doté de neuf cartes mineures, et sachant que son partenaire possède un peu de jeu, il annonce 2SA montrant ainsi un intérêt pour les mineures. Ouest déclare 3♠, enchère qui ne suscite aucune surenchère adverse.

Le jeu de la carte :

Resté en main avec l'As de Pique, Nord rejoue le Roi de Cœur. Le déclarant prend avec l'As de Cœur et rejoue la Dame de Pique, couverte par le Roi, coupé au mort. Après avoir tiré deux tours d'atout, Ouest rejoue un petit Carreau, mettant Sud en chantage : s'il fournit un petit Carreau, Ouest met le Roi puis il défausse ses deux Cœurs perdants sur ses deux Piques maîtres et s'il met l'As de Carreau, le déclarant ne concède plus qu'une seule levée de Cœur. Dans les deux cas de figure, plus un.