

♠ A9654

♥ 109732

♦

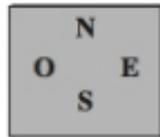
♣ 972

♠ V102

♥ RD64

♦ AV84

♣ AD



♠ R7

♥ A8

♦ D2

♣ RV86543

♠ D83

♥ V5

♦ R1097653

♣ 10

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♣
Passe	1♦	Passe	2♣
Passe	2♥	Passe	3♣
Passe	4♣	Passe	4SA
Passe	5♣	Passe	6♣
Passe	Passe	Contre	6SA
Passe	Passe	Fin.	

Entame : 3 de Pique  
Résultat : = (+990 (E/O))

♠ A42

♥ AR63

♦ A73

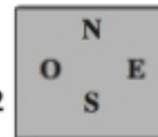
♣ R102

♠ V85

♥ DV4

♦ R8642

♣ 74



♠ D96

♥ 10985

♦ V9

♣ AD83

♠ R1073

♥ 72

♦ D105

♣ V965

Donneur : Est

Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
Passe	Passe	1♣	Passe
1♣	Passe	2SA	Passe
Passe	Fin.		

Entame : 10 de Coeur  
Résultat : = (+120 (N/S))

Donne n° 1

Les enchères :

Séquence pour le moins sportive ! Les trois premières enchères d'Est (1♣/2♣/3♣) décrivent une main de première zone avec très probablement sept cartes à Trèfle, ce qui permet à Ouest de fixer l'atout (4♣) ; cette dernière annonce montre des ambitions de chelem car il possède 17 points H et l'ouvreur, qui possède des contrôles dans les deux majeures, peut alors poser le Blackwood à l'atout Trèfle (4SA) ; la réponse de son partenaire (5♣) montre classiquement deux clés et la Dame d'atout. Est conclut (en fait pas tout à fait !), à 6♣ et Nord « Contre ». Cette dernière enchère est un « Lightner », qui demande au partenaire de produire une entame anormale pour faire chuter le chelem (en pratique c'est très souvent une coupe d'entrée). Voyant cela, Est, opportuniste, rectifie à 6SA, enchère qui fait le tour de la table.

Le jeu de la carte :

Il n'est plus question pour Sud d'entamer Carreau mais plutôt la couleur verte (Pique en l'occurrence). L'As de Pique sera la première et la dernière levée de la défense, le déclarant ayant ensuite tout maître. Juste fait.

Donne n° 14

Les enchères :

La philosophie du tournoi par paires est bien différente de celle du match par quatre et l'un des fondamentaux à retenir est de marquer dans sa colonne ! Sud, qui possède une main très plate de 6 points H décide de passer sur la redemande de son partenaire qui lui aussi détient une main régulière de 18/19 points H ( et de temps en temps 17+ quand une mineure cinquième s'invite dans son jeu).

Est entame le 10 de Cœur et le jeu de la carte doit déjà être soigneux pour réaliser huit levées.

Le jeu de la carte :

Le déclarant manque cruellement de communication et la bonne ligne est de prendre et d'établir tout de suite deux levées de Trèfle en jouant le Roi. Est prend avec l'As et insiste à Cœur (Ouest avait fourni le Valet sur l'entame et la Dame au second tour de la couleur). Nord met le Roi et rejoue le 10 de Trèfle, qui est respecté. Il rejoue Trèfle pour la Dame d'Est, qui encaisse deux Cœurs maîtres avant de rejouer neutre (Trèfle). Au mort avec le Valet de Trèfle, le déclarant se sépare d'un Carreau et donne un coup de blanc à Pique. La couleur étant amicalement partagée, Nord réalisera donc trois Piques, deux Cœurs, un Carreau et deux Trèfles. Juste fait.

♠ AR107

♥ 9732

♦ A82

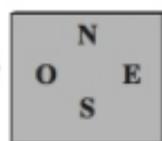
♣ A3

♠ V42

♥ RDV6

♦ R97

♣ R84



♠ D6

♥ A85

♦ 654

♣ D10976

♠ 9853

♥ 104

♦ DV103

♣ V52

Donneur : Sud

Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♠	Contre	3♠
Passe	Passe	Contre	Passe
3♠	Passe	Passe	Fin.

Entame : Roi de Coeur  
Résultat : = (+140 (N/S))

♠ 82

♥ 54

♦ D98654

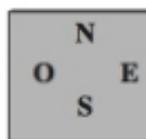
♣ D98

♠ AR75

♥ RV863

♦ 103

♣ 103



♠ 103

♥ AD1092

♦ R72

♣ R65

♠ DV964

♥ 7

♦ AV

♣ AV742

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♥
1♠	4♥	Passe	Passe
Fin.			

Entame : Dame de Pique  
Résultat : = (+420 (E/O))

Donne n° 19

Les enchères :

Bataille d'enchères compétitives à bas palier ! Ouest ouvre d'1♠ et le « Contre » d'appel de Nord permet à Est de faire un barrage à 3♠.

Quand la parole revient en Nord après deux « Passe » il « Contre » à nouveau car il est vert contre rouge, il détient les deux majeures quatrièmes et il possède une main de deuxième zone. Sud annonce 3♠, enchère qui clôt les débats.

Le jeu de la carte :

Resté en main avec le Roi de Cœur, Ouest rejoue Trèfle. Le déclarant met l'As de Trèfle et rejoue Cœur pour l'As d'Est qui insiste à Trèfle. Ouest prend avec le Roi et rejoue Cœur, coupé par le déclarant. Ce dernier joue ensuite la Dame de Carreau, couverte par le Roi et l'As du mort. Il est maintenant temps de tirer deux tours d'atout et de couper le dernier Cœur du mort. Juste fait.

Donne n° 21

Les enchères :

Nonobstant l'intervention de Sud à 1♠, Ouest nomme le contrat qu'il a envie de jouer : 4♥. Cette annonce est pragmatique et respecte la Loi des atouts.

Intéressons-nous plutôt au jeu de la carte, qui n'est pas facile du tout !

Le jeu de la carte :

L'intervention de Sud à 1♠ laisse fortement présager un gisement défavorable des deux As mineurs pour le déclarant. Ce dernier doit donc mettre en place une élimination remise en main pour pouvoir réussir son contrat. Allons-y !

Au mort avec l'As de Pique, le déclarant joue deux tours d'atout puis il rejoue le Roi de Pique, et Pique coupé. Après avoir rejoint le mort à Cœur, Est joue le dernier Pique en défaussant au choix un Trèfle ou un Carreau. Sud prend et doit rejouer dans l'une des deux mineures ou coupe et défausse. Juste fait.