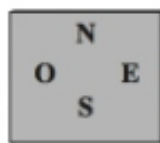


♠ V8653
 ♥ AD85
 ♦ R10
 ♣ A7
 ♠ D92
 ♥ 6
 ♦ ADV97
 ♣ D1084
 ♠ 104
 ♥ V72
 ♦ 86432
 ♣ 965



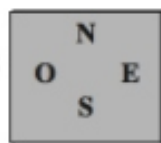
♠ AR7
 ♥ R10943
 ♦ 5
 ♣ RV32

Donneur : Ouest
 Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1♠	2♥
Passe	2SA	Passe	3SA
Passe	Passe	Fin.	

Entame : 5 de Pique
 Résultat : = (+600 (E/O))

♠ R752
 ♥ 104
 ♦ RD1054
 ♣ R3
 ♠ 98
 ♥ AV9763
 ♦ 2
 ♣ D652
 ♠ AV43
 ♥ 8
 ♦ AV763
 ♣ 987



♠ D106
 ♥ RD52
 ♦ 98
 ♣ AV104

Donneur : Est
 Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♠
1♦	1♥	1♠	2♥
2♠	3♥	4♠	Passe
Passe	Fin.		

Entame : Roi de Coeur
 Résultat : = (+420 (N/S))

Donne n° 4

Les enchères :

Les 15 points HL d'Est l'autorisent à intervenir à 2♥ sur l'ouverture d'1♠ malgré le fait qu'il ne possède que cinq cartes à Cœur.

Maximum de son Passe d'entrée, Ouest annonce 2SA, enchère positive qui permet à son partenaire d'ajouter le troisième (3SA) sans difficulté.

Le jeu de la carte :

Au mort avec l'As de Pique, le déclarant joue Trèfle vers sa Dame et l'As de Nord, qui insiste à Pique. Ouest prend au mort et joue Carreau pour sa Dame, prise par le Roi de Nord, qui rejoue Pique.

Les Carreaux étant inamicalement partagés, le déclarant sera limité à neuf levées (trois Piques, trois Carreaux et trois Trèfles). Juste fait.

Post mortem : Pour réaliser dix levées il faut renoncer à l'impasse au Roi de Carreau (qui pourrait être second placé !) et jouer l'As de Carreau. L'apparition du 10 pourrait inciter le déclarant à rejouer le 7, en espérant le Roi second en Nord.

Donne n° 22

Les enchères :

Les trois premières annonces (1♠/intervention à 1♦/1♥) sont automatiques puis Nord déclare 1♠. Cette dernière enchère est naturelle et peut être produite avec seulement quatre cartes (certaines paires jouent dans cette séquence le Contre = quatre cartes à Pique et 1♠ cinq cartes et plus). Est et Sud fittent ensuite successivement leur partenaire au palier de deux (2♥/2♠), puis Nord, qui possède un gros double fit et 12 points HLD déclare la manche à l'atout Pique (4♠), enchère qui clôt les débats.

Le jeu de la carte :

Ouest prend le Roi de son partenaire avec l'As pour contre-attaquer la Dame de Trèfle. Les deux levées suivantes de Trèfle appartiennent au camp de la défense, puis le déclarant coupe le troisième pour jouer le Roi de Pique, et Pique le Valet, qui remporte le pli. Juste fait après avoir donné un dernier tour d'atout.

♠ AD86

♥ 1082

♦ D75

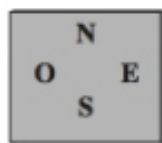
♣ 754

♠ 109

♥ A76543

♦ 3

♣ R1063



♠ 43

♥ DV9

♦ AR84

♣ AV82

♠ RV752

♥ R

♦ V10962

♣ D9

Donneur : Sud

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♥	Passe	2SA
Passe	3♣	Passe	4♥
Passe	Passe	Fin.	

Entame : 5 de Carreau
Résultat : = (+420 (E/O))

♠ 103

♥ A943

♦ 76532

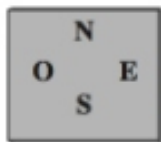
♣ D2

♠ ARD72

♥ R102

♦ AD10

♣ 87



♠ 9865

♥ V76

♦ R984

♣ V4

♠ V4

♥ D85

♦ V

♣ AR109653

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	Passe	2♠
3♠	4♠	Passe	Passe
Fin.			

Entame : Dame de Trèfle
Résultat : = (+620 (E/O))

Donne n° 31

Les enchères :

Certes, la couleur n'est pas très belle, mais le caractère six/quatre de la main devrait inciter Ouest à ouvrir de 2♥ faible, surtout vert contre rouge. Est fait ensuite un relais à 2SA et l'enchère de 3♣ montre un gros honneur dans cette couleur, ce qui incite le répondant à déclarer la manche à l'atout Cœur (4♥).

Le jeu de la carte :

Le déclarant se débarrasse d'un Pique sur le deuxième tour de Carreau puis il joue la Dame de Cœur couverte par le Roi et l'As. Ouest rejoue Cœur pour le Valet, découvrant le partage trois/un de la couleur.

Pouvant capturer Dame/9/7 de Trèfle seulement d'un côté (en Nord), le déclarant joue ensuite le Roi de Trèfle et l'apparition du 9 en Sud ne doit pas pour autant l'empêcher de faire l'impasse à la Dame de Trèfle. Juste fait après avoir concédé un Pique, un Cœur et un Trèfle.

Donne n° 32

Les enchères :

Après avoir reçu le soutien de son partenaire à minima (2♠) et malgré l'intervention de Sud à 3♠, Ouest doit sauter à 4♠ au nom de ses 19 points HLD.

Le jeu de la carte :

En main au deuxième tour de Trèfle, Sud rejoue Trèfle en coupe et défausse. Le déclarant coupe avec l'As de Pique puis il donne deux tours d'atout avant de jouer quatre tours de Carreau en défaussant le 2 de Cœur sur le dernier.

Il reste à passer « la bonne » à Cœur pour gagner son contrat, or Sud pourrait très bien posséder l'As ou la Dame.

Plutôt que de jeter une pièce en l'air, Ouest doit présenter le Valet de Cœur et il est bien difficile pour Sud de fournir froidement un petit Cœur avec la Dame...

Juste fait grâce à ce joli coup psychologique.