

♠ V5
 ♥ 7
 ♦ D652
 ♣ R108543

	N	
O		E
	S	

♠ 832
 ♥ A986542
 ♦ 104
 ♣ 9

♠ AD1096
 ♥ D103
 ♦ A9
 ♣ AD2

♠ R74
 ♥ RV
 ♦ RV873
 ♣ V76

Donneur : Nord
 Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♠
Passe	2♠	Passe	4♠
Passe	Passe	Fin.	

Entame : 6 de Trèfle
 Résultat : +1 (+450 (E/O))

♠ V82
 ♥ RV4
 ♦ V943
 ♣ D97

	N	
O		E
	S	

♠ A94
 ♥ 652
 ♦ 10
 ♣ A108542

♠ RD753
 ♥ 73
 ♦ R852
 ♣ R6

♠ 106
 ♥ AD1098
 ♦ AD76
 ♣ V3

Donneur : Nord
 Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
1♥	Passe	2♥	2♠
3♥	3♠	Passe	Passe
Fin.			

Entame : As de Coeur
 Résultat : +1 (+170 (E/O))

Donne n° 1

Les enchères :

.Il est tout à fait normal de soutenir l'ouverture d'1♠ quand on possède 4 points H mais... 10 points HLD ! La réponse de 2♠ permet ensuite à Est de déclarer la manche (4♠) sans autre forme de procès au nom de ses 19 points HLD.

Le jeu de la carte :

Le déclarant croque le Roi de Nord avec l'As de Trèfle puis il encaisse la Dame de Trèfle en défaussant un Carreau du mort. Il coupe ensuite son Trèfle perdant avant de jouer l'As de Carreau, et Carreau coupé. Il rejoue ensuite Pique pour sa Dame, qui perd au Roi de Sud, qui rejoue Carreau. Est coupe, tire l'As de Pique et l'apparition du Valet en Nord lui permet d'enlever le dernier atout adverse. Il ne reste plus qu'à jouer Cœur et à concéder le Roi de Cœur à la défense. Plus un.

Donne n° 5

Les enchères :

Est, qui est à la limite de l'ouverture commence par passer d'entrée, puis il intervient à son deuxième tour d'enchères (2♠) après la séquence 1♥-2♥ chez ses adversaires. Sud surenchérit à 3♥, tout comme Ouest à 3♠, enchère qui clôt les débats.

Le jeu de la carte :

Le déclarant coupe le troisième tour de Cœur puis il joue Roi/Dame de Pique avant de donner trois tours de Trèfle en coupant le troisième.

Il ne lui reste plus qu'à rejoindre le mort avec l'As de Pique pour encaisser ses Trèfles affranchis. Plus un.

♠ AR876

♥ 762

♦ A

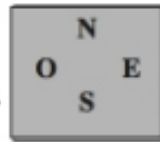
♣ V843

♠ V5

♥ A9

♦ V98764

♣ A105



♠ 104

♥ RD1084

♦ D52

♣ D97

♠ D932

♥ V53

♦ R103

♣ R62

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	Passé
2♠	Passé	Passé	Fin.

Entame : Roi de Coeur
Résultat : = (+110 (N/S))

♠ D10875

♥ D5432

♦ D

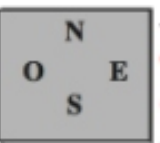
♣ D4

♠ RV

♥ A10

♦ R1074

♣ R7653



♠ A9

♥ R987

♦ A963

♣ V102

♠ 6432

♥ V6

♦ V852

♣ A98

Donneur : Sud

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	1♠	Passé	1♥
Passé	1SA	Passé	3SA
Passé	Passé	Fin.	

Entame : 7 de Pique
Résultat : = (+600 (E/O))

Donne n° 13

Les enchères :

Sud est à la limite de soutenir son partenaire à 3♠ mais sa distribution ultra plate (4333) doit l'en dissuader. Il se contente donc de répondre 2♠, enchère qui clôt les débats.

Le jeu de la carte :

Ouest surprend le Roi de Cœur avec l'As et rejoue Cœur pour la Dame de son partenaire qui offre une coupe à Cœur à son associé. Ce dernier rejoue atout pour l'As du déclarant qui débloque l'As de Carreau avant de remonter au mort avec la Dame de Pique pour jouer le Roi de Carreau (en défaussant un Trèfle) et Carreau coupé. Le déclarant joue ensuite Trèfle vers le Roi et Est intercale le 7. Nord doit le laisser en main pour l'obliger à rejouer Trèfle ou coupe et défasse (de temps en temps Ouest est obligé de prendre avec le 9 ou le 10). S'il rejoue la Dame de Trèfle, pas de souci mais s'il rejoue le 9 de Trèfle ? On peut penser qu'avec l'As de Trèfle, la Dame de Carreau et cinq belles cartes à Cœur Est aurait fait une action. Le jeu est donc de fournir un petit. Juste fait.

Donne n° 23

Les enchères :

Pas question d'annoncer un bicolore majeur en Nord (2♦) sur l'ouverture d'1♣ en Ouest !! Seulement quatre Dames, dont une sèche, des couleurs inexistantes, vulnérable, tout est en place pour passer, sans second choix.

La séquence se poursuit ensuite naturellement et la ligne Est/Ouest déclare sans problème la manche à Sans Atout (3SA).

Le jeu de la carte :

Nord entame sa quatrième meilleure à Pique et le déclarant prend avec le Valet. Il rejoue Carreau pour la Dame de Nord et l'As du mort. Ouest doit alors appliquer la Loi du moindre choix en jouant le 9 de Carreau, laissé filer. Il rejoue Carreau pour son 10, avant de tirer le Roi de Carreau. Entre temps, Nord a dû défausser trois fois. Le mieux est sans doute de défausser un Pique, un Cœur et un Trèfle. Ouest poursuit en jouant As/Roi de Cœur et Cœur pour la Dame de Nord, qui insiste à Pique. Juste fait.