

♠ RDV7

♥ 8532

♦ D932

♣ A

♠ 983 ♠ A6542
 ♥ RD ♥ V107
 ♦ RV84 ♦ 765
 ♣ 9652 ♣ R8

♠ 10

♥ A964

♦ A10

♣ DV10743

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1♦	Passe
1♥	Passe	2♥	Passe
4♥	Passe	Passe	Fin.

Entame : 6 de Trèfle
 Résultat : = (+620 (N/S))

♠ R2

♥ ARD

♦ 10

♣ RD109752

♠ DV1063 ♠ A87
 ♥ 874 ♥ V95
 ♦ V83 ♦ A9764
 ♣ A4 ♣ V6

♠ 954

♥ 10632

♦ RD52

♣ 83

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	1♦
1♥	1♣	Contre	XX
Passe	2♣	3♣	Passe
Passe	Fin.		

Entame : 5 de Coeur
 Résultat : = (+110 (N/S))

Donne n° 4

Les enchères :

Est n'est pas en capacité d'intervenir vulnérable à 1♣ avec seulement 8 points H et une couleur aussi anémique. Sud annonce 1♥ et le soutien de son partenaire (2♥) lui permet de déclarer la manche à l'atout Cœur (4♥) au nom de ses 16 points HLD.

Notons que Sud est à la limite d'annoncer 2♣ à sa première réponse.

Le jeu de la carte :

Au mort avec l'As de Trèfle, le déclarant joue tout de suite un petit Pique pour l'As d'Est (qui ne somnole pas) qui rejoue Carreau. Sud met l'As, puis il coupe un Trèfle (notant au passage la chute d'Alexandre à sa droite) avant de défausser son Carreau perdant sur le Roi de Pique.

Il ne lui reste plus qu'à jouer l'As de Cœur, et Cœur. Juste fait.

Donne n° 17

Les enchères :

Chacun sa couleur dans le premier tour d'enchères puis Nord, qui possède 19 points HL « Contre » pour indiquer qu'il possède une bonne main avec trois cartes à Cœur. Le « Surcontre » d'Est montre trois cartes à Pique, ce qui permet à Sud de passer.

Ouest répète sa couleur à minima (2♣) puis Nord surenchérit à 3♣, contrat final.

Le jeu de la carte :

Nord prend avec l'As de Cœur, puis il rejoue le Roi de Trèfle pour l'As d'Ouest, qui contre-attaque la Dame de Pique.

Le déclarant ne pourra éviter la perte de deux Piques, un Carreau et un Trèfle, synonyme de juste fait.

♠ 432
♥ 75
♦ DV10984
♣ A6

♠ ADV76 ♠ 95
♥ AV4 ♥ D8632
♦ AR ♦ 7532
♣ R102 ♣ V7

♠ R108
♥ R109
♦ 6
♣ D98543

Donneur : Ouest
Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
	2♣	Passe	2♦
Passe	2SA	Passe	3♦
Passe	3♥	Passe	4♥
Passe	Passe	Fin.	

Entame : Dame de Carreau
Résultat : = (+620 (E/O))

Donne n° 20

Les enchères :

L'ouverture de 2♣ fort indéterminée suivie de la redemande à 2SA décrit une main régulière ou semi régulière de 22/23 points H. La rectification du Texas (3♥) exprime un fit d'au moins trois cartes, ce qui autorise Est à conclure la séquence en demandant la manche à l'atout Cœur, contrat final.

Le jeu de la carte :

Le déclarant prend avec l'As de Carreau puis il joue l'As de Cœur, puis le Valet de Cœur. Sud prend et doit rejouer une couleur noire ; pour choisir la bonne il doit regarder attentivement les cartes fournies par son partenaire à Cœur. Nord ayant joué le 5, puis le 7, Sud rejoue Trèfle (si Nord avait joué le 7 en premier puis le 5, la préférence aurait été pour les Piques). Le déclarant fournit un petit Trèfle pour l'As de Nord, qui offre ensuite une coupe à Carreau à son partenaire. Ouest fera ensuite l'impasse au Roi de Pique pour gagner son contrat (si Nord avait possédé aussi le Roi de Pique il serait certainement intervenu à 2♦). Juste fait.

♠ DV104
♥ A2
♦ R10
♣ DV1064

♠ A65 ♠ R93
♥ 64 ♥ RD7
♦ DV8763 ♦ 92
♣ R7 ♣ A9532

♠ 872
♥ V109853
♦ A54
♣ 8

Donneur : Est
Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
Passe	1♦	Passe	1SA
Passe	2SA	Passe	Passe
Fin.			

Entame : Valet de Coeur
Résultat : +2 (+180 (E/O))

Donne n° 26

Les enchères :

La deuxième enchère du répondant (2SA) décrit une main de 11/12 points HL. Le caractère 6322 de la main autorise cette enchère ; si Ouest était singleton Cœur ou Pique, l'enchère de 3♦ devrait être privilégiée (avec une main de manche par exemple : Axx/Rx/RDVxxx/x il faudrait annoncer 2♣ dans trois cartes pour rendre la situation forcing).

Le jeu de la carte :

En main avec le Roi de Cœur à la deuxième levée, le déclarant joue Carreau pour la Dame et le Roi de Nord, qui rejoue la Dame de Pique. Est met le Roi de Pique et rejoue Carreau pour le Valet (il est normal de jouer le partage des honneurs) et Carreau. En main avec l'As de Carreau, Sud rejoue Pique pour l'As du mort, puis le déclarant joue deux tours de Carreau maîtres.

Nous sommes rendus à quatre cartes de la fin et Nord est squeezé Pique/Trèfle quand Est avance le dernier Carreau du mort. Soit il défasse le Valet de Pique et le 9 du déclarant devient maître, soit il se sépare d'un Trèfle et Est réalise le 9 de Trèfle. Plus deux.