

PERFECTIONNEMENT POUR TOUS

› SUPPORT DE COURS ◀

# En réponse à une intervention majeure avec un fit

ENCHÈRES



N°9



KOECK Christine

# TABLE DES MATIÈRES

<b>Généralités</b> .....	<b>3</b>
<b>Première partie : les soutiens directs</b> .....	<b>6</b>
<b>Le soutien au palier de 2</b> .....	<b>6</b>
Définition .....	<b>6</b>
Développements .....	<b>7</b>
<b>Le soutien au palier de 3</b> .....	<b>7</b>
Définition .....	<b>7</b>
Développements .....	<b>8</b>
<b>Le soutien au palier de 4</b> .....	<b>10</b>
<b>Deuxième partie : Les soutiens forts : les cue-bids</b> .....	<b>11</b>
<b>Le cue-bid simple</b> .....	<b>11</b>
Définition - Critère d'emploi .....	<b>11</b>
Développements après cue-bid .....	<b>12</b>
<b>Le cue-bid à saut</b> .....	<b>14</b>
Définition .....	<b>14</b>
Développements .....	<b>14</b>
<b>Les indications distributionnelles : Rencontres, Splinters</b> ...	<b>15</b>

Dans les tableaux d'enchères,  
la vulnérabilité est indiquée par la couleur du trait et le donneur marqué en toutes lettres.

## Généralités

Considérez la main suivante :

- ♠ R74
- ♥ A9
- ♦ DV42
- ♣ R863

Si votre partenaire ouvre de 1♠, vous n'avez aucun doute. Vous allez atteindre la manche après un passage par un changement de couleur visant à montrer que vous avez des points d'honneurs pour, le cas échéant, explorer un chelem.

En revanche, si votre partenaire intervient par 1♠, vous n'avez aucune certitude concernant la hauteur du contrat final.

Il peut en effet détenir un jeu comme :

- ♠ AD1083
- ♥ D64
- ♦ 86
- ♣ V75

avec lequel il ne faut pas dépasser le palier de 2.

Aller trop haut avec ces deux mains aurait deux inconvénients : chuter, ce qui en soit, n'est jamais très agréable et, surtout, constater que, pour leur part, les adversaires ne pouvaient réussir aucun contrat au palier de 3 par défaut d'un matériel suffisant.

On peut donc énoncer le principe suivant :

**PRINCIPE** ▶ Face à une intervention majeure au palier de 1, qui peut provenir d'une main faible, il faut se montrer prudent avec des jeux forts (11 H et plus) fittés par trois cartes.

Imaginons maintenant une main très différente en face d'une intervention à 1♠ du partenaire.

- ♠ R974
- ♥ 1083
- ♦ V9752
- ♣ 4

Votre faible nombre de points, votre fit de quatre cartes et votre distribution vous permettent de penser que les adversaires peuvent réussir un contrat élevé. Votre devoir est alors d'en gêner le plus possible la découverte en soutenant à un palier élevé, voire, par la suite, à défendre contre un contrat de manche.

Il est clair qu'un soutien à haut palier amènera souvent votre camp à chuter.

Si votre partenaire a la même main que précédemment :

- ♠ AD1083
- ♥ D64
- ♦ 86
- ♣ V75

cela risque même de coûter assez cher, puisqu'en l'occurrence vous ne parviendrez pas à faire plus de sept levées.

Mais ce n'est pas grave du tout !

En effet, au vu de vos deux jeux, il semble bien que vos adversaires puissent réussir au moins onze levées à l'atout Trèfle, même avec deux Piques à perdre.

	♠ AD1083	
	♥ D64	
	♦ 86	
	♣ V75	
♠ 52		♠ V6
♥ R97		♥ AV52
♦ R43		♦ AD10
♣ AD1082		♣ R963
	♠ R974	
	♥ 1083	
	♦ V9752	
	♣ 4	

Ils auraient peut-être même de quoi gagner un chelem si leur distribution était plus excentrée. Que montrent ces exemples ?

Finalement, ce que vous savez déjà : en enchères compétitives, ce ne sont pas les points qui sont le critère essentiel mais la distribution.

Tout le système de réponses aux interventions va donc s'appuyer sur la Loi des Levées Totales et son corollaire la Loi des Atouts qui, rappelons-le, s'énonce ainsi :



#### LOI DES ATOUTS :

Un camp est en sécurité au palier correspondant à son nombre d'atouts.

Les conséquences pratiques immédiates de l'application de cette loi sont les suivantes :

- 1 Face à une intervention, le palier de 3 ne sera atteint spontanément qu'avec un fit de quatre cartes.
- 2 Avec un fit de quatre cartes au moins, il est bien joué d'atteindre le plus vite possible le palier correspondant.

La question qui se pose à ce stade consiste à concilier ces exigences distributionnelles avec le souci de montrer convenablement le nombre de points possédés pour :

- déclarer en connaissance de cause des manches en attaque si le matériel est suffisant,
- savoir qu'il faut effectuer un sacrifice si le camp ne détient pas suffisamment de valeurs défensives pour espérer faire chuter le contrat adverse.

Pour cela, il faut respecter une règle fondamentale :



#### RÈGLE :

Aucune enchère de soutien direct ne peut être effectuée avec plus de 10 points H.

Il est, par exemple, facile de comprendre que le 2SA fitté, tel qu'il est pratiqué en face de l'ouverture, n'existe pas en réponse à une intervention. La raison en est simple : l'enchère promet trois atouts et entraîne néanmoins au palier de 3, ce qui est contraire à la loi des atouts. Ce 2SA là doit donc être abandonné.

L'enchère économique qui va permettre de montrer des points, tout en ne dépassant pas le palier de 2 est le **cue-bid**, dont nous verrons le fonctionnement complet un peu plus loin.

En fait, savoir bien répondre à une intervention, c'est être capable, en accord avec la loi des atouts, de montrer simultanément son nombre d'atouts et de donner une indication précise sur son nombre de points.

Avant de s'intéresser au contenu purement technique, un point mérite d'être évoqué : comment réagir si le partenaire de l'ouvreur fait une enchère ?

Ce sujet sera traité un peu plus tard mais disons tout de suite que les principes évoqués ci-dessus seront appliqués d'autant plus consciencieusement que la séquence menace de prendre un tour compétitif. L'apport d'une nouvelle enchère, le contre, permettra de se sortir de situations délicates.

## Les soutiens directs

Rappelons le principe de base :

**PRINCIPE** ▶ Tous les soutiens directs sont des enchères limitées à 9/10 points H.  
La hauteur du soutien dépend du nombre d'atouts.

### — LE SOUTIEN AU PALIER DE 2 —



S	OUEST	N	E
2♠	1♣	1♠	passe

#### ● ● DÉFINITION

Il montre trois atouts, exceptionnellement quatre avec un jeu régulier, et une main limitée à 10 H, de 8 à 11 HLD.

#### SUD

♠ R73  
♥ 84  
♦ R985  
♣ V732

S	OUEST	N	E
2♠	1♣	1♠	passe

La limite inférieure de l'enchère... Avec trois atouts seulement et un jeu sans singleton, il n'est pas utile de donner le fit avec une main plus faible. En effet, ce soutien au palier de 2 n'est pas un barrage et le partenaire a un maximum de 17H. En conséquence, il est logique de considérer que le soutien est un peu plus positif qu'en réponse à une ouverture.

#### SUD

♠ 965  
♥ R762  
♦ D973  
♣ V4

S	OUEST	N	E
passe	1♣	1♠	passe

Dire 2♠ risquerait de pousser votre partenaire au crime, avec cette main dont aucun des honneurs n'est d'une utilité évidente. En revanche, si Est avait fait une enchère, ce serait plus envisageable, dans une optique compétitive.

## ●● DÉVELOPPEMENTS

L'intervenant a une bonne idée de la force globale de son partenaire. Il peut donc, en connaissance de cause, décider de reparler en imposant la manche ou en la proposant. À l'image de ce qui se fait dans le camp de l'ouvreur, il peut utiliser des enchères d'essai s'il a besoin de complément dans une couleur particulière.

### OUEST

♠ AV965  
♥ R1087  
♦ AD3  
♣ 9



### EST

♠ D104  
♥ AV543  
♦ V4  
♣ 873

SUD	O	N	E
1♣ passe fin	1♠ 3♥	passe passe	2♠ 4♥

Avec un jeu bicolore de six perdantes, Ouest utilise l'enchère d'essai naturelle à Cœur. Il tombe particulièrement bien et la manche est de très bonne qualité, surtout lorsque les honneurs sont localisés majoritairement chez l'ouvreur.

## — LE SOUTIEN AU PALIER DE 3 —



S	OUEST	N	E
3♠	1♣	1♠	passe

## ●● DÉFINITION

C'est le soutien le plus important à savoir utiliser. Il s'agit **d'un barrage**, c'est-à-dire qu'il faut, non pas fixer un minimum de points mais surtout un maximum à ne pas dépasser. Ce soutien promet un maximum de 11 points HLD, en principe quatre atouts, peut-être cinq avec un jeu sans singleton. Ceci correspond à des mains d'au plus 6/7 points d'honneurs.

Pour l'effectuer, il est préférable bien sûr de posséder un singleton, bien que ce ne soit pas obligatoire, et il est, bien sûr, recommandé de jeter un coup d'œil à la vulnérabilité puisque la notion de barrage vulnérable réclame une certaine retenue.

### SUD

♠ V1062  
♥ 4  
♦ 953  
♣ D10642

S	OUEST	N	E
3♠	1♦	1♠	contre

Une enchère « pure » que l'on ferait également dans toutes les situations de vulnérabilité.

En revanche :

**SUD**  
 ♠ D1062  
 ♥ 95  
 ♦ R1043  
 ♣ 952

S	OUEST	N	E
	1♣	1♠	contre
?			

L'enchère de 3♠ ne se conçoit que non vulnérable.

Nous l'avons évoqué précédemment, ces enchères de barrage, fondées sur la loi des atouts, ne sont pas dangereuses dans l'absolu puisque, par pure logique mathématique, la chute éventuelle de votre contrat correspond à la possibilité qu'ont vos adversaires de réaliser eux-mêmes un contrat au moins aussi rémunérateur.

Mais, pour que cela ne tourne pas mal, il est nécessaire que le partenaire adopte la bonne attitude.

## ●● DÉVELOPPEMENTS

Quand il reçoit un soutien au palier de 3, l'intervenant a une idée précise du jeu qu'il va trouver chez son partenaire. Il doit alors se poser deux types de question : puis-je réussir la manche ? Ai-je intérêt à la déclarer quand même en prolongeant le barrage dans l'idée de concéder un minimum de points à l'adversaire et de lui rendre la tâche plus difficile ?

### ► La manche en attaque

Pour gagner la manche en face d'un jeu aussi faible, il faut détenir soi-même une main forte (au moins une valeur d'ouverture). Mais cela ne suffit pas.

Avec un jeu régulier, il convient de se méfier et de bien analyser la situation.

**SUD**  
 ♠ RD753  
 ♥ D95  
 ♦ AD3  
 ♣ V4

S	O	N	EST
1♠ passe	contre	3♠	1♦ passe

Cette main de 14 points à honneurs dispersés ne vous permettra sans doute pas de faire dix levées même si Nord a un singleton à Cœur.



En revanche :

**SUD**  
 ♠ AR874  
 ♥ 1095  
 ♦ 3  
 ♣ AD64

S	O	N	EST
1♠ 4♠	contre	3♠	1♦ passe

Les perspectives sont très bonnes surtout si Nord a une courte à Cœur. Le Roi de Trèfle a de fortes chances d'être placé. Une main banale de Nord :

♠ 10963  
 ♥ 3  
 ♦ D8742  
 ♣ V105

Avec 3 points dont la Dame de Carreau qui ne sert à rien, il est possible de réaliser onze levées avec les atouts 2-2 chez l'adversaire !

### ► Prolonger le barrage

La définition précise du soutien au palier de 3 permet souvent de savoir que les adversaires ont de quoi réaliser la manche. Il est alors adroit de mettre **tout de suite** la barre un cran plus haut, tout en sachant que vous allez probablement chuter. Ainsi, vous exercez une forme de « chantage » sur votre adversaire : il ne sait pas si vous avez dit 4♠ « pour les faire » ou en défense. Quoiqu'il en soit, le palier auquel la décision lui échoit est particulièrement inconfortable.

Cette action sera entreprise, le plus souvent, avec une plus-value distributionnelle.

**SUD**  
 ♠ AV876  
 ♥ 94  
 ♦ R10632  
 ♣ 7

S	O	N	EST
1♠ 4♠	contre	3♠	1♣ passe

Il serait étonnant que le camp Est-Ouest ne gagne pas 5 Trèfles ou 4 Cœurs. Gênez-les. 4 Piques ne devrait pas être très cher, et, qui sait, si Nord a ♠ D1053 ♥ 752 ♦ AV ♣ 9853 vous aurez peut-être une divine surprise.



**À RETENIR :** Que ce soit dans l'optique de gagner ou dans l'optique d'un sacrifice, il faut toujours atteindre le palier de 4 après un « soutien barrage » si l'on possède un singleton ou un sixième atout.

— **LE SOUTIEN AU PALIER DE 4** — 

La définition classique est la suivante : il s'agit d'un barrage qui provient d'une main qui détient en général cinq atouts, la même chose qu'au palier de 3 avec un atout en plus.

Quelques remarques s'imposent :

- Il n'est pas obligatoire de soutenir au palier de 4 dès que l'on possède cinq atouts.

**SUD**  
 ♠ D10875  
 ♥ R54  
 ♦ D62  
 ♣ 97

S	OUEST	N	E
	1♣	1♠	passé
3♠			

La pauvreté de la distribution diminue la puissance du cinquième atout.

- En position vulnérable, il peut arriver de soutenir à 4♠ avec une main plus forte qu'un barrage classique pour essayer d'empêcher une défense adverse :

**SUD**  
 ♠ RD532  
 ♥ V953  
 ♦ 6  
 ♣ AD3

S	OUEST	N	E
	1♣	1♠	passé
4♠			

Ceci est rendu possible par le fait que, quand il reçoit un soutien à 4♠, le partenaire n'a plus de décision à prendre.

## Les soutiens forts : les cue-bids

Les mains de soutien plus fortes en points d'honneurs feront l'objet d'un cue-bid, simple ou à saut.

### — LE CUE-BID SIMPLE —

S	OUEST	N	E
2♦	1♦	1♠	passé

#### ●● DÉFINITION - CRITÈRE D'EMPLOI

Avec des jeux comportant un fit de trois cartes et au moins 12 HLD (en général au moins 10 H), on utilise le cue-bid simple. Il permet d'atteindre deux objectifs :

- S'arrêter à bas palier si l'intervention est relativement faible,
- Indiquer au partenaire que l'on a du jeu pour l'aider à prendre la bonne décision en cas d'enchères compétitives.

**SUD**  
♠ D72  
♥ A9  
♦ R107  
♣ D9865

S	OUEST	N	E
2♦	1♦	1♠	passé

La main typique, trop belle pour un soutien au palier de 2.

Une remarque s'impose avant d'aller plus loin :

Attention ! Ce cue-bid ne garantit pas formellement le fit.

Il peut, nous le verrons plus tard, être utilisé avec des jeux réguliers de (12)13 H et plus ne comportant pas de fit, dans le but de découvrir un arrêt dans la couleur d'ouverture ou un fit dans une autre couleur.

Cette remarque va avoir des conséquences sur les réponses de l'intervenant qui, dans l'incertitude de la présence d'un fit, ne pourra pas conclure à la manche s'il n'a que cinq cartes dans sa couleur.

Voyons tout cela d'un peu plus près.

●● DÉVELOPPEMENTS APRÈS CUE-BID

► Comment répondre au cue-bid ?

**PRINCIPE 1** ► La répétition de la couleur d'intervention montre une main faible (inférieure à 12 H).

**SUD**  
 ♠ AV1042  
 ♥ 83  
 ♦ 97  
 ♣ RV72

S	O	N	EST
1♠ 2♠	passé	2♦	1♦ passé

Cette main n'est pas assez belle pour annoncer les Trèfles.

**PRINCIPE 2** ► Toute enchère dépassant le palier de répétition de la couleur d'intervention est naturelle et promet au moins une valeur d'ouverture.

**SUD**  
 ♠ RV865  
 ♥ A97  
 ♦ RV5  
 ♣ V7

S	O	N	EST
1♠ 2SA	passé	2♦	1♦ passé

Jeu régulier, tenue à Carreau, 12 H et plus.

*NB. Avec une intervention forte (12 H et plus) sans aucune enchère naturelle à votre disposition, il vous est interdit de répéter tristement votre couleur. C'est alors un cue-bid que vous utiliserez en réponse au cue-bid de votre partenaire.*

**SUD**  
 ♠ AR986  
 ♥ RD5  
 ♦ 1072  
 ♣ D7

S	O	N	EST
1♠ 3♦	passé	2♦	1♦ passé

2♠ est interdit, 3♠ montrerait six cartes, 2SA garantirait l'arrêt à Carreau.

**PRINCIPE 3** ▶ Une enchère intermédiaire permettant un retour au palier de 2 est toujours naturelle mais ambiguë en ce qui concerne la force de l'intervention.

**SUD**  
 ♠ A10876  
 ♥ RD54  
 ♦ 2  
 ♣ V85

S	O	N	EST
1♠ 2♥	1	2♦	1♦ passe

Quatre cartes à Cœur, main forte ou faible.

● ● LA SUITE DES ENCHÈRES

Le cue-bid n'est pas autoforcing si le partenaire a montré une main faible. Il est tout à fait possible de s'arrêter là, le premier objectif de l'emploi du cue-bid sera alors atteint.

**OUEST**  
 ♠ RV965  
 ♥ A52  
 ♦ 9  
 ♣ V1064



**EST**  
 ♠ D74  
 ♥ D8  
 ♦ R1043  
 ♣ A752

SUD	O	N	E
1♦ passe fin	1♠ 2♠	1 passe	2♦ passe

Belle démonstration technique.

Toutefois, avec un jeu plus fort, le répondant à l'intervention peut nourrir quelques espoirs de manche malgré la réponse négative. Il peut alors insister en reparlant.

**OUEST**  
 ♠ RV965  
 ♥ A52  
 ♦ 9  
 ♣ V1064



**EST**  
 ♠ D104  
 ♥ R6  
 ♦ D874  
 ♣ AD53

SUD	O	N	E
1♦ passe passe	1♠ 2♠ 4♠**	1 passe fin	2♦ 3♠*

3♠\* : j'ai encore quelques réserves.

4♠\*\* : moi aussi (singleton à Carreau).

Face à une réponse ambiguë, l'auteur du cue-bid revient au palier de 2 s'il est minimum, soutient au palier de 3 ou même de 4 s'il a des réserves.

— LE CUE-BID À SAUT —

S	OUEST	N	E
3♦	1♦	1♠	passe

●● DÉFINITION

Il décrit un jeu trop fort pour un soutien direct au palier de 3 (à partir de 12-13HLD, soit au moins 8H) et un fit d'au moins quatre cartes (le saut montre les quatre cartes, le cue-bid décrit les valeurs défensives).

**SUD**  
 ♠ DV62  
 ♥ V5  
 ♦ 1094  
 ♣ AR75

S	OUEST	N	E
3♦	1♦	1♠	passe

La main typique.

●● DÉVELOPPEMENTS

La connaissance du quatrième atout permet à l'intervenant de juger différemment sa main. Elle s'avère notamment déterminante dans la déclaration de la manche quand la couleur d'intervention est de mauvaise qualité.

**OUEST**  
 ♠ R9543  
 ♥ A72  
 ♦ 8  
 ♣ RV104



**EST**  
 ♠ DV62  
 ♥ V5  
 ♦ 1094  
 ♣ AD75

SUD	O	N	E
1♦ passe	1♠ 4♠	passe fin	3♦

Si Est n'avait dit que 2♦, Ouest, effrayé par ses vilains Piques, se serait contenté de 2♠ et la manche aurait été manquée.



En fait, face à ce cue-bid à saut, il n'y a que deux réponses possibles :

- ▶ Revenir au palier de 3, l'enchère négative.
- ▶ Déclarer la manche si la proposition est acceptée.

# Les indications distributionnelles : Rencontres, Splinters

Dans l'optique de découvrir des concordances d'honneurs et de distribution, il est souhaitable d'avoir à sa disposition des enchères permettant de montrer en une enchère un fit par quatre accompagné d'une belle couleur annexe ou d'une courte dans la couleur adverse.

Pour vous en convaincre, jetez un coup d'œil aux diagrammes suivants :

<p><b>1</b></p> <p><b>OUEST</b>          ♠ AV1062          ♥ V95          ♦ D985          ♣ 5</p>		<p><b>EST</b>          ♠ R973          ♥ 7          ♦ AR1042          ♣ 763</p>	<p><b>2</b></p> <p><b>OUEST</b>          ♠ AV1062          ♥ V95          ♦ D985          ♣ 5</p>		<p><b>EST</b>          ♠ R973          ♥ 7          ♦ 763          ♣ AR1042</p>
---	---	---	---	---	---

La main d'Ouest est la même et les deux mains d'Est se ressemblent beaucoup.

Main **1** : 4 Piques est une formalité, onze levées peuvent être réalisées en trouvant la Dame d'atout.

Main **2** : il faudra trouver la Dame d'atout pour gagner 3 Piques.

Un seul mot pour expliquer tout cela : la magie du double fit Carreau-Pique dans la main **1**.

Si on s'intéresse, sur ces deux diagrammes, aux contrats que peuvent réaliser les adversaires dans un contrat à Cœur, il est intéressant de constater que dans le diagramme **1**, ils concéderont statistiquement trois levées alors que dans le diagramme **2**, ils donneront au moins quatre levées. Le double fit dans votre camp entraîne un double fit dans le camp adverse.

C'est **l'enchère de rencontre** qui permet de décrire une belle couleur cinquième et un fit d'au moins quatre cartes dans un jeu positif (8/9 H et plus).

Elle consiste à **faire un saut** au palier de 3 dans la couleur cinquième.

Ainsi :

**SUD**  
 ♠ R973  
 ♥ 7  
 ♦ AR1042  
 ♣ 763

S	OUEST	N	E
3♦	1♣	1♠	passe

Si Nord a la main du diagramme **1**, il sautera à la manche parce qu'il y a un double fit. S'il a une intervention minimale et peu d'intérêt pour la couleur du saut (à 3♣ dans le diagramme **1**), il revient au palier de 3 dans la couleur commune.

Deux remarques :

- ▶ Avec le même type de jeu et dix cartes entre les deux couleurs, il est recommandé de faire un double saut. C'est ce que l'on appelle une « super rencontre ».

**SUD**

♠ DV72

♥ 7

♦ AD10865

♣ 76

S	OUEST	N	E
	1♣	1♠	passé
4♦			

- Ces enchères sont particulièrement utiles lorsque les deux camps parlent car elles permettent de savoir « jusqu'où aller trop haut ».
- Attention, le saut à 4♥ en réponse à l'intervention à 1♠ n'est pas une rencontre mais une enchère naturelle.

Dans le même esprit, avec une main qui mérite d'atteindre la manche (9 H et plus avec un fit de cinq cartes), **le Splinter**, comme en réponse à l'ouverture, peut être employé par une enchère à saut au palier de 4. Pour ne pas le confondre avec une super rencontre, il convient d'adopter la règle suivante :



**RÈGLE :**

Il n'y a de Splinter que dans la (es) couleur(s) annoncée(s) par l'adversaire.

**SUD**

♠ R9652

♥ AD3

♦ 10762

♣ 9

S	OUEST	N	E
	1♣	1♠	contre
4♣			

Pour aider le partenaire si la séquence se poursuit.



