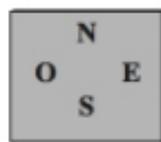


- ♠ A5
- ♥ AV10753
- ♦ RV2
- ♣ AV

- ♠ RV6
- ♥ 862
- ♦ 103
- ♣ D10854



- ♠ 10872
- ♥ D
- ♦ 97654
- ♣ 763

- ♠ D943
- ♥ R94
- ♦ AD8
- ♣ R92

Donneur : Sud
Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	1♥	Passe
1♠	Passe	2♦	Passe
2♥	Passe	4SA	Passe
5♥	Passe	6♥	Passe
Passe	Fin.		

Entame : 4 de Carreau
Résultat : +1 (+1010 (N/S))

Donne n° 3
Les enchères :

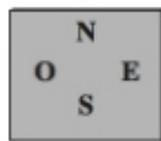
Les trois premières enchères (1♣/1♥/1♠) sont automatiques puis Nord transite par la quatrième couleur forçant (2♦) afin d'obtenir plus d'informations sur la main de son partenaire. Ce dernier lui annonce qu'il possède trois cartes à Cœur (2♥), ce qui est une excellente nouvelle pour le répondant qui peut poser directement poser le Blackwood à l'atout Cœur (4SA) car il possède une main de 22 points HLD. La réponse de son associé (5♥) montre deux clés sans la Dame d'atout et oblige Nord à s'arrêter au palier de six (6♥), contrat final.

Le jeu de la carte :

Est entame la couleur verte et le déclarant prend en main avant de tirer le Roi de Cœur, notant la chute de la Dame à sa gauche. Après avoir enlevé les atouts ennemis en trois tours en finissant au mort, Nord fera l'impasse à la Dame de Trèfle (petit vers le Valet) car elle est gratuite ; si elle ratait, le déclarant défausserait son Pique perdant sur le Roi de Trèfle. Tel n'est pas le cas et Nord pourra ainsi s'adjuger une levée supplémentaire. Plus un.

- ♠ DV
- ♥ 65
- ♦ V75
- ♣ AR8643

- ♠ 865
- ♥ RV1043
- ♦ 642
- ♣ V9



- ♠ R1073
- ♥ 972
- ♦ D1093
- ♣ 107

- ♠ A942
- ♥ AD8
- ♦ AR8
- ♣ D52

Donneur : Sud
Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	1♦	Passe
2SA	Passe	3SA	Passe
Passe	Fin.		

Entame : Valet de Coeur
Résultat : +3 (+690 (N/S))

Donne n° 15
Les enchères :

La main ultra plate de Sud (4333) doit l'inciter à redemander à 2SA plutôt qu'à 1♠. Nord, qui a été obligé de répondre 1♦ à son premier tour d'enchères car il possède trop de jeu pour un simple soutien à 3♣ (2SA ne convient pas non plus avec deux petits Cœurs), ajoute le troisième sans difficulté (3SA) et Ouest entame le Valet de Cœur.

Le jeu de la carte :

En main avec la Dame de Cœur, le déclarant remonte au mort avec l'As de Trèfle pour jouer la Dame de Pique, couverte par le Roi d'Est et l'As de Sud. Ce dernier encaisse ensuite As/Roi de Carreau avant de rejoindre le mort en jouant la Dame de Trèfle, et Trèfle. Après avoir joué tous ses Trèfles maîtres, Sud débloquera le Valet de Pique et rentrera en main avec l'As de Cœur. Plus trois car le 10 de Pique fait de la résistance...

♠ 43

♥ V9632

♦ 98742

♣ V

♠ V105

♥ R107

♦ RD10

♣ D953

	N	
O		E
	S	

♠ A76

♥ A8

♦ 6

♣ R1087642

♠ RD982

♥ D54

♦ AV53

♣ A

Donneur : Est

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
1♣	Passe	Passe	2♣
Contre	XX	2♥	3♣
Passe	3♣	Passe	3SA
Passe	Passe	Fin.	

Entame : 4 de Coeur
Résultat : = (+600 (E/O))

♠ V8632

♥ 53

♦ A10865

♣ D

♠ AD95

♥ D8764

♦ 72

♣ 82

	N	
O		E
	S	

♠ R10

♥ 92

♦ V9

♣ ARV10973

♠ 74

♥ ARV10

♦ RD43

♣ 654

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	1♣
Passe	1♥	Passe	2♣
Passe	Passe	Contre	3♣
3♦	Passe	Passe	Fin.

Entame : 8 de Trèfle
Résultat : +1 (+130 (N/S))

Donne n° 26

Les enchères :

Ouest est confronté à un problème d'enchère difficile après l'ouverture de son partenaire (1♣) et l'intervention de Sud à 1♠. Il ne peut pas contrer (Spounik) car il ne possède pas quatre cartes à Cœur et il ne peut pas non plus dire 2♠ (cuebid), annonce qui serait forcing de manche, or il ne possède que 11 points H. Il commence donc pas passer puis, quand Sud « Contre » la répétition de la couleur de l'ouvreur afin de montrer des réserves de force, il « Surcontre » pour montrer du jeu à son partenaire. Quand Est répète ses Trèfles pour la troisième fois, il annonce enfin 3♠ pour demander un arrêt dans cette couleur pour jouer 3SA. Message reçu cinq sur cinq par son partenaire qui déclare la manche à Sans Atout (3SA), contrat final.

Le jeu de la carte :

Le déclarant prend le 9 de Cœur avec l'As et joue tout de suite Trèfle pour l'As de Sud qui rejoue la Dame de Cœur. Juste fait (si Est laisse passer, Sud rejoue le Roi de Pique).

Donne n° 28

Les enchères :

Quand la séquence s'arrête à 2♣ (Est ne possède pas assez de jeu pour sauter à 3♣), Nord produit un Contre d'appel car il possède les deux autres couleurs (Pique/Carreau).

Malgré la surenchère d'Est à 3♣, Sud est en capacité d'annoncer 3♦, enchère qui fait le tour de la table.

Le jeu de la carte :

En main avec le Roi de Trèfle, Ouest rejoue le 9 de Cœur pour l'As de Sud qui donne ensuite deux tours d'atout. Après avoir joué le Roi de Cœur, le déclarant pourra expasser la Dame d'Ouest et concéder ensuite deux levées de Pique. Plus un.