

♠ D83  
♥ 108  
♦ 10643  
♣ 9843

♠ 10974 ♠ RV2  
♥ RD972  
♦ ADV82 ♦ 75  
♣ AV106 ♣ 752

♠ A65  
♥ AV6543  
♦ R9  
♣ RD

Donneur : Est  
Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
1♥ Fin.	Contre	Passe	Passe
Entame : 10 de Pique Résultat : -3 (+800 (E/O))			

Donne n° 10

Les enchères :

Séquence rarissime mais qui pourtant peut se produire, la preuve ! L'ouverture d'1♥ est banale, tout comme le Contre d'appel d'Ouest et Est décide à juste titre de passer. Malgré le fait que ses atouts soient soumis, il sait que le mort est pratiquement blanc et une manche dans sa ligne est très lointaine (même si ici il choisit de répondre 1SA, cela demeurera le contrat final).

Le jeu de la carte :

Le déclarant met la Dame de Pique, couverte par le Roi et l'As de Sud, qui rejoue le Roi de Trèfle. Ouest prend et rejoue Pique pour le Valet d'Est, qui contre-attaque à Carreau. Ouest croque le Roi du déclarant avec l'As, encaisse le 9 de Pique, puis rejoue la Dame de Carreau. Pour éviter que Sud ne fasse des petits atouts en coupe, Ouest rejoue Trèfle. En main avec la Dame de Trèfle, le déclarant joue un petit Cœur pour le 10 du mort (découvrant l'horrible partage de la couleur). Est prend avec la Dame et rejoue le Roi. Sud prend et rejoue atout pour le 7 d'Est, qui fera encore le 9 de Cœur. Moins trois.

♠ V104  
♥ 10854  
♦ 653  
♣ R54

♠ 96 ♠ AR85  
♥ AV7 ♥ D963  
♦ RDV1042 ♦ A87  
♣ D10 ♣ 97

♠ D732  
♥ R2  
♦ 9  
♣ AV8632

Donneur : Sud  
Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♦	Passe	1♥
2♣	2♦	Passe	3♣
Passe	4♥	Passe	Passe
Passe	Fin.		
Entame : As de Trèfle Résultat : = ou +1 (+620 ou +650 (E/O))			

Donne n° 19

Les enchères :

La séquence débute normalement par 1♦-1♥ puis Sud, qui a passé d'entrée, intervient à 2♣. Ouest répète sa très belle couleur sixième à Carreau (2♦), puis Est, qui souhaiterait jouer 3SA, demande un arrêt à Trèfle à son partenaire (3♣).

La réponse de l'ouvreur (4♥) est négative, mais il propose à son tour à son associé de jouer la manche à Cœur (4♥) à sept atouts car il possède deux honneurs dans la couleur et ce choix est validé par Est.

Le jeu de la carte :

A l'écoute des enchères Sud pose l'As de Trèfle sur la table, puis en rejoue pour le Roi de Nord. Ce dernier a ensuite deux options : soit jouer Pique, soit jouer en coupe et défausse car il possède quatre atouts et il sait que le déclarant n'en a que quatre (sinon Est aurait pu dire 2♣ plutôt que 3♣). C'est cette dernière option qu'il faut privilégier car, en l'occurrence, le déclarant, sur le retour à Pique, fait le reste des levées.

Est coupe au mort, puis il rentre en main avec l'As de Pique pour jouer Cœur vers le Valet. Après avoir tiré l'As de Cœur et visualisé la chute du Roi, le déclarant rentre en main avec l'As de Carreau et joue la Dame de Cœur et Cœur (il sait que Nord ne possède plus de Trèfle (s'il rejoue Carreau, il gagne aussi son contrat car Nord possède trois Carreaux).

♠ D10  
♥ D843  
♦ AV98  
♣ A52

♠ V      ♠ A98743  
♥ V1052      ♥ R976  
♦ R54      ♦ 10  
♣ V9876      ♣ D10

♠ R652  
♥ A  
♦ D7632  
♣ R43

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1♦	1♠
2♠	Passe	2SA	Passe
3SA	Passe	Passe	Fin.

Entame : 7 de Pique  
Résultat : +1 (+430 (N/S))

♠ V5  
♥ AV842  
♦ A1053  
♣ 102

♠ D42      ♠ R96  
♥ 106      ♥ D3  
♦ 742      ♦ RV86  
♣ RV873      ♣ A954

♠ A10873  
♥ R975  
♦ D9  
♣ D6

Donneur : Est

Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
1♠	Passe	1SA	Passe
2♥	Passe	3♥	Passe
Passe	Fin.		

Entame : 2 de Carreau  
Résultat : = (+140 (N/S))

Donne n° 24

Les enchères :

Nord ouvre d'1♦ et l'intervention d'Est à 1♠ oblige Sud à faire un cue-bid à 2♠ car il possède l'ouverture sans bonne enchère naturelle. L'ouvreur, faute de mieux, annonce 2SA (si son partenaire possède l'As ou le Roi c'est mieux de jouer les Sans Atout de sa main) et Sud ajoute le troisième (3SA), contrat final.

Le jeu de la carte :

En main avec la Dame de Pique, le déclarant rejoint le mort avec le Roi de Trèfle pour jouer la Dame de Carreau, couverte par le Roi et l'As du déclarant qui poursuit en jouant trois tours de Carreau, puis il rejoue le 10 de Pique.

Est met l'As et rejoue Cœur.

Deux Piques, un Cœur, cinq Carreaux et deux Trèfles font bien un total de dix levées. Plus un.

Donne n° 30

Les enchères :

Après l'ouverture d'1♦ en Est, Sud intervient à 1♠, enchère qui autorise son partenaire à déclarer 1SA. Sud poursuit la description de son jeu en annonçant 2♥ et Nord montre des ambitions de manche en surenchérissant à 3♥.

Sud, qui ne possède que 11 points H, décline cette proposition et Ouest entame le 2 de Carreau en pair-impair dans la couleur de son partenaire.

Le jeu de la carte :

En main avec le Roi de Carreau, Est rejoue l'As de Trèfle, et Trèfle pour le Roi d'Ouest, qui rejoue Carreau. Sud prend avec la Dame, puis il joue le Roi de Cœur et Cœur pour l'As. Juste fait après avoir concédé une levée de Pique à la défense.