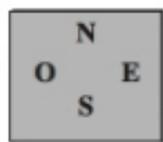


♠ R3  
♥ AD94  
♦ A7  
♣ D9654

♠ V92      ♠ D876  
♥ R10875    ♥ 32  
♦ D1063     ♦ V952  
♣ 2          ♣ V103



♠ A1054  
♥ V6  
♦ R84  
♣ AR87

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	Passe
2♣	Passe	2♥	Passe
4SA	Passe	6♣	Passe
Passe	Fin.		

Entame : 6 de Carreau  
Résultat : +1 (+1390 (N/S))

Donne n° 5

Les enchères :

La deuxième enchère du répondant (4SA) n'est pas Blackwood mais quantitative. Il possède 15 points H composés de deux As et de deux Rois, agrémentés d'un 10 avec deux couleurs quatrièmes (mieux que 4333 !).

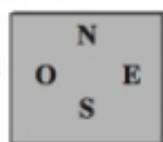
Nord, qui possède un cinq/quatre propose à son partenaire le contrat de 6♣, choix validé par Sud et Ouest entame le 6 de Carreau.

Le jeu de la carte :

Le déclarant prend en main avec le Roi de Carreau pour jouer le Valet de Cœur, couvert par le Roi d'Ouest et l'As du mort. Sud encaisse la Dame de Cœur et rejoue Cœur, coupé. Après avoir rejoint le mort avec le Roi de Pique, Sud coupe un denier Cœur en main avant de débloquent As/Roi de Trèfle. En fonction des défausses d'Est, le déclarant remontera au mort soit en coupant un Pique, soit un Carreau, pour enlever le dernier atout de la défense. Plus un.

♠ 2  
♥ 987  
♦ AR9543  
♣ R84

♠ DV109      ♠ 8764  
♥ D10542    ♥ AR63  
♦ D7          ♦ 1082  
♣ 72          ♣ 103



♠ AR53  
♥ V  
♦ V6  
♣ ADV965

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
1♣	Passe	1♦	Passe
1♠	Passe	3♦	Passe
4♣	Passe	5♣	Passe
Passe	Fin.		

Entame : 2 de Coeur  
Résultat : +1 (+620 (N/S))

Donne n° 21

Les enchères :

Les trois premières enchères (1♣/1♦/1♠) sont naturelles et ne posent pas de problème particulier puis Nord, qui possède une belle couleur sixième à Carreau et 12 points HL, annonce 3♦.

Sud, qui possède une bonne main poursuit la description de son jeu (4♣), enchère qui autorise Nord à ajouter le cinquième car il se retrouve à la tête de 16 points HLD.

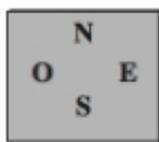
Le jeu de la carte :

Le déclarant coupe le deuxième tour de Cœur, puis il joue As de Pique et Pique coupé. Après être revenu en main en coupant un deuxième Cœur, Sud coupe un second Pique au mort puis il surprend le Roi de Trèfle avec l'As pour enlever les atouts adverses. Plus un.

♠ D  
♥ RV876  
♦ ARD  
♣ RD86

♠ A109762    ♠ R843  
♥ 102        ♥ A953  
♦ 97643      ♦  
♣              ♣ A10753

♠ V5  
♥ D4  
♦ V10852  
♣ V942



Donneur : Est  
Vulnérabilité : Tous

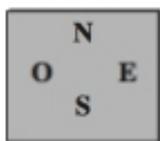
Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
Passe	1♠	Contre	2♠
Passe	3♠	Contre	4♠
Passe	Passe	Fin.	

Entame : As de Carreau  
Résultat : +1 (+650 (E/O))

♠ 9  
♥ A72  
♦ D10876  
♣ RV109

♠ DV105    ♠ R74  
♥ RV1063   ♥ D94  
♦ V         ♦ A4  
♣ 874      ♣ D6532

♠ A8632  
♥ 85  
♦ R9532  
♣ A



Donneur : Ouest  
Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	Passe
1♠	Passe	1SA	Passe
2♦	Passe	4♦	Passe
5♦	Passe	Passe	Fin.

Entame : Valet de Coeur  
Résultat : +1 (+420 (N/S))

Donne n° 26

Les enchères :

Après le début de séquence 1♠-1♠, Nord contre d'appel et l'ouvreur soutient son partenaire au palier de deux (2♠). Le barrage d'Ouest à 3♠ et le deuxième contre de Nord (qui possède 21 points HL) permet à Est d'ajouter le quatrième (4♠) car il connaît maintenant cinq ou six cartes à Pique chez son partenaire et il possède une main vraiment très excentrée !

Le jeu de la carte :

Le déclarant coupe au mort puis il encaisse l'As de Trèfle en défaussant un Cœur avant de commencer un jeu de double coupe.

Trèfle coupé, Cœur pour l'As, Trèfle coupé, Carreau coupé, Coeur coupé, Carreau coupé, Cœur coupé, Carreau coupé avec le Roi de Pique et Cœur que Sud coupe avec le Valet de Pique, uppercutant la Dame de son partenaire. Si Ouest défausse son Carreau, Sud rejoue le Valet de Carreau.

Donne n° 32

Les enchères :

Sud ouvre en dernière position d'1♠ et Nord répond 1SA. La redemande de l'ouvreur (2♦) confère une plus-value considérable au jeu de Nord qui se retrouve avec 14 points HLD. Nord montre donc des ambitions de manche en sautant à 4♦ et Sud ajoute le cinquième sans difficulté car sa main, bicolore, a été revalorisée à...18 points HLD !

Le jeu de la carte :

Le déclarant met l'As de Cœur puis il revient en main avec l'As de Trèfle. Il tire ensuite l'As de Pique, puis il coupe un Pique au mort avant de défausser son Cœur perdant sur le Roi de Trèfle. Il rejoue Cœur coupé, Pique coupé, Cœur coupé, Pique coupé avec le 10 de Carreau, surcoupé par l'As d'Est qui rejoue Trèfle coupé par le déclarant qui joue le Roi de Carreau. Plus un.