

♠ 10932

♥ R7

♦ AV

♣ DV873

♠ ARV85

♥ ADV985

♦ 93

♣

	N	
O		E
	S	

♠ 76

♥ 64

♦ RD7654

♣ A92

♠ D4

♥ 1032

♦ 1082

♣ R10654

Donneur : Sud

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♥	Passe	1SA
Passe	2♠	Passe	3♦
Passe	3♠	Passe	4♥
Passe	Passe	Fin.	

Entame : Dame de Trèfle
Résultat : = (+420 (E/O))

♠ RV6

♥ R

♦ RD2

♣ RD10432

♠ AD8753

♥ AD86

♦ V8

♣ 6

	N	
O		E
	S	

♠ 104

♥ V109732

♦ 764

♣ V8

♠ 92

♥ 54

♦ A10953

♣ A975

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	Passe
1♦	1♠	Contre	Passe
3♠	3♥	5♠	5♥
Contre	Passe	Passe	Fin.

Entame : Roi de Carreau
Résultat : -2 (+300 (N/S))

Donne n° 15

Les enchères :

La redemande de l'ouvreur (2♠) est un bicolore cher qui décrit une main forcing de manche avec au moins cinq Cœurs et quatre Piques. Est nomme sa belle couleur sixième à Carreau (3♦) puis Ouest répète ses Piques (3♠), exprimant ainsi un bicolore six/cinq. Est rectifie à 4♥, contrat final.

Le jeu de la carte :

Le déclarant met l'As de Trèfle en défaussant un Pique puis il joue Cœur pour la Dame, qui perd au Roi de Nord, qui insiste à Trèfle. Ouest coupe puis il enlève les atouts ennemis en deux tours avant de jouer Carreau. Nord, qui connaît deux cartes chez le déclarant, laisse passer et le Roi du mort remporte le pli. Il rejoue Pique pour son Valet qui gagne la levée mais la couleur étant quatre/deux, le déclarant devra concéder encore une levée de Pique à la défense. Juste fait.

Donne n° 21

Les enchères :

La ligne Nord/Sud parvient rapidement à l'excellent contrat de 5♣ (Nord connaît deux As en Sud pour justifier son enchère à saut) mais entre temps Ouest est parvenu à développer son bicolore majeur, ce qui permet à son partenaire de défendre au palier de cinq (5♥) vert contre rouge.

Sud « Contre » punitif et Nord pose le Roi de Carreau sur la table.

Le jeu de la carte :

Nord rejoue la Dame, prise par l'As de Sud, qui rejoue l'As de Trèfle, et Trèfle. Le déclarant coupe et comme il ne peut rejoindre le mort, il tire l'As de Cœur, visualisant la chute du Roi sec en Nord. Après être remonté au mort à l'atout, Ouest tentera, sans succès, l'impasse au Roi de Pique. Deux de chute.

♠ A2
♥ R72
♦ 1096532
♣ 96

♠ R75
♥ 953
♦ D
♣ ARD1085

	N	
O		E
	S	

♠ V10943
♥ 1064
♦ 8
♣ V743

♠ D86
♥ ADV8
♦ ARV74
♣ 2

Donneur : Sud
Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	2♣	3♦	Passe
3♥	Passe	3♠	Passe
5♦	Passe	Passe	Fin.

Entame : As de Trèfle
Résultat : +1 (+620 (N/S))

♠ AV74
♥ AD8
♦ AV4
♣ RV7

♠ 863
♥ 9764
♦ D963
♣ 108

	N	
O		E
	S	

♠ D
♥ 1052
♦ R10752
♣ D652

♠ R10952
♥ RV3
♦ 8
♣ A943

Donneur : Ouest
Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	2SA	Passe
3♥	Passe	4♠	Passe
4SA	Passe	5♣	Passe
5♦	Passe	5♠	Passe
6♠	Passe	Passe	Fin.

Entame : 2 de Coeur
Résultat : = (+980 (N/S))

Donne n° 23
Les enchères :
Sud ouvre d'1♦, Ouest intervient à 2♣ et Nord saute à 3♦ car il possède une main de 11 points HLD (12 HLD si son partenaire possède quatre cartes à Carreau).

Sud, qui possède une main de deuxième zone annonce 3♥, ce qui autorise Nord à nommer sa force à Pique (3♠). Cette dernière annonce permet à l'ouvreur de sauter directement à 5♦, sans envisager le chelem car même la connaissance du Roi de Cœur en Nord ne suffirait pas à gagner 6♦ (si Nord possède le même jeu avec Axx/Rxx/109xxx/xx, le chelem est à 0%).

Le jeu de la carte :
Le déclarant coupe le deuxième tour de Trèfle puis il joue un seul tour d'atout. Il pourra ensuite défausser son Pique perdant sur le quatrième Cœur et revendiquer le reste des levées. Plus un.

Donne n° 32
Les enchères :
Nord ouvre sa main régulière de 20 points H de 2SA puis il rectifie le Texas Pique (3♥) de son partenaire au palier de quatre (4♠). Cette dernière annonce montre quatre atouts et tous les contrôles annexes de premier ou de second tour.

Il n'en faut pas plus à son partenaire pour poser le Blackwood à l'atout Pique (4SA) puis de s'enquérir de la Dame d'atout (5♦). La réponse négative de son partenaire 5♠ le contraint ensuite à s'arrêter au palier du petit chelem (6♠) sans investiguer le grand chelem.

Le jeu de la carte :
Le déclarant prend en main puis il donne trois tours d'atout avant de tenter, sans succès, l'impasse à la Dame de Trèfle. Juste fait.