

♠ 104
♥ ARD854
♦ RV10
♣ 107

♠ D
♥ V6
♦ 95432
♣ ADV93

	N	
O	S	E

♠ RV87
♥ 1072
♦ A8
♣ R652

♠ A96532
♥ 93
♦ D76
♣ 84

Donneur : Sud
Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♥	Passe
1♠	Passe	2♥	Passe
Passe	2SA	Passe	3♣
Passe	Passe	3♥	4♣
Passe	Passe	Fin.	

Entame : 9 de Coeur
Résultat : -1 (+50 (N/S))

♠ 987
♥ D9653
♦ AV65
♣ V

	N	
O	S	E

♠ R432
♥ V10
♦ R932
♣ 874

♠ D1065
♥ 2
♦ D84
♣ D10653

♠ AV
♥ AR874
♦ 107
♣ AR92

Donneur : Ouest
Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	Passe
1♥	Passe	4♥	Passe
Passe	Fin.		

Entame : Valet de Coeur
Résultat : +2 (+680 (N/S))

Donne n° 11

Les enchères :

Même après avoir passé d'entrée, Ouest n'est pas en mesure d'intervenir directement quand la séquence démarre par 1♥-1♠ chez l'adversaire. Certes, il possède bien 10 points H, mais la Dame de Pique sèche et le Valet de Cœur doivent être passés en pertes et profits. En revanche, quand les enchères s'arrêtent à 2♥, il est temps de réveiller par 2SA pour montrer un intérêt pour les mineures. Est rectifie à 3♣ mais Nord, qui est particulièrement combatif, surenchérit à 3♥, ce qui oblige Est à déclarer 4♣, enchère qui clôt les débats.

Le jeu de la carte :

Quelle que soit la ligne de jeu du déclarant, il ne pourra éviter de perdre un Pique, deux Cœurs et un Carreau. Il chutera donc son contrat d'une levée.

Donne n° 12

Les enchères :

Sud ouvre en dernière position d'1♥ et son partenaire annonce directement 4♥. Cette dernière enchère est un barrage qui décrit une main faible, limitée à 7/8 points H avec cinq atouts.

Malgré ses 19 points H, Sud n'a rien à ajouter.

Le jeu de la carte :

Après avoir enlevé les atouts adverses en deux tours en finissant au mort, le déclarant doit habilement jouer un petit Carreau et ce, pour deux raisons : d'une part Ouest ne possède pas Roi/Dame de Carreau sinon il aurait entamé dans cette couleur et d'autre part, il serait bien difficile pour Est de ne pas fournir le Roi s'il le possédait...

En l'occurrence, Ouest prend le 10 de Sud avec le Roi et rejoue Pique pour la Dame d'Est et l'As de Sud. Il reste deux chances au déclarant pour ne perdre qu'un Pique : soit ♣D10x en Est ou en Ouest, soit la Dame de Carreau seconde ou troisième. Il joue donc As/Roi de Trèfle et le 10 n'apparaissant pas, il rejoue l'As de Carreau et Carreau coupé. La chute de Rachel au troisième tour de la couleur lui permettra de défausser le Valet de Pique sur le Valet de Carreau affranchi. Plus deux.

♠ D8752

♥ RD65

♦ R7

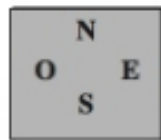
♣ R10

♠ 10

♥ 1043

♦ 10862

♣ V9764



♠ AR3

♥ A97

♦ ADV94

♣ AD

♠ V964

♥ V82

♦ 53

♣ 8532

Donneur : Sud

Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♠	Contre
Passe	2♣	Passe	2♣
Passe	3♣	Passe	3SA
Passe	Passe	Fin.	

Entame : 6 de Pique
Résultat : +2 (+660 (E/O))

♠ R1054

♥ A109832

♦ D2

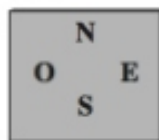
♣ A

♠ ADV863

♥ D

♦ 64

♣ 10853



♠ 2

♥ 754

♦ AV985

♣ RD92

♠ 97

♥ RV6

♦ R1073

♣ V764

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
	2♣	3♥	Passe
4♥	Passe	Passe	Fin.

Entame : 2 de Pique
Résultat : = (+420 (N/S))

Donne n° 19

Les enchères :

Fort de ses...24 points H ! Est « Contre » d'appel l'ouverture d'1♠ en Nord et son partenaire répond 2♣. Il fait un cue-bid à 2♠ (il pourrait déjà déclarer 3SA). Ouest répète sa couleur à minima (3♣) et il est temps pour Est de déclarer 3SA car il possède huit levées à lui tout seul (en espérant réaliser quatre plis à Carreau) et un rien suffirait à son bonheur pour en gagner une de plus...

Le jeu de la carte :

Le déclarant croque la Dame de Nord avec l'As de Pique, puis il joue tout de suite As/Dame de Carreau. Nord prend avec le Roi et s'il rejoue Pique le déclarant fait le reste des levées ; il contre-attaque à Cœur pour l'As d'Est qui rejoue le 9 de Carreau, pris avec le 10 du mort pour jouer Trèfle pour la Dame. Il encaisse ensuite l'As de Trèfle, puis le Roi de Pique avant de rejoindre le mort avec le 8 de Carreau pour jouer tous ses Trèfles maîtres. Plus deux.

Donne n° 32

Les enchères :

L'ouverture de barrage d'Ouest (2♣) contraint Nord à intervenir à 3♥ et son partenaire ajoute le quatrième (4♥) au nom de ses 9 points HLD.

Le jeu de la carte :

En main avec l'As de Pique, Ouest rejoue la Dame de Pique, qui est respectée (le déclarant connaît le singleton en Est). Ouest contre-attaque à Trèfle pour l'As de Nord qui rejoue le 2 de Carreau (si Ouest était singleton il l'aurait joué). Est met l'As et rejoue le Roi de Trèfle, coupé par le déclarant.

Ce dernier joue l'As de Cœur et l'apparition de Judith au premier tour de la couleur permet au déclarant de revendiquer le reste des levées (soit en coupant un Pique, soit en le défaussant sur le Roi de Carreau après avoir débloqué la Dame). Juste fait.