

♠ RD9543

♥ D3

♦ 96

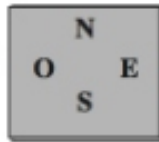
♣ A106

♠ A76

♥ A1095

♦ 32

♣ 8732



♠ V1082

♥ 864

♦ RD

♣ RD94

♠

♥ RV72

♦ AV108754

♣ V5

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	Passe
2♦	Passe	2♠	Passe
3♦	Passe	Passe	Fin.

Entame : 7 de Trèfle
Résultat : +1 (+130 (N/S))

♠ 832

♥ 963

♦ R732

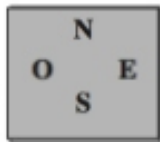
♣ R62

♠ AR

♥ R872

♦ DV10

♣ D943



♠ D1076

♥ D104

♦ A98

♣ A108

♠ V954

♥ AV5

♦ 654

♣ V75

Donneur : Est

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♠
Passe	1♥	Passe	1♠
Passe	3SA	Passe	Passe
Fin.			

Entame : 2 de Carreau
Résultat : +1 (+630 (E/O))

Donne n° 1

Les enchères :

Les 13 points HL de Nord ainsi que sa belle couleur sixième à Pique l'autorisent à ouvrir d'1♠ en première position.

Sud répond 2♦, Nord annonce 2♠ et la répétition de la couleur du répondant (3♦) est non forcing et montre au moins six belles cartes.

Nord n'a rien à ajouter et Ouest entame le 7 de Trèfle (la seconde avec quatre petites cartes).

Le jeu de la carte :

Le déclarant met l'As de Trèfle et joue tout de suite la Dame de Cœur pour l'As d'Ouest, qui rejoue Trèfle. Sud coupe le troisième tour de Trèfle puis il joue le Roi de Cœur et Cœur coupé avant de rejouer l'As de Carreau et Carreau. Plus un.

Donne n° 10

Les enchères :

Après un début de séquence routinier (1♠/1♥/1♠) Ouest conclut directement à 3SA au nom de ses 15 points H 4333 et de son arrêt dans la dernière couleur (Carreau).

Le jeu de la carte :

En main avec la Dame de Carreau, le déclarant doit faire la double impasse à Trèfle en partant de la Dame. Nord couvre avec le Roi et Ouest rejoue le 10 de Trèfle qui est respecté (Ouest pourrait avoir cinq Trèfles).

Après avoir débloqué As/Roi de Pique, le déclarant rejoue Trèfle pour le Valet de Sud, qui rejoue Carreau pour le Valet, le Roi de Nord et l'As du mort. Ouest encaisse la Dame de Pique et rejoue Cœur vers son Roi qui gagne la levée. Il encaisse ensuite son treizième Trèfle ainsi que le 10 de Carreau. Plus un.

- ♠ 86
- ♥ V6
- ♦ RD9875
- ♣ RD6

♠ A942	N	♠ RV75
♥ R953	O E	♥ AD7
♦ AV	S	♦ 10
♣ 1094		♣ AV732

- ♠ D103
- ♥ 10842
- ♦ 6432
- ♣ 85

Donneur : Est
Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
Passe	1♥	2♦	Contre
Passe	2♠	Passe	3♠
Passe	4♠	Passe	Passe
Fin.			
Entame : Roi de Carreau			
Résultat : +1 (+450 (E/O))			

- ♠ RV7
- ♥ R10643
- ♦ R72
- ♣ DV

♠ A93	N	♠ D862
♥ D982	O E	♥ A75
♦ D104	S	♦ V8653
♣ R98		♣ 7

- ♠ 1054
- ♥ V
- ♦ A9
- ♣ A1065432

Donneur : Nord
Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	Passe
2♣	Passe	2♥	Passe
3♣	Passe	Passe	Fin.
Entame : 4 de Carreau			
Résultat : = OU +1 (+110 OU+130 (N/S))			

Donne n° 14

Les enchères :

Le Contre de l'ouvreur après l'intervention de Nord à 2♦ montre une bonne main avec trois cartes à Cœur, et peut-être quatre cartes à Pique.

Ouest annonce 2♠ et le soutien de son partenaire au palier de trois (3♠) lui permet d'ajouter le quatrième (4♠) sans difficulté.

Le jeu de la carte :

En main avec l'As de Carreau, le déclarant doit commencer par jouer Pique pour le Valet afin de préserver ses communications. Sud prend avec la Dame et, faute de mieux, rejoue Carreau. Ouest coupe, puis il joue le Roi de Pique et Pique pour son As avant de présenter le 10 de Trèfle. Nord couvre avec la Dame, prise par l'As du mort qui rejoue Trèfle pour le 9 et le Roi de Nord, dernière levée de la défense. Plus un.

Donne n° 25

Les enchères :

Séquence comparable à la donne n°1. La réponse de 2♣ est à privilégier à celle d'1SA et la répétition de la couleur du répondant (3♣) est non forcing et montre au moins six belles cartes ainsi que 11/13 points HL.

Le jeu de la carte :

En main avec l'As de Carreau, le déclarant joue le Valet de Cœur. Dans les deux cas de figure (Ouest couvre et Sud met le Roi, sinon il fournit un petit Cœur) pour l'As d'Est, qui insiste à Carreau. Au mort avec le Roi de Carreau, Sud défausse un Pique sur le Roi ou le 10 de Cœur, puis il tente, sans succès, l'impasse au Roi de Trèfle. Ouest prend et rejoue Carreau, coupé par le déclarant qui donne encore deux tours d'atout avant de jouer Pique.

Ici, il n'y a pas de vérité pour passer « la bonne », l'As pouvant se trouver à gauche comme à droite. Si le déclarant joue le partage des As il réalisera dix levées, sinon il devra se contenter de faire juste fait.