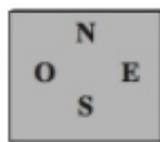


♠ AR10  
 ♥ V9  
 ♦ 10963  
 ♣ D754  
 ♠ V542    ♠ D9863  
 ♥ AR103    ♥ 6542  
 ♦ R42    ♦ D87  
 ♣ V2    ♣ R  
 ♠ 7  
 ♥ D87  
 ♦ AV5  
 ♣ A109863

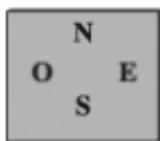


Donneur : Est  
 Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
1♠	Contre	1SA	2♠
3♣	Passe	Passe	3♥
Passe	3♠	4♣	Passe

Entame : As de Coeur  
 Résultat : = (+130 (N/S))

♠ A7  
 ♥ RV984  
 ♦ 854  
 ♣ RD6  
 ♠ RD94    ♠ 10  
 ♥ D102    ♥ A53  
 ♦ A7    ♦ V109632  
 ♣ 10984    ♣ A72  
 ♠ V86532  
 ♥ 76  
 ♦ RD  
 ♣ V53



Donneur : Ouest  
 Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1♥	Passe
1♠	Passe	1SA	Passe
2♠	Passe	Passe	Fin.

Entame : 10 de Trèfle  
 Résultat : = (+110 (N/S))

Donne n° 2  
 Les enchères :  
 Passe

1♠ Contre 1SA 2♠  
 3♣ Passe Passe 3♥  
 Passe 3♠ 4♣ Passe

Le jeu de la carte :  
 La défense s'adjugera rapidement les deux premières levées de Cœur ainsi qu'un pli à Carreau. Alexandre s'inclinant dès le premier tour de la couleur, le déclarant pourra revendiquer le gain de son contrat.

Donne n° 16  
 Les enchères :  
 Séquence naturelle et banale qui conduit la ligne Nord/Sud à jouer le modeste contrat de 2♠.

A noter qu'un réveil avec le jeu d'Est serait très optimiste, surtout rouge contre vert. De plus, il y a fort à parier que son partenaire possède quatre cartes à Pique, ce qui est très décourageant pour produire un réveil à 3♦.

Le jeu de la carte :  
 Est croque le Roi de Trèfle avec l'As et contre-attaque le Valet de Carreau pour le Roi et l'As d'Ouest, qui rejoue Carreau.

En main avec la Dame de Carreau, Sud doit maintenant jouer atout. Bizarrement ce manquement est très particulier car il faut partir du... Valet ! En effet, si un honneur (Roi ou Dame) est sec en Est, vous en perdrez toujours trois. En revanche, si c'est le 10 ou le 9, il faut jouer le Valet pour n'en perdre que deux !

Ouest couvre avec la Dame et l'As du mort remporte le pli. Sud rejoue atout pour le 9 d'Ouest, qui rejoue Trèfle. Le déclarant prend en main et joue Cœur pour le Valet (Ouest ne peut pas détenir l'As sinon il aurait ouvert) et l'As d'Est, qui rejoue Carreau. Sud coupe avec le 5 de Pique et rejoue le 8 de Pique pour la Dame d'Ouest, dernière levée de la défense après avoir fait tomber le dernier atout.

♠ R10763

♥ R103

♦ V96

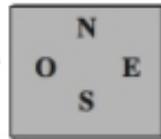
♣ 95

♠ 2

♥ V7654

♦ D73

♣ AD84



♠ V85

♥ A8

♦ A84

♣ R7632

♠ AD94

♥ D92

♦ R1052

♣ V10

Donneur : Est

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
Contre	1♥	1♠	Passe
2♠	3♣	3♠	Passe
Passe	4♣	Passe	Passe
Fin.			

Entame : Valet de Trèfle  
Résultat : = (+130 (E/O))

Donne n° 26

Les enchères :

Sud, qui possède l'ouverture avec sept cartes majeures Contre d'appel l'ouverture d'1♣ en Est et la bataille des compétitives est lancée !

In fine, Ouest surenchérit à 4♣ car il est singleton à Pique et il n'est pas en capacité de faire chuter le contrat de 3♠ (si les Trèfles sont trois/un) le contrat est sur table.

Le jeu de la carte :

Bonne entame car si Sud pose l'As de Pique sur la table le déclarant réalise onze levées (en affranchissant les Cœurs).

Au mort avec l'As de Trèfle, Est joue Pique. Nord met le Roi pour contre-attaquer Carreau pour le Roi de Sud. Après avoir donné un deuxième tour d'atout, le déclarant concédera encore une levée de Cœur à la défense. Juste fait.

♠ RV10974

♥ 2

♦ V8

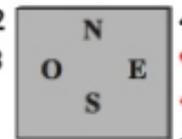
♣ 10972

♠ AD82

♥ R853

♦ 653

♣ 53



♠ 53

♥ A94

♦ A1094

♣ A864

♠ 6

♥ DV1076

♦ RD72

♣ RDV

Donneur : Sud

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	1♠	Contre
2♦	Passe	2♠	Passe
Passe	Fin.		

Entame : As de Trèfle  
Résultat : -1 (+100 (E/O))

Donne n° 31

Les enchères :

Vert contre rouge, Est, opportuniste, produit un Contre d'appel après le début de séquence 1♥-1♠ chez ses adversaires car il possède les deux mineures quatrièmes accompagnées de trois As.

Sud nomme sa seconde couleur (2♦), puis Nord répète sa belle couleur sixième à Pique (2♠), enchère qui met fin au débat.

Le jeu de la carte :

Faute de mieux, Est pose l'As de Trèfle sur la table, puis il en rejoue.

Le déclarant prend et rejoue Pique pour son Valet, qui remporte la levée. Il rejoue le Valet de Carreau pour l'As d'Est, qui offre une coupe à Trèfle à son partenaire.

Ouest rejoue Cœur pour l'As d'Est qui rejoue Trèfle une dernière fois. Une de chute.