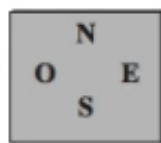


♠ D4
♥ 962
♦ D1087
♣ RV76

♠ 76
♥ AV1083
♦ A932
♣ 105



♠ AR1098
♥ 7
♦ R6
♣ AD842

♠ V532
♥ RD54
♦ V54
♣ 93

Donneur : Sud
Vulnérabilité : Tous

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-------|-------|-------|-------|
| Passe | Passe | Passe | 1♠ |
| Passe | 1♥ | Passe | 1♠ |
| Passe | 1SA | Passe | 2♠ |
| Passe | 3SA | Passe | Passe |
| Fin. | | | |

Entame : 7 de Carreau
Résultat : = (+600 (E/O))

Donne n° 7

Les enchères :

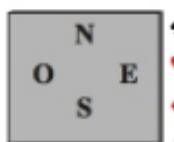
Début de séquence routinier (1♠/1♥/1♠/1SA) puis Est annonce 2♠. Cette dernière enchère décrit un cinq/cinq noir de bonne facture (ici 18 points HL), ce qui permet à son partenaire de déclarer la manche à Sans Atout (3SA), contrat final.

Le jeu de la carte :

Au mort avec le Roi de Carreau, le déclarant joue As/Roi de Pique (maniement normal : on espère la couleur trois/trois ou quatre/deux avec un honneur second) et Pique pour le Valet de Sud, qui rejoue Carreau. Ouest laisse passer et Sud insiste à Carreau pour l'As du déclarant qui tente, avec succès, l'impasse au Roi de Trèfle. Après avoir encaissé ses Piques maîtres et l'As de Trèfle, Ouest rejoue Cœur. Sud ne doit pas intercaler sous peine d'offrir une dixième levée au déclarant. Ce dernier ne peut pas se permettre d'intercaler le Valet, ce qui serait synonyme de chute si Nord détenait un honneur à Cœur. Juste fait : quatre Piques, un Cœur, deux Carreaux et deux Trèfles.

♠ V8
♥ 8762
♦ DV105
♣ A103

♠ A10
♥ AV95
♦ 82
♣ RV754



♠ RD95432
♥
♦ 943
♣ D98

♠ 76
♥ RD1043
♦ AR76
♣ 62

Donneur : Ouest
Vulnérabilité : Nord-Sud

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-------|-------|-------|-----|
| | 1♠ | Passe | 1♠ |
| Passe | 1SA | Passe | 4♠ |
| Passe | Passe | Fin. | |

Entame : As de Carreau
Résultat : = (+420 (E/O))

Donne n° 12

Les enchères :

La dernière enchère d'Est (4♠) n'est pas due au hasard ! Son partenaire a ouvert d'1♠ et il possède un bon résidu de trois cartes dans cette couleur ; d'autre part, il est assuré de trouver au moins deux cartes à Pique en Ouest quand ce dernier redemande à 1SA. On s'aperçoit ici que le répondant gagne la manche à l'atout Pique sans problème alors que son partenaire possède 5 points totalement inutiles à Cœur !

A noter que rouge contre vert, Sud n'est pas en capacité d'intervenir librement à 2♥, Ouest n'ayant pas encore limité sa main...

Le jeu de la carte :

Quelle que soit la ligne de jeu du déclarant, ce dernier ne pourra éviter la perte de deux Carreaux et d'un Trèfle et fera donc juste fait.

♠ 107
♥ AD852
♦ RDV73
♣ D

♠ V982 ♠ RD643
♥ V1043 ♥ R9
♦ A54 ♦ 10
♣ 65 ♣ AR1082

♠ A5
♥ 76
♦ 9862
♣ V9743

Donneur : Nord
Vulnérabilité : Tous

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|----------------------------|-------|-------|-------|
| | | 1♥ | 2♥ |
| Passe | 2♠ | Passe | 3♥ |
| Passe | 4♠ | Passe | Passe |
| Fin. | | | |
| Entame : Roi de Carreau | | | |
| Résultat : +1 (+650 (E/O)) | | | |

Donne n° 13

Les enchères :

Le cue-bid d'Est à 2♥ décrit classiquement un bicolore Pique/Trèfle de bonne facture.

Ouest répond 2♠ (à la limite d'annoncer 3♠), puis Est fait un effort de manche (3♥) au nom de ses 17 points HL et de son Roi de Cœur, à priori bien placé. Il n'en faut pas plus à son partenaire pour sauter à 4♠ et Nord entame le Roi de Carreau.

Le jeu de la carte :

En main avec l'As de Carreau, le déclarant joue tout de suite Cœur pour l'As de Nord, qui, faute de mieux, rejoue Carreau. Ouest coupe et joue le Roi de Pique, pris par l'As de Sud, qui insiste à Carreau. Après avoir coupé au mort, Ouest encaisse le Roi de Pique et le Roi de Cœur, puis il joue As/Roi de Trèfle et Trèfle coupé.

Il rejoue le Valet de Cœur, couvert par la Dame de Nord, coupé. Après être rentré en main en coupant un Trèfle, Ouest réalisera le 10 de Cœur, synonyme de onzième levée.

♠ 875
♥ A2
♦ D8542
♣ D93

♠ RD3 ♠ 1096
♥ 109843 ♥ RDV5
♦ 9 ♦ A1073
♣ V1074 ♣ AR

♠ AV42
♥ 76
♦ RV6
♣ 8652

Donneur : Nord
Vulnérabilité : Nord-Sud

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|----------------------------|-------|-------|-------|
| | | Passe | 1SA |
| Passe | 2♦ | Passe | 3♥ |
| Passe | 4♥ | Passe | Passe |
| Fin. | | | |
| Entame : 6 de Trèfle | | | |
| Résultat : +1 (+450 (E/O)) | | | |

Donne n° 21

Les enchères :

Doté d'une ouverture d'1SA maximum (17 points H), Est se doit de faire un effort de manche quand son partenaire fait un Texas pour les Cœurs (2♦). Il saute donc à 3♥ et son associé peut ensuite ajouter le quatrième car ses 6 points H se sont brusquement transformés en 10 points HLD.

Le jeu de la carte :

Le déclarant prend avec l'As de Trèfle et joue tout de suite le Roi de Cœur. Nord prend avec l'As de Cœur et rejoue Trèfle pour le Roi d'Est qui donne un dernier tour d'atout.

L'As de Pique étant placé, le déclarant n'aura aucune difficulté à réaliser une levée de mieux.