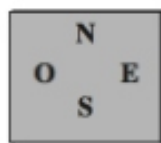


- ♠ 54
- ♥ ARD63
- ♦ R94
- ♣ RV2

- ♠ AD1073
- ♥ V7652
- ♦ 543



- ♠ R96
- ♥ V9754
- ♦ A
- ♣ AD87

- ♠ V82
- ♥ 1082
- ♦ D1083
- ♣ 1096

Donneur : Est
Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
Passe	1♠	Passe	2♣
Passe	2♠	Passe	Passe
Fin.			

Entame : As de Coeur
Résultat : +3 (+200 (E/O))

Donne n° 14

Les enchères :

Les trois premières enchères (1♥/1♠/2♠) sont automatiques et ne posent pas de problème particulier ; notons au passage que malgré ses 16 points H, Nord n'est pas en mesure d'intervenir après ce début de séquence.

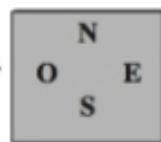
Ouest a ensuite un petit problème sur la redemande de son partenaire (2♣). Il ne peut pas annoncer 2♦, qui serait une quatrième forcing et le choix se situe en Passe et 2♠. C'est cette dernière option qu'Ouest doit prendre car en tournoi par paires jouer en majeure est toujours plus rémunérateur que jouer en mineure !, en espérant au moins deux petits Piques chez son partenaire (même si Est était singleton Pique, la couleur d'Ouest est belle et ce ne serait pas catastrophique de jouer en face d'un singleton...). A noter qu'en duplicate, Est devrait faire un effort sur 2♠ en annonçant 3♠.

Le jeu de la carte :

Le déclarant coupe et tente tout de suite, avec succès, l'impasse au Roi de Trèfle. Après avoir encaissé l'As de Trèfle puis débloqué l'As de Carreau, Ouest met en place un jeu de double coupe : Cœur coupé, Carreau coupé, Cœur coupé, Carreau coupé, Cœur coupé et Carreau coupé avec le Roi de Pique. Plus trois !

- ♠ ARV
- ♥ 62
- ♦ R85
- ♣ RD983

- ♠ 1074
- ♥ RDV10754
- ♦ V10
- ♣ 7



- ♠ D2
- ♥ A3
- ♦ A972
- ♣ AV642

- ♠ 98653
- ♥ 98
- ♦ D643
- ♣ 105

Donneur : Est
Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
			1SA
Passe	2♦	Passe	2♥
Passe	4♥	Passe	Passe
Fin.			

Entame : 3 de Pique
Résultat : = (+620 (E/O))

Donne n° 22

Les enchères :

Bien qu'il ne détienne que 7 points H, Ouest ne doit pas tergiverser sur l'ouverture d'1SA de son partenaire. Il doit commencer par faire un Texas pour les Cœurs (2♦) puis sauter directement à 4♥ car il est maintenant à la tête de 12 points HLD.

Ici encore, Nord possède 16 points H et bien que vert contre rouge, il n'est pas en capacité de se manifester dans la séquence d'enchères !

Le jeu de la carte :

Le déclarant coupe le troisième tour de Pique avec l'As de Cœur, puis il donne deux tours d'atout.

Il ne pourra éviter la perte d'une levée de Carreau et fera donc juste fait.

Post mortem : A noter que si Nord rejoue atout après le Roi de Pique, le déclarant est en grande difficulté mais peut néanmoins gagner. Il prend au mort et joue Carreau pour la Dame de Sud qui insiste à Cœur. En main avec l'As de Cœur, Est doit prendre sa chance de trouver le Roi de Carreau second ou troisième en jouant l'As de Carreau et Carreau coupé. La position étant au rendez-vous, le déclarant pourra défausser un Pique sur le 9 de Carreau affranchi (après être rentré en main avec l'As de Trèfle).

♠ AR1053

♥ A10

♦ R42

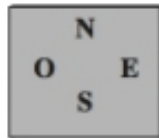
♣ D98

♠ V2

♥ D73

♦ D9873

♣ RV10



♠ 964

♥ 986

♦ AV10

♣ 7532

♠ D87

♥ RV542

♦ 65

♣ A64

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	Passe
2♦	Passe	2♥	Passe
3SA	Passe	Passe	Fin.

Entame : 5 de Trèfle
Résultat : +3 (+490 (N/S))

♠ 5

♥ AV9

♦ AD10953

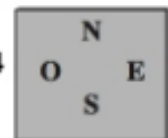
♣ R62

♠ 72

♥ D10764

♦ 42

♣ V854



♠ RV643

♥ R8532

♦ R

♣ 109

♠ AD1098

♥

♦ V876

♣ AD73

Donneur : Sud

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♦	Passe
3♦	Passe	3♥	Passe
3♠	Passe	4♣	Passe
4♥	Passe	4SA	Passe
5♥	Passe	6♦	Passe
Passe	Fin.		

Entame : 10 de Trèfle
Résultat : = (+1370 (N/S))

Donne n° 25

Les enchères :

L'ouverture d'1SA avec une majeure cinquième étant devenue très populaire, Nord ne déroge pas à la règle et son partenaire fait un Texas (2♦) pour les Cœurs. Nord rectifie à 2♥ puis son associé annonce 3SA, enchère qui clôt les débats.

Le jeu de la carte :

En main avec le Roi de Trèfle, Ouest rejoue le Valet de Trèfle (il est inhumain à ce stade de rejouer Carreau et encore moins la Dame !).

Le déclarant prend avec l'As de Trèfle et joue tout de suite Cœur vers son 10 afin de protéger son Roi de Carreau.

Cette bonne analyse lui permettra de réaliser douze ! levées : cinq Piques, cinq Cœurs, et deux Trèfles. Plus trois.

Donne n° 31

Les enchères :

Début de séquence routinier (1♠/2♦/3♦), puis Nord commence par nommer sa première force à Cœur (3♥), et les trois enchères suivantes (3♠/4♣/4♥) sont des cue-bids de contrôle permettant à l'ouvreur de poser le Blackwood à l'atout Carreau (4SA).

Après avoir appris qu'il manquait une clé (5♥), Nord conclut la séquence en demandant le petit chelem à Carreau (6♦), contrat final.

Le jeu de la carte :

Au mort avec l'As de Trèfle, le déclarant tente, sans succès, l'impasse au Roi de Carreau. Est rejoue Trèfle pour le Roi de Nord qui enlève le dernier atout adverse et revendique le reste des levées : un Pique, un Cœur, cinq Carreaux de la main, deux Carreaux du mort et trois Trèfles. Juste fait.