

♠ 8

♥ D9865

♦ RV96

♣ R83

♠ DV953

♥ V1072

♦ D53

♣ D

	N	
O		E
	S	

♠ AR10764

♥

♦ A7

♣ V10965

♠ 2

♥ AR43

♦ 10842

♣ A742

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♠
Contre	4♣	5♥	5♠
Passe	Passe	Fin.	

Entame : As de Coeur
Résultat : +1 (+480 (E/O))

♠ AD6

♥ AV86

♦ R109532

♣

♠ 432

♥ 92

♦ 864

♣ V10752

	N	
O		E
	S	

♠ R7

♥ 53

♦ ADV7

♣ RD964

♠ V10985

♥ RD1074

♦

♣ A83

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	1SA
2♣	Passe	3♥	Passe
4♥	Passe	Passe	Fin.

Entame : Roi de Trèfle
Résultat : +2 (+480 (N/S))

Donne n° 1

Les enchères :

Est ouvre d'1♠ en deuxième position et les enchères s'emballent ! Sud produit un Contre d'appel puis Ouest fait un barrage à 4♣ qui respecte la Loi des atouts.

Nord surenchérit à 5♥ au nom de ses 13 points HLD, tout comme l'ouvreur qui déclare 5♣ car il possède onze cartes noires ! Cette dernière annonce clôt les débats et Sud pose l'As de Cœur sur la table.

Le jeu de la carte :

Le déclarant coupe et joue tout de suite Trèfle vers la Dame. Sud met l'As et rejoue atout. Le déclarant prend, coupe un Trèfle, puis il rejoint sa main avec l'As de Carreau pour couper un deuxième Trèfle, notant la chute du Roi à sa droite.

Après être rentré en main en coupant un Cœur, Est pourra défausser les deux Carreaux du mort sur ses deux derniers Trèfles affranchis et gagnera donc son contrat avec une levée de mieux (à noter que si Sud ne met pas l'As de Trèfle, le déclarant pourra ensuite l'expasser...).

Donne n° 25

Les enchères :

Bien qu'il détienne 10 points H, le jeu de Sud ne se prête pas à un Contre punitif de l'intervention d'Est à 1SA. Pourquoi ? Tout simplement parce qu'avec ce type de jeu très excentré une manche est possible voire probable et il est aussi presque certain que la ligne adverse pourra se retrouver au contrat de 2♣ ou de 2♦, ce qui est le cas ici.

L'enchère de 2♣ est un « Landik », qui montre des majeures et Nord saute à 3♥ avec son beau double fit majeur et ses 19/21 points HLD.

Sud n'a ensuite aucune difficulté pour ajouter le quatrième (4♥) et Est entame le Roi de Trèfle.

Le jeu de la carte :

Le déclarant coupe en main puis il rejoint le mort à l'atout pour couper un second Trèfle. Après avoir donné un dernier tour de Cœur, Nord abandonnera le Roi de Pique à la défense et gagnera son contrat avec deux levées de mieux.

♠ ARDV83

♥ 6

♦ RD5

♣ R62

♠ 4

♥ DV42

♦ 973

♣ DV983

	N	
O		E
	S	

♠ 107652

♥ 1098

♦ A6

♣ A74

♠ 9

♥ AR753

♦ V10842

♣ 105

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	2♣	Passe
3♥	Passe	3SA	Passe
Passe	Fin.		

Entame : 10 de Coeur
Résultat : +1 (+630 (N/S))

♠ R9

♥ 97

♦ DV8732

♣ R62

♠ D10752

♥ RV42

♦ 6

♣ V53

	N	
O		E
	S	

♠ AV86

♥ D53

♦ A

♣ A10974

♠ 43

♥ A1086

♦ R10954

♣ D8

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♣
1♦	1♣	4♦	4♣
Passe	Passe	Fin.	

Entame : Dame de Carreau
Résultat : +1 (+650 (E/O))

Donne n° 28

Les enchères :

L'ouverture de 2♣ fort indéterminée, suivie de la nomination des Piques au palier de deux (2♣) montre en l'occurrence six cartes et 18/21 points H.

Sud annonce 3♥, puis l'ouvreur propose le contrat de 3SA à son partenaire, choix validé par Sud.

Le jeu de la carte :

Faute de mieux, Est entame le 10 de Cœur (l'entame sous l'As de Trèfle troisième étant introuvable) pour l'As du mort. Le déclarant joue ensuite le Roi, puis la Dame de Carreau prise par l'As d'Est, qui rejoue Cœur. Au mort avec le Roi de Cœur, Nord défausse un Trèfle puis il joue tous ses Carreaux maîtres en se séparant de ses deux derniers Trèfles. Malheureusement pour lui, les Piques étant cinq/un il sera limité à dix levées.

Post mortem : pour l'anecdote, Nord peut défausser un Pique et garder le Roi de Trèfle sec. A six cartes de la fin Est doit garder cinq Piques et l'As de Trèfle sec. Remis en main à Trèfle, il doit se jeter dans la fourchette ♠V8 du déclarant ...

Donne n° 29

Les enchères :

Est ouvre d'1♠, Sud intervient à 1♦, Ouest annonce 1♣ et le violent barrage de Nord à 4♦ n'empêche nullement l'ouvreur de déclarer librement 4♣ car il est maintenant à la tête de 18 points HLD.

La vulnérabilité n'étant pas favorable pour défendre à 5♦, cette dernière enchère clôt les débats et Nord entame la Dame de Carreau.

Le jeu de la carte :

Au mort avec l'As de Carreau, le déclarant joue Cœur pour son Roi, qui gagne la levée. Il rejoue ensuite la Dame de Pique pour le Roi et l'As du mort puis il rejoint sa main avec le 10 de Pique pour jouer Trèfle vers le 10. Sud prend avec la Dame et encaisse l'As de Cœur, dernière levée de la défense. Plus un.