


13

	♠ V7652 ♥ 10863 ♦ R1096 ♣	
♠ A43 ♥ RV9 ♦ AD85 ♣ D42		♠ D9 ♥ A752 ♦ V72 ♣ AV103
	♠ R108 ♥ D4 ♦ 43 ♣ R98765	

Donneur : Nord Vul : TOUS			
S	O	N	Est
		Passe	1♣
Passe	1♦	Passe	1♥
Passe	1♠	Passe	1SA
Passe	3SA	Passe	Passe
Fin			

Entame : 7 de Trèfle

Enchères : Il ne faut pas répondre trop rapidement 3SA sur l'ouverture d'1♣ en Est.


Vous devez visualiser que si votre partenaire ne possède pas quatre cartes à Pique, ce sera souvent mieux qu'il reçoive l'entame étant donné que vous détenez l'As troisième blanc.

La quatrième couleur forcing (1♠) permet à Est d'annoncer 1SA et il est maintenant temps pour Ouest de conclure à 3SA.

Jeu de la carte : En main avec le Valet de Trèfle, le déclarant joue Cœur pour le Valet, qui remporte la levée. Il rejoue la Dame de Trèfle pour le Roi de Sud qui insiste à Trèfle (Nord a dû défausser trois Piques sur les trois tours de Trèfle). Est prend avec l'As de Trèfle et tente, sans succès l'impasse au Roi de Carreau. Nord rejoue le Valet de Pique pour la Dame et le Roi de Sud, laissé passer. Sud rejoue le 10 de Pique pour l'As du mort, puis le déclarant joue le Roi de Cœur, et Cœur pour son As avant de jouer son 10 de Trèfle, carte qui squeeze Nord dans les rouges.

Résultat : +1 (+630 (E/O))

22

	♠ 1095 ♥ D1032 ♦ A87 ♣ D84	
♠ RDV864 ♥ 4 ♦ RV432 ♣ R		♠ 7 ♥ A976 ♦ D9 ♣ V97532
	♠ A32 ♥ RV85 ♦ 1065 ♣ A106	

Donneur : Est Vul : EO			
S	O	N	E
1♣	1♠	X	Passe
2♥	2♠	Passe	Passe
Fin			

Entame : 3 de Coeur


Enchères : Les deux jeux réguliers de la ligne Nord/Sud (4333) ne permettent pas de se battre au palier de trois (3♥), contrat qui serait contré pour au moins deux levées de chute... Ouest ne doit pas élever le palier des enchères en annonçant 3♠ avec une aussi belle couleur sixième à Pique.

Jeu de la carte Au mort avec l'As de Coeur, le déclarant joue la Dame de Carreau. Nord prend avec l'As de Carreau et rejoue atout pour l'As de Sud qui joue le Roi de Coeur, coupé par le déclarant.

Ce dernier, après avoir donné deux tours d'atout, concédera une levée de Trèfle à la défense, les Carreaux ayant l'amabilité d'être trois/trois. Plus deux.

Résultat : = +2 (+170 (E/O))

25

	♠ AR432 ♥ 8 ♦ AR42 ♣ V76	
♠ 10985 ♥ 10742 ♦ D5 ♣ V5		♠ V6 ♥ D1042 ♦ D ♣ R98432
	♠ D7 ♥ ARD9 ♦ V10873 ♣ A10	

Donneur : Nord			
Vul : EO			
S	O	N	E
		1♠	Passe
2♦	Passe	3♦	Passe
3♥	Passe	3♠	Passe
4♣	Passe	4♦	Passe
4SA	Passe	5♣	Passe
6♦	Passe		Fin


Entame : 5 de Carreau

Enchères : Les trois premières annonces (1♠/2♦/3♦) ne posent pas de problème particulier. Nord et Sud ayant des réserves de force, commence alors la valse des cue-bids de contrôle (3♥/3♠/4♣/4♦), l'atout Carreau étant fixé. Sud s'enquiert enfin du nombre de clés détenues par son associé (4SA) et les trois clés promises lui permettent d'annoncer 6♦, contrat final.

Jeu de la carte : Rachel succombant au premier tour de la couleur, le déclarant n'aura aucune difficulté pour amasser treize levées en défaussant son Trèfle perdant sur le Roi de Pique et en coupant son dernier Cœur perdant. Plus un.

Résultat : = +1 (+940 (N/S))

30

	♠ 653 ♥ R10973 ♦ R3 ♣ V72	
♠ 9842 ♥ 652 ♦ D9 ♣ D1098		♠ ARV10 ♥ D8 ♦ V865 ♣ R43
	♠ D7 ♥ AV4 ♦ A10742 ♣ A65	

Donneur : Est Vul : PERSONNE			
S	O	N	E
1SA 2♥	Passe Passe	2♦ Passe	1♦ Passe Fin

Entame : 5 de Coeur

Enchères : L'intervention de Sud à 1SA permet à son partenaire de faire un Texas pour les Cœurs (2♦) puis de passer sagement sur la rectification de son associé. Il possède en effet une main régulière de 7 points H et l'essentiel, en tournoi par paires, est de marquer dans sa colonne.

Jeu de la carte : Est couvre le 10 de Coeur avec la Dame, prise par l'As du déclarant qui rejoint le mort avec le Roi de Carreau pour jouer Pique (en espérant faire une coupe de la main courte). Est prend avec le Roi et rejoue atout. Sud prend et joue la Dame de Pique pour l'As d'Est, qui, faute de mieux, rejoue le Valet de Pique, coupé par Sud. Ce dernier joue ensuite l'As de Carreau, et Carreau coupé, puis il enlève le dernier atout de la défense. Plus un après avoir abandonné deux Trèfles à la défense.

Résultat : = +1 (+140 (NS))