


7	♠ R65 ♥ 984 ♦ RD53 ♣ R94		♠ 832 ♥ 3 ♦ A4 ♣ DV108763	Donneur : Sud Vul : TOUS																		
	♠ AV1074 ♥ ADV1072 ♦ 9 ♣ A		♠ D9 ♥ R65 ♦ V108762 ♣ 52		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Passe</td> <td>1♥</td> <td>Passe</td> <td>1SA</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>2♠</td> <td>Passe</td> <td>3♣</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>3♠</td> <td>Passe</td> <td>4♠</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>Passe</td> <td>Fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	Passe	1♥	Passe	1SA	Passe	2♠	Passe	3♣	Passe	3♠	Passe	4♠	Passe
S	O	N	E																			
Passe	1♥	Passe	1SA																			
Passe	2♠	Passe	3♣																			
Passe	3♠	Passe	4♠																			
Passe	Passe	Fin																				

**Entame** : Roi de Carreau

**Enchères** : La redemande de l'ouvreur (2♠) est forçant de manche ; c'est un bicolore cher qui décrit au moins cinq Cœurs et quatre Piques avec 19/23 HL.


Est annonce 3♣ puis l'ouvreur répète sa seconde couleur (3♠) décrivant ainsi onze cartes majeures (six Cœurs et cinq Piques). Est ajoute le quatrième (4♠), enchère qui fait le tour de la table.

**Jeu de la carte** : Au mort avec l'As de Carreau, le déclarant doit jouer soigneusement. Sa couleur à Cœur étant autonome (une seule perdante), il doit commencer par jouer atout pour son Valet. Nord prend avec le Roi de Pique et rejoue la Dame de Carreau.

Ouest coupe puis il joue l'As de Cœur et Cœur coupé avant de rejouer atout. Pallas succombant au deuxième tour de la couleur, le déclarant donnera un dernier tour de Pique et concédera encore un Cœur. Plus un.

**Résultat** : = +1 (+650 (E/O))

12

	♠ V962 ♥ V102 ♦ A9 ♣ AR87	
♠ 87 ♥ D65 ♦ DV108653 ♣ 3		♠ 10 ♥ 973 ♦ 74 ♣ D1096542
	♠ ARD543 ♥ AR84 ♦ R2 ♣ V	

Donneur : Ouest			
Vul : NS			
S	O	N	E
	Passe	1♣	Passe
1♠	Passe	2♠	Passe
2SA	Passe	4♠	Passe
4SA	Passe	5♥	Passe
6♥	Passe	6♠	Passe
Passe	Fin		

**Entame** : Dame de Carreau

**Enchères** : Les trois premières annonces (1♣/1♠/2♠) sont automatiques. La quatrième (2SA) est une enchère d'essai généralisée pour la manche ou le chelem qui demande au partenaire de préciser sa main.


Nord, qui possède deux As, un Roi et un doubleton saute à 4♠ (ce qui exclut par exemple la présence ♣ARDx dans son jeu), puis Sud pose le Blackwood (4SA).

La réponse de 5♥ montre deux clés et l'enchère technique de 6♥ exprime des ambitions de grand chelem si le partenaire possède soit la Dame de Cœur, soit un doubleton dans la couleur. Réponse négative de l'ouvreur, qui conclut à 6♠.

**Jeu de la carte** : Le déclarant prend en main puis il enlève les atouts ennemis en deux tours. Après avoir tiré l'As de Cœur en coup de sonde, Sud remonte au mort avec l'As de Carreau pour tenter, sans succès, l'impasse à la Dame de Cœur. Juste fait.

**Résultat** : = (+1430 (N/S))

16

	♠ 93 ♥ D10542 ♦ D5432 ♣ 7	
♠ AD84 ♥ 73 ♦ V7 ♣ R10654		♠ R10752 ♥ AR98 ♦ R8 ♣ V2
	♠ V6 ♥ V6 ♦ A1096 ♣ AD983	

Donneur : Ouest			
Vul : EO			
S	O	N	E
	Passe	Passe	1♠
Passe	3♣	Passe	4♠
Passe	Passe	Fin	

**Entame** : Valet de Cœur


**Enchères** : Est ouvre en troisième position d'1♠ et son partenaire, passeur d'entrée, annonce 3♣. Cette enchère est dite de « rencontre » et promet une main de 10/11 points H avec quatre atouts et cinq cartes à Trèfle honorables.

Il n'en faut pas plus à Est pour sauter à 4♠, contrat final.

**Jeu de la carte** : Sud, qui ne voit pas dans les jeux, essaie d'ouvrir une levée de Cœur pour son camp en posant le Valet sur la table. Le déclarant prend avec l'As puis il donne deux tours d'atout avant de jouer le Valet de Trèfle. Sud met l'As et rejoue Cœur pour le 10 de Nord et le Roi d'Est, qui rejoue Trèfle pour le Roi (lui non plus ne voit pas dans les jeux ; il suffit que la couleur soit au pire quatre/deux pour qu'il puisse l'affranchir par la coupe). Le déclarant joue Carreau pour le Roi et l'As de Sud, qui en rejoue. Juste fait.

**Résultat** : = +620 (E/O))

17

	♠ RV72 ♥ 76 ♦ A73 ♣ AV32	
♠ ♥ 532 ♦ RD1098642 ♣ 108		♠ 84 ♥ RV109 ♦ V ♣ RD7654
	♠ AD109653 ♥ AD84 ♦ 5 ♣ 9	

Donneur : Nord			
Vul : PERSONNE			
S	O	N	E
		1♣	2♣
2♠	3♦	4♠	Passe
4SA	Passe	5♣	Passe
6♠	Passe	Passe	Fin

**Entame :** Roi de Carreau

**Enchères :** L'intervention d'Est à 2♣ sur l'ouverture d'1♣ en Nord est naturelle, tout comme la suite de la séquence : 2♠ en Sud, 3♦ en Ouest et 4♠ en Nord.

Cela permet au répondant de poser le Blackwood à l'atout Pique et la réponse de 5♣ montre trois ou zéro clés.

Bien qu'il soit mathématiquement possible que Nord détienne zéro clé, c'est quand même très peu probable et Sud déclare le petit chelem à Pique (6♠), contrat final.

**Jeu de la carte :** Au mort avec l'As de Carreau, le déclarant donne deux tours d'atout en finissant au mort pour tenter, avec succès, l'impasse au Roi de Cœur. Plus un.

**Résultat :** = +1 (+1010 (N/S))