


9

Donneur : N Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
		3♥	Passe
4♥			

♠ D652		♠ 109
♥ R73		♥ AD109862
♦ 10964		♦ 8
♣ 73		♣ 654
		
		♠ V84
		♥ 54
		♦ ARV75
		♣ R102
		♠ AR73
		♥ V
		♦ D32
		♣ ADV98

L'entame : As de Carreau

Le jeu du déclarant :

Le déclarant compte : 2 Piques + 1 Cœur + 0 Carreau + 1 Trèfle = 4 levées immédiates.

Les atouts fourniront cinq ou six levées supplémentaires si l'on arrive à capturer le Roi. Il faudra ensuite faire l'impasse au Roi de Trèfle.

Lorsque Sud présente le Valet de Cœur, Ouest ne doit pas le couvrir car son Roi est imprenable, le déclarant ne pouvant recommencer l'impasse. De plus, Est ne pouvant avoir plus de deux cartes, il n'y a rien à promouvoir chez lui.

Le déclarant se contente de onze levées.

Principe :

La règle honneur sur honneur sert à promouvoir une levée chez le partenaire. Quand cela n'est pas possible, il est souvent bon de ne pas l'appliquer.

10

Donneur : E

Vul : T

♠ V104		♠ RD7
♥ 92		♥ AR
♦ AR9		♦ DV1064
♣ DV1098		♣ 765
♠ A2		
♥ DV10864		
♦ 852		
♣ A4		

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	3SA		1SA

L'entame : Dame de Cœur

Le jeu du déclarant :

Le déclarant compte : 0 Pique + 2 Cœurs + 5 Carreaux + 0 Trèfle = 7 levées immédiates.

On peut affranchir deux couleurs : trois levées à Trèfle ou deux levées à Pique. Les Trèfles semblent plus attrayants mais quelle différence fondamentale les distingue des Piques ? Il faut rendre deux fois la main aux adversaires. Or, si l'on compte les levées de ceux-ci, on dénombre au moins trois Cœurs après avoir fait sauter l'As et le Roi, As et Roi de Trèfle et l'As de Pique. On ne peut donc se permettre de rendre qu'une seule fois la main à l'adversaire, et seuls les Piques respectent cette exigence.

Après affranchissement des Piques, le déclarant réalise neuf levées.


Principe :

Le compte des levées de l'adversaire nous permet de savoir combien de fois on peut lui rendre la main.

11

Donneur : S Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	Passe	1♠	Passe
2SA	Passe	3SA	

♠ A975		♠ 42
♥ 86		♥ D754
♦ 32		♦ 987
♣ RDV103		♣ 7652
		♠ R83
		♥ AR109
		♦ AV64
		♣ A4

L'entame : Roi de Trèfle**Le jeu du déclarant :**

Le déclarant compte : 0 Pique + 2 Cœurs + 4 Carreaux + 1 Trèfle = 7 levées immédiates.

Affranchir trois levées de Pique est à 100% alors que faire l'impasse à Cœur est à 50%. Mais, comptons les levées de l'adversaire : au moins quatre Trèfles et l'As de Pique. On ne peut se permettre de lui rendre la main.

Cœur est la seule couleur qui permette d'affranchir deux levées sans concéder la main (à l'adversaire). On prend l'entame, un coup de sonde à Cœur, on remonte à Carreau et on fait l'impasse forcante en partant du Valet de Cœur.

Le déclarant réalise neuf levées.

Principe :

Compter les levées de l'adversaire permet de choisir la bonne couleur à affranchir.


Recevez votre exemplaire du SEF 2018 !

Commandes sur la boutique FFB
www.ffbridge.boutique - Tél : 01 55 57 38 32

12

Donneur : O

Vul : NS

♠ AD		♠ V94
♥ R1042		♥ DV87
♦ DV104		♦ A87
♣ RV7		♣ A42

♠ R8752		
♥ 53		
♦ 95		
♣ D653		

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	2♣
Passe	2♥	Passe	4♥

L'entame : 10 de Trèfle

Le jeu du déclarant :

Le déclarant compte : 1 Pique + 0 Cœur + 1 Carreau + 3 Trèfles = 5 levées immédiates.

Il suffit d'affranchir trois levées d'atout et trois levées de Carreau pour réaliser dix plis.

Le déclarant laisse venir l'entame Trèfle vers sa fourchette Roi-Valet. Après avoir fait tomber les atouts, il tente l'impasse forçante à Carreau en partant de la Dame, puis l'impasse simple à Pique.

Toutes les impasses réussissant, le déclarant réalise douze levées !

Principe :

Le Stayman sert à retrouver les fit 4-4 dans les majeures sur les ouvertures à Sans-Atout. L'ouvreur répond de façon codifiée.

Recevez votre exemplaire du SEF 2018 !

Commandes sur la boutique FFB


www.ffbridge.boutique - Tél : 01 55 57 38 32

13

Donneur : N

Vul : T

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	Passe
2♥	Passe	3♥	Passe
4♥			

♠ A10984		♠ RD7
♥ 10		♥ D53
♦ R98		♦ 10765
♣ 10962		♣ DV3
		♠ 32
		♥ RV97
		♦ 432
		♣ R875

L'entame : Roi de Pique

Le jeu du déclarant :

Le déclarant compte : 0 Pique + 2 Cœurs + 1 Carreau + 2 Trèfles = 5 levées immédiates.

Rappelons qu'à neuf cartes, il ne faut pas faire l'impasse à la Dame. Deux ou trois levées supplémentaires seront trouvées à Cœur en fonction de la chute de la Dame. La coupe d'un Pique du côté court rapportera une levée et l'impasse Carreau une ou deux levées.

Est encaisse deux Piques et ne pouvant plus faire de levée dans cette couleur, il rejoue la Dame de Trèfle. Le déclarant prend de l'As, joue deux tours d'atout en finissant au mort pour faire une première impasse Carreau. Il coupe un Pique et renouvelle l'impasse Carreau.

Il réalise ainsi dix levées.

Principe :


Pas d'impasse à la Dame à partir de neuf cartes.

14

Donneur : E

Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
			4♥

♠ V4		
♥ 542		
♦ A104		
♣ 76543		
♠ ARD5		♠ 732
♥ R		♥ ADV109876
♦ RDV2		♦ 8
♣ RDV2		♣ 9
♠ 10986		
♥ 3		
♦ 97653		
♣ A108		

L'entame : 10 de Pique

Le jeu du déclarant :

Avec huit cartes commandées par trois honneurs, Est doit placer la barre très haut dès le départ et ouvrir au palier de 4. Cette ouverture de barrage a pour effet de gêner les adversaires. Étant très précise, elle ne devrait (presque) pas gêner le partenaire.

Les ouvertures de barrage déniaient deux As, Ouest, malgré ses 24 points H, doit se contenter de la manche !

Sud doit bien entendu garder ses quatre Piques sur le défilé des Cœurs adverses. Quand le déclarant jouera Carreau ou Trèfle, le défenseur en main devra jouer l'autre mineure afin d'encaisser l'As avant que le déclarant ne défausse son singleton sur la Dame affranchie.


Principe :

Les ouvertures de barrage ont pour but de gêner l'adversaire sans gêner le partenaire.

15

Donneur : S Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	1♠	2♥	

♠ V103		
♥ 853		
♦ AV9		
♣ R854		
♠ AR842		♠ 765
♥ RD2		♥ 94
♦ 108		♦ R7652
♣ D53		♣ 1062
♠ D9		
♥ AV1076		
♦ D43		
♣ AV9		

L'entame : As de Pique**Le jeu du déclarant** :

Le déclarant compte 0 Pique + 1 Cœur + 1 Carreau + 2 Trèfles = 4 levées immédiates.

Le Roi et la Dame d'atout faisant défaut il faudra faire une double impasse pour espérer ne concéder qu'un pli dans cette couleur. Notez également que le déclarant pourra défausser un Trèfle sur le troisième Pique et non un Carreau. En effet, défausser un Carreau ne dispense pas de faire l'impasse au Roi, alors qu'en défaussant un Trèfle on ne donne plus de levée à l'adversaire dans cette couleur. Si donc Ouest joue trois tours de Pique on défausse un Trèfle de la main et on joue Cœur pour une première impasse. L'adversaire prend et rejoue Carreau pour le Roi du partenaire qui en rejoue. On prend de l'As et on refait l'impasse Cœur...qui échoue à nouveau.

Le déclarant doit se contenter de huit levées.

Principe :


Les impasses ne fonctionnent qu'une fois sur deux mais il ne faut pas avoir peur de les tenter.

Le SEF 2018 détaillé par la FFB
 Cahiers de l'Université du Bridge #03
 Les séquences de fit par M. BESSIS
 Tél : 01 55 57 38 32 - www.ffbridge.boutique

16

Donneur : O

Vul : EO

♠ RDV7		♠ A3
♥ V93		♥ AD102
♦ A10		♦ 76543
♣ RDV10		♣ 87

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passé	2♣
Passé	2♦	Passé	3SA

♠ 10862
 ♥ R4
 ♦ RDV972
 ♣ A

♠ 954
 ♥ 8765
 ♦ -
 ♣ 965432

L'entame : Roi de Carreau

Le jeu du déclarant :

Le déclarant compte : 4 Piques + 1 Cœur + 1 Carreau + 0 Trèfle = 6 levées immédiates.

Les Trèfles sont très attrayants et permettent d'affranchir trois levées. Mais, arrêtons-nous sur les levées des adversaires : si Nord ne possède pas l'As de Trèfle, tout se passera bien mais s'il l'a, il pourra immédiatement réaliser cinq Carreaux. Pour essayer de l'emporter aussi dans ce cas, tentez plutôt l'impasse forcante à Cœur qui permettra d'affranchir trois levées sans rendre la main ; on prend donc l'entame de l'As de Carreau et on joue le 9 de Cœur pour le 2, puis le Valet pour le 10 et enfin le 3 pour la Dame. Le déclarant réalise neuf levées.

Principe :

Compter les levées de l'adversaire permet de choisir la bonne couleur à affranchir.

17

Donneur : N

Vul : P

Sud

Ouest


Nord

Est

3SA

3♦

Passe

♠ V10987		♠ 5
♥ R532		♥ D7
♦ V9		♦ AD107654
♣ 32		♣ D64
		
		♠ AD432
		♥ A108
		♦ 3
		♣ V1098
		♠ R6
		♥ V964
		♦ R82
		♣ AR75

L'entame : Valet de Pique**Le jeu du déclarant :**

Sur l'ouverture de barrage de Nord à 3♦, Sud sait que son partenaire possède As-Dame septièmes. Son Roi permettra de réaliser sept levées dans la couleur, auxquelles on peut ajouter l'As et le Roi de Trèfle pour un total de neuf plis. Ayant un arrêt dans chaque majeure, il peut déclarer le contrat de 3 Sans-Atout.

Sur l'entame du Valet de Pique, Est prend de l'As et rejoue Pique.

Le déclarant compte : 1 Pique après l'entame + 0 Cœur + 7 Carreaux + 3 Trèfles = 11 levées immédiates.

Le déclarant doit maintenant jouer ses sept Carreaux maîtres en gardant ses quatre Trèfles en main. Si Est défause un Trèfle, le déclarant fera une levée de longueur supplémentaire. Bien sûr, si Est qui connaît le Roi de Pique en Sud, joue As de Cœur et Cœur après l'As de Pique, il réduit immédiatement le déclarant à dix levées.

Principe :

Quand le partenaire ouvre en barrage, vous pouvez le créditer de sept cartes dont deux gros honneurs et compter vos levées en conséquence.

Recevez votre exemplaire du SEF 2018 !


Commandes sur la boutique FFB

www.ffbridge.boutique - Tél : 01 55 57 38 32

18

Donneur : E

Vul : NS

♠ A642		♠ RD8
♥ D765		♥ AR104
♦ A743		♦ R85
♣ V		♣ 873

♠ 53
♥ 832
♦ D1092
♣ RD105

♠ V1097
♥ V9
♦ V6
♣ A9642

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♣	Passe	1SA
Passe	4♥		2♥

L'entame : Valet de Pique

Le jeu du déclarant :

Après avoir fait un Stayman, Ouest, ayant découvert le fit et ayant suffisamment de points pour imposer la manche sans pouvoir envisager le chelem, conclut au contrat de 4 Cœurs.

Le déclarant compte : 3 Piques + 3 Cœurs + 2 Carreaux + 0 Trèfle = 8 levées immédiates.

La coupe de deux Trèfles de la main du mort apportera les deux plis manquants et un partage normal de la couleur d'atout une onzième levée. Est prend l'entame Pique en main et joue Trèfle pour ouvrir sa coupe. Quoi que joue le flanc, Ouest coupera deux Trèfles puis fera tomber les atouts de la défense. Voyant quatre cartes à Pique au mort, Sud devra conserver ses quatre cartes dans la couleur sous peine de livrer un pli de longueur au déclarant.

Principe :

Pour le déclarant, la ou les coupes à effectuer doivent souvent précéder la capture des atouts de la défense.

Le SEF 2018 détaillé par la FFB
Cahiers de l'Université du Bridge #01
La signalisation par P. CRONIER
Tél : 01 55 57 38 32 - www.ffbridge.boutique