

<p>♠ A 8 4 ♥ 10 6 5 2 ♦ 6 3 ♣ R D 9 4</p>	<p>♠ R 10 6 3 ♥ D 8 ♦ D 9 7 5 4 2 ♣ 6</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 100px; margin: 0 auto; text-align: center;"> <p>N O E S</p> </div> <p>♠ D 9 5 2 ♥ R 9 7 3 ♦ 8 ♣ V 8 7 3</p>	<p>♠ V 7 ♥ A V 4 ♦ A R V 10 ♣ A 10 5 2</p>	
---	--	--	--

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	00
100		98	02
50		87	13
	130	74	26
	150	70	30
	400	57	43
	430	26	74
	460	2	98
		0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♦
Passe	1♥	Passe	2SA
Passe	3SA	Fin	

Entame : 2 de Pique

Enchères :

L'ouverture d'1SA couvrant une zone de force allant de 15 à 17 points H, Est doit ouvrir de un à la couleur. Après la réponse d'1♥, la redemande à saut à 2SA, tout en déniait quatre cartes à Pique, exprime une main régulière de 18/19 points HL. Les 27 points de la ligne Est Ouest autorisent le répondant à déclarer la manche à sans-atout.

NB : rappelons que la possession d'un Valet second ou de deux petites cartes dans une couleur ne constitue nullement une contre indication à l'annonce d'un jeu régulier par le biais d'une enchère à sans atout.

Jeu de la carte :

L'ouvreur ayant dénié quatre cartes à Pique pendant les enchères, Sud préfère l'entame du 2 de Pique à celle du 3 de Trèfle, couleur dans laquelle Est pourrait posséder quatre cartes. Si Sud a bien respecté la convention de la 4ème meilleure, son 2 de Pique traduit une répartition 4/4 de la couleur. Le déclarant appelle une petite carte du mort pour le cas où l'entameur posséderait le mariage à Pique. Nord prend du Roi et continue du 3 de Pique, indiquant la parité de son résidu. Les communications ne pouvant être coupées entre Nord et Sud, Est prend de l'As et fait le point. Il est à la tête de sept levées : un Pique, un Cœur, deux Carreaux et trois Trèfles. Même en cas d'échec de l'impasse à la Dame, les Carreaux rapporteront un pli , le neuvième levée provenant, sans trop de malchance, des Trèfles. En conséquence Est fait une première impasse à Carreau puis rentre au mort par le Roi de Trèfle pour une seconde impasse. La défausse de Sud révèle que Nord possédait quatre Piques et six Carreaux. Si les Trèfles sont 4/1, seul Sud peut avoir les quatre cartes. Le déclarant jouera donc l'As de Trèfle suivi de l'impasse au Valet de Sud pour dix levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
680		98	2
650		94	6
630		89	11
620		63	37
500		37	63
300		30	70
	100	15	85
	200	2	98
...	...	0	100

♠ R D 10 5 2
 ♥ D 7 4
 ♦ R 10 3
 ♣ 9 8

♠ 6
 ♥ V 3
 ♦ A V 9 8 5
 ♣ A R V 10 4

	N	
O		E
	S	

♠ 8 4
 ♥ 9 6 5 2
 ♦ D 7 6 2
 ♣ D 7 3

♠ A V 9 7 3
 ♥ A R 10 8
 ♦ 4
 ♣ 6 5 2

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passé
1♠	2SA	4♠	5♦
Passé	Passé	X	Fin
		ou Passé	

Entame : As de Coeur

Enchères :

Derrière une ouverture de un à la couleur l'intervention par 2SA indique un bicolore au moins 5/5 constitué des deux couleurs les moins chères restantes. Ici, Ouest exprime cinq cartes dans chaque mineure. Le soutien à 4♠ de Nord est dicté par ses 14 points HLD. Pour sa part, Est possède un jeu... phénoménal. Il n'a que 4 points H mais ses deux Dames sont deux « couvrantes », à savoir deux honneurs complémentaires des longueurs de l'intervenant. A leur place, les deux Dames majeures n'eussent été d'aucune utilité. De plus Est connaît deux fits au moins neuvièmes qui permettent sans hésitation aucune de surenchérir au palier de cinq. En cas d'échec, la chute du contrat sera le plus souvent compensée par la réussite du contrat adverse, beaucoup plus rentable pour Nord Sud. Sud n'a pas grand-chose à ajouter et Nord, fort d'une levée quasi certaine à Carreau ajouté au fait que son partenaire a ouvert, devrait prévoir la chute de 5♦. Un contre punitif augmentera le coût de la chute adverse... si chute il y a.

Jeu de la carte :

Le contrat de 5♦ chute de deux levées, la défense s'adjugeant facilement un Pique, deux Cœurs et un atout. Le contre porte la pénalité à 300 points, ce qui est peu au regard des 620 points auxquels les Nord Sud avaient droit. Si Nord Sud s'aventurent au contrat de 5♠, ils le paieront cher, la défense faisant rapidement trois levées sous la forme de deux Trèfles et un Carreau.

<p>♠ V 5 3</p> <p>♥ V 10 9 6</p> <p>♦ D 5 4</p> <p>♣ A 6 2</p>	<p>♠ R D 10 9 4</p> <p>♥ R 7 4</p> <p>♦ A 6</p> <p>♣ 7 5 3</p>	<div style="border: 1px solid black; background-color: #cccccc; padding: 5px; text-align: center; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto;"> <p>N</p> <p>O E</p> <p>S</p> </div>	<p>♠ A 7 2</p> <p>♥ 5 3</p> <p>♦ V 9 3 2</p> <p>♣ D 10 9 8</p>
<p>♠ 8 6</p> <p>♥ A D 8 2</p> <p>♦ R 10 8 7</p> <p>♣ R V 4</p>			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
200		98	2
140		72	28
100		39	61
	50	20	80
	100	11	89
	140	5	95
...	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	1♠	X	2♣
3♥	Fin		

Entame : Roi de Pique

Enchères :

Privé de l'enchère d'1♥ qu'il aurait faite sans intervention adverse, Nord indique ses quatre cartes à Cœur par le biais du Contre Spoutnik simple. Cette action promet un minimum de 7/8 points H sans limite supérieure. Après le soutien simple d'Est à 2♠, Sud doit disputer aux Est Ouest le droit de jouer le contrat final. 3♥ n'est pas une proposition de manche mais une enchère compétitive privant le camp opposé du contrat de 2♠. Possédant pour leur part des mains banales, Ouest et Nord n'ont rien à ajouter.

Jeu de la carte :

Ouest entame du Roi de Pique qui remporte la levée. C'est la preuve que son partenaire détient l'As. Dans le cas contraire Sud aurait pris le Roi de l'As, s'assurant une seconde levée avec le Valet favorablement placé derrière la Dame connue dans la main de l'entameur. Cette déduction permet d'entrevoir la chute. En effet, le 2 de Pique d'Ouest, qui indique la parité, montre trois cartes. La défense fera donc deux Piques avant que Sud coupe, ainsi que l'As de Carreau et le Roi d'atout imprenable. Une cinquième levée peut provenir d'une coupe à Carreau. En main au Roi de Pique Ouest ouvre sa coupe à Carreau. Plus tard en main au Roi de Cœur, il lui suffira de jouer Pique pour l'As d'Est qui lui donnera un Carreau à couper. Sur un autre flanc Sud réalise neuf levées, profitant du bon placement des Dame de Trèfle et Valet de Carreau.

Par ailleurs, le contrat de 2♣ est sur table, la défense ne pouvant faire plus d'un Cœur, un Carreau et trois Trèfles.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
	230	96	4
	650	77	23
	680	35	65
	1430	18	82
...	...	0	100

<p>♠ 9 3 ♥ V 5 2 ♦ R 10 8 4 ♣ D V 10 6</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	<p>♠ V 6 5 2 ♥ 9 8 7 4 ♦ 5 ♣ R 9 7 3</p>	<p>♠ A R D 10 8 4 ♥ A R ♦ A D 7 3 ♣ 5</p>
N						
O E						
S						
<p>♠ 7 ♥ D 10 6 3 ♦ V 9 6 2 ♣ A 8 4 2</p>						

Sud	Ouest	Nord	Est
	2♦	Passe	2♥
	2♠	Passe	3♠
	4♣	Passe	4♦
	6♠	Fin	

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Quel que soit le mode d'évaluation choisi pour la main d'Ouest, celle-ci mérite une ouverture de 2♦ forçant de manche. Ouest est en effet à la tête de 24 points HL, ou de neuf levées et demi de jeu selon les cas. La réponse de 2♥ dénie le moindre As. Elle dénie également une force de 8 points H. La redemande à 2♠ garantit au moins cinq cartes. Le fit est trouvé et Est doit soutenir au palier de trois, soutien plus encourageant que 4♣ dans cette situation par ailleurs forçant de manche. Les enchères de 4♣ et 4♦ exprimant des contrôles, Ouest comprend alors que son partenaire détient le Roi ou une courte à Carreau. Il peut légitimement espérer ne concéder aucune levée dans cette couleur et n'avoir à livrer que l'As de Trèfle aux adversaires. D'où le saut à 6♠.

Jeu de la carte :

Après avoir coupé de sa main le second tour de Trèfle le déclarant gagnera son contrat s'il parvient à couper trois Carreaux au mort. Il joue l'As de Carreau et Carreau coupé, rentre en main à Cœur, coupe un second Carreau, rentre à nouveau en main à Cœur et coupe un troisième Carreau du Valet de Pique pour plus de sûreté. Le déclarant n'a plus qu'à donner deux tours d'atout pour dormir sur ses deux oreilles.

<p>♠ A D 4</p> <p>♥ 3</p> <p>♦ R D V 8 5</p> <p>♣ A 10 7 2</p>	<p>♠ 9 7 3</p> <p>♥ A D 8 5</p> <p>♦ 6 2</p> <p>♣ V 9 8 4</p>	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O	E	S
N						
O						
E						
S						
<p>♠ R 10 8 6</p> <p>♥ R 10 6 2</p> <p>♦ A 9 7</p> <p>♣ 5 3</p>	<p>♠ V 5 2</p> <p>♥ V 9 7 4</p> <p>♦ 10 4 3</p> <p>♣ R D 6</p>					

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
660		96	4
630		88	12
600		77	23
210		66	34
150		50	50
130		39	61
120		32	68
110		23	77
100		14	86
50		11	89
	100	6	94
...	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	Passe
1♥	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	2SA	Fin

Entame : 9 de Pique

Enchères :

Nord a indiqué un bicolore de type économique comportant cinq Carreaux et quatre Trèfles au moins. La force de son jeu peut osciller de 11/12 à 17/18 points H. Sud n'a pas une main phénoménale, de loin s'en faut. Cependant les enchères de son partenaire lui ont appris l'existence d'un fit à Carreau. L'enchère de 2♦, qui pourrait se faire avec deux cartes seulement, ne peut dépasser 9/10 points H, ce qui laisse malgré tout à Nord l'espoir de jouer une manche, principalement à sans-atout. Minimum, Sud a le choix entre le retour dans la couleur fittée et le contrat de 2SA. Plus rémunérateur le contrat de 2SA doit être préféré d'autant que le répondant n'apporte aucune valeur distributionnelle incitant à jouer à la couleur.

Jeu de la carte :

Les couleurs quatrièmes d'Est ayant été annoncées par les adversaires, l'entame dans la couleur dite « verte » constitue souvent un moindre mal. Pour signifier qu'il n'a personnellement pas d'intérêt pour les Piques, Est choisit le 9, plus grosse de ses trois petites cartes. Ouest en déduit alors que Nord possède As Dame de Pique troisièmes et donc, pour avoir décrit neuf cartes mineures, un singleton à Cœur. Si un petit Pique est appelé du mort Ouest donne la parité en fournissant le 8, le 9 suffisant pour pousser à la Dame. Contraint de rendre la main à l'As de Carreau le déclarant ne pourra éviter la contre attaque d'un petit Cœur par Ouest. Ce flanc limite Nord à huit plis alors qu'une autre défense permet d'en réaliser neuf.

Le déclarant empoche 120 points, le contrat de 3♦ n'en rapportant que 110.

LE SYSTEME D'ENSEIGNEMENT FRANCAIS

Renseignements : Université du Bridge

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : universite@ffbridge.net

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
100		81	19
	100	64	36
	130	60	40
	170	47	53
	600	32	68
	620	12	88
	630	3	97
...	...	0	100

♠ R 8 6 2								
♥ 9 7								
♦ A R 9 5 3								
♣ 4 3								
♠ A V 5	<table style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px;"> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">N</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">O</td> <td style="text-align: center;">S</td> <td style="text-align: center;">E</td> </tr> </table>		N		O	S	E	♠ D 10 3
	N							
O	S	E						
♥ A 6		♥ R D 8 5 4						
♦ 8 4		♦ 7 2						
♣ A V 10 9 7 2		♣ R D 6						
		♠ 9 7 4						
		♥ V 10 3 2						
		♦ D V 10 6						
		♣ 8 5						

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
Passé	2♣	Passé	2♥
Passé	2♠	Passé	3♣
Passé	4♣	Passé	5♣
Fin			

Entame : As de Carreau

Enchères :

La répétition par Est de ses Cœurs ne garantit pas six cartes. Elle montre juste une ouverture minimale. En revanche une enchère de 3♣ par Ouest promettrait un unicolore mais serait non forçant. Le répondant choisit l'enchère forçant de 2♠ qui impose la manche et permet à l'ouvreur de préciser sa distribution. L'enchère de 3♣ par l'ouvreur indique trois cartes, et probablement l'impossibilité d'annoncer les sans-atout, faute d'arrêt à Carreau. En annonçant 4♣, Ouest agréa la couleur, Nord se contentant d'un soutien décourageant à la manche. La main de l'ouvreur ne peut être plus faible ni moins bien distribuée.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de l'As de Carreau Sud fournit la Dame pour indiquer qu'il possède le Valet. Fort de cette information, Nord continue du 9 de Carreau, carte constituant un appel dans la couleur restante la plus chère, afin de donner la main à Sud pour qu'il contre attaque à Pique. Si l'impasse à Pique échoue, Ouest chute. Il dispose pourtant d'une alternative consistant à affranchir le cinquième Cœur du mort. Ouest prend la troisième levée de l'As de Pique, joue deux tours d'atout puis trois tours de Cœur, défaussant l'un de ses deux Piques. Il coupe ensuite le quatrième Cœur de sa main et rentre au mort grâce au dernier Trèfle pour encaisser son petit Cœur affranchi sous lequel il défausse à son dernier Pique, ne concédant finalement que deux Carreaux à la défense.

Le contrat de 3SA chute, le flanc encaissant immédiatement cinq Carreaux.

4♥ chute également, Sud jouant Pique après avoir encaissé la Dame et le Valet de Carreau.

♠ A 10 6 4 2	N	♠ V 7 3
♥ 6 5 3 2	O	♥ D V 9
♦ 5 4	E	♦ V 10 9 7
♣ D 7	S	♣ V 9 6
♠ 9 5		♠ R D 8
♥ R 10 7 4		♥ A 8
♦ A 8 2		♦ R D 6 3
♣ A R 10 3		♣ 8 5 4 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
660		98	2
630		90	10
600		75	25
150		64	36
100		61	39
	100	40	60
	200	10	90
...	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	Passe	1♥	Passe
1SA	Passe	3SA	Fin

Entame : 4 de Pique

Enchères :

Cette donne est l'occasion d'insister sur un point d'enchère très important. La redemande de Sud à 1SA nécessite uniquement un jeu de type régulier d'une force de 12 à 14 points. La possession de deux, trois, ou quatre petites cartes dans une couleur ne constitue en aucun cas une contre indication pour cette enchère. Voilà, c'est dit. Fort de 14 points Nord n'a aucun mal à déclarer la manche à sans atout.

Jeu de la carte :

Très honnêtement ce coup n'est pas facile à gagner. Après avoir pris l'entame Pique du Roi, Sud recense sept autres levées sous la forme de deux Cœurs, trois Carreaux et deux Trèfles. Le pli manquant proviendra le plus souvent des Trèfles en cas de partage 3/2. Il faut pourtant éviter de rendre la main à Est qui pourrait traverser la Dame de Pique de Sud. Le bon maniement des Trèfles consiste à jouer deux fois la couleur vers les honneurs du mort. A la deuxième levée Sud joue Trèfle pour le 7 d'Ouest et le Roi du mort. Il rentre en main à Carreau et rejoue Trèfle pour la Dame d'Ouest qu'il faut absolument respecter. Quoi que joue Ouest la Dame Pique est protégée et le quatrième Trèfle est affranchi. Si Ouest rejoue Pique ou si son partenaire défausse un Carreau le déclarant fera même dix plis. Dans le cas où Sud a joué l'As et le Roi de Trèfle en tête, Est aura pris la main au Valet et battu le contrat en jouant Pique.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
170		97	3
140		87	13
110		78	22
50		66	34
	50	49	51
	100	38	62
	140	23	77
	170	10	90
	300	8	92
	420	4	96
	...	0	100

♠ 10 9 8 7 4
 ♥ 8 2
 ♦ 6 5 3
 ♣ R V 8

♠ V 6
 ♥ D 9 6 4
 ♦ R D 9 7 2
 ♣ A 3

	N	
O		E
	S	

♠ D 5
 ♥ A R 10 7 3
 ♦ 8 4
 ♣ 9 6 5 2

♠ A R 3 2
 ♥ V 5
 ♦ A V 10
 ♣ D 10 7 4

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passé	1♥
X	2♥	2♠	3♥
Passé	Passé	3♠	Fin

Entame : As de Cœur

Enchères :

En quatrième position le contre d'appel de Sud nécessite la même force qu'après une ouverture. Il promet en principe quatre cartes dans les deux couleurs non nommées par l'adversaire. Ouest soutient les Cœurs et Nord, connaissant neuf atouts dans son camp, pourra surenchérir jusqu'au palier de trois si l'adversaire l'y pousse. Est, également averti que sa ligne détient neuf cartes à Cœur, déloge le camp adverse du contrat de 2♠. Poussé dans ses derniers retranchements Nord finit par déclarer le contrat de 3♠. Quel que soit le résultat obtenu il devrait être couvert par la loi des atouts.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de l'As de Cœur l'indication par Ouest de la parité est inutile puisque le soutien à 2♥ décrit exactement quatre cartes. Rappelons qu'avec cinq cartes à Cœur Ouest aurait ouvert d'1♥. Dès lors l'intéressé peut donner une valeur préférentielle à sa première carte. Ici, le 9 de Cœur, grosse carte, marque une préférence pour la couleur restante la plus chère. Informé, Est comprend qu'il doit rejouer Carreau. Il doit même le faire avant d'encaisser le Roi de Cœur, carte permettant de reprendre la main plus tard pour traverser à nouveau l'As de Carreau. A la deuxième levée Est joue donc le 8 de Carreau pour le 10 du mort et la Dame d'Ouest. Ce dernier rejoue Cœur pour le Roi d'Est qui rejoue Carreau. Le flanc encaissera deux levées de Carreau, ainsi que deux Cœurs et l'As de Trèfle pour une levée de chute. Le contrat sera même battu d'un pli supplémentaire si le déclarant commet l'imprudence de renouveler l'impasse à Carreau, la défense encaissant une coupe indue. Pourtant, Nord, ayant vu l'As et le Roi de Cœur en Est, ne peut envisager le Roi de Carreau ailleurs qu'en Ouest pour justifier l'ouverture de ce dernier.

Au contrat de 3♥ le flanc encaisse l'As et le Roi de Pique et doit contre attaquer Trèfle pour limiter Est à neuf levées.

<p>♠ R D 9</p> <p>♥ R D V 10 6 4</p> <p>♦ D 7</p> <p>♣ A R</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	<p>♠ 7 6 4 2</p> <p>♥ 7 3 2</p> <p>♦ 10 9 8 3</p> <p>♣ 8 2</p>	
N						
O E						
S						
<p>♠ A 5 3</p> <p>♥ 5</p> <p>♦ R 6 5 4 2</p> <p>♣ D 10 9 4</p>		<p>♠ V 10 8</p> <p>♥ A 9 8</p> <p>♦ A V</p> <p>♣ V 7 6 5 3</p>				

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
980		91	9
480		79	21
450		65	35
430		54	46
200		52	48
	50	26	74
...	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		2♣	Passe
2♦	Passe	2♥	Passe
3♥	Passe	3♠	Passe
4♦	Passe	4SA	Passe
5♥	Passe	6♥	Fin

Entame : 10 de Carreau

Enchères :

Une main unicolore s'évalue en levées de jeu. Pour sa part Nord recense cinq levées de Cœur, deux levées de Trèfle ainsi qu'une levée et demi à Pique. En effet, la combinaison Roi-Dame assure une levée, la seconde provenant une fois sur deux du bon placement de l'As. Nord ouvre donc de 2♣ fort indéterminé avant d'annoncer ses Cœurs. Le soutien simple à 3♥ montrant des ambitions de chelem, l'ouvreur déclenche la nomination des contrôles. Les enchères de 3♠ et 4♦ expriment des contrôles dans les couleurs nommées et 4SA est un appel aux As. Sur 4♦ Nord aurait pu continuer la description des contrôles en annonçant 4♠, son partenaire ayant probablement une meilleure vision de la complémentarité des deux jeux.

Jeu de la carte :

L'entame du 10 de Carreau met le déclarant au pied du mur. En effet, rater l'impasse au Roi condamne le contrat séance tenante, le flanc encaissant l'As de Pique dans la foulée. Pourtant il existe une ligne de jeu bien meilleure qui consiste à affranchir une levée de longueur au mort afin de parvenir à douze levées. Le déclarant prend l'entame Carreau de l'As et débloque l'As et le Roi de Trèfle. Il rentre au mort au 8 de Cœur et coupe un Trèfle maître. Nord rentre à nouveau au mort par le 9 d'atout et coupe un deuxième Trèfle maître. L'As de Cœur permet à la fois de purger le dernier atout de la défense et d'aller chercher le cinquième Trèfle sous lequel Nord défausse la Dame de Carreau. Cette ligne de jeu est à 84% (Trèfles 4/2 ou 3/3), probabilité bien supérieure aux 50% de l'impasse Carreau.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
200		86	14
110		76	24
100		67	33
...	...	60	40
	90	47	53
	110	34	66
	120	20	80
	150	5	95
...	...	0	100

♠ R 5 2	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #cccccc;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ D V 8 7
		N									
O			E								
		S									
♥ V 9 7 6 3		♥ 4									
♦ 9 5	♦ A R 7 3										
♣ A V 7	♣ R 5 4 2										
	♠ 10 9 6 3										
	♥ R D 5										
	♦ D V 10 8 4										
	♣ D										

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
Passé	1♥	Passé	1♠
Passé	1SA	Fin	

Entame : 10 de Trèfle

Enchères :

La difficulté de cette donne à l'enchère réside dans le choix de la deuxième action du répondant. La réponse d'1♥ ayant promis quatre cartes il semblerait légitime de répéter la couleur pour décrire une carte supplémentaire. Les choses ne sont pas aussi simples. La redemande de l'ouvreur n'a pas promis une distribution régulière, ce qui aurait été le cas s'il avait dit 1SA. Il n'est donc pas impossible de trouver un singleton Cœur dans le jeu d'Est. Si tel est le cas, l'enchère de 2♥ expose son auteur à jouer le contrat en disposant de moins d'atouts que ses adversaires. Afin de limiter ce risque, la redemande à 2♥ nécessite six cartes, à la rigueur cinq de très bonne qualité. En conséquence Ouest choisit d'annoncer 1SA, qui ne garantit pas une main régulière et permet de rester au palier le plus bas. L'enchère est limitée à 10 points H. Minimum, l'ouvreur passe.

Jeu de la carte :

Sur l'entame naturelle du 10 de Trèfle le déclarant devrait réaliser huit levées en jouant de la façon suivante. Il prend l'entame de l'As de Trèfle, et joue Pique vers la Dame. Il rentre en main par le Valet de Trèfle et rejoue Pique. Nord joue son As dans le vide. Le camp Nord Sud ne peut encaisser plus de quatre Cœurs et un Pique. Le contrat de 2♥ chute en tête, la défense disposant de quatre levées d'atout et d'un Pique. Chaque coupe de Sud à Trèfle rapporte un pli supplémentaire. Vulnérable, l'addition est lourde.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
620		78	22
500		58	42
150		52	48
140		44	56
	100	21	79
...	...	0	100

♠ **A R D 8**
 ♥ **9 8 6 4**
 ♦ **A 5 3**
 ♣ **8 2**

♠ **9 4**
 ♥ **A 10**
 ♦ **10 9 7**
 ♣ **A R V 6 5 3**

	N	
O		E
	S	

♠ **7 6 5 3 2**
 ♥ **7 2**
 ♦ **R 8 6 4**
 ♣ **10 4**

♠ **V 10**
 ♥ **R D V 5 3**
 ♦ **D V 2**
 ♣ **D 9 7**

Sud	Ouest	Nord	Est
4♥	1♣ Fin	X	Passe

Entame : As de Trèfle

Enchères :

Après l'ouverture mineure le contre d'appel promet sept ou huit cartes majeures. Sud est donc certain d'un fit au moins huitième dans sa ligne. De plus, la force de sa main est suffisante pour déclarer la manche. Il possède 14 points HLD en face d'un « contreur » qui détient au moins 12 points H. De plus, connaître l'emplacement de la grande majorité des points adverses, du fait de l'ouverture, est un élément qui favorisera le jeu de la carte du déclarant. Cette situation permet même de jouer des manches à partir de forces inférieures à celles classiquement requises.

Jeu de la carte :

Est, ne pouvant surcouper le mort au troisième tour de Trèfle, n'a pas tellement intérêt à indiquer son doubleton en fournissant le 10. Il joue donc le 4, plus petite carte de sa main, interprétée par l'entameur comme provenant d'un tripleton. N'ayant pour sa part que trois levées à faire – deux Trèfles et l'As d'atout – Ouest devrait s'orienter vers les Carreaux pour trouver la levée de chute. La contre attaque du 10 de Carreau à la deuxième levée bat irrémédiablement le contrat. Si Sud tente l'impasse Est encaisse son Roi et rejoue Trèfle. S'il prend de l'As et joue Pique pour défausser les Carreaux de sa main, Ouest coupe du 10 de Cœur, le contrat chutant cette fois de deux levées.

<p>♠ A V 2 ♥ R 9 4 ♦ A V 6 ♣ R D 5 3</p> <p>♠ 6 ♥ 8 7 5 2 ♦ 10 9 8 4 ♣ A V 6 2</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O	E	S	<p>♠ D 9 7 4 ♥ 10 6 3 ♦ D 5 3 2 ♣ 10 9</p> <p>♠ R 10 8 5 3 ♥ A D V ♦ R 7 ♣ 8 7 4</p>	
N							
O							
E							
S							

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
1440		95	5
1430		85	15
690		75	25
680		67	33
660		58	42
650		44	56
630		35	65
620		29	71
	100	17	83
	200	5	95
...	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	Passe
1♠	Passe	2SA	Passe
3♦	Passe	3♠	Passe
4♦	Passe	4♥	Passe
4SA	Passe	5♥	Passe
6♠	Fin		

Entame : 10 de Carreau

Enchères :

Trop fort pour une ouverture d'1SA, Nord annonce sa main régulière et ses 18/19 points HL par la redemande à 2SA avec saut. L'annonce de l'autre mineure – par rapport à la couleur d'ouverture – a pour objectif la recherche d'un fit 5/3 dans la majeure de réponse. Elle est forçant de manche et ne garantit pas de longueur dans la couleur annoncée. L'enchère de 3♠ indique trois cartes. Intéressé par le chelem, Sud annonce son contrôle le plus économiquement exprimable en disant 4♦. Cette enchère dénie donc le contrôle des Trèfles et Nord ne peut continuer l'exploration du chelem que s'il détient lui-même le contrôle dénié par son partenaire. L'enchère de 4♥ indique donc à la fois les contrôles Trèfle et Cœur. Fort de cette information Sud n'a plus qu'à vérifier qu'il ne manque pas deux As.

Jeu de la carte :

Pas facile ce chelem ! En effet, il est inévitable de concéder l'As de Trèfle et le sort du contrat se décidera notamment au moment de l'impasse à la Dame d'atout. Le déclarant, disposant des fourchettes As-Valet au mort et Roi-10 en main, peut faire cette impasse dans les deux sens. Encore faut-il en choisir un. La présence du 8 de Pique en Sud va faire la différence. En effet, cette combinaison permet « d'attraper » D9xx en Est. Sud appelle le Valet de Carreau pour la Dame et le Roi. Il joue ensuite Pique pour l'As et présente le Valet. Si Est couvre de la Dame, Sud prend du Roi, rentre au mort, et fait l'impasse au 9 grâce à la fourchette 10 8. Plus tard le déclarant jouera deux fois Trèfle vers le mort, espérant l'As en Ouest.

Pour vous-même, pour vos amis une belle idée de cadeau
“le Larousse du Bridge”

Tarif préférentiel à 35€ (port inclus) au lieu de 60€

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
150		96	4
110		94	6
100		80	20
50		53	47
	90	39	61
	110	31	69
	120	25	75
	130	19	81
	140	13	87
	150	10	90
	400	5	95
...	...	0	100

♠ A 10 8		♠ R 5 2									
♥ D 3		♥ A R 7 4									
♦ 8 6 4		♦ A D V 9 3									
♣ R D 10 8 3		♣ 7									
♠ V 7 6 3	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
		N									
O			E								
		S									
♥ V 8											
♦ R 10 5											
♣ V 9 4 2											
		♠ D 9 4									
		♥ 10 9 6 5 2									
		♦ 7 2									
		♣ A 6 5									

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
Passe	1♠	Passe	2♥
Passe	2SA	Passe	3♦
Fin			

Entame : 7 de Carreau

Enchères :

Les deux premières enchères d'Est indiquent une distribution de type bicolore ainsi qu'une force minimale de 18 points HL. On parle de bicolore « cher » car le retour dans la couleur d'ouverture ne peut s'effectuer en dessous du palier de trois. Informé d'un fit à Carreau, Ouest doit soutenir son partenaire. Cependant, un soutien à 3♦ au deuxième tour serait forcing de manche. N'ayant pas les moyens d'imposer une manche avec 6 points H seulement, le répondant doit user d'une convention : le 2SA modérateur.

L'enchère de 2SA est ici un signe de faiblesse. Minimum de son bicolore cher (17/18 pointH), l'ouvreur est prié de répéter sa couleur d'ouverture. Toute autre enchère de sa part montre un jeu fort. Dans notre exemple, Est annonce 3♦ et Ouest passe.

Jeu de la carte :

Le nombre de levées qu'Est peut réaliser dépend de l'entame. Sur une entame atout, Est ne pourra couper que l'un des deux Cœurs de sa main. En effet, après avoir pris l'entame en main, il joue As Roi de Cœur puis coupe le troisième tour de la couleur au mort. Il ne peut plus rentrer chez lui sans rendre la main à la défense qui peut alors jouer un deuxième tour de Carreau pour empêcher la seconde coupe à Cœur. N'ayant plus que huit levées Est ne devra pas oublier de jouer Pique vers son Roi à la première occasion, sous peine de chuter ce contrat. Le bon placement de l'As de Pique fait le reste.

Une autre entame donne dix levées, Est coupant deux Cœurs. Même si Nord, incapable de surcouper les Cœurs, défausse deux Piques, il ne pourra par la suite que couper les Piques dans le vide.

<p>♠ R 6 2 ♥ D V 9 ♦ A 7 5 ♣ A 10 6 4</p>	<p>♠ D 9 7 5 ♥ A 10 7 5 ♦ R 9 ♣ V 8 3</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 100px; margin: 0 auto;"> <p>N</p> <p>O E</p> <p>S</p> </div>	<p>♠ A 10 8 4 ♥ R 4 3 2 ♦ V 8 4 ♣ R D</p>
	<p>♠ V 3 ♥ 8 6 ♦ D 10 6 3 2 ♣ 9 7 5 2</p>		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
50		96	4
	150	92	8
	400	82	18
	430	53	47
	460	23	77
	490	7	93
...	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♣	Passe	1♥
Passe	1SA	Passe	3SA
Fin			

Entame : 5 de Pique

Enchères :

La redemande d'Ouest à 1SA exprime une main régulière de 12 à 14 points HL. Elle dénie à la fois un fit de quatre cartes à Cœur ainsi que quatre cartes à Pique. Est possède 13 points H qu'il faut dévaluer d'un point en raison de la combinaison Roi-Dame de Trèfle secs. Malgré tout, 12 points H, c'est-à-dire la valeur d'une ouverture, suffisent pour déclarer la manche face à un joueur qui possède la même force au moins. Même si Est se contentait de 2SA, l'ou-vreur, maximum, déclarerait la manche.

Jeu de la carte :

La règle de onze, outil pour analyser la carte d'entame, permet de tirer quatre levées des Piques. Cette règle nous apprend en effet que Sud ne possède qu'une carte supérieure au 5. En effet, si le 5 de Pique est la quatrième carte de Nord, c'est qu'il en possède trois au dessus parmi la Dame, le Valet, le 9 et le 7. D'autre part, le 7 ne peut être en Sud car Nord aurait entamé de la Dame avec Dame Valet 9. Si Sud a l'un des deux honneurs manquants, il suffit de jouer un petit du mort pour faire quatre plis. Ici, si Sud joue le Valet, Ouest prend et fera successivement l'impasse au 9 puis à la Dame. Si Sud joue le 3, Ouest prend du 6, tire le Roi, écrasant le Valet au passage, et finit par l'impasse à la Dame. Le Valet de Trèfle ayant le bon goût d'être troisième Ouest s'en tire avec onze levées sous la forme de quatre Piques, deux Cœurs, un Carreau et quatre Trèfles.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
500	...	94	6
450	...	87	13
420	...	80	20
200	...	77	23
100	...	64	36
...	50	47	53
...	100	35	65
...	170	28	72
...	500	23	77
...	620	15	85
...	650	4	96
...	...	0	100

♠ 83
 ♥ RD 10 7 5 3 2
 ♦ 94
 ♣ A7

♠ D 10 6 4
 ♥ 6
 ♦ 8 7 6 3 2
 ♣ RV 5

♠ ARV 9 7 5
 ♥ V
 ♦ AV
 ♣ D 9 4 2

♠ 2
 ♥ A 9 8 4
 ♦ RD 10 5
 ♣ 10 8 6 3

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	3♥	3♠
4♥	4♠	Passé	Passé
5♥	Passé	Passé	Passé ou X

Entame : As de Pique

Enchères :

Voici une belle séquence compétitive qui met en évidence les mérites du barrage. L'ouverture de 3♥ indique une belle couleur septième dans une main ne dépassant pas 10 points H. Elle oblige Est à intervenir au palier de trois avec une main qui n'aurait permis qu'une ouverture d'1♠. Fort de quatre atouts, Sud en connaît onze dans sa ligne. La loi des atouts lui permet de se battre jusqu'au palier de cinq. Inutile pourtant de s'y risquer si l'adversaire ne vous y pousse pas. D'où la simple surenchère à 4♥. Doté de quatre atouts, d'un singleton, et d'honneurs à Trèfle peut-être très utiles, Ouest annonce logiquement 4♠. C'est le moment pour Sud de faire valoir son « onzième » Cœur. La décision d'Est n'est pas si simple. Il peut quand même espérer trois levées pour son camp et peut se risquer à contrer, sans garantie aucune de la chute du contrat.

Jeu de la carte :

Est entame de l'As de Pique et ne doit à aucun prix rater la contre-attaque d'un petit Trèfle pour empêcher Nord de faire onze levées. Ouest peut d'ailleurs l'aider en fournissant le 4 de Pique à la première levée. Etant donné l'inutilité d'un compte ou d'un appel dans cette couleur d'entame la carte d'Ouest a une valeur préférentielle. Un petit Pique correspond donc à un intérêt pour la couleur la moins chère, ici Trèfle. Un gros Pique aurait constitué un appel à Carreau. Quoiqu'il en soit, l'Est sera naturellement attiré par la couleur la plus faible du mort.

♠ R 9 8 6

♥ V 10 5

♦ R V

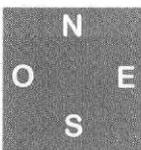
♣ R D 7 2

♠ V 7

♥ R D 7 3

♦ 9 6 5 4 3

♣ 10 5



♠ 5 4 2

♥ 9 4

♦ 10 8 7 2

♣ A 8 6 3

♠ A D 10 3

♥ A 8 6 2

♦ A D

♣ V 9 4

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
50		98	2
	80	95	5
	100	92	8
	120	84	16
	130	75	21
	140	72	28
	150	57	43
	170	34	66
	180	19	81
	200	13	87
	210	8	92
...	...	0	100

Sud

Ouest

Nord

Est

1♣

X

Passe

1♥

Passe

2♥

Passe

4♥

Fin

Entame : Roi de Trèfle**Enchères :**

Est a la force pour intervenir par ISA mais il ne dispose d'aucun arrêt dans la couleur adverse. Par ailleurs la distribution n'est pas tout à fait conforme à celle d'un contre d'appel mais la présence des deux majeures quatrièmes compense largement ce petit inconvénient. La réponse d'1♥ montre un jeu dont la puissance ne peut dépasser 6/7 points H. En conséquence, le soutien simple d'Est, qui marque un espoir de manche, nécessite une force d'au moins 18 points HLD. Avec moins de jeu Est ne pourrait espérer atteindre les 27 points HLD du contrat de 4♥. En un mot comme en cent, Ouest est prié d'annoncer la manche si sa force est proche du maximum possible. C'est d'ailleurs le cas.

Jeu de la carte :

Sud fournit le 8 de Trèfle sur l'entame du Roi. Nord en déduit que son partenaire possède l'As car dans le cas contraire le déclarant aurait pris, s'assurant une deuxième levée avec le Valet du mort situé derrière la Dame. Nord poursuit du 2 de Trèfle pour l'As, le troisième tour étant coupé par Ouest. Ce dernier, pour avoir vu un As en Sud, sait que les deux Rois manquants sont en Nord, conditions sans lesquelles celui-ci n'aurait pu ouvrir. Le déclarant peut alors faire le restant des levées en opérant de la façon suivante. Après avoir coupé le Trèfle il joue Carreau vers la Dame puis Roi-Dame de Cœur. Il présente ensuite le Valet de Pique couvert par Nord. L'As et la Dame suivent, le troisième Pique étant coupé du dernier atout d'Ouest. Il ne reste plus qu'à couper le 3 de Pique du mort du dernier atout d'Est. Le déclarant rentre ensuite au mort par l'As de Carreau afin de capturer le dernier Cœur de la défense pour un total de onze levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		97	3
100		86	14
50		66	34
	80	55	45
	110	47	53
	120	41	59
	130	36	64
	150	30	70
	400	15	85
	430	3	97
...	...	0	100

<p>♠ R 5 4 2 ♥ V 7 ♦ 9 8 5 2 ♣ R 8 5</p>	<p>♠ 10 ♥ A D 8 3 2 ♦ A R 10 7 ♣ A D 9</p>				
<p>♠ D V 9 8 ♥ 6 5 ♦ D V 6 4 ♣ 7 3 2</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%;">N</td> <td style="width: 25%;">E</td> </tr> <tr> <td style="width: 25%;">O</td> <td style="width: 25%;">S</td> </tr> </table>	N	E	O	S
N	E				
O	S				
<p>♠ A 7 6 3 ♥ R 10 9 4 ♦ 3 ♣ V 10 6 4</p>					

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
Passe	1♠	Passe	3♦
Passe	3♥	Passe	3SA
Fin			

Entame : 4 de Trèfle

Enchères :

L'annonce par l'ouvreur d'une nouvelle couleur avec saut promet un minimum de quatre cartes dans cette seconde couleur ainsi qu'une force en points H pouvant aller de 18/19 à 21/22. L'enchère est forçant de manche mais l'espace qu'elle utilise laisse le répondant dans l'embarras. Que dire ? En absence de fit mineur l'objectif prioritaire est la manche à sans-atout. Cependant l'absence d'arrêt à Pique risque d'être un lourd handicap si Est ne tient pas non plus cette couleur. Ici, le retour à 3♥, couleur d'ouverture, ne peut être considéré comme l'expression certaine d'un fit. Dans un premier temps, l'enchère doit être considérée comme une « préférence ». Pour couvrir ce cas l'ouvreur doit annoncer les sans-atout s'il tient la couleur non nommée. L'enchère de 3SA prouve que c'est le cas.

Jeu de la carte :

Le 2 et le 3 de Trèfle étant au mort, l'entame du 4 de Trèfle prouve que la couleur est répartie 4/3. Le flanc ne pourra donc en tirer que deux levées et Est peut trouver les deux plis manquants à Pique, couleur dans laquelle il faut rendre deux fois la main.

Est prend le Roi de Trèfle de l'As et joue le 10 de Pique qu'il prend du Valet du mort, Sud ayant conservé son As comme reprise ultérieure. Nord prend du Roi et rejoue le 8 de Trèfle pour le 9 et le 10 de Sud. Ce dernier rejoue la couleur pour la Dame d'Est qui rentre au mort à Carreau pour jouer l'un des trois Piques qui s'y trouvent. Sud prend, encaisse son Trèfle et donne le reste au déclarant. Si, en main au Roi de Pique, Nord avait contre attaqué du Valet de Cœur, Est aurait plongé de l'As afin de ne pas permettre à la défense d'encaisser le Roi de Cœur - levée de chute - avant de rejouer Trèfle.

Les contrats de 4♥ et 5♦ chutent.

<p>♠ V 3 ♥ R D 2 ♦ V 10 6 4 ♣ 6 5 4 2</p> <p>♠ R 9 2 ♥ 8 5 4 ♦ 8 7 2 ♣ A R V 7</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #cccccc;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>	N			O		E		S		<p>♠ 10 8 6 5 4 ♥ V 7 ♦ A 9 5 3 ♣ 10 3</p> <p>♠ A D 7 ♥ A 10 9 6 3 ♦ R D ♣ D 9 8</p>	
N												
O		E										
	S											

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
400		98	2
150		91	9
140		82	18
120		72	28
90		65	35
	50	42	58
	100	10	90
...	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	2♥	Passe
2SA	Passe	3♥	Fin

Entame : As de Trèfle

Enchères :

Dans cette séquence l'enchère de 2SA a le sens d'une proposition de manche. Elle s'emploie la plupart du temps avec une distribution régulière, sans que cela représente une obligation, et correspond le plus souvent à la main de 16/17 points H que l'on n'a pu ouvrir d'1SA à cause de la majeure cinquième. Nord, qui ne possède que 8 points HLD dont un Valet second, tempère l'enthousiasme de l'ouvreur en revenant au palier de trois dans la couleur fittée. L'ouvreur passe.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de l'As de Trèfle Est marque son doubleton en fournissant le 10. Ouest, sachant que son partenaire va couper, peut donc continuer du Roi puis d'un troisième tour de la couleur. En main, Est s'interroge sur le retour adéquat. Ouest a pu l'aider en jouant le Valet de Trèfle au troisième tour. Cette carte, anormalement élevée, est un appel de préférence pour la couleur la plus chère, ici Pique. Un retour Pique condamne le contrat. Pourtant, Est n'avait pas besoin de ce signal pour trouver la bonne défense. Si Sud veut défausser des cartes non maîtresses de sa main il ne peut le faire que sous les Carreaux du mort. En revanche, l'inverse est impossible car le pauvre Valet de Pique second du mort ne peut constituer une source de défausse pour les Carreaux de Sud. La contre attaque à Pique s'impose donc. Si Est rejoue Carreau, il affranchit le Valet et le 10 du mort, permettant de défausser la Dame et le petit Pique de Sud qui réalise alors neuf levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
630		91	9
620		82	18
600		57	43
210		33	67
140		31	69
	100	21	79
	200	6	94
...	...	0	100

	♠ R V 9 6											
	♥ A 3											
	♦ A R D 7											
	♣ 5 4 2											
♠ D 8 5		<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ A 10 7 4 2
	N											
O			E									
	S											
♥ D 10 8 6			♥ 7 2									
♦ 10 4			♦ V 9 5 3									
♣ D V 8 3		♣ 9 6										
	♠ 3											
	♥ R V 9 5 4											
	♦ 8 6 2											
	♣ A R 10 7											

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	1SA	Passé
2♦	Passé	2♥	Passé
3♣	Passé	3SA	Fin

Entame : 4 de Pique

Enchères :

Sud, qui a déjà montré cinq cartes à Cœur au premier tour d'enchère, annonce au moins quatre Trèfles au second. Cette enchère est forçant de manche et demande en priorité à l'ouvreur de rectifier à Cœur s'il y possède réellement trois ou quatre cartes. L'enchère de 3SA indique le misfit à Cœur ainsi que de bonnes tenues dans les couleurs non nommées, d'autant que le répondant, qui possède déjà au moins neuf cartes dans deux couleurs, est susceptible d'avoir un singleton à Pique ou à Carreau. Sud n'a rien à ajouter.

Jeu de la carte :

Est entame du 4 de Pique pour la Dame d'Ouest et le Roi. Avec huit levées, le déclarant cherche la neuvième à Cœur en jouant l'As puis en tentant l'impasse à la Dame. Ouest prend et continue du 8 de Pique, indiquant la parité de son résidu. Que Nord couvre du Valet ou du 9, Est connaît la répartition des Piques, son partenaire ayant clairement montré qu'il lui restait un doubleton. Rejouer Pique après avoir pris livrerait sa neuvième levée au déclarant. Est donc rejoue le 9 de Trèfle pour sortir de sa main. Plus tard en main à Cœur Ouest traversera les deux derniers Piques de Nord pour de deux de chute. Quand il voit Est défausser au troisième tour de Cœur, Nord, anticipant la suite, peut limiter la casse en encaissant ses huit levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
	680	94	66
	710	77	23
	1430	59	51
	1440	54	46
	1460	33	67
	1470	11	89
	2210	6	94
...	...	0	100

♠ 10 8 5 4

♥ 7 4 3

♦ V 9 5 3

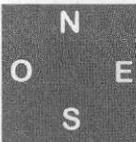
♣ 5 2

♠ R D V 9 3

♥ R D 10 5

♦ 8 6

♣ R 7



♠ A 2

♥ A V 8 6

♦ A 7

♣ A V 9 4 3

♠ 7 6

♥ 9 2

♦ R D 10 4 2

♣ D 10 8 6

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
Passe	1♠	Passe	2♥
Passe	3♥	Passe	3♠
Passe	4♠	Passe	4♦
Passe	4SA	Passe	5♦
Passe	5SA	Passe	6♣
Passe	7♥	Fin	

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

L'intérêt de cette donne réside uniquement dans la séquence d'enchères. Est a montré un bicolore cher de 17 à 22 points H. Le soutien simple d'Ouest traduit des ambitions de chelem et déclenche les enchères de contrôle. Les enchères de 3♠ et 4♣ montrent des honneurs et non des courtes, l'ouvreur et le répondant ayant montré des longueurs dans les couleurs correspondantes. En réponse au Blackwood, 5♦ montre 0 ou 4 As. Ouest n'a pas de doute quant au nombre exact d'As de son partenaire et peut commencer à compter ses levées. L'As de Pique devrait lui permettre de réaliser cinq levées dans la couleur, dont une levée de longueur. L'As de Cœur, même sans le Valet, donnera souvent quatre plis, les deux As mineurs accomodés du Roi de Trèfle assurant trois plis supplémentaires. La réponse de 6♣ sur 5SA ne révèle rien de plus. Pour faire un grand chelem il suffirait pourtant qu'Est détienne la Dame de Trèfle, ou, plus simplement, réalise une simple levée de coupe. 7♥ constitue donc un bon pari, 7SA n'offrant pas la même opportunité de coupe.

Jeu de la carte :

Treize plis sont assez faciles à réaliser. En effet, Est ne possède pas la Dame de Trèfle mais il lui suffit de couper le troisième tour de la couleur d'un atout maître du mort pour faire le grand chelem.

LE SYSTEME D'ENSEIGNEMENT FRANCAIS

Renseignements : Université du Bridge

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : universite@ffbridge.net

<p>♠ 10 9 7 2 ♥ R 2 ♦ AV 10 5 ♣ RV 4</p>	<p>♠ R 6 4 3 ♥ 9 8 4 ♦ 7 ♣ A 9 7 5 3</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <p style="margin: 0;">N</p> <p style="margin: 0;">O E</p> <p style="margin: 0;">S</p> </div>	<p>♠ A 8 5 ♥ AV 10 3 ♦ RD 6 4 ♣ 8 2</p>	<p>♠ DV ♥ D 7 6 5 ♦ 9 8 3 2 ♣ D 10 6</p>
--	---	---	--

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		96	4
100		80	20
	110	67	33
	130	62	38
	200	60	40
	500	58	42
	600	33	67
	630	8	92
...	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♦	Passe	1♥
Passe	1♠	Passe	2♣
Passe	2SA	Passe	3SA
Fin			

Entame : 5 de Trèfle

Enchères :

La redemande de l'ouvreur à 1♠ ne donne aucune indication précise sur la force et la distribution de l'ouvreur. Ce dernier pourrait aussi bien avoir une main régulière que bicolore. De plus, en dépit d'un misfit avéré dans les majeures, la nature du contrat final n'est pas connue par Est dans la mesure où règne un doute sur un éventuel arrêt dans la couleur non nommée, ici Trèfle. L'utilisation par le répondant de la quatrième couleur forcing demande des précisions à l'ouvreur. Elle est forcing et nécessite au moins onze points H. L'enchère de 2SA d'Ouest indique un complément à Trèfle et rassure Est quant à l'opportunité de déclarer la manche à sans-atout. Notons au passage qu'Est aurait pu envisager l'enchère de 3♦ au second tour, celle-ci exprimant un fit mineur forcing de manche, nécessitant plutôt une main irrégulière.

Jeu de la carte :

Sud fournit la Dame de Trèfle sur l'entame de son partenaire et Ouest fait ses comptes. Il recense huit plis sous la forme d'un Pique, deux Cœurs, quatre Carreaux et un Trèfle. La neuvième levée proviendra de l'impasse à la Dame de Cœur, que celle-ci réussisse ou échoue. Si le déclarant prend l'entame du Roi de Trèfle, il lui faut protéger le Valet encore second. On doit donc envisager l'hypothèse de l'échec de l'impasse à Cœur. Il ne faut en aucun cas rendre la main à Sud dont le retour Trèfle serait catastrophique. Le déclarant peut assurer son contrat en rentrant au mort à Carreau puis en présentant le Valet ou le 10 de Cœur. Si Nord prend la main, le neuvième pli est affranchi et le Valet de Trèfle imprenable.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
100		95	5
50		77	23
	50	64	36
	100	60	40
	110	53	47
	140	28	72
	150	7	93
	200	3	97
...	...	0	100

♠ 92
 ♥ A
 ♦ DV985
 ♣ 108743

♠ RD875
 ♥ V73
 ♦ R2
 ♣ RD9

	N	
O		E
	S	

♠ V103
 ♥ D1086
 ♦ A764
 ♣ V2

♠ A64
 ♥ R9542
 ♦ 103
 ♣ A65

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	Passé	2♠
Passé	Passé	2SA	Passé
3♣			

Entame : Roi de Pique

Enchères :

Derrière une ouverture en majeure, l'enchère de 2SA décrit conventionnellement un bicolore comportant au moins cinq cartes dans chaque mineure. Cependant, Nord n'est pas assez puissant pour faire cette intervention au premier tour. Après le soutien d'Est à 2♠ les enchères lui reviennent. Nous sommes à nouveau face à un cas typique de réveil. Le fait que les adversaires se soient arrêtés au palier de deux sans faire de tentative de manche est le signe que les points sont à peu près équitablement répartis entre les deux camps. Nord ne considère plus la force de sa main mais celle de son camp. Pareillement, un réveil par 2SA constitue un appel aux mineurs. Un contre aurait laissé le choix entre les trois autres couleurs. Plus long à Trèfle qu'à Carreau, Sud annonce 3♣.

Jeu de la carte :

Au contrat de 2♠ un bon flanc limite le déclarant à huit levées. Nord entame de l'As de Cœur, couleur dans laquelle, à l'évidence, il souhaite couper. Sud fournit un petit Cœur qui a ici une valeur préférentielle, et marque un intérêt pour les Trèfles, couleur la moins chère. Nord rejoue Trèfle pour l'As de Sud encaisse le Roi de Cœur avant de faire couper son partenaire. L'As de Pique sera la dernière levée du flanc.

Au contrat de 3♣ Sud prend l'entame Pique de l'As, débloque l'As de Cœur et rentre en main à l'atout pour défausser le second Pique du mort sous le Roi de Cœur. Sud continue du 10 de Carreau pris par Ouest. Le bon flanc consiste à raccourcir le déclarant à chaque occasion en jouant Pique afin de le faire couper de sa main longue. La défense réalisera ainsi deux Carreaux et trois atouts pour une chute et un résultat favorable aux Nord Sud.