

1

Donneur : N

Vul : P

Sud

Ouest

Nord

Est

1♥
X

1♠

Passe
3♥Passe
4♠

♠ ADV98	♠ 7	♠ 65432
♥ 8	♥ 9763	♥ V104
♦ R73	♦ V9864	♦ 2
♣ 9742	♣ RDV	♣ A1083



♠ R10
♥ ARD52
♦ AD105
♣ 65

L'entame : Roi de Trèfle**Commentaire :**

En réponse à l'intervention, Est, dans la zone 8-12HLD applique la loi des atouts. Ayant la connaissance d'au moins dix atouts dans la ligne, il saute directement au palier de 4. Sud se voyant privé de jouer une manche et n'ayant pas la certitude de gagner 5 Cœurs, contre.

Après avoir fait l'impasse à Pique, le déclarant concèdera un Cœur, un Carreau et deux Trèfles pour une de chute et 100 points pour l'adversaire. Une affaire très rentable pour Est-Ouest car Nord-Sud gagnent 4 Cœurs et auraient marqué 420.

Principe :

En intervention, n'oubliez pas d'appliquer la loi des atouts.

2

♠ AV104

♥ V1083

♦ R86

♣ 106

♠ RD52

♥ 74

♦ A7

♣ AV873



♠ 976

♥ ARD

♦ 5432

♣ RD2

♠ 83

♥ 9652

♦ DV109

♣ 954

Donneur : E

Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♣	Passe	1♦
Passe	3♠	Passe	2SA
			3SA

L'entame : Dame de Carreau

Commentaire :

Avec au moins 13HL, le répondant doit toujours donner priorité à sa couleur la plus longue : il doit donc dire 2♣ et non 1♠. La redemande à 2SA de l'ouvreur montre une main régulière de 12-14H avec possibilité de majeure quatrième. Le répondant annonce maintenant ses Piques afin de retrouver un éventuel fit dans la couleur mais son partenaire, non fitté, revient à 3SA.

Avec une aussi belle couleur, Sud doit entamer Carreau malgré l'ouverture car c'est la couleur qui a le plus de chance de procurer des levées.

Le déclarant compte : aucun Pique, trois Cœurs, un Carreau et quatre Trèfles, soit huit levées immédiates.

Une levée de longueur à Trèfle s'affranchira en cas de partage 3-2 ou 4-1 de la couleur (96% cumulés). Avec Roi-Dame de Pique, on ne pourra faire aucune levée, car en jouant Pique, l'adversaire prendra de l'As et encaissera tous ses Carreaux.

Le déclarant réalise ainsi neuf levées.

Principe :

Faites la différence entre levée immédiate et levée potentielle. Une levée affranchie ne sera pas forcément réalisée.

Le SEF 2018 détaillé par la FFB Cahiers de l'Université du Bridge #02

Les bicolores de l'ouvreur par Vincent COMBEAU

Tél : 01 55 57 38 32 - www.ffbridge.boutique

3

Donneur : S Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♠	Passe	3♠
Passe	4♠		

♠ 8		♠ D974
♥ AR76		♥ D92
♦ V72		♦ R103
♣ V10984		♣ R53
♠ RV10653		
♥ 4		
♦ D84		
♣ AD2		
♠ A2		
♥ V10853		
♦ A965		
♣ 76		

L'entame : As de Cœur**Commentaire :**

Le déclarant ne compte aucune levée immédiate à Pique, à Cœur ni à Carreau mais trois levées de Trèfle.

Intéressons-nous maintenant aux levées potentielles : il y en a cinq à l'atout une fois l'As tombé et sauf faute adverse, aucune à Cœur. Il faudra donc réaliser deux levées de Carreau. Il sera facile de faire un honneur (le Roi ou la Dame), et il faudra tenter l'impasse au Valet en jouant vers le 10. Notez que couper deux Cœurs du mort ne rapporte rien de plus au déclarant car il coupe avec des atouts qu'il aurait faits naturellement.

Sur l'entame de l'As de Cœur, Sud fournit le 3 que Nord interprète comme un nombre impair de cartes. Si Sud en possède cinq, le déclarant est singleton Cœur : le Roi serait coupé et la Dame affranchie. Nord, conscient de ce risque, doit rejouer le Valet de Trèfle. Le déclarant prend et joue atout, Sud prend et rejoue Cœur. Le déclarant coupe, fait tomber le dernier atout en remontant au mort pour jouer Carreau vers la Dame. Quand celle-ci fait la levée, il rejoue Carreau pour le 10. L'impasse fonctionnant, il réalise dix levées.

Principe :

Observez les cartes intermédiaires. Ici, la fourchette Roi-10 permet de faire une impasse.

Le SEF 2018 détaillé par la FFB : Cahiers de l'Université du Bridge #03

Les séquences de fit par Michel BESSIS

Tél : 01 55 57 38 32 - www.ffbridge.boutique

4

♠ AR63

♥ R4

♦ R72

♣ A853

♠ 982

♥ D863

♦ 985

♣ 642



♠ 1074

♥ AV1052

♦ A3

♣ D109

♠ DV5

♥ 97

♦ DV1064

♣ RV7

Donneur : O

Vul : T

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	1SA	Passé
3SA			

L'entame : Valet de Cœur

Commentaire :

Le déclarant compte quatre Piques, un Cœur après l'entame et deux Trèfles, soit sept levées immédiates.

Les Carreaux sont très attrayants mais en comptant les levées du camp adverse, le déclarant s'aperçoit qu'il est en mesure de réaliser au moins quatre Cœurs et l'As de Carreau dès qu'il reprend la main. Il doit donc maintenant essayer de faire neuf levées sans rendre la main.

La seule manière d'y parvenir est de faire une levée d'honneur en faisant l'impasse à Trèfle et une levée de longueur avec le partage 3-3 !

Le déclarant prend l'entame du Roi et fait l'impasse à la Dame de Trèfle... qui fonctionne. Il encaisse le Roi de Trèfle et joue Trèfle pour l'As. Lorsqu'il constate le partage 3-3 de la couleur, il encaisse le treizième Trèfle et ses Piques pour neuf levées.

Principe :

Le compte des levées de l'adversaire permet d'adopter ici la seule ligne de jeu gagnante. Les chances de réussite avoisinent les 18 % mais c'est toujours mieux que 0% en jouant Carreau.

Recevez votre exemplaire du SEF 2018 !

Commandes sur la boutique FFB

www.ffbridge.boutique - Tél : 01 55 57 38 32

5

Donneur : N

Vul : NS

Sud

Ouest

Nord

Est

3SA

1SA

Passe

♠ 87643

♥ V104

♦ D52

♣ 86

♠ ADV

♥ D72

♦ A94

♣ A754



♠ 95

♥ R9865

♦ V7

♣ D932

♠ R102

♥ A3

♦ R10863

♣ RV10

L'entame : 6 de Cœur

Commentaire :

Le déclarant compte trois levées de Pique, une levée de Cœur, deux levées de Carreau et deux levées de Trèfle donc huit levées immédiates.

Avec huit cartes à Carreau, le déclarant doit penser à un affranchissement de levées de longueur. Il pourra faire deux levées de longueur si les Carreaux sont répartis 3-2 en défense. Comment doit-il jouer la couleur d'entame ?

Avec l'As au mort et la Dame dans sa main il doit fournir un petit du mort pour assurer deux levées dans la couleur : si Ouest ne joue pas le Roi, il fait la Dame et si Ouest met le Roi, il fera la Dame ultérieurement.

Après affranchissement des Carreaux, le déclarant réalise onze levées.

Principe :

Avec l'As au mort et la Dame dans la main, mettre un petit du mort sur l'entame permet d'assurer deux levées.

6

Donneur : E

Vul : EO

♠ AD
♥ 6532
♦ A4
♣ RV842

♠ 9432
♥ AD4
♦ D762
♣ 107



♠ RV75
♥ R7
♦ V1053
♣ A63

♠ 1086
♥ V1098
♦ R98
♣ D95

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
Passe	2♣	Passe	2SA
Passe	3♥	Passe	3SA

L'entame : Valet de Cœur

Commentaire :

Avec au moins 13HL, le répondant doit toujours donner priorité à sa couleur la plus longue : il doit donc, comme à la donne 2, répondre 2♣ et non 1♥. La redemande à 2SA de l'ouvreur montre une main régulière de 12-14H avec possibilité de majeure quatrième. Le répondant enchérit maintenant ses Cœurs au palier de 3 et son partenaire, non fitté, revient à 3SA.

Le déclarant compte quatre Piques, un Cœur après l'entame, un Carreau et deux Trèfles, soit huit levées immédiates.

La couleur Trèfle est la plus prometteuse avec seulement la Dame manquante. Rappelons que ce n'est qu'à partir de neuf cartes qu'il ne faut pas faire l'impasse mais préférer jouer As-Roi. Ici, le meilleur maniement consiste à jouer l'As en coup de sonde puis vers le Valet. Par ailleurs, le déclarant doit faire attention au blocage des Piques.

Sur l'entame du Valet de Cœur, Nord prend de l'As et rejoue la Dame : les honneurs de la main courte en premier, même (et surtout) en défense ! Le déclarant prend du Roi, débloque l'As et la Dame de Pique, joue Trèfle vers son As, encaisse le Roi et le Valet de Pique, puis joue Trèfle vers le Valet. Il réalise de cette manière onze levées.

Principe :

Avec 13HL et plus, priorité absolue à la couleur la plus longue.

7

Donneur : S

Vul : T

Sud

Ouest

Nord

Est

1♠
3SA

Passe

2♦

Passe

♠	V1093	♠	82
♥	V1093	♥	R75
♦	6	♦	A9532
♣	R1074	♣	A86
			
		♠	75
		♥	D84
		♦	R874
		♣	V532
		♠	ARD64
		♥	A62
		♦	DV10
		♣	D9

L'entame : Valet de Cœur

Commentaire :

La redemande de l'ouvreur à 3SA après un changement de couleur 2 sur 1 montre une main régulière de 18-19H.

Le déclarant compte trois Piques, deux Cœurs, un Carreau et un Trèfle, soit sept levées immédiates.

Les Carreaux permettront d'affranchir trois ou quatre levées en faisant l'impasse forçante. Afin d'être dans la bonne main, le déclarant prend l'entame de l'As et joue la Dame de Carreau. Est prend et rejoue Cœur. Le déclarant prend du Roi, joue Carreau pour le Valet et Carreau pour l'As puis encaisse ses deux Carreaux.

Après l'ouverture de 1♠, Ouest sait que Sud possède cinq cartes dans la couleur et doit absolument conserver son Valet quatrième : à cette condition, le déclarant ne réalisera que dix levées.

Principe :

Gardez les mêmes longueurs que celles du déclarant afin de l'empêcher de réaliser des levées de longueur.

Recevez votre exemplaire du SEF 2018 !

Commandes sur la boutique FFB

www.ffbridge.boutique - Tél : 01 55 57 38 32

8

♠ 64
♥ R1094
♦ AV976
♣ D2

♠ A7
♥ AV32
♦ D102
♣ A1064



♠ V532
♥ D65
♦ 853
♣ V85

♠ RD1098
♥ 87
♦ R4
♣ R973

Donneur : O

Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	2♥
Passe	2♠	Passe	3SA

L'entame : 7 de Carreau

Commentaire :

Après avoir fait un Texas pour montrer ses cinq cartes à Pique, Est propose la manche à 3SA avec sa main régulière. Ouest, non fitté, en reste là.

Le déclarant compte trois Piques, un Cœur et deux Trèfles soit sept levées immédiates. Il va falloir exploiter les Piques et rappelons qu'à sept cartes, il ne faudra pas faire l'impasse au Valet mais préférer tirer As-Roi-Dame.

Que faut-il jouer sur l'entame ? Il est en général déconseillé de garder un honneur sec mais ici, la présence du 10 dans la main de l'ouvreur change tout. En fournissant un petit, il s'assure deux levées : si Sud fournit un petit, Ouest fait le 10 et si Sud fournit le Valet, Ouest prend de la Dame et fera encore une levée. Enfin, si Sud fournit l'As, le déclarant fera le Roi et la Dame. Sur cette donne, après avoir fait la levée du 10, Ouest joue trois tours de Pique avec As, Roi et Dame puis un quatrième tour pour affranchir le 9.

Il réalise ainsi neuf levées.

Principe :

La présence du 10 change souvent la manière de jouer. Sans le 10, il aurait fallu jouer le Roi du mort.

9

Donneur : N Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	Passe
2♣	Passe	2SA	Passe
3SA			

♠	A82	♠	V4
♥	RV953	♥	A106
♦	A109	♦	RDV43
♣	R7	♣	842
♠	109763		
♥	D87		
♦	65		
♣	V93		
♠	RD5		
♥	42		
♦	872		
♣	AD1065		

L'entame : Roi de Carreau

Commentaire :

Après une ouverture majeure, l'enchère de 2SA montre une main régulière de 15-17H, qui correspond à une main que l'on n'a pas ouverte de 1SA à cause de la majeure cinquième. Sud, avec 12HL n'a aucun mal à conclure à 3SA.

Le déclarant compte trois Piques, un Carreau et trois Trèfles, soit sept levées immédiates. Les Trèfles sont les plus prometteurs pour trouver les deux levées manquantes. Le déclarant y fera en effet deux levées de longueur en cas de partage 3-3 et pourra aussi bénéficier d'un Valet second si la couleur est répartie 4-2 en défense. Rappelons qu'à sept cartes, il ne faut pas faire l'impasse mais "tirer en tête" (donc jouer As-Roi-Dame).

Le déclarant prend l'entame de l'As, joue le Roi de Trèfle et Trèfle vers l'As puis la Dame. La couleur étant 3-3, le déclarant possède maintenant deux levées de longueur supplémentaires et réalise neuf levées.

Principe :

Avec sept cartes commandées par l'As, le Roi et la Dame, il ne faut pas faire l'impasse au Valet.

10

Donneur : E

Vul : T

♠ 62		♠ AR10
♥ A94		♥ R532
♦ RV1098		♦ D3
♣ 652		♣ RD98
♠ V54		
♥ DV108		
♦ A75		
♣ A107		

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	2SA	Passé	1SA
			3SA

L'entame : Dame de Cœur

Commentaire :

Le déclarant compte deux Piques et deux Cœurs soit quatre levées immédiates. Cette magnifique couleur à Carreau permettra d'y affranchir quatre levées. Il suffit de faire attention en commençant par jouer les honneurs du côté court. Il faut aussi prévoir le moyen d'encaisser les Carreaux une fois ceux-ci affranchis. C'est l'As de Cœur qui remplira ce rôle... à condition de ne pas l'avoir fourni sur l'entame !

Est prend donc l'entame du Roi de Cœur, joue la Dame de Carreau puis le 3 vers le Roi. L'adversaire prend de l'As et rejoue Cœur pour l'As. Il suffit maintenant d'encaisser les Carreaux et de jouer Trèfle pour affranchir la neuvième levée.

Principe :

Dans votre plan de jeu, différenciez bien les levées immédiates des levées potentielles.