

1

Donneur : N

Vul : P

Sud

Ouest

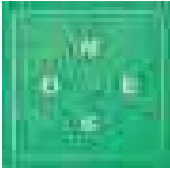
Nord

Est

2SA

1♠

Passe

♠	AD1094	♠	7632
♥	D9	♥	A7652
♦	976	♦	A83
♣	AV9	♣	7
♠	85		
♥	843		
♦	RV102		
♣	RD108		
♠	RV	♠	
♥	RV10	♥	
♦	D54	♦	
♣	65432	♣	

L'entame : Roi de Trèfle**Le jeu du déclarant** :

L'enchère de 2SA sur l'ouverture majeure montre 11HL et une main régulière sans majeure quatrième.

Le déclarant compte : 5 Piques + 0 Cœur + 0 Carreau + 1 Trèfle = 6 levées immédiates. Les deux levées manquantes seront fournies grâce à l'affranchissement de deux levées d'honneurs à Cœur. Le déclarant prend de l'As de Trèfle et joue la Dame de Cœur.

Est, en main à l'As, peut compter pour le déclarant : cinq levées de Pique car, soit celui-ci possède les deux honneurs manquants, soit il fera l'impasse qui fonctionnera, et l'As de Trèfle. Étant en train d'affranchir deux Cœurs, il a son contrat en poche.

La présence du Valet de Trèfle empêche la défense d'y faire plus d'une autre levée (la Dame). Est doit donc jouer la seule couleur pouvant faire chuter : Carreau. Le déclarant réalise sept plis et chute d'une levée.

Principe :

Compter les levées du déclarant permet souvent de jouer dans la bonne couleur.

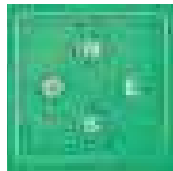
2

Donneur : E

Vul : NS

♠ AD64
♥ V874
♦ 53
♣ V109

♠ R103
♥ D5
♦ 10842
♣ AD74



♠ V985
♥ AR1062
♦ AR6
♣ 6

♠ 72
♥ 93
♦ DV97
♣ R8532

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	3♥	Passé	1♥
			4♥

L'entame : Dame de Carreau

Le jeu du déclarant :

Le déclarant compte : 1 Pique + 2 Cœurs + 2 Carreaux + 0 Trèfle = 5 levées immédiates.

Il manque la Dame de Cœur mais les statistiques nous montrent qu'à neuf cartes, on ne fait pas l'impasse à la Dame. On fera deux ou trois Cœurs supplémentaires suivant la chute de la Dame. La coupe d'un Carreau de la main courte en apportera une autre. L'impasse à Pique apportera aussi une levée supplémentaire. L'absence du 10 de Pique nous empêche de faire une impasse forçante. Après avoir purgé les atouts (la Dame tombe), on joue le 5 de Pique pour la Dame. Quand on reprendra la main, on jouera l'As de Pique et constatant le bon partage, on fera le restant des plis dans cette couleur. Le déclarant ainsi réalise onze levées.

Principe :

Pas d'impasse à la Dame à neuf cartes.

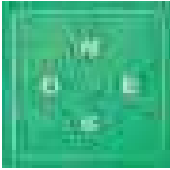
Le SEF 2018 détaillé par la FFB
Cahiers de l'Université du Bridge #02
 Les bicolores de l'ouvreur par V. COMBEAU
 Tél : 01 55 57 38 32 - www.ffbridge.boutique

3

Donneur : S

Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♣	Passe
1♠	Passe	2SA	Passe
3SA			

♠ AR3		♠ 9842
♥ AV107		♥ 53
♦ A9		♦ RDV106
♣ R542		♣ 83
♠ 65		
♥ D986		
♦ 5432		
♣ A109		
♠ DV107		
♥ R42		
♦ 87		
♣ DV76		

L'entame : Roi de Carreau

Le jeu du déclarant :

La redemande à 2SA montre 18 - 19HL sans fit à Pique.

Le déclarant compte : 4 Piques + 2 Cœurs + 1 Carreau + 0 Trèfle = 7 levées immédiates.

Il est possible d'affranchir deux levées d'honneur à Trèfle à 100%. Mais si l'on compte les levées des adversaires, on réalise qu'ils sont à la tête d'au moins quatre Carreaux et un Trèfle ! On ne peut donc se permettre de leur rendre la main. Dès lors, seuls les Cœurs peuvent procurer les deux levées manquantes en faisant l'impasse précédée d'un coup de sonde, en tirant le Roi de Cœur.

Le déclarant réalise neuf levées.

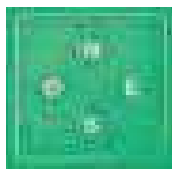
Principe :

« Affranchir » n'est pas « encaisser ». Le compte des levées adverses permet de savoir combien de fois on peut (lui) rendre la main.

4

♠ 10543
♥ DV9
♦ 104
♣ DV105

♠ AR7
♥ 43
♦ ARD98
♣ 872



♠ DV86
♥ AR5
♦ 52
♣ AR94

♠ 92
♥ 108762
♦ V763
♣ 63

Donneur : O

Vul : T

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	2♣
Passe	2♦	Passe	4SA
Passe	6SA		

L'entame : Dame de Trèfle

Le jeu du déclarant :

Avec 17HL sur l'ouverture de 1SA, Est doit proposer le chelem en faisant l'enchère quantitative de 4SA. Ouest, maximum, accepte la proposition.

Le déclarant compte : 4 Piques + 2 Cœurs + 3 Carreaux + 2 Trèfles = 11 levées immédiates.

L'affranchissement d'une ou deux levées de Carreau suffira pour gagner le contrat. Le déclarant prend l'entame de l'As et joue As, Roi et Dame de Carreau en regardant bien les cartes de l'adversaire. Quand il voit qu'Ouest défausse au troisième tour, il sait qu'il reste encore un Carreau dehors. Il doit alors rejouer Carreau pour affranchir le dernier. Il prendra le retour d'Est et encaissera le reste des levées.

Il réalise ainsi douze levées.

Principe :

Il faut semer pour récolter : donnez le quatrième Carreau pour affranchir le cinquième.

Recevez votre exemplaire du SEF 2018 !

Commandes sur la boutique FFB

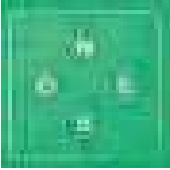
www.ffbridge.boutique - Tél : 01 55 57 38 32

5

Donneur : N

Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	1♥ 3SA	Passe

♠ R75		♠ 64
♥ RDV109		♥ A6532
♦ 43		♦ V105
♣ ARD		♣ 976
♠ DV1083		
♥ 8		
♦ AD98		
♣ 852		
♠ A92		
♥ 74		
♦ R762		
♣ V1043		

L'entame : Dame de Pique

Le jeu du déclarant :

Le déclarant compte : 2 Piques + 0 Cœur + 0 Carreau + 4 Trèfles = 6 levées immédiates.

L'affranchissement des Cœurs procurera quatre levées supplémentaires. Le déclarant prend de l'As de Pique, tire As Roi Dame de Trèfle et joue Cœur. Est, en main, compte pour le déclarant : 2 Piques, 4 Cœurs et 3 Trèfles.

Il s'agit maintenant de faire quatre levées de toute urgence. Seuls les Carreaux donnent une chance de les fournir, il faut partir du Valet en impasse forçante afin de capturer un Roi troisième ou quatrième chez le déclarant.

Principe :

Compter les levées du déclarant permet souvent de trouver la bonne couleur pour le faire chuter.

6

♠ 10854

♥ 54

♦ RDV2

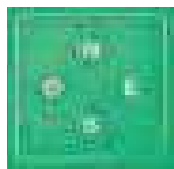
♣ R54

♠ RD9

♥ AR2

♦ A10864

♣ 102



♠ V6

♥ V7

♦ 53

♣ ADV9763

♠ A732

♥ D109863

♦ 97

♣ 8

Donneur : E

Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
3♣	3SA		
3♣	3SA		

L'entame : Roi de Carreau

Le jeu du déclarant :

Le déclarant compte : 0 Pique + 2 Cœurs + 1 Carreau + 1 Trèfle = 4 levées immédiates.

Les Trèfles devraient fournir les levées manquantes en y réalisant une impasse forçante en partant du 10 pour le 3.

Nord sait que Sud possède au maximum deux cartes à Trèfle et ne doit pas couvrir le 10. Ici cela ne change rien, mais le déclarant pourrait être singleton Trèfle, ce qui rendrait le Roi imprenable !

Le déclarant réalise dix levées.

Principe :

Pour envisager le contrat de 3 Sans-Atout en face d'un barrage, il faut absolument avoir au moins deux cartes dans la longue du partenaire pour augmenter les chances de l'exploiter.

Le SEF 2018 détaillé par la FFB
Cahiers de l'Université du Bridge #01

La signalisation par P. CRONIER

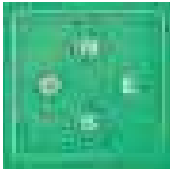
Tél : 01 55 57 38 32 - www.ffbridge.boutique

7

Donneur : S

Vul : T

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♥	1♠
2♥	4♠	Contre	

♠ AD		♠ RV1084
♥ D109876		♥ 2
♦ A3		♦ DV9
♣ AD4		♣ R1095
♠ 97532		
♥ A53		
♦ 106		
♣ V32		
♠ 6		
♥ RV4		
♦ R87542		
♣ 876		

L'entame : 4 de Cœur

Le jeu du déclarant :

Ouest, en réponse à l'intervention de 1♠ de son partenaire, peut appliquer la loi des atouts et sauter directement à 4♠ en barrage. Nord sait que son camp a le potentiel pour jouer la manche mais n'a pas la certitude de gagner au palier de 5. Il doit donc contrer pour essayer de marquer le maximum de points.

Sur l'entame Cœur, après avoir fait l'impasse à Pique, Est remonte au mort par l'atout pour tenter l'impasse à la Dame Trèfle.

Le déclarant perdra 1 Pique + 2 Carreaux et 1 Trèfle pour une de chute.

Si Nord, en main à l'As de Pique, est inspiré et rejoue l'As de Carreau et Carreau, son partenaire prend du Roi et lui donne la coupe pour 2 de chute et 300 points ! Nord-Sud gagnent douze levées à l'atout Cœur mais le barrage à 4♠ les a empêchés de trouver cet excellent contrat

Principe :

Placer les enchères rapidement à un palier très élevé peut empêcher l'adversaire de découvrir son meilleur contrat.

Recevez votre exemplaire du SEF 2018 !

Commandes sur la boutique FFB

www.ffbridge.boutique - Tél : 01 55 57 38 32

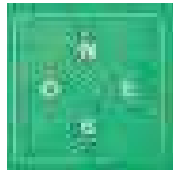
8

Donneur : O

Vul : P

♠ R75
♥ 973
♦ V
♣ RD10653

♠ 10
♥ ARDV102
♦ D42
♣ A98



♠ D864
♥ 4
♦ AR1085
♣ 742

♠ AV932
♥ 865
♦ 9763
♣ V

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1♥	Passe
2♥	Passe	4♥	

L'entame : As de Carreau

Le jeu du déclarant :

Avec 20HLD, Nord n'a pas de mal à conclure à la manche.

Le déclarant compte : 1 Pique + 6 Cœurs + 0 Carreau + 1 Trèfle = 8 levées immédiates.

La coupe de deux Trèfles de la main courte amènera le gain du contrat. Après avoir coupé le troisième Carreau, Ouest, voyant le singleton Trèfle au mort, rejoue atout. Le déclarant prend, joue l'As de Trèfle et Trèfle coupé. Il rentre en main en coupant un Pique, coupe un second Trèfle puis coupe un nouveau Pique pour rentrer en main afin de purger les derniers atouts adverses.

Le déclarant réalise ainsi dix levées.

Principe :

On ne fait pas tomber les atouts si on en a besoin pour effectuer des coupes du côté court.