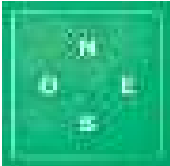


1

Donneur : N Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
3SA		1SA	Passe

♠ D84		♠ 763
♥ A1062		♥ RD
♦ DV7		♦ AR5
♣ A93		♣ DV1064
		♠ V10952
		♥ V843
		♦ 104
		♣ 85
		♠ AR
		♥ 975
		♦ 98632
		♣ R72

L'entame : Valet de Pique**Le jeu du déclarant :**

Est entame du Valet de Pique et Nord fait le bilan de la situation. Il ne dispose que de quatre levées certaines : deux Piques et deux Carreaux. En délogeant l'As, quatre levées peuvent être affranchies à Trèfle et Nord peut aussi envisager affranchir un honneur à Cœur.

Mais ce plan de jeu entraîne de rendre deux fois la main aux adversaires : là est le danger. En effet, l'entame d'Est fait tomber l'un des deux arrêts à Pique du déclarant. Quand le second aura disparu, les défenseurs pourront réaliser trois levées de Pique, l'As de Cœur et l'As de Trèfle. Cependant, le flanc doit lui aussi surmonter une difficulté : il s'agit du blocage des Piques. Si Ouest ne fournit sa Dame de Pique ni au premier ni au second tour de la couleur, il va remporter le troisième tour, mais ne pourra rendre la main à son partenaire...

En main à la deuxième levée par l'As de Trèfle, Ouest doit donc jouer la Dame de Pique. Quand il reprendra la main à Cœur, il lui restera un petit Pique pour communiquer avec Est.

Principe :

Le blocage de la couleur longue de la défense est un des dangers majeurs dans les contrats à Sans-Atout. Pour l'éviter, il faut parfois que le joueur court dans cette couleur jette un honneur complémentaire à celui de son partenaire.

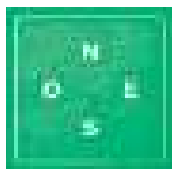
2

Donneur : E

Vul : NS

♠ 10982
♥ RDV4
♦ A7
♣ V93

♠ RV6
♥ 1063
♦ 1092
♣ A875



♠ AD74
♥ A82
♦ D543
♣ 62

♠ 53
♥ 975
♦ RV86
♣ RD104

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♥	Passe	1♦
Passe	3♠		1♠

L'entame : Roi de Trèfle

Le jeu du déclarant :

Sud entame du Roi de Trèfle qui remporte la levée. L'entameur peut en conclure que l'As se trouve chez son partenaire. En effet, si le déclarant avait possédé cette carte, il aurait à coup sûr pris le Roi, cette manœuvre lui assurant une levée ultérieure grâce au Valet du mort favorablement placé derrière la Dame affichée en Sud par l'entame. Sud peut donc rejouer de la couleur pour encaisser une ou plusieurs autres levées.

Dès que le déclarant prendra la main, il aura la possibilité de faire dix levées à condition de n'en concéder aucune à l'atout. Le Roi et le Valet de Pique lui faisant défaut, la bonne ligne de jeu consiste à tenter une double impasse. À la première occasion, Est rentre au mort à Cœur et joue le 10 de Pique. Si Nord fournit une petite carte, Est laisse filer, remporte la levée et rejoue Pique pour le Valet et la Dame. L'As de Pique vient à bout du dernier atout du flanc, l'As de Cœur est débloqué et l'As de Carreau permet d'aller chercher le dernier Cœur. Les chances de réussir cette double impasse n'étaient que de 25%.

Principe :

La double impasse consiste à commencer par faire l'impasse au plus petit honneur manquant, puis au plus gros.

Le SEF 2018 détaillé par la FFB : Cahiers de l'Université du Bridge #02

Les bicolores de l'ouvreur par V. COMBEAU

Tél : 01 55 57 38 32 - www.ffbridge.boutique

3

Donneur : S

Vul : EO

Sud

Ouest

Nord

Est

1♠
3♠

Passe

2♠

Passe

♠ V93	♠ R85	♠ 72
♥ DV108	♥ 74	♥ 9653
♦ V94	♦ R853	♦ A107
♣ AV8	♣ 9764	♣ R1032

♠ AD1064		
♥ AR2		
♦ D62		
♣ D5		

L'entame : Dame de Cœur

Le jeu du déclarant :

Ouest entame de la Dame de Cœur et Sud fait ses comptes. Si les atouts sont répartis 3-2, Sud fera cinq levées d'atout, As-Roi de Cœur et une levée de Carreau après avoir fait tomber l'As. Un neuvième pli sera trouvé grâce à une coupe à Cœur de la main courte.

Sud prend l'entame, rejoue Cœur et coupe le troisième tour au mort. Il peut ensuite s'attaquer à la capture des atouts adverses avant de jouer un petit Carreau de sa main vers le mort. Le Roi est pris par l'As et le flanc n'aura pas de difficulté à récolter deux plis dans chaque mineure. Si, en cours de jeu, le déclarant joue un petit Carreau du mort vers sa main, Est ne doit pas plonger de son As car il ferait cadeau d'une levée à Sud.

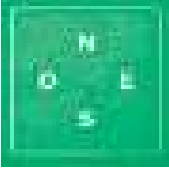
Principe :

La coupe de la main courte nécessite souvent de différer le retrait des atouts.

4

Donneur : O

Vul : T

♠ R8752		♠ A4
♥ D10983		♥ ARV2
♦ 97		♦ A863
♣ 4		♣ RD7
♠ 103		
♥ 7		
♦ RDV104		
♣ A8532		

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	Passe	2SA
Passe	3♥	Passe	3♠
	4♥		

L'entame : Valet de Trèfle

Le jeu du déclarant :

Nord entame du Valet de Trèfle et Ouest fait ses comptes. Il dispose de cinq levées naturelles à l'atout, deux à Pique, une à Carreau et une à Trèfle après l'entame. En s'appliquant, Ouest peut réussir douze levées. En effet, il dispose de sept cartes à Pique. Le partage des cartes restantes en défense étant le plus souvent 4-2, il pourra couper deux Piques au mort, gagnant ainsi deux levées supplémentaire (coupes de la main courte). La levée de longueur affranchie portera le total à douze.

Ouest couvre le Valet de Trèfle de la Dame pour l'As de Sud qui contre-attaque du Roi de Carreau. Le déclarant prend et peut jouer deux tours d'atout en conservant deux Cœurs maîtres au mort afin de ne pas risquer de surcoupe à Pique. Donc 2 de Cœur pour le 10 par exemple, puis 3 de Cœur pour l'As ; Roi de Trèfle pour la défausse du dernier Carreau d'Ouest. Le déclarant joue ensuite As-Roi de Pique et Pique coupé, rentre en main en coupant une mineure, coupe un second Pique, et rentre à nouveau en main en coupant à nouveau une mineure. Il est temps de capturer le dernier atout du flanc pour bénéficier du Pique de longueur.

Principe :

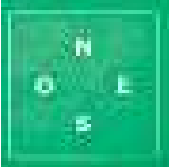
Voici un nouvel exemple où il était nécessaire de différer le retrait complet des atouts afin de couper d'abord de la main courte.

5

Donneur : N

Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1SA
Passe	2SA	Passe	3SA

♠ 102		♠ ARD8
♥ V865		♥ AR3
♦ 10632		♦ 75
♣ RD6		♣ V984
		
♠ 63		
♥ D107		
♦ AR84		
♣ 10532		
♠ V9754		
♥ 942		
♦ DV9		
♣ A7		

L'entame : 5 de Pique

Le jeu du déclarant :

Sud entame du 5 de Pique et Est recense huit levées : trois Piques, trois Cœurs et deux Carreaux. Bien que lointaine, la neuvième levée peut être entrevue. À Trèfle, Est et Ouest ont quatre levée cartes équivalentes du Valet au 8 inclus. Trois de ces quatre cartes serviront à faire tomber les trois honneurs maîtres de l'adversaire, la quatrième procurant le neuvième pli. Est n'aura pas à se donner tout ce mal si Nord ne monte pas du 10 de Pique sur l'entame, son 8 remportant la levée. Après avoir pris le 10 de Pique, Est doit immédiatement s'atteler à l'affranchissement de son Trèfle, en présentant le 4 de Trèfle le 10. Nord prend de la Dame et rejoue Pique. Est prend et rejoue Trèfle, réussissant à affranchir ultérieurement sa neuvième levée.

Mais si Sud prend le premier tour de Trèfle et trouve le retour de la Dame de Carreau, l'affranchissement des Piques étant voué à l'échec, Est ne pourra réaliser que huit levées. Difficile...

Principe :

L'affranchissement des levées manquantes est prioritaire sur l'encaissement des levées sûres.

Le SEF 2018 détaillé par la FFB
Cahiers de l'Université du Bridge #04
 Les communications par N. LÉBELY
 Tél : 01 55 57 38 32 - www.ffbridge.boutique

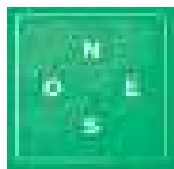
6

Donneur : E

Vul : EO

♠ 43
♥ 10762
♦ 10982
♣ 874

♠ R1095
♥ A
♦ A74
♣ A10632



♠ DV86
♥ RDV3
♦ V5
♣ RDV

♠ A72
♥ 9854
♦ RD63
♣ 95

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2SA	Passe	6♠	Passe

L'entame : Roi de Carreau

Le jeu du déclarant :

L'entame du Roi de Carreau s'impose pour affranchir une seconde levée qui s'ajouterait à l'As d'atout. La défense ne manquera pas de l'encaisser si, après avoir pris l'entame de l'As de Carreau, Nord rejoue immédiatement atout. Il faut donc se débarrasser, dans les plus brefs délais, du dernier Carreau du mort ou des deux Carreaux restants en Nord. C'est cette seconde manœuvre qui s'impose. Le déclarant joue son As de Cœur à la seconde levée et rentre au mort à Trèfle. Il défausse alors les Carreaux de sa main sur le Roi et la Dame de Cœur avant de jouer atout. Est prend, mais sa Dame de Carreau est coupée.

Principe :

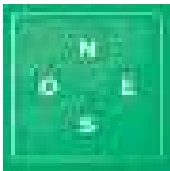
Le déclarant doit toujours être attentif au nombre de levées immédiatement réalisables par l'adversaire et, si nécessaire, avancer le tour de contrôle d'une couleur avant de rendre la main.

7

Donneur : S

Vul : T

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	2♥	2♠	3♥
Passe	4♥		

♠ D106		♠ 93
♥ A53		♥ 876
♦ 972		♦ AR53
♣ 10532		♣ 9864
♠ R72		♠ AV854
♥ DV1094		♥ R2
♦ 84		♦ DV106
♣ ARD		♣ V7

L'entame : 6 de Pique

Le jeu du déclarant :

Nord entame du 6 de Pique pour l'As de Sud, qui réfléchit. Le déclarant ne tirera pas d'autre levée des Carreaux du mort en dehors de ses deux honneurs. En revanche, Ouest pourrait chercher à couper le troisième tour de Pique de la main courte. Pour l'en empêcher, une seule solution : faire tomber les trois atouts du mort. Pour débloquer la couleur il est fondamental de commencer par le Roi de Cœur. Un second tour d'atout est pris par l'As de Nord qui en joue un troisième. Le travail est presque terminé. Quand le déclarant jouera un quatrième et un cinquième tour d'atout, Nord devra absolument conserver ses quatre cartes à Trèfle sous peine d'affranchir une levée de longueur au mort. On remarque que le flanc n'aurait pu donner trois tours d'atout si Sud avait commencé par jouer le 2.

Principe :

Plutôt qu'essayer d'encaisser rapidement des levées en défense, il est souvent meilleur d'essayer de lutter contre le plan de jeu prévisible du déclarant.

Recevez votre exemplaire du SEF 2018 !

Commandes sur la boutique FFB

www.ffbridge.boutique - Tél : 01 55 57 38 32

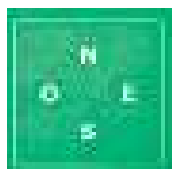
8

Donneur : O

Vul : P

♠ 8764
♥ V52
♦ 4
♣ D10873

♠ AV1095
♥ A983
♦ 932
♣ V



♠ R2
♥ 76
♦ A10875
♣ A542

♠ D3
♥ RD104
♦ RDV6
♣ R96

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	Passe	Passe
2♥	Passe	2♣	Passe
		4♥	

L'entame : 4 de Carreau

Le jeu du déclarant :

Est prend l'entame Carreau de l'As, Sud fournissant le 6. Les Trèfles et les Cœurs n'offrent aucune perspective. Il faut donc rejouer Carreau afin d'encaisser les éventuelles levées d'honneurs dues au flanc dans cette couleur ou de donner à l'entameur une coupe, ce qui est le cas sur cette donne. Désireux de rendre la main à son partenaire afin de couper une seconde fois, Ouest constate, en observant le mort, que le seul espoir de communication se situe à Trèfle. Est prend le retour Trèfle de l'As et rejoue Carreau pour deux de chute, le Roi de Pique étant la cinquième levée de la défense.

Principe :

L'observation attentive du mort permet souvent de déterminer les couleurs dans lesquelles l'espoir de levées est le plus grand.