

1

Donneur : N

Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣	Passe	1SA	Passe
4♠		2♠	Passe

♠ 9 2		♠ R D 10 4
♥ 9 7 6 4		♥ R 10 3
♦ V 10 8		♦ A 6 4 2
♣ R D 5 3		♣ A 7
		
		♠ 8 6
		♥ A 8
		♦ R D 9 5
		♣ 10 8 6 4 2
		♠ A V 7 5 3
		♥ D V 5 2
		♦ 7 3
		♣ V 9

L'entame : Roi de Carreau

Commentaire :

En réponse à l'ouverture d'1SA, Sud pourrait faire un Texas pour montrer qu'il détient cinq cartes à Pique. Cela ne permettrait pas pour autant de détecter le fit Cœur s'il existe. La solution consiste à commencer par un Stayman afin de prospecter un fit 4-4. Le fit de neuf cartes est connu dès la première réponse de Nord. Sud peut réévaluer sa main à 13 points HLD, valeur cependant insuffisante pour déclarer le chelem en face d'une main de 18 points H tout au plus. La conclusion à 4♠ s'impose.

Ouest entame du Roi de Carreau et Nord dresse le bilan. Le contrat n'est pas en danger car il est à la tête de dix levées, cinq atouts, deux As mineurs, et trois levées d'honneurs qui proviendront de l'affranchissement des Cœurs. Le déclarant peut réaliser facilement une onzième levée. Après avoir fait tomber les atouts en deux tours, il déluge l'As de Cœur. Est encaisse sa levée de Carreau et contre-attaque Trèfle. Sud prend de l'As puis joue Cœur. Sur le quatrième il défasse un Trèfle de sa main et n'a plus qu'à couper le Trèfle du mort de sa main courte. Le déclarant a réussi à se créer une coupe qui n'existait pas en début de coup. Ici, elle ne servait qu'à fabriquer un pli supplémentaire. Mais c'est toujours bien de faire un pli de plus que les autres.

Principe :

Grâce à la défasse, vous pouvez créer des possibilités de coupe qui n'existait pas en début de coup.

2

Donneur : E

Vul : NS

♠ V 9 3 2			
♥ V 6			
♦ D 10			
♣ R V 8 6 4			
♠ RD 5		♠ A 8 7 4	
♥ A 8 7 3		♥ RD 5	
♦ V 6 3 2		♦ A 8	
♣ 10 7		♣ A 5 3 2	
	♠ 10 6		
	♥ 10 9 4 2		
	♦ R 9 7 5 4		
	♣ D 9		

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♣	Passe	1SA
Passe	3SA		2♠

L'entame : 5 de Carreau

Commentaire :

Sud entame du 5 de Carreau pour le 2 du mort, le 10 de Nord et l'As du déclarant. L'entameur en déduit immédiatement le placement de la Dame et du 8. En effet, Est n'aurait pas pris de l'As un 10 qu'il pouvait prendre de la Dame. La Dame de Carreau est donc en Nord. Quant au 8, dernière carte à localiser, il est fatalement en Est sans quoi ce dernier n'aurait pu ouvrir d'1SA avec un singleton dans une couleur. Pour le reste, le déclarant ne dispose que de huit levées sous la forme de trois Piques, trois Cœurs, un Carreau et un Trèfle. Malheureusement pour lui, aucun des résidus majeurs n'est favorablement réparti et pour peu que Nord et Sud s'accrochent à leurs quatre Piques et leurs quatre Cœurs, la neuvième levée ne sera pas livrée. Notons d'ailleurs que Sud voit les quatre Cœurs du mort et que Nord connaît par les enchères les quatre Piques d'Est. Si Sud prend la main il devra rejouer un petit Carreau sous son Roi sachant que son partenaire détient la Dame.

Principe :

La première levée permet de localiser un certain nombre de cartes. Vous devez prendre le temps de faire le point à ce moment de la partie.

3

Donneur : S

Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1SA	Passe
2♦	Passe	2♥	Passe
3SA	Passe	4♥	

♠	R V		♠	A 5 4 2
♥	D 7 3		♥	9 8 5
♦	R 10 8 6 4		♦	V 9
♣	AR 2		♣	V 10 8 3
♠	10 9 8 6			
♥	4 2			
♦	AD 7 3			
♣	D 7 6			
			♠	D 7 3
			♥	AR V 10 6
			♦	5 2
			♣	9 5 4

L'entame : Valet de Trèfle

Commentaire :

Est entame du Valet de Trèfle, tête de la séquence qu'il possède dans cette couleur. Nord profite du temps qui lui est imparti pour faire son plan de jeu. Une fois l'As de Pique tombé, il fera deux levées dans la couleur, auxquelles il faut ajouter cinq levées d'atout et deux Trèfles. Le Roi de Carreau produira un dixième pli à condition, d'une part que l'As soit en Ouest, d'autre part de jouer la couleur de la main de Sud vers le mort. De façon beaucoup plus lointaine, il est possible de faire une coupe à Trèfle de la main de Nord après avoir défaussé le 2 de Trèfle sous la Dame de Pique. Tout ceci est compliqué. Voici un moyen d'y parvenir : le déclarant prend de sa main, fait tomber l'As de Pique. Après le retour Trèfle, il débloque le Valet de Pique puis rentre au mort à Cœur. Il continue de la Dame de Pique, défaussant le 2 de Trèfle. Le 9 de Trèfle est alors coupé de la Dame de Cœur afin d'éviter une éventuelle surcoupe. Suivent deux nouveaux tours d'atout afin d'en purger les adversaires. Il suffit maintenant de jouer Carreau vers le Roi pour réaliser brillamment onze levées.

Principe :

En face d'une ouverture d'1SA un joueur possédant une couleur d'au moins six cartes est sûr du fit. Avec seulement cinq cartes l'espoir est fort car il suffit que l'ouvreur en possède trois.

4

Donneur : O

Vul : T

♠ AR 8
♥ A 7 4
♦ V 8
♣ RV 10 7 5



♠ 7 4
♥ RD 6
♦ AR 5 2
♣ 9 8 4 3

♠ V 10 6
♥ V 10 8 3 2
♦ 7 6 4 3
♣ 6

Sud

Ouest
1SA

Nord
Passe

Est
3SA

L'entame : 3 de Pique

Commentaire :

Sa couleur longue n'étant pas commandée par une séquence, Nord choisit la « quatrième meilleure », ici le 3 de Pique. En troisième position Sud doit fournir une grosse carte afin qu'Ouest ne remporte pas un pli avec une petite carte. Possédant deux cartes de force équivalente, Sud joue la plus économique, le 10. Ouest possède sept levées et doit trouver les deux manquantes à Trèfle en tentant notamment l'impasse à la Dame. Il prend la première levée de l'As ou du Roi de Pique et rentre au mort à Cœur pour jouer le 9 de Trèfle. Nord prend de la Dame et peut rejouer un petit Pique sans crainte. En effet, Sud détient très certainement le Valet sans quoi le déclarant ne se serait pas gêné pour remporter la première levée avec. Quoi qu'il fasse, Ouest devra concéder trois Piques et deux Trèfles et chuter d'une levée. Le contrat aurait gagné si Sud avait fourni le 6 au premier tour. Ouest aurait alors arrêté trois fois les Piques dont la première par le 8.

Principe :

En troisième position il faut jouer la plus économique de plusieurs cartes équivalentes.

5

Donneur : N

Vul : NS

Sud

Ouest

Nord

Est

Passe

3SA

Passe

3♦

♠	R D 10 2		♠	9 8 6 4	
♥	A V 4		♥	D 10 9	
♦	A 5		♦	7	
♣	D 10 6 3		♣	A V 9 5 2	
				♠	7 5 3
				♥	R 8
				♦	R D 10 9 8 4 2
				♣	7
				♠	A V
				♥	7 6 5 3 2
				♦	V 6 3
				♣	R 8 4

L'entame : 5 de Trèfle

Commentaire :

L'entame évidente du 5 de Trèfle est prise du Roi par Sud qui indique la parité de son résidu en rejouant le 8. Qu'Ouest fournisse la Dame ou le 10, Nord prend de la carte adéquate et, connaissant encore deux cartes chez le déclarant, doit tenter de rendre la main à son partenaire pour traverser les dernières forces d'Ouest à Trèfle. Ayant promis un arrêt dans chaque couleur, Ouest a toutes les chances de posséder l'As de Cœur, seul gros honneur non visible de Nord. La seule chance de rendre rapidement la main à Sud est donc à Pique. Nord joue donc le 8 de Pique, montrant un désintérêt dans la couleur. Sud prend de l'As et rejoue Trèfle pour battre le contrat de deux levées. Toute autre contre-attaque permet à Ouest de remplir son contrat. Les bonnes enchères ne sont pas toujours récompensées, le contrat de 5 Carreaux est ici sur table !

Principe :

Avant d'enchérir, faites le point sur les informations que votre partenaire vous a transmises.

6

Donneur : E

Vul : EO

Sud

Ouest

Nord

Est

4♠

♠ V
♥ R 9 4 2
♦ 10 9 7
♣ AD 10 8 5

♠ 7
♥ A 8 5
♦ AD 8 6 3
♣ 9 4 3 2



♠ AR 10 9 8 6 4 2
♥ 7 3
♦ 5
♣ V 6

♠ D 5 3
♥ D V 10 6
♦ RV 4 2
♣ R 7

L'entame : Dame de Cœur

Commentaire :

Sud entame de la Dame de Cœur et Est fait ses comptes. À moins que la Dame et le Valet ne soient secs il ne fera la plupart du temps que sept levées de Pique. Les As rouges ne donneront que deux des levées manquantes et il faudra se résoudre à tenter l'impasse au Roi de Carreau pour gagner la manche. Est prend l'entame de l'As de Cœur et voit tomber le Valet de Pique au premier tour d'atout. L'espoir de faire tous les atouts s'évanouit quand Nord défause au second tour. Est joue alors Carreau vers la Dame. Il a une chance sur deux de faire la levée. Il défause ensuite un Cœur ou un Trèfle sur l'As de Carreau et table. On remarquera que le déclarant a pris le risque de chuter de deux levées pour remporter son contrat. Il faut dire qu'une manche vulnérable rapporte une prime de 500 points. Ouest a donc essayé et réussi à gagner 620 points au risque d'en perdre 200 au lieu de 100. Le risque en valait donc largement la chandelle.

Principe :

Si vous comptez vos levées dès que le mort s'étale vous saurez combien il vous en manque !

7

Donneur : S Vul : T

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passé	2♥	Passé
4♥			

♠ V 10 9 4		♠ 7 5 2
♥ 10 6 3		♥ R 8 4
♦ D 10 2		♦ 8 6 4
♣ A 9 5		♣ D V 10 6
		
		♠ A 8 6 3
		♥ V 7
		♦ R 9 5
		♣ 7 4 3 2
		♠ R D
		♥ A D 9 5 2
		♦ A V 7 3
		♣ R 8

L'entame : Valet de Pique

Commentaire :

L'entame du Valet de Pique indique à Est que la Dame, et probablement le Roi, sont en Sud. En effet, il est souvent coûteux d'entamer dans une fourchette, surtout quand l'adversaire de droite a décrit une main forte. Le risque est de faire cadeau à l'ouvreur d'un honneur autrement infaisable. Ce constat indique à Est qu'il n'y a pas d'avenir à Pique.

L'observation du mort devrait lui faire trouver le bon retour. En effet, les trois petits Carreaux de Nord représentent à coup sûr pour la défense la meilleure chance de faire des levées. Le flanc fera donc les deux As noirs ainsi que deux levées de Carreau pour une de chute.

Si Est insiste à Pique, Sud prend, joue l'As et la Dame de Cœur, conservant le Roi au mort comme remontée potentielle, et continue du Roi de Trèfle. Qu'Ouest prenne de l'As au premier ou second tour ne change rien. Le Roi de Cœur sert de rentrée pour aller chercher les deux Trèfles maîtres qui permettent la défausse de deux Carreaux de Sud, ce dernier ne concédant finalement que deux As noirs et un Carreau.

Principe :

En défense comme en face du mort, perdre un temps dans l'affranchissement d'une couleur est souvent fatal.

Recevez votre exemplaire du SEF 2018 ! Commandes sur la boutique FFB

www.ffbridge.boutique - Tél : 01 55 57 38 32

<p>♠ 4 ♥ R D V 4 ♦ 5 4 3 2 ♣ D 10 8 6</p>	<p>♠ R D V 8 7 5 2 ♥ 3 ♦ 9 8 ♣ 7 4 2</p>	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; text-align: center; width: 60px; margin: 0 auto;"> N O E S </div>	<p>♠ 6 3 ♥ 8 7 6 ♦ D V 10 7 6 ♣ 9 5 3</p>
<p>♠ A 10 9 ♥ A 10 9 5 2 ♦ A R ♣ A R V</p>			

8

Donneur : O

Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
6♣	Passe	3♠	Passe

L'entame : Dame de Carreau

Commentaire :

Votre partenaire a déclaré 6♣ en comptant douze levées : sept Piques, deux Carreaux, deux Trèfles et un Cœur. Les douze levées sont bien là, mais ne vous contentez pas de les encaisser. Vous devez essayer d'en réaliser une treizième surtout si, comme dans le cas qui nous intéresse, la tentative est sans danger. Deux solutions s'offrent à vous : l'impasse à la Dame de Trèfle et l'affranchissement des Cœurs. Pour que la seconde manœuvre réussisse, il suffit que la couleur soit répartie 4 et 3 chez les adversaires. Si tel n'est pas le cas, il sera toujours temps de faire l'impasse à Trèfle. Vous prenez donc l'entame et enlevez les atouts adverses en deux tours. Vous continuez par l'As de Cœur et Cœur coupé puis vous remontez deux fois au mort (grâce à As de Trèfle et Roi de Carreau par exemple) afin de couper le troisième et le quatrième Cœur. Il ne vous reste plus qu'à rentrer au mort par le Roi de Trèfle pour encaisser le dernier Cœur qui constitue votre treizième levée.

Principe :

- Toute couleur cinquième offre une possibilité d'affranchissement.
- Quand vous avez le choix entre une impasse ou un affranchissement par la coupe, commencez par l'affranchissement qui est sans risque.

10

Donneur : E

Vul : T

♠ 8 3
♥ 9 6 5 3
♦ R D V
♣ R 9 7 3

♠ D 9 6 5
♥ D V
♦ 9 5 2
♣ A D V 6



♠ 7
♥ 10 8 7 4 2
♦ 10 8 6 4 3
♣ 10 4

♠ A R V 10 4 2
♥ A R
♦ A 7
♣ 8 5 2

Sud	Ouest	Nord	Est
2♣	Passe	6♠	Passé

L'entame : Roi de Carreau

Commentaire :

Quelle déception en voyant le mort : la Dame et le Valet de Cœur secs sont totalement inutiles en face de l'As et du Roi secs !

Mais le déclarant a des ressources. Il fait d'abord tomber les atouts adverses puis tente l'impasse nécessaire au Roi de Trèfle (le 2 de Trèfle vers le Valet) qui réussit une première fois.

Il rentre alors dans sa main par l'As de Cœur et tente l'impasse une deuxième fois (le 5 de Trèfle vers la Dame). Sur l'As qui suit, Est défause un Cœur.

Les Trèfles sont donc répartis 4-2 en flanc ; s'ils avaient été 3-3, le 6 de Trèfle du mort aurait été maître et permis de remporter une treizième levée. Si le déclarant réalise douze levées, il marque 1430 points dans sa colonne.

Principe :

Pour gagner ce contrat il faut que le Roi de Trèfle soit bien placé : on parle d'hypothèse de nécessité.

Le SEF 2018 détaillé par la FFB
Cahiers de l'Université du Bridge #04

Les communications par N. LÉBELY

Tél : 01 55 57 38 32 - www.ffbridge.boutique

11

Donneur : S Vul : P

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	3♣	Passe	3SA

	♠ D V 10 2	
	♥ 9 5 4 2	
	♦ A 2	
	♣ 8 6 5	
♠ 5		♠ R 8 6 3
♥ 10 7 6		♥ A R V
♦ R 8		♦ D 7 4 3
♣ A D 10 9 7 4 3		♣ R 2

	♠ A 9 7 4	
	♥ D 8 3	
	♦ V 10 9 6 5	
	♣ V	

L'entame : Valet de Carreau

Commentaire :

Un flanc raisonné va encore venir à bout de ce contrat contre lequel Sud entame du Valet de Carreau. Une observation par Nord des cartes du mort est éloquent. Sept Trèfles sont en effet promis au déclarant, car, où que soit le Roi, son placement sera favorable à l'adversaire. D'autre part le Valet de Carreau trahit la présence de la Dame en Est. Pour battre le contrat il faut abandonner les Carreaux au profit des Piques, meilleure chance d'aligner rapidement cinq plis, l'As suffisant au bonheur du flanc.

Nord prend l'entame du Valet de Carreau et contre-attaque de la Dame de Pique. Qu'Est joue son Roi ou non la défense réalise quatre levées dans la couleur.

Principe :

Recenser les levées adverses vous incitera parfois à contre-attaquer dans une couleur autre que celle de l'entame.

Recevez votre exemplaire du SEF 2018 !

Commandes sur la boutique FFB

www.ffbridge.boutique - Tél : 01 55 57 38 32

12

Donneur : O

Vul : NS

♠ 7		♠ 6 5
♥ D 10 7 2		♥ V 4
♦ R D 6		♦ 9 8 7 5 3 2
♣ AR 10 8 3		♣ V 9 4
♠ R 9 4		
♥ AR 9 8 6		
♦ AV		
♣ 7 5 2		

Sud

Ouest

Nord

Est

4♣

1♣

3♠

Passé

L'entame : 4 de Trèfle

Commentaire :

Après l'encaissement par la défense des deux premières levées de Trèfle, Ouest, sachant par le 4 et le 9 fournis dans cet ordre par Est que Nord n'a plus de cartes dans cette couleur, doit contre attaquer du Roi de Carreau. En s'appliquant le déclarant peut faire onze plis s'il affranchit une levée de longueur à Cœur. Pour parvenir à ses fins Nord ne doit pas donner plus d'un tour d'atout avant de jouer l'As et le Roi de Cœur suivis d'un troisième tour de la couleur coupé maître. Un retour vers le mort par le 9 de Pique permet de couper un second Cœur maître. Le cinquième Cœur du mort est affranchi et le Roi d'atout permet d'aller le chercher.

Principe :

Quand vous envisagez un affranchissement de longueur par la coupe, pensez aux communications dont vous aurez besoin pour mener à bien votre tâche.

Recevez votre exemplaire du SEF 2018 !

Commandes sur la boutique FFB

www.ffbridge.boutique - Tél : 01 55 57 38 32

13

Donneur : N Vul : T

Sud Ouest Nord Est
3♦

♠ A 7 3		♠ V 10 9 4 2
♥ R V 8 6 4		♥ A 10 5
♦ D 9 5		♦ 8 3
♣ 10 2		♣ A 6 4

♠ 8	
♥ 9 3	
♦ A R V 10 7 6 2	
♣ 9 8 5	

♠ R D 6 5	
♥ D 7 2	
♦ 4	
♣ R D V 7 3	

L'entame : Valet de Pique**Commentaire :**

Au contrat de 3 Carreaux Est entame du Valet de Pique pour la Dame du mort et l'As d'Ouest. Ce dernier, qui, possédant la Dame de Carreau, subodore que Nord dispose de l'As et du Roi de la même couleur, doit en déduire que son partenaire détient l'As de Cœur. L'encaissement des levées dans cette couleur est d'ailleurs urgent car le Roi de Pique du mort permet peut-être déjà une défausse dans la main du déclarant. Ouest contre-attaque donc du 4 de Cœur pour l'As, suivi du 10 pris du Valet si le déclarant n'appelle pas la Dame. Le Roi est coupé par Nord qui rentre au mort à Trèfle avant de faire l'impasse à la Dame de Carreau pour neuf levées.

Le contrat de 3 Sans-Atout chute de trois levées sur l'entame du 6 de Cœur, les mêmes trois levées qui n'auraient pas été concédées au contrat de 3 Carreaux.

Principe :

Avant d'encherir faites le point sur les informations que votre partenaire vous a transmises.

14

Donneur : E

Vul : P

♠ R 9 6 4		♠ V 8 5 3 2
♥ 2		♥ 6
♦ R 8 6 4 2		♦ AD 10 7
♣ R D 10		♣ V 9 3
	♠ 10 7	
	♥ AR V 10 8 5 3	
	♦ V 9 3	
	♣ 6	

Sud	Ouest	Nord	Est
3♥	Passe	4♥	Passe

L'entame : Roi de Trèfle

Commentaire :

Ouest ayant entamé fort justement du Roi de Trèfle, Sud peut maintenant envisager jusqu'à treize levées. Il prend l'entame au mort et coupe un premier Trèfle de sa main d'un atout maître. Il rentre en Nord par un atout et coupe maître un second Trèfle. Il rentre à nouveau en Nord à Cœur et encaisse ses trois Trèfles affranchis sous lesquels il défausse trois Carreaux. Il faut maintenant couper un Carreau en main avant de tenter l'impasse au Roi de Pique qui réussit. Treize levées dans la musette sans que quiconque n'ait quoi que ce soit à se reprocher.

Principe :

Ne soyez pas obsédés que par vos honneurs. Les longueurs rapportent aussi beaucoup de levées.

Le SEF 2018 détaillé par la FFB
Cahiers de l'Université du Bridge #02
 Les bicolores de l'ouvreur par V. COMBEAU
 Tél : 01 55 57 38 32 - www.ffbridge.boutique

16

Donneur : O

Vul : EO

♠ A 7		♠ V 8 5 2									
♥ A D V 5		♥ 10 8									
♦ V 9 4		♦ R 8 6 3									
♣ V 10 9 4		♣ A R 7									
♠ D 9 6 4 3											
♥ R 9 2											
♦ D 10 5 2											
♣ 3											
	<table border="1" style="text-align: center; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♠ R 10											
♥ 7 6 4 3											
♦ A 7											
♣ D 8 6 5 2											

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1♣	Passe
1♥	Passe	2♥	Passe
3♥			

L'entame : 3 de Trèfle

Commentaire :

Quand Ouest entame du 3 de Trèfle, Est se doute qu'il s'agit d'un singleton, car l'entame dans une couleur nommée par l'adversaire est inhabituelle.

Est joue donc Roi, As de Trèfle, et fait couper son partenaire au troisième tour.

Quand Ouest rejoue Carreau, Est sacrifie obligatoirement son Roi (la plus forte carte en troisième), sous peine de voir le déclarant faire la levée d'un petit Carreau.

Maintenant, si Sud, le déclarant, veut gagner son contrat, il devra faire l'impasse au Roi de Cœur, en partant de sa main, et en espérant que celui-ci se situe en Ouest. Le Roi de Pique lui servira de seconde rentrée en main pour renouveler la manœuvre.

Principe :

L'entame dans une couleur nommée par les adversaires correspond souvent à un singleton.

Le SEF 2018 détaillé par la FFB
Cahiers de l'Université du Bridge #04

Les communications par N. LÉBELY

Tél : 01 55 57 38 32 - www.ffbridge.boutique

18

Donneur : E

Vul : NS

♠ 7 3 2		♠ 6 4
♥ R 10 8 5		♥ D 9 6 4 2
♦ R 9 8 6		♦ 10 7 3
♣ A 6		♣ D V 10
		
♠ A R V 5		
♥ 7		
♦ D 5 4 2		
♣ 9 8 4 3		

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1SA	Passe
2♣	Passe	2♠	Passe
4♠			

L'entame : Dame de Trèfle

Commentaire :

Les mains de Nord et de Sud possédant le même nombre d'atouts, on ne peut identifier de main courte à proprement parler. Pourtant, la main de Sud, qui détient un singleton à Cœur, va jouer ce rôle. L'entame de la Dame de Trèfle affranchit le Roi et le déclarant peut ajouter quatre levées d'atout, l'As de Cœur ainsi que deux coupes à Cœur pour un total de huit plis. La présence d'As-Dame-Valet de Carreau donnera les deux levées manquantes.

En admettant qu'Ouest prenne la Dame de Trèfle de l'As pour rejouer de la couleur, Nord peut opérer de la façon suivante : il prend du Roi de Trèfle et joue As de Cœur et Cœur coupé du Roi ou de l'As de Pique. Il peut rentrer en main en tentant l'impasse au Roi de Carreau en jouant un petit du mort vers le Valet de sa main. Il coupe un second Cœur d'un atout maître et fait tomber le restant des atouts adverses. Il suffit de donner un troisième tour de Trèfle pour affranchir une onzième levée bien méritée.

Principe :

Dans le cas d'un fit 4-4 la main courte est désignée en fonction des possibilités de coupe.

Le SEF 2018 détaillé par la FFB Cahiers de l'Université du Bridge #01

La signalisation par P. CRONIER

Tél : 01 55 57 38 32 - www.ffbridge.boutique

19

Donneur : S Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2SA	Passe	3♣
Passe	3♦	Passe	3SA

♠	R 7 6		♠	10 9 4 2
♥	V 10 9 6		♥	R 7
♦	D 9 5		♦	7 6 4
♣	9 8 4		♣	R 10 5 2
♠	A 5			
♥	A 3 2			
♦	A V 10 3			
♣	A D V 6			
			♠	D V 8 3
			♥	D 8 5 4
			♦	R 8 2
			♣	7 3

L'entame : Valet de Cœur

Commentaire :

Sur l'entame du Valet de Cœur, Ouest fait son plan de jeu et compte déjà une levée de Pique, deux levées de Cœur, une levée de Carreau et quatre levées de Trèfle.

Il lui manque donc une levée pour réaliser son contrat. Seuls les Carreaux sont exploitables, et pourront lui procurer des levées supplémentaires. Il est important qu'Ouest exploite les Carreaux rapidement, et qu'il manœuvre cette couleur en jouant une petite carte d'Est vers sa main. Ouest joue donc petit Trèfle de sa main pour le Roi du mort, et continue d'un petit Carreau pour son 10 - ou son Valet -, que Nord prend de la Dame. Quand Ouest reprendra la main, il ira de nouveau au mort par le 10 de Trèfle, et rejouera Carreau vers sa main. Le Roi de Sud sera alors pris en fourchette, car Ouest possède As et Valet : si Sud fournit son Roi, il est pris par l'As ; s'il ne le fournit pas, Ouest fait son Valet. Ouest réalise ainsi une double impasse, stratégie en deux temps, qui lui permet de s'adjuger finalement dix levées, les Carreaux adverses étant répartis équitablement (3-3).

Principe :

Le Stayman s'utilise aussi bien sur l'ouverture de 2SA que sur celle d'1SA.

21

Donneur : N Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♠	Passe	1♥
Passe	6SA	Passe	1SA

♠ V 10 9 6		♠ D 3
♥ R 7		♥ A D 10 6 2
♦ 10 8 6 4 3		♦ A 5 2
♣ 9 7		♣ 8 4 2
♠ A R 5 2		
♥ V 5		
♦ R D V		
♣ A R 5 3		
♠ 8 7 4		
♥ 9 8 4 3		
♦ 9 7		
♣ D V 10 6		

L'entame : Dame de Trèfle

Commentaire :

Sur l'entame de la Dame de Trèfle, le déclarant, Est, compte trois levées à Pique, une à Cœur, trois à Carreau et deux à Trèfle : il lui manque trois levées pour gagner le petit chelem. Ces levées ne peuvent être dénichées qu'à Cœur, couleur qui doit donc être exploitée prioritairement. Est tente l'impasse au Roi de Cœur en partant du Valet de Cœur. Sur le Valet de Cœur, Nord doit couvrir avec son Roi (Honneur sur Honneur). Cela peut faire peur de jouer ce Roi sans savoir ce que possède le déclarant, mais pris pour pris ce Roi aura vendu chèrement sa peau. En effet le sacrifice du Roi de Cœur permet l'affranchissement du 9 de Sud au quatrième tour de la couleur. Il faut très souvent jouer Honneur sur Honneur, si votre Honneur est court. Est gagnera néanmoins son chelem, en affranchissant le cinquième Cœur de sa main

Principe :

Couvrir un honneur adverse tout en perdant la levée oblige néanmoins le déclarant à utiliser deux grosses cartes pour en capturer une seule. De la sorte il arrivera souvent qu'une carte de la défense soit promue au rang de carte maîtresse.

Le SEF 2018 détaillé par la FFB : Cahiers de l'Université du Bridge #04

Les communications par N. LÉBELY

Tél : 01 55 57 38 32 - www.ffbridge.boutique