++ Les conseils de l'expert ++

Nicolas LHUISSIER

Champion du monde junior

Triple Champion de France par paires

Défense à la couleur :

Le conseil du champion

Prenez le temps d'effectuer un plan de jeu en défense.
Tenez bien compte des enchères adverses et des cartes du mort.
Et surtout faites confiance aux cartes fournies par votre partenaire !

BCSH

Atout Simultané

Le simultané du vendredi

Vendredi 21 mai 2021

Livret de 10 Donnes commentées

Le thème de la semaine :

Défense à la couleur

La difficulté de la donne commentée est indiquée par le nombre d'étoiles.

Pour vous inscrire au simultané du vendredi : www.bcsh.fr

1

★★

	♠ AV42 ♥ 964 ♦ V1098 ♣ 43	
♠ D1075 ♥ D75 ♦ R62 ♣ V108	N O E S	♠ 8 ♥ ARV1032 ♦ AD75 ♣ 92
Donneur NORD Vulnérable P	♠ R963 ♥ 8 ♦ 43 ♣ ARD765	

Par : 420 EO

Entame : As de ♣

Sud	Ouest	Nord	Est
		–	1♥
2♣	2♥	–	3♦
–	4♥	–	–
–			

3♦ enchère naturelle, invitation à la manche. Ouest possède deux excellentes cartes, la Dame de ♥ et le Roi de ♦ , suffisantes pour déclarer la manche.

Sud donne 3 tours de ♣. Si vous enlevez tous les atouts, votre contrat ne gagnera qu'avec la répartition 3-3 des ♦. Pour améliorer vos chances, donnez seulement deux tours d'atout et tirez les ♦. Nord détient quatre ♦, mais comme c'est lui qui détient le dernier atout, il ne peut vous empêcher de couper. Vous gagnez avec les ♦ 3-3 ou bien la manoeuvre de Guillemard !! Notez qu'il faudrait procéder exactement de la même façon si le mort détenait 3 petits ♥.

4

★★★

	♠ ♥ D432 ♦ V983 ♣ RD962	
♠ RV98542 ♥ AV6 ♦ A ♣ A5	N O E S	♠ AD106 ♥ R108 ♦ 6542 ♣ 84
Donneur OUEST Vulnérable T	♠ 73 ♥ 975 ♦ RD107 ♣ V1073	

Par : 1430 EO

Entame : Roi de ♣

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	–	3♠
–	3SA	–	4♥
–	6♠	–	–
–			

3SA : démarrage des contrôles

4♥ : honneur à ♥.

6♠ semble un bon pari. Vous n'avez aucune couleur affranchissable, une perdante à ♣ inévitable et une double fourchette à Coeur.

Au lieu de jouer votre contrat à 50 % et de vous hasarder à tenter l'impasse à Cœur d'un côté ou de l'autre, il est plus adroit de forcer la défense à jouer cette couleur. C'est possible à condition de couper tous les ♦ du mort et de rendre ensuite la main à ♣. Pour mener à bien cette technique d'élimination, vous devez ménager toutes les rentrées au mort. Prenez l'entame, et dégagez l'As de ♦, rentrez au mort par l'atout pour couper un ♦, atout pour le mort pour couper le troisième ♦, et une dernière fois atout vers le mort et ♦ coupé. Maintenant, vous jouez ♣ et vous pouvez tabler votre jeu : la défense est obligée de jouer dans votre double fourchette à ♥ ou coupe et défausse !

Remarque : si vous commencez par enlever les atouts adverses, vous ne pourrez plus couper tous les ♦.

Le thème de la semaine:

Défense à la couleur

Il existe différentes situations :

- le partenaire de l'entameur peut rejouer une nouvelle couleur (le plus souvent la "faible" du mort) afin de bénéficier d'une coupe *(donne 5)*.
- sur l'entame de l'As et si le mort est singleton dans cette couleur, alors les appels de préférence priment sur toute autre signalisation. *(donnes 9 et 21)*.
  Cela permet de trouver le bon retour.
- quand le mort possède une couleur maîtresse, choisissez un flanc actif *(donne 14)* et si le mort est plat, choisissez plutôt un flanc neutre !

21

	♠ 3 ♥ DV876 ♦ RV8 ♣ DV65	
♠ ARD102 ♥ 54 ♦ 765 ♣ 987		♠ V94 ♥ 32 ♦ AD42 ♣ 10432
Donneur NORD Vulnérable NS	♠ 8765 ♥ AR109 ♦ 1093 ♣ AR	

★ ★

Par : 620 NS

Entame : As de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
		-	-
1♦	1♠	X	2♠
3♥	-	4♥	-
-	-		

X : Quatre cartes à ♥ et 8H et plus, ou comme ici cinq cartes à ♥ et 8-10 H.
Sur l'As de ♠, Est fournit le Valet pour montrer un intérêt pour les ♦.
Ouest, obéissant, rejoue ♦.
Juste fait sur ce bon flanc car la défense nencaisse que les trois premières levées.
N.B. : sans ce bon flanc, le déclarant défausse deux ♦ sur les ♣ du mort après avoir éliminé les atouts pour onze levées.
Moralité : prenez le temps de regarder les cartes fournies par le partenaire ; le bridge se joue à deux !

23

	♠ 10865 ♥ 653 ♦ 742 ♣ 1086	
♠ RD9 ♥ R9 ♦ AD83 ♣ RD52		♠ V743 ♥ A74 ♦ V1095 ♣ V7
Donneur SUD Vulnérable T	♠ A2 ♥ DV1082 ♦ R6 ♣ A943	

★ ★ ★

Par : 600 EO

Entame : 3 de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	X	-	1♠
-	1SA	-	3SA
-	-	-	

La redemande à 1SA après le Contre d'appel exprime 19-20 points HL, Est pouvant avoir 0 point.
Vous localisez facilement les gros honneurs manquants dans la main de l'ouvreur. La priorité étant de manoeuvrer les ♦ du mort, vous prenez de l'As de ♥ et présentez le Valet de ♦ pour la capture du Roi de Sud. Il s'agit alors de trouver trois levées. Au lieu de parier sur un partage 3-3 des ♠, vous pouvez gagner grâce à un contretemps. Montez au mort au troisième ♦ et présentez le 7 de ♣ ! Sud ne peut plonger de l'As sans vous livrer trois plis : Roi Dame et Valet . Vous réalisez alors la levée du Roi et jouez maintenant ♠ pour libérer les deux levées manquantes.

5

	♠ A876 ♥ 54 ♦ 109876 ♣ 102	
♠ 2 ♥ AV98 ♦ RDV4 ♣ V985		♠ R43 ♥ RD1076 ♦ A5 ♣ R43
Donneur NORD Vulnérable NS	♠ DV1095 ♥ 32 ♦ 32 ♣ AD76	

★

Par : 50 NS

Entame : Dame de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
		-	1♥
1♠	3♠	X	4♥
-	-	-	

3♠ : Splinter, gros fit à ♥ et singleton ou chicane à ♠.
X : Un gros honneur à ♠ ; cela peut dans certains cas aider pour l'entame...
Sud entame la Dame de ♠. Nord s'en empare avec l'As et rejoue le 10 de ♣ car les ♦ sont menaçants. Ainsi, Sud peut encaisser Dame et As de ♣ avant de donner la coupe à son partenaire.
Une de chute sur cette défense appliquée.

7

	♠ DV106 ♥ AV ♦ ADV1082 ♣ 8	
♠ R8752 ♥ 86 ♦ 643 ♣ R32		♠ 943 ♥ R942 ♦ 75 ♣ DV109
Donneur SUD Vulnérable T	♠ A ♥ D10753 ♦ R9 ♣ A7654	

★ ★ ★

Par : 1370 NS

Entame : Dame de ♣

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	-	2♦	-
2♥	-	2♠	-
3♣	-	3♦	-
4♦	-	4♥	-
4♠	-	4SA	-
5♣	-	6♦	-
-	-		

5♣ : Trois clés à l'atout ♦.

Avec neuf levées de tête, il vous manque trois levées pour gagner votre contrat.
Enlevez les atouts adverses en trois tours et jouez l'As et le Valet de ♥ pour affranchir trois ♥ que vous irez chercher par l'As de ♠. Mais si la défense refuse fort justement de fournir le Roi de Coeur, vous vous rabattez alors sur les ♠. Vous encaissez l'As de ♠, ♣ coupé et ♠, en donnant éventuellement le Roi s'il n'est pas fourni en Est. Vous affranchissez ainsi les deux levées manquantes.

9

★★

	♠ ARV106 ♥ 54 ♦ A6 ♣ 5432	
♠ 43 ♥ D10863 ♦ 987 ♣ RV10	N O E S	♠ 5 ♥ ARV97 ♦ 1032 ♣ AD98
Donneur NORD Vulnérable EO	♠ D9872 ♥ 2 ♦ RDV54 ♣ 76	

Par : 420 NS

Entame : As de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	2♥
4♦	4♥	4♠	-
-	-		

4♦ = Cinq belles cartes à ♦ et au moins quatre cartes à ♠ dans un jeu de manche.
Sur l'entame de l'As de ♥, Ouest fournit le 3.
Dans un contrat à la couleur et quand le mort est singleton dans la couleur entamée, les appels de préférence priment sur le pair-impair.
Ici, Ouest indique un honneur à ♣ (sinon pour indiquer un retour ♦, il doit fournir un gros ♥).
Est tire l'As de ♣ et rejoue ♣.
Juste fait sur cette défense appliquée.
N.B. : 4♥ chute d'une en Est-Ouest.

12

★★★

	♠ 972 ♥ AD98 ♦ AD32 ♣ V3	
♠ R5 ♥ 642 ♦ 1084 ♣ 107642	N O E S	♠ DV1064 ♥ 10 ♦ R965 ♣ RD9
Donneur OUEST Vulnérable NS	♠ A83 ♥ RV753 ♦ V7 ♣ A85	

Par : 620 NS

Entame : Roi de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
	-	1♦	1♠
2♥	-	4♥	-
-	-		

Avec cinq perdantes en main, vous n'êtes pas au bout de vos peines. Vous pouvez déjà prévoir la coupe d'un petit ♣ avec un atout du mort, mais quid de la perdante ♦ ? Ne comptez pas sur l'impasse au Roi, elle va échouer. Alors dans ce cas, pourquoi ne pas jouer un petit ♦ vers le Valet !
Vous réalisez la première levée de l'As de ♠, donnez trois tours d'atout en finissant au mort et appellez le 2 de ♦. L'adversaire de droite aura le choix entre vous laisser faire le Valet (pour votre dixième levée) ou plonger du Roi. S'il plonge pour prendre deux ♠ et ouvrir les ♣, vous pourrez encaisser le Valet de ♦, monter au mort à l'atout et défausser les deux ♣ sur l'As et la Dame de ♦.

14

★★

	♠ 98 ♥ 9876 ♦ A93 ♣ DV109	
♠ R1076 ♥ D5 ♦ 876 ♣ A875	N O E S	♠ DV32 ♥ ARV102 ♦ D54 ♣ 6
Donneur EST Vulnérable P	♠ A54 ♥ 43 ♦ RV102 ♣ R432	

Par : 140 EO

Entame : Dame de ♣

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
-	1♠	-	2♠
-	-	-	

Nord attaque de la Dame de ♣.
Ouest prend de l'As et joue ♠ pour la Dame et l'As de Sud. Devant le danger des ♥ du mort, il doit rejouer un petit ♦ ; car faire couper le mort en rejouant ♣ ne servirait à rien.
Ne rejouez pas le Valet de ♦ mais un petit car votre partenaire pourrait croire qu'Ouest a le Roi.
Quatre levées pour le flanc.
Si le déclarant commence par trois tours de ♥, Sud coupe au troisième tour d'un petit ♠ et le résultat est le même.
Moralité : tenez compte du mort et de ses longues pour choisir entre un flanc neutre et un flanc offensif.

18

★★★

	♠ AD65 ♥ AR8 ♦ 10987 ♣ A2	
♠ 732 ♥ V10964 ♦ V52 ♣ 73	N O E S	♠ RV109 ♥ D73 ♦ 4 ♣ RDV108
Donneur EST Vulnérable NS	♠ 84 ♥ 52 ♦ ARD63 ♣ 9654	

Par : 600 NS

Entame : Roi de ♣

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
-	-	2SA	-
3SA	-	-	-

2SA en réveil est naturel et montre 17-19 H.

Prenez de l'As de ♣ au second tour et tirez As et Roi de ♦. Quand on apprend que le Valet de ♦ est troisième, il faut se débarrasser coûte que coûte de l'un des ♦ de la main car la couleur est bloquée. Alors, jouez ♣ et jetez un ♦.
Est encaissera ses trois ♣ mais vous ferez le reste.