



++ Les conseils de l'expert ++

Nicolas LHUISSIER

Champion du monde junior

Triple Champion de France par paires

Hypothèse de crainte et hypothèse de nécessité

Quand l'horizon est clair, imaginez qu'il va pleuvoir (hypothèse de crainte) !!!

A contrario quand tout va mal, soyez optimiste et espérez les cartes bien placées pour votre camp... Cela consiste à émettre une hypothèse de nécessité.

Ne jouez pas trop vite ; comptez bien vos levées mais aussi les levées potentielles du camp adverse...



Vendredi 23 avril 2021

***Livret de
10 Donnes
commentées***

Le thème de la semaine :

Hypothèse de crainte et hypothèse de nécessité

La difficulté de la donne commentée est indiquée par le nombre d'étoiles.



Pour vous inscrire au simultané du vendredi : www.bcsch.fr

Le thème de la semaine:

Hypothèse de crainte et hypothèse de nécessité

Si pour gagner un contrat, vous devez espérer un bon partage ou une impasse qui réussit, alors jouez en conséquence.

Quand vous cumulez plusieurs chances de gain, alors commencez par le partage avant l'impasse (*donne 5*)

Si vous gagnez aisément votre contrat avec une bonne répartition, alors imaginez un moyen de le gagner malgré un partage défavorable ; c'est une hypothèse de crainte (*donne 15*)

Il se peut que vous soyez amené à émettre une hypothèse de nécessité et une hypothèse de crainte pour la même couleur (*donne 8*).

Enfin, il est également possible d'émettre une hypothèse de nécessité en défense (*donne 3*)

3 ♠ V63 ★★ Par : 50 EO
 ♥ AR75 Entame : 5 de ♠
 ♦ 532
 ♣ A103

♠ R10854 ♠ 972
 ♥ 8 ♥ DV1092
 ♦ 864 ♦ A97
 ♣ 7654 ♣ R2

Donneur SUD ♠ AD
 Vulnérable EO ♥ 643
 ♦ RDV10
 ♣ DV98

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	–	2♣	–
2♦	–	3SA	–
–	–		

Ouest entame ♠ de sa quatrième meilleure. On prend de la Dame avant d'affranchir les ♦. Est prend de l'As et rejoue :

- ♥ : on prend avant de faire l'impasse Trèfle; dix levées dans ce cas.
- ♠ : Sud prend de l'As et effectue l'impasse Trèfle; mais Est prend et renvoie Pique; Sud est limité à huit levées car il perd trois levées de ♠, le Roi de ♣ et l'As de ♦.

Même avec tous ses points en Est, la seule chance de battre est de jouer ♠ dans la couleur du partenaire. Ouest ne peut posséder qu'entre un et trois points d'honneur ; et comme le mort arrête deux fois les ♥, ce retour ne peut pas battre le contrat.

N.B. : Sud aurait également chuté sur l'entame ♥ !

5 ♠ 764 ★★★ Par : 600 NS
 ♥ R54 Entame : Roi de ♠
 ♦ RD3
 ♣ 7632

♠ RDV93 ♠ 1082
 ♥ D107 ♥ 9862
 ♦ 1087 ♦ V92
 ♣ 98 ♣ DV10

Donneur NORD ♠ A5
 Vulnérable NS ♥ AV3
 ♦ A654
 ♣ AR54

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	–	3SA	–
–	–		

2SA = 20-21 HL réguliers.

Avec huit levées sûres, le déclarant doit trouver la neuvième à ♥ ou à ♦.

L'impasse ♥ a une chance sur deux de réussir (50%) alors que le partage 3-3 des ♦ représente 36%. Mais ici pas besoin de choisir...

Afin de cumuler ces deux chances de gain, Sud commence par trois tours de ♦.

Ici nul besoin de l'impasse ♥. Neuf levées !

Principe : si vous pouvez cumuler deux chances, alors commencez par le partage avant l'impasse.?

22 ♠ AD4 ★★ ★
 ♥ A73
 ♦ RV65
 ♣ ARD

♠ 98732
 ♥ 95
 ♦ D872
 ♣ V7

Donneur EST
 Vulnérable EO

♠ 65
 ♥ DV1082
 ♦ 3
 ♣ 109532

♠ RV10
 ♥ R64
 ♦ A1094
 ♣ 864

Par : 990 NS
 Entame : Dame de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
-	-	2♣	-
2♦	-	2SA	-
6SA	-	-	-

Avant de s'en remettre au pile ou face, essayons de compter les mains adverses. On laisse passer l'entame; Est rejoue cette couleur.

On prend de l'As avant de jouer trois tours de ♣ et trois tours de ♠.

On continue par le Roi de ♥.

On remarque qu'Ouest possède cinq cartes à ♠ (car Est a défaussé au troisième tour), deux cartes à ♥ et deux à ♣. Donc il possède quatre cartes à ♦.

On joue ainsi As de ♦ pour se prémunir contre la Dame sèche en Est et 10 de ♦ laissé filer. Douze plis grâce à ce très joli compte de mains.

24 ♠ V872 ★★ ★
 ♥ 6
 ♦ 854
 ♣ V9742

♠ 964
 ♥ RD108532
 ♦ 72
 ♣ R

Donneur OUEST
 Vulnérable P

♠ AD3
 ♥ AV9
 ♦ RV109
 ♣ 1053

♠ R105
 ♥ 74
 ♦ AD63
 ♣ AD86

Par : 50 NS
 Entame : 2 de ♣

Sud	Ouest	Nord	Est
-	3♥	-	4♥
-	-	-	-

Vous comptez les levées du déclarant : 7♥+1♠+2♦.

Votre seule chance de faire chuter est de d'affranchir une levée de ♠ avant que le déclarant puisse établir ses levées de ♦.

Il faut donc de toute urgence contre attaquer ♠ en espérant le Valet chez le partenaire.

Mais afin d'éviter une remise en main, il faut partir du 10 de ♠ et de décroquer le Roi (ou partir du Roi et débloquent le 10).

On finira par faire un ♠ en plus de l'As de ♣ et des deux ♦.

8 ♠ RV43 ★★ ★
 ♥ 4
 ♦ 10843
 ♣ RD109

♠ A86
 ♥ AV98
 ♦ AR75
 ♣ 82

Donneur OUEST
 Vulnérable P

♠ 752
 ♥ D1063
 ♦ 962
 ♣ A43

♠ D109
 ♥ R752
 ♦ DV
 ♣ V765

Par : 120 EO
 Entame : Roi de ♣

Sud	Ouest	Nord	Est
-	1SA	-	-
-	-	-	-
-	-	-	-
-	-	-	-
-	-	-	-
-	-	-	-
-	-	-	-

1SA = 15-17 H réguliers sans majeure cinquième.

Pour réussir huit levées, Ouest doit absolument tenter l'impasse forcante à ♥.

L'entame du Roi de ♣ est prise de l'As, Sud débloquent le Valet.

Le déclarant joue le 10 de ♥ du mort et laisse filer, Sud fournissant un petit.

Afin de capturer le Roi quatrième, il poursuit avec la Dame de ♥.

Que Sud couvre ou non, son Roi sera capturé...

Bon maniement.

Ici la nécessité est le Roi de ♥ placé et la crainte du Roi quatrième !

12 ♠ AR1072 ★★ ★
 ♥ D102
 ♦ D108
 ♣ 97

♠ 864
 ♥ A4
 ♦ A73
 ♣ RDV86

Donneur OUEST
 Vulnérable NS

♠ DV5
 ♥ R87
 ♦ RV95
 ♣ 1032

♠ 93
 ♥ V9653
 ♦ 642
 ♣ A54

Par : 120 EO
 Entame : 9 de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
-	1♣	1♠	1SA
-	-	-	-
-	-	-	-
-	-	-	-
-	-	-	-
-	-	-	-
-	-	-	-

1SA = 8-10 H réguliers et un arrêt ♠.

Sud entame du 9 de ♠ en pair-impair dans la couleur nommée par son partenaire.

Dépourvu d'une reprise de main, Nord doit émettre deux hypothèses de nécessité :

- Sud possède deux cartes à ♠ et également une reprise de main !

Donc il fournit un petit ♠ sur l'entame.

Est prend de la Dame et affranchit les ♣.

Quand Sud prend la main à l'As de ♣, il renvoie ♠.

Huit levées !

Sinon Est réussit dix levées.

13

♠ 64
♥ AR842
♦ D108
♣ R54



Par : 620 EO
Entame : 7 de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	1♠
2♥	3♥	-	4♠
-	-	-	-

♠ D872
♥ V106
♦ R93
♣ AD2



♠ ARV1093
♥ 3
♦ A765
♣ V10

Donneur
NORD
Vulnérable
T

♠ 5
♥ D975
♦ V42
♣ 98763

3♥ = quatre cartes à ♠ et 11-12S au moins.

Dans cette situation, 3♠ serait un barrage et non une enchère positive.

4♠ = Est accepte la proposition de manche.

Nord prend l'entame du Roi de ♥ et rejoue l'As. Est coupe et joue deux tours d'atout. Le déclarant coupe le dernier ♥ en main et joue Roi de ♦, As de ♦ et ♦. Si Nord est en main, il doit rejouer soit coupe et défausse soit ♣ dans la fourchette. Donc Nord doit débloquer sa Dame de ♦ (au premier ou au deuxième tour de la couleur) pour ne pas se retrouver en main.

Dix levées seulement pour Est sur cette défense habile ; sinon onze levées.

N.B. : quand le déclarant élimine toutes les couleurs, méfiez vous de ne pas vous retrouver remis en main !

15

♠ R108
♥ R53
♦ RV4
♣ R543



Par : 600 NS
Entame : 7 de ♥

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	-	3SA	-
-	-		

♠ AV92
♥ V108
♦ 97652
♣ 8



♠ 763
♥ AD972
♦ 8
♣ V972

Donneur
SUD
Vulnérable
NS

♠ D54
♥ 64
♦ AD103
♣ AD106

3SA = 12-15 H réguliers sans majeure quatrième mais avec des arrêts en majeure.

Nord possède huit levées certaines après avoir pris l'entame du Roi de ♥.

Le déclarant doit trouver la levée manquante à ♣ et non pas à ♠. Sinon la défense s'adjugera cinq levées : quatre à ♥ et l'As de ♠.

Afin de se prémunir contre le partage 4-1 de cette couleur, Nord joue l'As de ♣ et ♣ pour le Roi. Comme Ouest a défaussé sur le deuxième tour, il poursuit par ♣ pour le 10.

La nécessité est de réaliser quatre levées de ♣ et la crainte est le Valet quatrième en Est.

Principe : conservez vos fourchettes (ici Dame-10) au maximum.

18

♠ A83
♥ 3
♦ RD875
♣ V1074



Par : 620 EO
Entame : Dame de ♠

Sud	Ouest	Nord	Est
			2♣
-	2♦	-	2♥
-	4♥	-	-
-			

♠ R754
♥ D986
♦ V2
♣ 853



♠ 9
♥ ARV1074
♦ A43
♣ AD6

Donneur
EST
Vulnérable
NS

♠ DV1062
♥ 52
♦ 1096
♣ R92

2♣ = fort indéterminé, unicolore ♥ avec 20 HLD.

A la vue du mort le déclarant compte quatre perdantes : 1♠+1♦+2♣. Le troisième ♦ sera facilement coupé au mort, mais Est doit chercher une solution pour ne pas s'en remettre uniquement à l'impasse au Roi de ♣. L'affranchissement d'un ♠. L'entame montre l'As en Nord mais il faut espérer qu'il soit sec, second ou troisième afin d'affranchir le Roi par la coupe. Sud contre attaque du 10 de ♦ pour le Valet, la Dame et l'As.

Attention : Est a besoin de trois rentrées au mort pour couper deux ♠ puis encaisser le Roi ; il ne lui faut pas non plus oublier de couper un ♦ perdant. Après l'As de ♦, il rejoue le 4 de ♥ pour le 6, coupe un premier ♠ de l'As de ♥, joue le 7 de ♥ pour le 8 et coupe un second ♠ du Roi de ♥. L'As tombe. Il n'y a plus qu'à ouvrir la coupe à ♦ et aller chercher le Roi de ♠ affranchi.

21

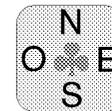
♠ ARV109653
♥ R
♦ AR3
♣ R



Par : 650 NS
Entame : Dame de ♣

Sud	Ouest	Nord	Est
		2♦	-
2♥	-	4♠	-
-	-		

♠ 42
♥ DV102
♦ 987
♣ A875



♠ D8
♥ A874
♦ 1065
♣ DV102

Donneur
NORD
Vulnérable
NS

♠ 7
♥ 9653
♦ DV42
♣ 9643

2♦ = forcing de manche

2♥ = pas d'As ni deux Rois, ni 8H

4♠ = pas de chelem avec deux As dehors

Ouest prend la Dame de ♣ de l'As (le Roi tombe) et rejoue naturellement la Dame de ♥. Est prend le Roi de l'As et en rejoue. Le déclarant coupe et joue As-Roi de ♠ en tête car il manque que quatre cartes à l'atout. Nord est limité à onze plis.

N.B. : sur une autre défense, Nord réalise douze levées grâce au quatrième ♦ du mort.