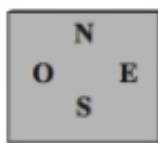


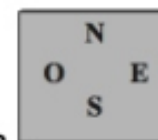
♠ 103
 ♥ V84
 ♦ R52
 ♣ R9764
 ♠ 87
 ♥ 73
 ♦ ADV86
 ♣ AD102
 ♠ DV5
 ♥ ARD10952
 ♦ 43
 ♣ V
 ♠ AR9642
 ♥ 6
 ♦ 1097
 ♣ 853



Donneur : Nord
 Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♥
2♣	3♦	Passe	4♥
Passe	Passe	Fin.	
Entame : As de Pique			
Résultat : = (+620 (E/O))			

♠ 1082
 ♥ A74
 ♦ R8
 ♣ ARV52
 ♠ 76
 ♥ 1095
 ♦ AD10
 ♣ 107643
 ♠ DV93
 ♥ 3
 ♦ V7432
 ♣ D98
 ♠ AR54
 ♥ RDV862
 ♦ 965
 ♣



Donneur : Ouest
 Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1SA	Passe
2♣	Passe	2♦	Passe
3♣	Passe	4♥	Passe
5♣	Passe	5♦	Passe
6♥	Passe	Passe	Fin
Entame : 2 de Carreau			
Résultat : = (+980 (N/S))			

Donne n° 9

Les enchères :

Il manque une huitième carte à Cœur à Est pour ouvrir de 4♥ en première position vulnérable. Conservateur, il ouvre d'1♥, puis Sud fait un barrage à 2♠. Ouest annonce 3♦, puis il est temps pour l'ouvreur de donner le plein de sa main en sautant directement à 4♥, contrat final.

Le jeu de la carte :

Le troisième tour de Pique est coupé avec le 7 de Cœur (de temps en temps Sud possède Valet/8 de Cœurs), surcoupé par le 8 de Nord, qui, faute de mieux rejoue atout. Le déclarant enlève les atouts ennemis en deux tours et il sait maintenant, d'après les enchères adverses (Sud a fait un barrage à 2♠ et a déjà montré As/Roi de Pique), que les deux Rois mineurs sont mal placés. Il joue donc Trèfle pour l'As avant d'expasser le Roi de Trèfle pour défausser son Carreau perdant sur le 10 de Trèfle. Juste fait.

Donne n° 16

Les enchères :

Après avoir transité par un « Stayman », Sud annonce 3♠ sur la réponse de son partenaire (2♦). Cette enchère est un « chassé-croisé » qui est forcing de manche et qui décrit quatre cartes à Pique et au moins cinq cartes à Cœur. Nord montre qu'il possède trois cartes à Cœur (4♥), puis Sud annonce 5♣ car il a besoin d'entendre un arrêt à Carreau chez son partenaire pour déclarer le petit chelem. Nord annonce 5♦, enchère qui autorise Sud à sauter directement au palier de six (6♥).

Le jeu de la carte :

: Il serait très dangereux d'entamer la Dame de Pique dans la séquence quand on connaît quatre cartes à Pique au mort. Est entame donc Carreau pour l'As de son vis-à-vis, qui insiste à Carreau. Le déclarant prend avec le Roi puis il joue Cœur pour le Roi et Carreau coupé avec l'As de Cœur. Après avoir encaissé As/Roi de Trèfle en défaussant deux Piques au mort, Nord rejouera atout et pourra revendiquer le reste des levées.

♠ DV65

♥ D

♦ D843

♣ R762

♠ AR4

♥ RV6542

♦ AR10

♣ 3

	N	
O		E
	S	

♠ 983

♥ A108

♦ 962

♣ AD94

♠ 1072

♥ 973

♦ V75

♣ V1085

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	Passe	2♥
Passe	4♥	Passe	Passe
Fin.			
Entame : Dame de Pique			
Résultat : +2 (+480 (E/O))			

♠ R10

♥ 1073

♦ AV108

♣ ARD5

♠ 7

♥ V9864

♦ R7652

♣ 42

	N	
O		E
	S	

♠ D52

♥ D5

♦ D93

♣ V10863

♠ AV98643

♥ AR2

♦ 4

♣ 97

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1SA	Passe
3♠	Passe	4♠	Passe
4SA	Passe	5♠	Passe
6♠	Passe	Passe	Fin.
Entame : 4 de Trèfle			
Résultat : = (+980 (N/S))			

Donne n° 28

Les enchères :

Est, qui possède 10 points H avec une distribution ultra régulière (4333) soutient son partenaire à 2♥ (l'enchère de 2SA fittée promettant 11/12 points HLD). Ouest, qui possède une main de troisième zone peut ensuite demander directement la manche (4♥), enchère finale.

Le jeu de la carte :

En main avec l'As de Pique, le déclarant joue Cœur et la chute de Judith au premier tour de la couleur résout tous ses problèmes à l'atout. Il prend avec l'As de Cœur puis il revient en main avec le Roi de Cœur pour tenter, avec succès, l'impasse au Roi de Trèfle (impasse gratuite car si elle rate, il pourra toujours défausser son Pique perdant sur l'As de Trèfle. Après avoir jeté un Pique sur l'As de Trèfle, Ouest joue Carreau vers son 10 (de temps en temps Dame/Valet sont placés) pris par la Dame de Nord qui rejoue Pique pour le Roi d'Ouest. Plus deux après avoir enlevé le dernier atout adverse.

Donne n° 32

Les enchères :

Le saut à 3♠ de Sud sur l'ouverture d'1SA de son partenaire montre un bel unicolore avec des ambitions de chelem. L'enchère suivante de 4♠ agrée les Piques tout en nommant un premier contrôle. Il n'en faut pas plus au répondant (qui possède des contrôles dans les deux couleurs rouges) pour poser le Blackwood à l'atout Pique (4SA), puis à déclarer le petit chelem (6♠) après avoir appris que son associé détenait trois clés (5♠). Ce serait hors zone de prospecter le grand chelem avec le jeu de Sud car il sait qu'il y a 27/29 points H dans la ligne...

Le jeu de la carte :

Au mort avec l'As de Trèfle, le déclarant joue le Roi de Pique, et Pique pour son As (il n'y a aucune raison de faire l'impasse à la Dame de Pique avec neuf cartes dans la ligne). Juste fait