

♠ RV9832

♥ D105

♦ A3

♣ A6

♠ D4

♥ R9

♦ D1097

♣ RD732

	N	
O		E
	S	

♠ 1075

♥ 8762

♦ R86

♣ V108

♠ A6

♥ AV43

♦ V542

♣ 954

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	1♠	Passe
1SA	Passe	3♣	Passe
4♣	Passe	Passe	Fin.

Entame : Valet de Trèfle
Résultat : +1 (+650 (N/S))

♠ V1072

♥ V

♦ D1087654

♣ V

♠ 43

♥ A872

♦ V9

♣ A7532

	N	
O		E
	S	

♠ AD986

♥ RD9653

♦ A

♣ 8

♠ R5

♥ 104

♦ R32

♣ RD10964

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	1♥
2♣	3♣	Passe	3♣
Passe	4♣	Passe	4SA
Passe	5♥	Passe	6♥
Passe	Passe	Fin.	

Entame : Roi de Trèfle
Résultat : = (+1430 (E/O))

Donne n° 12

Les enchères :

Quand son partenaire intervient à 1♠ sur l'ouverture d'1♣ adverse, Sud répond 1SA ; cette annonce est une enchère par défaut montrant une main de 8/12 points HL. La seconde enchère de l'intervenant (3♣) décrit une main de 12/14 points H avec six cartes à Pique, ce qui permet à son partenaire d'ajouter le quatrième (4♣), enchère qui clôt les débats.

Le jeu de la carte :

Au mort avec l'As de Trèfle, le déclarant joue l'As de Pique, et Pique, capturant la Dame au deuxième tour de la couleur. Après avoir donné un deuxième tour d'atout, Nord tentera, sans succès, l'impasse au Roi de Cœur. Cela permettra à Ouest d'encaisser une levée de Trèfle, dernier pli de la défense, le déclarant pouvant ensuite défausser son Carreau perdant sur le quatrième Cœur du mort. Plus un.

Donne n° 20

Les enchères :

Est ouvre d'1♥ en troisième position, Sud intervient à 2♣, puis Ouest passeur d'entrée, annonce 3♣. Ce cue-bid décrit une main de 11/13 points HLD avec quatre atouts. Les deux enchères de contrôle qui suivent (3♣/4♣) servent à prospecter le chelem, puis l'ouvreur pose le Blackwood à l'atout Cœur. La réponse de deux clés (5♥) lui permet ensuite de déclarer le petit chelem à l'atout Cœur (6♥), contrat final.

Le jeu de la carte :

Au mort avec l'As de Trèfle, le déclarant joue tout de suite Pique vers sa Dame, qui perd au Roi de Sud, qui rejoue Trèfle. Est coupe avant d'enlever les atouts ennemis en deux tours, puis il joue l'As de Pique, et Pique coupé. Après être rentré en main avec l'As de Carreau, le déclarant coupera un dernier Pique au mort, affranchissant ainsi le cinquième Pique de son jeu. Juste fait.

♠ 943

♥ DV102

♦ A63

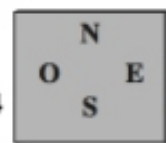
♣ AV4

♠ V852

♥ AR

♦ D9754

♣ R2



♠ AD1076

♥ 5

♦ V

♣ D109873

♠ R

♥ 987643

♦ R1082

♣ 65

Donneur : Sud

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♦	Passe	1♠
Passe	2♠	Passe	4♠
Passe	Passe	Fin.	

Entame : 6 de Cœur
Résultat : +1 (+650 (E/O))

♠ 10762

♥ AV105

♦ D105

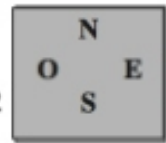
♣ 63

♠ D9

♥

♦ AV8742

♣ RD975



♠ AV54

♥ RD873

♦ R

♣ A102

♠ R83

♥ 9642

♦ 963

♣ V84

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passe	1♥
Passe	2♠	Passe	2♠
Passe	3♠	Passe	4♠
Passe	4♦	Passe	4♥
Passe	5♠	Passe	6♠
Passe	Passe	Fin.	

Entame : 7 de Pique
Résultat : = (+920 (E/O))

Donne n° 23

Les enchères :

Quand Est « entend » son partenaire, qui a ouvert d'1♦, le soutenir à 2♠, il ne doit pas tergiverser !! Ses 9 points H se transforment soudain en...17 points HLD ! Le saut à 4♠ s'impose donc, sans autre forme de procès.

Le jeu de la carte :

L'entame à Carreau étant introuvable dans la séquence, Sud pose le 6 de Cœur sur la table, ce qui permet au déclarant de défausser rapidement son Carreau perdant au deuxième tour de la couleur. Il tente ensuite, sans succès l'impasse au Roi de Pique, puis Sud rejoue Carreau. Est coupe et rejoue Trèfle pour le Roi et l'As de Nord, qui insiste à Carreau. Le déclarant coupe avant de jouer la Dame de Trèfle, et Trèfle coupé. Après avoir donné deux derniers tours d'atout, Est pourra revendiquer le reste des levées. Plus un.

Donne n° 24

Les enchères :

Après trois premières annonces naturelles (1♦/1♥/2♠), Est est obligé de transiter par la quatrième couleur forcing (2♣) pour obtenir plus d'informations sur la main de son partenaire. Ce dernier répète sa couleur cinquième à Trèfle (3♠), décrivant ainsi au moins dix cartes mineures. Est fixe ensuite l'atout (4♣) puis les deux enchères suivantes (4♦/4♥) sont des cue-bids de contrôle. Ouest, qui possède deux perdantes à Pique déclare 5♠, mais son partenaire, détenteur de 20 points HLD avec un arrêt à Pique peut ajouter le sixième (6♠), enchère finale.

Le jeu de la carte :

Le déclarant fournit un petit Pique et Sud prend avec le Roi de Pique avant de rejouer Cœur. Ouest coupe, puis il débloque le Roi de Carreau avant de rejoindre sa main avec la Dame de Pique. Il joue ensuite l'As de Carreau et Carreau coupé, visualisant la chute de Rachel au troisième tour de la couleur. Juste fait après avoir donné trois tours d'atout.

Post mortem : le chelem est bon puisqu'il faut soit le Roi de Pique placé, soit la chute de la Dame de Carreau (seconde ou troisième) avec les atouts trois/deux ou quatre/un avec le Valet sec...