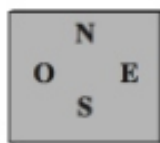


♠ R972
 ♥ 42
 ♦ V52
 ♣ V932
 ♠ A10
 ♥ R107
 ♦ R97
 ♣ AD1086
 ♠ 3
 ♥ A865
 ♦ AD1083
 ♣ R74
 ♠ DV8654
 ♥ DV93
 ♦ 64
 ♣ 5

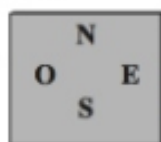


Donneur : Ouest
 Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	2♣
Passe	2♦	Passe	3♦
Passe	3♥	Passe	4♣
Passe	4♦	Passe	4SA
Passe	5♣	Passe	6♦
Passe	Passe	Fin.	

Entame : 7 de Pique
 Résultat : = (+920 (E/O))

♠ D863
 ♥ 6532
 ♦ AD7
 ♣ D8
 ♠ R
 ♥ RD10987
 ♦ 864
 ♣ R75
 ♠ V10975
 ♥ AV
 ♦ R
 ♣ A10962
 ♠ A42
 ♥ 4
 ♦ V109532
 ♣ V43



Donneur : Est
 Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♠
Passe	2♥	Passe	2♠
Passe	3♥	Passe	4♥
Passe	Passe	Fin.	

Entame : 2 de Coeur
 Résultat : = (+620 (E/O))

Donne n° 8

Les enchères :

Les trois premières enchères (1SA/2♣/2♦/) sont automatiques. La quatrième (3♦) est naturelle et montre un inconvénient pour jouer 3SA (donc une courte).

L'ouvreur annonce 3♥ car si le singleton est à Pique ce n'est pas le moment de jouer 3SA, et cette information permet à Est de nommer son résidu (4♣) qui est aussi, en l'occurrence, un contrôle. L'enchère suivante d'Ouest (4♦) permet à son partenaire de poser le Blackwood à l'atout Carreau puis de conclure la séquence en demandant le petit chelem à Carreau (6♦), contrat final.

Le jeu de la carte :

A l'écoute des enchères Nord entame Pique pour l'As du déclarant qui enlève ensuite les atouts ennemis en trois tours. Il poursuit en jouant Roi/As/Dame de Trèfle et Trèfle coupé. La couleur étant quatre/un Ouest pourra défausser un Cœur du mort sur son cinquième Trèfle affranchi mais il devra concéder une levée de Cœur à la défense. Juste fait.

Donne n° 10

Les enchères :

La répétition de la couleur du répondant (3♥) exprime une main de 11/13 points HL avec six cartes à Cœur correctes ; elle est non forcing. Le jeu de son partenaire s'en trouve revalorisé (bien qu'ici le Roi de Carreau ne serve à rien mais ce ne sera pas toujours le cas (son partenaire pourrait très bien détenir Dame/Valet/x par exemple) et Est ajoute le quatrième (4♥), enchère qui fait le tour de la table.

Le jeu de la carte :

Au mort avec l'As de Cœur le déclarant donne un coup à blanc à Trèfle. Nord prend avec la Dame et rejoue atout. Ouest donne trois tours d'atout puis il rejoue Trèfle.

In fine, le déclarant aura réalisé six Cœurs et quatre Trèfles. Juste fait.

♠ ARDV3

♥ RD10

♦ AV3

♣ V10

♠ 106		♠ 9542
♥ 432		♥ 75
♦ R654		♦ D1082
♣ R753		♣ 962

♠ 87

♥ AV986

♦ 97

♣ AD84

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	2SA	Passe
3♦	Passe	3♥	Passe
4♣	Passe	4♦	Passe
4♥	Passe	4SA	Passe
5♥	Passe	5SA	Passe
6♣	Passe	6♥	Passe
Passe	Fin.		

Entame : 2 de Trèfle
Résultat : = (+1430 (N/S))

♠ 9753

♥ 1083

♦ V9

♣ D762

♠ RDV62		♠ A8
♥ 5		♥ AD64
♦ A8632		♦ RD1074
♣ V3		♣ R4

♠ 104

♥ RV972

♦ 5

♣ A10985

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	Passe	2♦
Passe	3♦	Passe	4SA
Passe	5♦	Passe	6♦
Passe	Passe	Fin.	

Entame : As de Trèfle
Résultat : = (+920 (E/O))

Donne n° 12

Les enchères :

Nord ouvre sa très belle main de 21 points H de 2SA puis il rectifie le Texas (3♦) de son partenaire, ce qui promet un fit d'au moins trois cartes à Cœur.

Il n'en faut pas plus à Sud pour déclencher les contrôles (4♣) car il possède 13 points HLD. Nord nomme sa force à Carreau puis Sud déclare 4♥ car il détient deux petites cartes à Pique. Nord peut alors poser le Blackwood (4SA) puis ensuite poser le Blackwood aux Rois après avoir appris que son partenaire détenait deux As.

L'absence de Roi (6♣) chez son associé oblige enfin l'ouvreur à s'arrêter au palier de six (6♥) puis Est entame le 2 de Trèfle.

Le jeu de la carte :

Craignant un singleton, le déclarant appelle l'As du mort puis il enlève les atouts adverses en trois tours. Il pourra ensuite défausser un Carreau et un Trèfle du mort sur ses Piques maîtres avant de concéder le Roi de Trèfle à la défense. Juste fait.

Donne n° 24

Les enchères :

Simple et de bon goût !

Après avoir reçu le fit de son partenaire (3♦), Est, qui possède maintenant la bagatelle de 22 points HLD, pose directement le Blackwood à l'atout Carreau (4SA). Apprenant qu'il manque un As, le répondant devra néanmoins se contenter du petit chelem (6♦) puis Sud pose l'As de Trèfle sur la table.

Le jeu de la carte :

Le Roi de Trèfle étant protégé à l'entame, le déclarant pourra ensuite revendiquer le reste des levées.

Pour l'anecdote, le top sur cette donne est de jouer 6♠, qui gagne grâce au placement favorable de la Dame de Trèfle à l'entame...