

♠ RD1076543

♥ 952

♦ 8

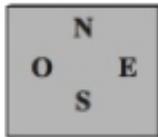
♣ R

♠ 8

♥ R107

♦ 1096543

♣ 543



♠ AV92

♥ D6

♦ ADV7

♣ 1076

♠

♥ AV843

♦ R2

♣ ADV982

Donneur : Sud

Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	1♠	Passe
2♥	Passe	3♠	Passe
4♥	Passe	Passe	Fin.

Entame : 5 de Carreau  
Résultat : = (+420 (N/S))

♠ A108

♥ AD5

♦ A104

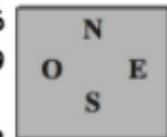
♣ R954

♠ DV96

♥ V109

♦ RV5

♣ 1082



♠ 5432

♥ R8742

♦ D

♣ AD7

♠ R7

♥ 63

♦ 987632

♣ V63

Donneur : Est

Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
Passe	Passe	1SA	Passe
3♣	Passe	3♦	Passe
Passe	Fin.		

Entame : 4 de Pique  
Résultat : = (+110 (N/S))

Donne n° 3

Les enchères :

Sud est en capacité d'annoncer un bicolore cher à sa deuxième enchère (2♥) car il possède une main très excentrée de 18 points HL. Nord répète sa très belle couleur septième à minima (3♠), mais il doit s'incliner quand son partenaire répète ses Cœurs pour la seconde fois (4♥), enchère qui exprime parfaitement son bicolore six/cinq Trèfle/Cœur.

Le jeu de la carte :

En main avec l'As de Carreau, Est rejoue un petit Cœur pour le 10 de son partenaire, qui rejoue Trèfle. Au mort avec le Roi de Trèfle, Sud rejoue atout pour son As. Juste fait après avoir concédé une levée de Cœur à la défense.

Donne n° 6

Les enchères :

Classiquement, la réponse de 3♠ sur l'ouverture d'1SA est un Texas pour les Carreaux et Nord s'empresse de rectifier à 3♦.

Personne n'ayant rien à ajouter, Est entame le 4 de Pique (la seconde en partant du haut avec quatre petites cartes).

Le jeu de la carte :

Le déclarant donne trois tours de Pique en coupant le dernier au mort, puis il joue Carreau pour son 10. En main avec la Dame de Carreau, Est doit livrer une levée en jouant soit Pique en coupe et défausse, soit Cœur sous le Roi, soit Trèfle. Cette dernière option est la moins mauvaise pour la défense et Est rejoue le 7 de Trèfle.

En main avec le Roi de Trèfle, le déclarant encaisse l'As de Carreau et rejoue Trèfle.

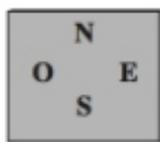
Est encaisse deux levées dans la couleur mais doit livrer le neuvième pli au déclarant.

Juste fait.

♠ V6  
♥ A963  
♦ DV64  
♣ A109

♠ R104    ♠ 92  
♥ D7    ♥ R1082  
♦ A98    ♦ 10753  
♣ RDV64    ♣ 832

♠ AD8753  
♥ V54  
♦ R2  
♣ 75



Donneur : Sud  
Vulnérabilité : Est-Ouest

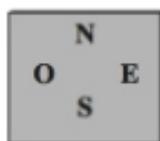
Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1SA	Passe	Passe
2♠	Passe	Passe	Fin.

Entame : Roi de Trèfle  
Résultat : +1 (+140 (N/S))

♠ RV  
♥ D652  
♦ 42  
♣ A10854

♠ D983    ♠ 10642  
♥ A98    ♥ 73  
♦ 853    ♦ ADV96  
♣ D73    ♣ V2

♠ A75  
♥ RV104  
♦ R107  
♣ R96



Donneur : Nord  
Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
1♠	Passe	1♥	Passe
2♥	Passe	3♠	Passe
4♥	Passe	Passe	Fin.

Entame : 6 de Pique  
Résultat : = (+620 (N/S))

Donne n° 19

Les enchères :

Sud est trop fort pour produire un barrage à 2♠ et pas tout à fait assez pour une ouverture en première position d'1♠. Il commence donc par passer, mais quand la parole lui revient après 1SA, suivi de deux « Passe », il est maintenant temps de réveiller à 2♠, enchère qui fait le tour de la table.

Le jeu de la carte :

Au mort avec l'As de Trèfle, le déclarant joue tout de suite Carreau vers son Roi. Ouest prend avec l'As et rejoue deux tours de Trèfle. Sud coupe le dernier et joue un petit Pique vers le Valet, qui remporte la levée. Il rejoue atout pour son As avant de rejoindre le mort à Carreau. Après avoir défaussé un Cœur sur le dernier tour de Carreau, le déclarant concédera encore un Pique et un Cœur à la défense. Plus un.

Donne n° 29

Les enchères :

Les trois premières annonces (1♠/1♥/2♥) sont automatiques. La quatrième (le fit du répondant 3♠) montre des ambitions de manche à l'atout Cœur.

Sud, qui est maximum de sa première zone (14 points H) et qui possède une main agrémentée de deux 10 et d'un 9 (très bonnes cartes intermédiaires !), répond favorablement à la proposition de son partenaire en sautant directement à 4♥, enchère qui clôt les débats.

Le jeu de la carte :

Nord croque Pallas avec son Roi, puis il débloque le Valet de Pique avant de rejouer Cœur pour le Valet, qui remporte la levée. Après avoir défaussé un Carreau sur l'As de Pique, le déclarant rejoue atout pour l'As d'Ouest, qui rejoue Carreau. En main avec l'As de Carreau, Est rejoue la Dame de Carreau pour le Roi du mort. Après avoir coupé le dernier Carreau du mort, Nord concédera un Trèfle à la défense et fera donc juste fait.