♦ V9 V3 D84 ♦ V98542 1064 A853 N ♥ R542 ♥ D986 0 E AV762 953 S <u>۰</u>6 ♣ D10 ♠ RD72 A107

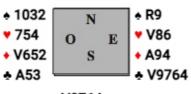
♦ R10

♣ AR73

Donneur : Sud Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
1.	1+	2♣	Passe
3SA	Passe	Passe	Fin.
Entame :	6 de Carr	eau	
Résultat	: +2 (+660	(N/S)	

- AD5
- **7** 10
- D1083
- ♣ RD1082



- ♦ V8764
- ARD932
- R7
- ٠

Donneur: Ouest

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1.	Passe
1♥	Passe	2♣	Passe
2∗	Passe	2SA	Passe
3∗	Passe	4.	Passe
Passe	Fin.		

Entame : 5 de Carreau Résultat : +1 (+650 (N/S) Donne n° 7

Les enchères :

Sud ouvre d'1♣ et l'intervention d'Ouest à 1♣ n'empêche nullement Nord de fitter son partenaire à minima (2♠) car il possède 9 points HLD.

Sud, doté d'une main régulière de 19 points H nomme ensuite le contrat qu'il a envie de jouer : 3SA.

Le jeu de la carte :

En main avec le Roi de Carreau, le déclarant encaisse l'As de Trèfle, puis il joue Pique pour le Valet du mort et l'As d'Est, qui rejoue Carreau. Ouest met l'As et rejoue Carreau pour la Dame du mort.

In fine, le déclarant aura réalisé deux Piques, un Cœur, deux Carreaux et six Trèfles.

Post mortem : la défense peut limiter le déclarant à dix levées, si Est, après l'As de Pique, rejoue Cœur, mais c'est bien difficile...

Donne nº 12

Les enchères :

Nord ouvre d'1♣ et les trois enchères successives de son partenaire (1♥-2♠-3♠) décrivent une main forcing de manche avec six Cœurs et cinq Piques.

Nord conclut la séquence en déclarant 4 et Ouest entame la couleur verte.

Le jeu de la carte :

Est prend avec l'As de Carreau et rejoue Carreau pour le Roi du déclarant qui joue tout de suite Pique vers la Dame. En main avec le Roi de Pique, Est rejoue Trèfle, coupé par Sud qui rejoue atout pour l'As.

Les atouts étant trois/deux, Sud joue l'As de Cœur et Cœur coupé puis il rentre en main en coupant un Trèfle.

Après avoir enlevé le dernier atout de la défense, le déclarant pourra revendiquer le reste des levées. Plus un.

٠D D6532 D1084 ◆ D98 96542 ♦ V107 N **v** 107 ARV94 0 E V72 63 S A53 762 AR83 **9** 8 AR95

Donneur: Sud

Vulnérabilité : Persone

♣ RV104

Sud	Ouest	Nord	Est		
1•	Passe	1♥	2♥		
Contre	Passe	3♦	Passe		
3♥	Passe	3SA	Passe		
Passe	Fin.				
Entame : Roi de Coeur					
Résultat : = (+400 (N/S)					

- 10985
- ♥ D10532
- AD10
- <u>4</u>



RDV7

♠ AV7 N **y** 9 \mathbf{E} V643 S

108652

- ◆ D6432
 - **9** 87
 - R98
 - A93

Donneur: Ouest

Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est		
	1♥	Passe	1SA		
Passe	2♣	Passe	Passe		
2∳	Contre	Passe	3♣		
Passe	Passe	3♠	Passe		
Passe	Fin.				
Entame : As de Coeur Résultat : = (+140 (N/S)					

Donne n° 27 Les enchères :

L'intervention d'Est à 2♥ (le cue-bid du répondant) est naturelle!

Sud « Contre » afin de montrer des réserves de force, et son partenaire annonce 3.

Doté de 18 points H, Sud demande à son partenaire s'il arrête les Cœurs (3y) et la réponse positive de ce dernier (3SA) met fin à la séquence.

Le jeu de la carte :

Est entame le Roi de Cœur et le 10 de Cœur de son partenaire lui permet de rejouer l'As, puis le Valet de Cœur. Nord prend avec la Dame et joue Trèfle pour l'As d'Est qui encaisse le 9 de Cœur. Juste fait.

Post mortem : la seule entame qui fait chuter est le...4 de Cœur pour le 10 d'Ouest...Hum... !!

Donne n° 32

Les enchères :

Quand les enchères s'arrêtent au palier de deux (2♣), Sud réveille à 2, puis Ouest, qui possède une main de deuxième zone « Contre », obligeant son partenaire à déclarer 3.

Nord, qui possède une main intéressante avec quatre atouts, défend la partielle en surenchérissant à 3 et la vulnérabilité défavorable (rouge contre vert) ne permet pas à la ligne adverse de défendre au palier de quatre.

Le jeu de la carte :

Resté en main avec l'As de Cœur, Ouest rejoue Carreau. Sud met l'As puis il laisse filer le 10 de Pique, qui perd au Roi d'Ouest, qui insiste à Carreau. Au mort avec la Dame de Carreau, le déclarant rejoue atout pour l'As d'Est, qui rejoue le Valet de Pique. Sud prend avec la Dame et joue Cœur pour le Roi d'Ouest, dernière levée de la défense. Juste fait.