

♠
♥ V7
♦ AR10987
♣ AD986

♠ A864 ♠ 9732
♥ 43 ♥ 10652
♦ D43 ♦ 65
♣ R543 ♣ V107

♠ RDV105
♥ ARD98
♦ V2
♣ 2

Donneur : Nord
Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	Passe
1♣	Passe	2♣	Passe
3♥	Passe	3SA	Passe
Passe	Fin.		
Entame : 6 de Cœur			
Résultat : +3 (+490 (N/S))			

♠ AV109
♥ 8653
♦ 963
♣ A8

♠ R ♠ 8653
♥ DV1042 ♥ A9
♦ V102 ♦ R8754
♣ R1053 ♣ 42

♠ D742
♥ R7
♦ AD
♣ DV976

Donneur : Nord
Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
1♣	1♥	1♣	Passe
2♣	Passe	Passe	Passe
Fin.			
Entame : 3 de Pique			
Résultat : +3 (+200 (N/S))			

Donne n° 1

Les enchères :

Après trois premières enchères routinières (1♦/1♣/2♣) la deuxième enchère du répondant (3♥) décrit une main de manche (au moins) dotée d'un bicolore cinq/cinq.

Nord annonce 3SA et Sud, qui a déjà décrit son jeu, n'a rien à ajouter.

Le jeu de la carte :

Au mort avec le 8 de Cœur, le déclarant joue tout de suite le Roi de Pique, qui est respecté. Il rejoue la Dame de Pique pour l'As d'Ouest qui contre-attaque à Trèfle. Le déclarant met la Dame de Trèfle (il devra faire l'impasse à la Dame de Carreau et il devra défausser tous ses Trèfles sur les majeures du mort), qui gagne la levée. Il rejoue ensuite le Valet de Cœur, pris par l'As du mort et il encaisse ensuite trois Piques et un seul Cœur (pour ne pas libérer une levée de Cœur en Est si d'aventure la Dame de Carreau n'était pas placée) avant de réussir l'impasse à la Dame de Carreau. Plus trois.

Donne n° 5

Les enchères :

L'intervention d'Ouest à 1♥ n'empêche nullement la ligne Nord/Sud de trouver les Piques et de s'arrêter au palier de deux (2♣) étant donné qu'ils possèdent tous les deux des jeux réguliers avec 23 points H dans la ligne.

Le jeu de la carte :

Le déclarant croque le Roi de Pique avec l'As et joue tout de suite Carreau pour la Dame, qui remporte le pli. Il présente ensuite la Dame de Trèfle qui, elle aussi, gagne la levée. Il rejoue Trèfle pour son As avant de rejouer Cœur. Est met l'As et insiste à Pique.

En main avec le 9 de Pique, le déclarant rejoint le mort avec le Roi de Cœur, puis il encaisse l'As de Carreau avant de commencer un jeu de double coupe : Trèfle coupé, Carreau coupé, Trèfle coupé et Cœur coupé. Plus trois.

♠ AV84

♥ A6

♦ V1085

♣ A64

♠ R10		♠ D96
♥ R952		♥ 1043
♦ 9762		♦ ARD
♣ R108		♣ V952

♠ 7532

♥ DV87

♦ 43

♣ D73

Donneur : Sud

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	1♦	Passe
1♥	Passe	1♠	Passe
Passe	Fin.		
Entame : As de Carreau			
Résultat : = (+80 NS)			

♠ V1073

♥ AD4

♦ 102

♣ V1064

♠ 52		♠ A8
♥ RV9653		♥ 10872
♦ D		♦ AR653
♣ 9872		♣ AR

♠ RD964

♥

♦ V9874

♣ D53

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♦
1♠	Passe	3♠	Contre
Passe	4♥	Passe	Passe
Fin.			
Entame : Valet de Pique			
Résultat : +1 (+650 (E/O))			

Donne n° 23

Les enchères :

Il ne faut pas occulter les contrats très modestes qui peuvent octroyer de très bonnes notes, surtout en tournoi par paires !

La réponse d'1♥ sur l'ouverture d'1♦ est minimum mais normale et quand Nord annonce 1♠ Sud doit passer. Il ne possède que 5 points H et son partenaire a limité sa main. Si l'adversaire réveille il sera (peut-être) temps de surenchérir à 2♠.

Ici, Ouest n'a pas de réveil cohérent et cette très modeste enchère reste donc le contrat final.

Le jeu de la carte :

Resté en main avec l'As de Carreau, Est rejoue Trèfle pour le 10 d'Ouest et l'As du déclarant, qui rejoue Carreau pour la Dame d'Est qui pose le Valet de Trèfle sur la table. La Dame est croquée par le Roi d'Ouest, qui insiste à Trèfle. En main avec le 9 de Trèfle, Est rejoue Carreau, coupé au mort. Le déclarant réussit ensuite l'impasse au Roi de Cœur puis il joue Pique pour son As, et Pique pour le Roi d'Ouest.

Juste fait !

Donne n° 29

Les enchères :

Est ouvre d'1♦ et Sud intervient à 1♠. Nord, qui possède 11 points HLD avec quatre cartes à Pique, soutient son associé au palier de trois (3♠) puis l'ouvreur, doté d'une main de troisième zone (19 points HL) « Contre » d'appel.

Il est temps pour Ouest de nommer ses Cœurs au palier de quatre (4♥), enchère qui fait le tour de la table.

Le jeu de la carte :

Au mort avec l'As de Pique le déclarant débloque As/Roi de Trèfle puis il revient en main avec la Dame de Carreau pour couper un Trèfle. Après avoir encaissé l'As de Carreau en défaussant son Pique perdant, Ouest coupe un Pique, puis un Trèfle avant de jouer atout et de concéder deux levées de Cœur à la défense. Plus un.