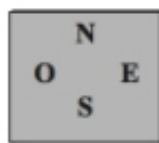


♠ R975
 ♥ 976
 ♦ V754
 ♣ V3
 ♠ A104
 ♥
 ♦ ARD8
 ♣ ARD764
 ♠ D3
 ♥ AV5432
 ♦ 106
 ♣ 1052
 ♠ V862
 ♥ RD108
 ♦ 932
 ♣ 98



Donneur : Ouest
 Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
	2♦	Passe	2♣
Passe	3♣	Passe	3♥
Passe	3SA	Passe	4♣
Passe	4♦	Passe	5♣
Passe	6♣	Passe	Passe
Fin.			

Entame : 3 de Trèfle
 Résultat : +1 (+1390 (E/O))

Donne n° 20

Les enchères :

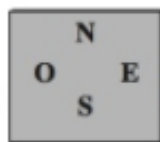
Ouest ouvre sa main de...deux perdantes ! de 2♦ forcing de manche et il apprend que son partenaire possède un As majeur (2♠). Il nomme ensuite sa belle couleur sixième à Trèfle (3♣), tout comme son partenaire, qui annonce 3♥.

L'ouvreur annonce ensuite 3SA et Est se doit de faire un petit effort : il possède un fit franc à Trèfle, une Dame annexe et un petit doubleton à Carreau. Il poursuit donc le dialogue en déclarant 4♣, puis Ouest nomme sa force à Carreau (4♦). En l'absence du Roi de Cœur ou du Roi de Pique Est est obligé de nommer la manche à Trèfle (5♣), mais Ouest est en capacité d'ajouter le sixième (6♣), sans autre forme de procès.

Le jeu de la carte :

En main avec l'As de Trèfle, le déclarant joue As/Roi/Dame de Carreau en défaussant un Pique du mort. Il poursuit en jouant l'As de Pique, et Pique coupé. Après avoir défaussé un Carreau sur l'As de Cœur, Ouest coupe un Cœur en main, puis son dernier Pique perdant au mort. Après être rentré une dernière fois en main en coupant un Cœur, le déclarant donnera un dernier tour d'atout. Plus un.

♠ AV109743
 ♥ 1042
 ♦
 ♣ A62
 ♠
 ♥ RV53
 ♦ ARD98
 ♣ R985
 ♠ RD62
 ♥ D6
 ♦ 632
 ♣ D743
 ♠ 85
 ♥ A987
 ♦ V10754
 ♣ V10



Donneur : Sud
 Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♦	1♣	1SA
Passe	2♣	2♣	3♣
Passe	3SA	Passe	Passe
Fin.			

Entame : 8 de Pique
 Résultat : = (+400 (E/O))

Donne n° 27

Les enchères :

Les deux enchères successives d'Est (1SA/3♣) sont libres et montrent donc une main de 9/10 points H avec un solide arrêt à Pique et un fit à Trèfle d'au moins quatre cartes.

Ouest, qui n'avait pas encore eu le temps d'exprimer sa main de deuxième zone (16 points H) propose donc à son partenaire le contrat de 3SA, qui est accepté par son vis-à-vis.

Le jeu de la carte :

Nord laisse filer le 8 de Pique et Est prend avec le Roi. Il rejoue Carreau pour l'As et découvre en même temps l'effroyable répartition de la couleur. Il rejoue Trèfle pour sa Dame qui remporte la levée et Trèfle pour le 10 de Sud, le Roi, et l'As de Nord qui ne veut pas donner une levée gratuite au déclarant car il ne possède plus de reprise. Il rejoue donc Trèfle (ce qui localise l'As de Cœur en Sud). Est rejoue la Dame de Cœur pour l'As de Sud qui rejoue Pique. Juste fait.

♠ D9
♥ A108
♦ R4
♣ ARD1093

♠ R763
♥ 76
♦ 8732
♣ 876

♠ AV5
♥ V432
♦ DV965
♣ 2

♠ 10842
♥ RD95
♦ A10
♣ V54

Donneur : Nord
Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	1♦
1♥	Passe	2SA	Passe
3SA	Passe	Passe	Fin.
Entame : Dame de Carreau			
Résultat : +3 (+690 (N/S))			

♠ V10
♥ 873
♦ V843
♣ D854

♠ AD9632
♥ AR
♦ AR
♣ R72

♠ R84
♥ 62
♦ 109652
♣ AV10

♠ 75
♥ DV10954
♦ D7
♣ 963

Donneur : Est
Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
Passe	2♦	Passe	3♣
Passe	3♣	Passe	5♣
Passe	6♣	Passe	Passe
Fin.			
Entame : Valet de Pique			
Résultat : +1 (+1010 (E/O))			

Donne n° 29

Les enchères :

Le contrat (3SA), tout comme l'entame (Dame de Carreau) devraient être populaires à toutes les tables.

Le jeu de la carte est plus intéressant...

Le jeu de la carte :

Le déclarant met l'As de Carreau et commence le lancinant défilé de ses Trèfles maîtres. Il joue ensuite le Roi de Carreau et nous sommes donc arrivés à cinq cartes de la fin. Est doit garder l'As de Pique sec et le Valet de Cœur quatrième.

Nord joue le 10 de Cœur pour le Roi, puis l'As de Cœur, et Cœur pour le 9 du mort (Est ne peut pas posséder As/Roi/Valet de Pique quatrième sinon il aurait entamé l'As de Pique).

Ce jeu de la carte clairvoyant permettra au déclarant de réaliser douze levées. Plus trois.

Donne n° 30

Les enchères :

L'ouverture de 2♦ forcing de manche permet à l'ouvreur de connaître la présence de l'As de Trèfle chez son partenaire. Il annonce ensuite sa couleur sixième à Pique (3♠) puis Est, qui ne possède aucun contrôle dans les rouges, annonce 5♣ (fit à Pique avec une plus-value), ce qui permet à son partenaire d'ajouter le sixième (si Est avait possédé la même main avec As/Dame de Trèfle il aurait dû annoncer 4♣ avant de fitter à Pique).

Le jeu de la carte :

Ouest prend en main puis il débloque As/Roi de Carreau avant de rejoindre le mort avec le Roi de Pique. Il coupe ensuite un Carreau en main et remonte au mort avec le 8 de Pique pour couper un dernier Carreau.

Le Carreau affranchi lui permettra ultérieurement de défausser un Trèfle de sa main, ce qui lui évitera de chercher la Dame de Trèfle. Plus un.