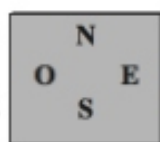


♠ 62
♥ DV52
♦ A5
♣ A10764

♠ 10973
♥ 96
♦ RD762
♣ 32



♠ AR54
♥ AR74
♦ 109
♣ RDV

♠ DV8
♥ 1083
♦ V843
♣ 985

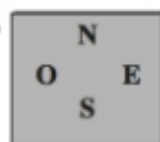
Donneur : Nord
Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
2SA	Passe	3♣	Passe
3SA	Passe	4♣	Passe
4♥	Passe	4SA	Passe
5♣	Passe	6♣	Passe
7♥	Passe	Passe	Fin.

Entame : 9 de Coeur
Résultat : = (+1510 (N/S))

♠ D
♥ D1092
♦ V10763
♣ D74

♠ 109876
♥ V5
♦ D2
♣ R853



♠ V52
♥ 84
♦ R954
♣ V1096

♠ AR43
♥ AR763
♦ A8
♣ A2

Donneur : Nord
Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	2♣
Passe	2♦	Passe	2♥
Passe	2♠	Passe	3♠
Passe	4♠	Passe	Passe
Fin.			

Entame : Valet de Carreau
Résultat : +2 (+680 (E/O))

Donne n° 1

Les enchères :

Cette séquence nécessite quelques explications. Après avoir ouvert de 2SA et répondu 3SA (les deux majeures) Nord annonce 4♣ qui est un transfert pour les Cœurs. Sud rectifie à 4♥ puis Nord pose le Blackwood à l'atout Cœur (4SA) et Sud répond 5♣ (3 clés). L'enchère suivante de Nord (6♣) est une proposition de grand chelem si Sud possède un bon complément à Trèfle, ce qui est le cas. La réponse de Sud ne se fait pas attendre, il déclare directement le grand chelem à l'atout Cœur (7♥) sans autre forme de procès.

Le jeu de la carte :

Après avoir tiré trois tours d'atout, il suffira au déclarant de défausser un Carreau sur un Trèfle maître du mort, puis de couper un Carreau en main pour réaliser treize levées. Juste fait.

Donne n° 9

Les enchères :

Au nom de ses 22 points H Est ouvre de 2♣ fort indéterminé puis il annonce 2♥ après le relais obligatoire de son partenaire à 2♦. Ouest déclare 2♠ et Est poursuit le dialogue en déclarant 3♠. Toute cette manifestation de force ne permet pas à Ouest de montrer lui aussi des ambitions de chelem (6 points H composés d'une Dame et d'un Valet) et il conclut la séquence en demandant la manche à l'atout Pique (4♠), contrat final.

Le jeu de la carte :

Le jeu de la carte doit être soigneux ! Le déclarant met l'As de Carreau, puis il tire l'As de Pique, notant la chute de Pallas à sa gauche. Il poursuit en jouant As/Roi de Cœur et Cœur coupé (si Sud coupe avec le Valet de Pique il jette le Carreau), avant de rejoindre le mort avec le Roi de Pique pour couper un Cœur. Après être remonté au mort avec l'As de Trèfle, il avance le dernier Cœur affranchi en défaussant son Carreau perdant. Plus deux après avoir abandonné un Pique à la défense.

♠ RV65
♥ 82
♦ V109864
♣ D

♠ D73
♥ A106
♦ 53
♣ A10832

♠ A8
♥ V754
♦ AR7
♣ R954

♠ 10942
♥ RD93
♦ D2
♣ V76

Donneur : Est
Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
			1SA
Passe	3SA	Passe	Passe
Fin.			
Entame : 10 de Pique			
Résultat : = (+400 (E/O))			

♠ V9742
♥ DV65
♦ 9
♣ AR6

♠ A3
♥ 984
♦ AV3
♣ V10873

♠ D8
♥ 72
♦ RD106
♣ D9542

♠ R1065
♥ AR103
♦ 87542
♣

Donneur : Nord
Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	Passe
4♣	Passe	4♣	Passe
Passe	Fin.		
Entame : Roi de Carreau			
Résultat : +1 (+450 (N/S))			

Donne n° 14

Les enchères :

Séquence ultra-rapide (1SA-3SA) qui devrait être très populaire à toutes les tables. Sud a le choix entre deux couleurs majeures quatrièmes à l'entame. Il doit choisir la plus neutre afin de préserver ses honneurs à Cœur ; l'entame du 2 est déconseillée car elle pourrait inciter le partenaire à rejouer dans la couleur si toutefois il prenait la main...

Le jeu de la carte :

Est appelle la Dame de Pique, couverte par le Roi de Nord et l'As du déclarant qui rejoue le Roi de Trèfle, notant la chute d'Argine à sa droite. Il rejoue Trèfle pour le 10 du mort (Loi du moindre choix), puis il encaisse tous ses Trèfles maîtres. Les Piques étant ouverts, Est devra se contenter d'encaisser ses neuf levées : un Pique, un Cœur, deux Carreaux et cinq Trèfles. Juste fait.

Donne n° 17

Les enchères :

L'ouverture d'1♠ se justifie par la présence d'un bicolore majeur 5/4 et d'un singleton à Carreau.

La réponse du partenaire (4♣) est un Splinter qui montre 13/15 points HLD avec au moins quatre atouts et une courte à Trèfle (singleton ou chicane).

Nord, minimum de son ouverture (de plus la courte tombe mal puisqu'il possède As/Roi de Trèfle), conclut rapidement la séquence en demandant la manche à l'atout Pique (4♠), enchère qui fait le tour de la table.

Le jeu de la carte :

Le déclarant coupe le deuxième tour de Carreau avant de laisser filer le 9 de Pique qui perd à l'As d'Ouest, dernière levée de la défense après avoir donné un second tour d'atout. Plus un.