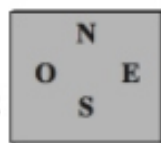


♠ 63
 ♥ R4
 ♦ 10976
 ♣ 86432
 ♠ A10
 ♥ A72
 ♦ ARDV52
 ♣ V10
 ♠ DV7542
 ♥ 865
 ♦ 8
 ♣ D75
 ♠ R98
 ♥ DV1093
 ♦ 43
 ♣ AR9

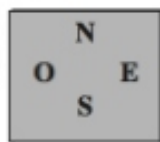


Donneur : Sud
 Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Contre	Passe	1♠
Passe	2♦	Passe	3♠
Passe	4♠	Passe	Passe
Fin.			

Entame : As de Trèfle
 Résultat : = (+620 (E/O))

♠ V1087
 ♥ 32
 ♦ ARV6
 ♣ V97
 ♠ AR32
 ♥ RD65
 ♦ D92
 ♣ D8
 ♠ D54
 ♥ A874
 ♦ 843
 ♣ A43
 ♠ 96
 ♥ V109
 ♦ 1075
 ♣ R10652



Donneur : Ouest
 Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	3SA
Passe	Passe	Fin.	

Entame : As de Carreau
 Résultat : = (+400 (E/O))

Donne n° 7

Les enchères :

Le Contre d'Ouest, suivi de l'enchère de 2♦ exprime une main de troisième zone avec une belle couleur au moins cinquième à Carreau. Est, qui avait répondu 1♠ à minima saute à 3♠ au nom de ses six cartes à Pique et de ses 7 points HL.

Ouest ajoute le quatrième (4♠), enchère qui sonne la fin des débats.

Le jeu de la carte :

Resté en main avec l'As de Trèfle, Sud rejoue la Dame de Cœur. Est appelle l'As du mort puis il joue trois tours de Carreau en défaussant ses deux Cœurs perdants. Sud coupe, encaisse le Roi de Trèfle et rejoue le Valet de Cœur. Le déclarant coupe et tente, avec succès, l'impasse au Roi de Pique, devenu second. Juste fait.

Donne n° 12

Les enchères :

Comme nous l'avons déjà abordé à plusieurs reprises, il est préférable de déclarer 3SA avec une main 4333 de 9/12 points H comportant une majeure quatrième.

C'est ce que fait le partenaire de l'ouvreur, puis Nord pose l'As de Carreau sur la table.

Examinons de plus près le jeu de la carte...

Le jeu de la carte :

Le refus de Sud sur l'entame en fournissant le 5 de Carreau contraint Nord à rejouer le Valet de Pique. Le déclarant prend avec le Roi et encaisse quatre tours de Cœur en finissant au mort. Nord doit produire deux défausses : un Carreau et un Trèfle (si Nord défausse deux Trèfles Ouest doit visualiser la situation en tirant l'As de Trèfle puis en jouant trois tours de Pique. En main, Nord doit livrer une levée de Carreau). Le déclarant peut alors jouer Trèfle vers sa Dame. Sud met le Roi et rejoue Carreau. Juste fait sur ce jeu de la carte soigneux.

♠ 104
 ♥ A7542
 ♦ 82
 ♣ RV97
 ♠ RD8
 ♥ R8
 ♦ RV764
 ♣ 643
 ♠ A5
 ♥ V63
 ♦ AD109
 ♣ AD105
 ♠ V97632
 ♥ D109
 ♦ 53
 ♣ 82

	N	
O		E
	S	

Donneur : Ouest
 Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passe	2♣
Passe	2♦	Passe	3♦
Passe	3SA	Passe	Passe
Fin.			
Entame : 4 de Coeur			
Résultat : +2 (+660 (E/O))			

♠ D96543
 ♥ AV
 ♦ AV6
 ♣ 84
 ♠ RV1087
 ♥ RD109
 ♦ 3
 ♣ R105
 ♠ A2
 ♥ 87432
 ♦ 87
 ♣ AV72
 ♠
 ♥ 65
 ♦ RD109542
 ♣ D963

	N	
O		E
	S	

Donneur : Sud
 Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
3♦	Contre	4♦	4♥
Passe	Passe	Fin.	
Entame : Roi de Carreau			
Résultat : = (+420 (E/O))			

Donne n° 16

Les enchères :

La deuxième enchère du répondant (3♦) est forcing de manche et montre des ambitions de chelem. Celles-ci sont tout de suite refroidies par son partenaire, qui déclare 3SA, montrant ainsi de bons arrêts dans les deux couleurs majeures.

Le jeu de la carte :

Le 9 de Cœur de Sud est pris par le Roi du déclarant qui commence le défilé des cinq Carreaux maîtres. Nord, qui ne peut se séparer d'un Trèfle, défausse un Pique et deux Cœurs. Ouest joue ensuite trois tours de Pique, obligeant Nord à défausser un Cœur et un Trèfle. Il est ensuite raisonnable (en tournoi par paires !) de faire l'impasse au Roi de Trèfle et de réaliser onze levées. Plus deux.

Donne n° 31

Les enchères :

L'ouverture de 3♦ est tout à fait académique, ce qui permet à Nord de prolonger le barrage (4♦) après le Contre d'Ouest.

Est déclare 4♥ et, malheureusement pour la ligne Nord/Sud, la vulnérabilité défavorable (rouge contre vert) l'empêche de surenchérir au palier de cinq.

Le jeu de la carte :

Nord surprend le Roi de Carreau avec l'As pour jouer...Pique ! Il y a en effet une très forte chance pour que son partenaire soit chicane (s'il avait été singleton il l'aurait entamé). Sud coupe et rejoue atout. Nord met l'As de Cœur et rejoue Pique pour l'As du déclarant qui rejoue atout. Est défausse ensuite un Trèfle sur le Roi de Pique avant d'expasser la Dame de Pique. Le dernier Pique du mort permettra à Est de se séparer d'un deuxième Trèfle, ce qui lui évitera de chercher l'emplacement de la Dame de Trèfle. Juste fait.