

♠ D954

♥ D75

♦ RV7

♣ R87

♠ 3

♥ A109862

♦ A109

♣ 965

	N	
O		E
	S	

♠ AR872

♥ V4

♦ 83

♣ DV104

♠ V106

♥ R3

♦ D6542

♣ A32

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Nord-Sud

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	1♠
Passe	2♥	Passe	Passe
Fin.			
Entame : 5 de Pique			
Résultat : +1 (+140 (E/O))			

♠ 6

♥ A863

♦ ARV873

♣ 94

♠ ADV108532

♥ DV

♦ 54

♣ 7

	N	
O		E
	S	

♠ 4

♥ R954

♦ 92

♣ DV10652

♠ R97

♥ 1072

♦ D106

♣ AR83

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	Passe
2♣	4♣	Passe	Passe
Contre	Passe	Passe	Fin.
Entame : As de Carreau			
Résultat : -2 (+500 (N/S))			

Donne n° 12

Les enchères :

Ouest ne peut pas ouvrir de 2♥ faible car il possède deux As. En revanche, quand son partenaire ouvre d'1♠ en troisième position il peut annoncer 2♥ avec sa belle couleur sixième bien liée car il est protégé par son « Passe » initial.

Personne n'ayant les moyens de surenchérir, cette modeste enchère demeure le contrat final et Nord, faute de mieux entame Pique.

Le jeu de la carte :

Le déclarant encaisse deux tours de Pique en défaussant un Carreau de sa main puis il joue le Valet de Cœur, couvert par le Roi et l'As. Ouest rejoue le 8 de Cœur, qui gagne la levée.

Le déclarant ne pourra éviter la perte d'un Cœur, d'un Carreau et de deux Trèfles et gagnera donc son contrat avec une levée de mieux.

Donne n° 13

Les enchères :

Les deux premières enchères (1♦/2♣) sont naturelles (Sud ne peut pas déclarer directement 3SA avec trois petites cartes à Cœur, puis Ouest, à égalité de vulnérabilité, fait un barrage à 4♣.

Quand la parole revient en Sud, ce dernier, qui possède une main régulière 4333 n'a d'autre choix que de contrer punitif.

Le jeu de la carte :

Les deux premières levées de Carreau appartiennent au camp de la défense, puis Nord rejoue Trèfle. Sud joue Roi/As de Trèfle coupé par Ouest qui rejoue l'As de Pique puis le 10 de Pique pour le Roi de Sud.

La défense fera encore l'As de Cœur, synonyme de deux levées de chute et une bonne opération pour le camp Est/Ouest car la ligne adverse gagne 3SA sans coup férir.

♠ 2
 ♥ ADV862
 ♦ 97643
 ♣ 2
 ♠ 9
 ♥ R94
 ♦ R5
 ♣ RD107653
 ♠ D10876543
 ♥ 753
 ♦ D
 ♣ 9
 ♠ ARV
 ♥ 10
 ♦ AV1082
 ♣ AV84

Donneur : Est
 Vulnérabilité : Est-Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
1♦	2♣	2♥	2♣
3SA	Passe	5♦	Passe
6♦	Passe	Passe	Fin.

Entame : Roi de Trèfle
 Résultat : = (+920 (N/S))

♠ AV2
 ♥ D84
 ♦ R7543
 ♣ R3
 ♠ R103
 ♥ 10653
 ♦ D986
 ♣ 62
 ♠ 6
 ♥ ARV972
 ♦ V10
 ♣ AD105
 ♠ D98754
 ♥
 ♦ A2
 ♣ V9874

Donneur : Est
 Vulnérabilité : Personne

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
1♠	2♥	3♥	4♥
4♠	Passe	Passe	Fin.

Entame : 6 de Coeur
 Résultat : = (+420 (N/S))

Donne n° 22

Les enchères :

Donne de jugement ! Est n'est pas en mesure de faire un barrage à Pique rouge contre vert en première position avec une couleur aussi anémique !

Sud ouvre d'1♦, Ouest intervient à 2♣ (il possède trop de jeu pour annoncer 3♣) puis Nord déclare 2♥, qui est un bon jugement de main avec ce six/cinq rouge. Certes, il ne possède que 7 points H mais sa couleur sixième est belle et son double fit lui octroie une plus-value distributionnelle considérable. Est surenchérit à 2♠ puis Sud, fort de ses 18 points H saute à 3SA pour indiquer des réserves de force. Nord poursuit la description de son jeu en annonçant 5♦ (4♦ montrerait plus de jeu), enchère qui permet à Sud, qui possède tous les contrôles de premier ou de second tour, d'ajouter le sixième (6♦).

Le jeu de la carte :

Le déclarant prend avec l'As de Trèfle puis il joue l'As de Carreau. Il rejoue ensuite Cœur pour l'As et Cœur coupé, Trèfle coupé, Cœur coupé, affranchissant tous les Cœurs du mort. Juste fait après avoir concédé le Roi de Carreau à la défense.

Donne n° 30

Les enchères :

Là encore, la couleur de Sud est de qualité trop médiocre pour faire un barrage à égalité de vulnérabilité au palier de deux. Il peut néanmoins proposer ses Piques au palier inférieur (1♠) puis Ouest soutient son partenaire à minima (2♥). Nord, détenteur de 13 points H avec un bon fit à Pique fait un cue-bid à 3♥ puis Est déclare 4♥.

Sud doit alors rendre hommage à ses onze cartes noires et à sa sixième carte à Pique en surenchérissant à 4♠ (attaque-défense), enchère qui fait le tour de la table.

Le jeu de la carte :

Le déclarant coupe l'entame puis il joue Pique pour le Valet, qui remporte le pli. La connaissance de ces trois points H en Ouest lui permet de jouer un petit Trèfle du mort et Est intercale la Dame de Trèfle. Il rejoue Cœur coupé par Sud, qui insiste à Trèfle pour l'As d'Est qui rejoue l'As de Cœur, coupé.

Le déclarant rejoue Trèfle, coupé au mort puis il encaisse l'As de Pique. Après être rentré en main avec l'As de Carreau, Sud joue ses Trèfles maîtres et Ouest coupe quand il veut... Juste fait.