

11		♠ D98	<table border="1"> <tr> <td>♠ 10</td> <td colspan="2" rowspan="2"> <table border="1"> <tr> <td>Donneur : Sud</td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td>Vul : PERSONNE</td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td>S</td> <td>O</td> <td>N</td> <td>Est</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>1♦</td> <td>Passe</td> <td>1♥</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>2♥</td> <td>Passe</td> <td>4♥</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>Passe</td> <td>Fin</td> <td></td> </tr> </table> </td> </tr> <tr> <td>♥ 9865</td> </tr> <tr> <td>♦ ADV</td> </tr> <tr> <td>♣ AD432</td> </tr> </table>		♠ 10	<table border="1"> <tr> <td>Donneur : Sud</td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td>Vul : PERSONNE</td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td>S</td> <td>O</td> <td>N</td> <td>Est</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>1♦</td> <td>Passe</td> <td>1♥</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>2♥</td> <td>Passe</td> <td>4♥</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>Passe</td> <td>Fin</td> <td></td> </tr> </table>		Donneur : Sud				Vul : PERSONNE				S	O	N	Est	Passe	1♦	Passe	1♥	Passe	2♥	Passe	4♥	Passe	Passe	Fin		♥ 9865	♦ ADV	♣ AD432
		♠ 10			<table border="1"> <tr> <td>Donneur : Sud</td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td>Vul : PERSONNE</td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td>S</td> <td>O</td> <td>N</td> <td>Est</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>1♦</td> <td>Passe</td> <td>1♥</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>2♥</td> <td>Passe</td> <td>4♥</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>Passe</td> <td>Fin</td> <td></td> </tr> </table>			Donneur : Sud				Vul : PERSONNE				S	O	N	Est	Passe	1♦	Passe	1♥	Passe	2♥	Passe	4♥	Passe	Passe	Fin				
Donneur : Sud																																		
Vul : PERSONNE																																		
S	O	N	Est																															
Passe	1♦	Passe	1♥																															
Passe	2♥	Passe	4♥																															
Passe	Passe	Fin																																
♥ 9865																																		
♦ ADV																																		
♣ AD432																																		
♠ A765	<table border="1"> <tr> <td>N</td> <td colspan="2"></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td>E</td> <td></td> </tr> <tr> <td>S</td> <td colspan="2"></td> </tr> </table>	N			O	E		S			♠ 10																							
N																																		
O	E																																	
S																																		
♥ ARV2		♥ 9865																																
♦ 10952		♦ ADV																																
♣ 7		♣ AD432																																
	♠ RV432																																	
	♥ 743																																	
	♦ 843																																	
	♣ 106																																	


Entame : 4 de Coeur

Enchères : : Le fit à Cœur étant rapidement diagnostiqué, la paire Est/Ouest nomme la manche à l'atout Cœur (4♥) et Sud entame atout, ce qui semble très raisonnable avec son jeu.

Jeu de la carte : Cette entame favorise le déclarant car il est très peu probable que Sud entame sous sa Dame de Cœur. L'As du mort remporte la levée puis Est joue Carreau pour sa Dame. Il rejoint le mort avec l'As de Pique pour réitérer l'impasse au Roi de Carreau. Après être remonté au mort avec le Roi de Cœur et noté la chute de Judith à sa droite, le déclarant tente l'impasse gratuite au Roi de Trèfle (si elle rate il pourra toujours défausser un Pique du mort sur l'As de Trèfle). Après s'être séparé d'un Pique sur l'As de Trèfle, Est enlève le dernier atout adverse puis il coupe un Pique en main. Les Carreaux étant amicalement partagés, le déclarant concédera en tout et pour tout une levée de Pique. Plus deux.

Résultat : +2 (+480 (E/O))

14

	♠ D6532 ♥ D ♦ V8763 ♣ D4	
♠ 1097 ♥ R974 ♦ AR ♣ R1086		♠ V ♥ A85 ♦ D105 ♣ AV9752
	♠ AR84 ♥ V10632 ♦ 942 ♣ 3	

Donneur : Est Vul : TOUS			
S	O	N	E
			1♣
Passe	1♥	Passe	2♣
Passe	2♦	Passe	2♥
Passe	3♣	Passe	3♦
Passe	5♣	Passe	Passe
Fin			

Entame : As de Pique

Enchères : Séquence qui nécessite quelques explications.


Les trois premières annonces (1♣/1♥/2♣) sont automatiques. La quatrième (2♦) est une troisième couleur forçant qui demande au partenaire de préciser sa main. Ce dernier informe son associé qu'il possède trois cartes à Cœur (2♥) et Ouest annonce 3♣, enchère forçant.

L'annonce suivante de l'ouvreur (3♦) décrit un arrêt à Carreau sans arrêt à Pique dans le cas où son partenaire souhaiterait jouer 3SA. Message reçu cinq sur cinq par le répondant qui saute directement à 5♣, contrat final.

Jeu de la carte : Quelle que soit la ligne de jeu du déclarant, il ne pourra échapper à la perte d'un Pique et d'un Cœur et fera donc juste fait.

Résultat : = (+400 (E/O))

24

	♠ 96432 ♥ D96 ♦ AD4 ♣ D5	
♠ D ♥ V8432 ♦ R976 ♣ V102		♠ R108 ♥ A7 ♦ V8532 ♣ 643
	♠ AV75 ♥ R105 ♦ 10 ♣ AR987	

Donneur : Ouest			
Vul : PERSONNE			
S	O	N	E
	Passe	Passe	Passe
1♣	Passe	1♠	Passe
3♠	Passe	4♠	Passe
Passe	Fin		Passe

Entame : 2 de Carreau

Enchères : La redemande de l'ouvreur (3♠) décrit une main irrégulière de 17/19 points HLD avec quatre cartes à Pique.

Nord ajoute sans difficulté le quatrième (4♠) et nous devons nous intéresser au jeu de la carte, en particulier du maniement des atouts.

Jeu de la carte : Le déclarant croque le Roi de Carreau avec l'As et joue tout de suite atout.


Si le 8 apparaît, comme ici, il faut mettre l'As et si c'est le 10 il faut intercaler le Valet.

Dans le cas qui nous préoccupe, on ne perd qu'avec le 10 sec derrière, cas inférieur à R108 ou à D108 placés.

La chute de Pallas au premier tour de la couleur oblige le déclarant à revenir en main avec la Dame de Trèfle pour rejouer Pique vers le mort. Plus un après avoir concédé un Pique et un Cœur.

Résultat : = +1 (+450 (N/S))

30

	♠ 1087 ♥ D9 ♦ D1062 ♣ A642	
♠ R63 ♥ R63 ♦ 873 ♣ R983		♠ V5 ♥ 10752 ♦ V54 ♣ D1075
	♠ AD942 ♥ AV84 ♦ AR9 ♣ V	

Donneur : Est Vul : PERSONNE			
S	O	N	E
1♠	Passe	2♠	Passe
3♥	Passe	3♠	Passe
4♠	Passe	Passe	Fin

Entame : 3 de Carreau

Enchères : Nord soutient son partenaire à minima (2♠) puis Sud annonce 3♥, espérant récupérer un éventuel fit quatre/quatre, voire cinq/quatre dans cette couleur.
Nord rectifie à 3♠ mais l'ouvreur, doté de 19 points H, déclare 4♠, contrat final.

Jeu de la carte : Le déclarant capture le Valet de Carreau avec l'As, puis il remonte au mort avec l'As de Trèfle pour jouer la Dame de Cœur, qui perd au Roi d'Ouest, qui rejoue Trèfle.
Sud coupe puis il joue l'As de Cœur, et Cœur coupé. Il laisse ensuite filer le 10 de Pique, qui perd au Roi d'Ouest, dernière levée de la défense. Plus un.

Résultat : = +1 (+450 (N/S))