

3

	♠ 103 ♥ AD632 ♦ 107 ♣ 8532																						
♠ ADV4 ♥ 9 ♦ AD62 ♣ RDV6		♠ R9 ♥ 874 ♦ R93 ♣ A10974	Donneur : Sud Vul : EO																				
	♠ 87652 ♥ RV105 ♦ V854 ♣																						
			<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Passe</td> <td>1♦</td> <td>Passe</td> <td>1SA</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>2♠</td> <td>Passe</td> <td>3♦</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>4♣</td> <td>Passe</td> <td>6♣</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>Passe</td> <td>Fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	Passe	1♦	Passe	1SA	Passe	2♠	Passe	3♦	Passe	4♣	Passe	6♣	Passe	Passe	Fin	
S	O	N	E																				
Passe	1♦	Passe	1SA																				
Passe	2♠	Passe	3♦																				
Passe	4♣	Passe	6♣																				
Passe	Passe	Fin																					

Entame : As de Cœur

Enchères : La redemande de l'ouvreur (2♠) est un bicolore cher (19) 20/23 points HL, forçant de manche. Cette enchère décrit une main irrégulière (donc avec une courte), ce qui permet à Est, après avoir soutenu son partenaire à 3♦, de sauter directement à 6♣, quand Ouest annonce sa troisième couleur (4♣), décrivant ainsi sa courte à Cœur (Est sait que toutes ses cartes « jouent » (un As et deux Rois)).

Jeu de la carte : Cette excellente séquence permettra à la ligne Est/Ouest de tabler rapidement le gain de son petit chelem (malgré le partage quatre/zéro des atouts) après avoir concédé une levée de Cœur à l'entame.

Résultat : = (+1370 (E/O))

11

	♠ RV53 ♥ AV964 ♦ 7654 ♣	
♠ D8 ♥ 853 ♦ 98 ♣ RDV863		♠ A964 ♥ AR103 ♦ A10975 ♣
	♠ 1072 ♥ RD1072 ♦ DV2 ♣ 42	

Donneur : Sud
 Vul : PERSONNE

S	O	N	E
Passe	1♣	1♥	X
4♥	5♣	Passe	6♣
Passe	Passe	Fin	

Entame : As de Cœur

Enchères : L'ouverture d'1♥ en troisième position se justifie par la vulnérabilité, la belle couleur, ainsi que la distribution. Est « Contre » d'appel et Sud saute directement à 4♥. Il est temps pour Ouest d'annoncer 5♣ et le caractère libre de cette enchère permet à son partenaire d'ajouter le sixième (6♣) sans difficulté.

Jeu de la carte : Le déclarant coupe au mort, puis il joue deux tours d'atout avant de jouer As/Roi de Carreau et Carreau coupé. Le 10 de Carreau étant maître, le déclarant pourra défausser son Pique perdant et revendiquer le reste des levées. Plus un.

Post mortem : la défense à 6♥ contrés est bonne (-3) mais difficile à diagnostiquer à égalité de vulnérabilité.

Résultat : = +1 (+940 (E/O))

13

	♠ V96 ♥ 09743 ♦ A064 ♣ 9	
♠ 832 ♥ 65 ♦ 65 ♣ RV06542		♠ D07 ♥ ARV ♦ R973 ♣ A73
	♠ AR54 ♥ D82 ♦ DV82 ♣ D8	

Donneur : Nord			
Vul : Tous			
S	O	N	E
Passe	2♠	Passe	1SA
Passe	3SA	Passe	2SA
Fin		Passe	Passe

Entame : : As de Pique

Enchères : Est ouvre d'1SA et son partenaire fait un Texas pour les Trèfles (2♠).

L'ouvreur, qui est maximum de son ouverture (17 points H) avec un gros honneur troisième à Trèfle annonce 2SA (de plus, il possède des arrêts dans les trois autres couleurs), enchère qui permet à son vis-à-vis d'ajouter le troisième (3SA).

Jeu de la carte : Resté en main avec l'As de Pique et n'ayant pas visualisé d'encouragement chez son partenaire, Sud rejoue la Dame de Carreau.

Nord met l'As de Carreau et rejoue le Valet de Pique (Sud pourrait posséder AR10x) pour la Dame et le Roi de Sud, dernière levée de la défense. Plus un.

Résultat : = +1 (+630 (E/O))

21

	♠ 1097 ♥ R1098 ♦ D4 ♣ ARV10	
♠ RDV6543 ♥ 2 ♦ 86 ♣ D86		♠ 2 ♥ DV43 ♦ A972 ♣ 9543
	♠ A8 ♥ A765 ♦ RV1053 ♣ 72	

Donneur : Nord			
Vul : NS			
S	O	N	E
1♦	3♠	1♣	Passe
X	Passe	Passe	Passe
Passe	Fin	4♥	Passe

Entame : 2 de Pique

Enchères : Nord ouvre d'1♣, Sud répond 1♦, puis Ouest fait un barrage au palier de trois (3♠). Nord, qui n'a rien à ajouter « Passe » et son partenaire réveille par « Contre », enchère qui permet à l'ouvreur de déclarer 4♥, contrat final.

Jeu de la carte : Au mort avec l'As de Pique, le déclarant joue Carreau vers sa Dame, capturée par l'As d'Est, qui rejoue Carreau. Au mort avec le Roi de Carreau, Nord rejoint sa main avec le Roi de Cœur, puis il rejoue le 10 de Cœur.

Est doit alors fournir un petit Cœur sans broncher et il est impossible pour le déclarant de laisser courir un petit Cœur du mort car il est quasiment assuré de réaliser onze levées avec les atouts trois/deux (si Est couvre, Nord met l'As et gagne son contrat avec une levée de mieux).

Le déclarant met l'As de Cœur, puis il joue ses Carreaux maîtres en défaussant ses deux Piques perdants. Juste fait.

Résultat : = (+620 (N/S))