



les
Simultanés
du Roy René

Saison 2023 - 2024

Jeudi 7 septembre 2023

Après-midi - N° 11

**4^{ME} FESTIVAL
DES SIMULTANES**

JOUEZ DES SIMULTANÉS DANS VOTRE CLUB
DU 4 AU 29 SEPTEMBRE 2023

Points d'expert doublés
Donnes commentées



Les autres Roy René du festival

Retrouvez les clubs inscrits sur notre site : www.bridgeplus.com
Mardi 12 septembre - Mardi 19 septembre (soir) - Jeudi 21 septembre
Lundi 25 septembre - Mercredi 27 septembre

Résultats : www.bridgeplus.com

Bridge Plus

**Des donnes commentées
Vos réactions
Des experts en « live »**

<p>♠ 42 ♥ R1043 ♦ ARD3 ♣ R109</p> <p>♠ 53 ♥ D765 ♦ V1098 ♣ A76</p> <p>♠ AD9 ♥ AV98 ♦ 72 ♣ 5432</p> <p>♠ RV10876 ♥ 2 ♦ 654 ♣ DV8</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♥</td> <td>—</td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 SA	—	2 ♥	—	2 ♠	—	3 ♠	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																
		1 SA	—																	
2 ♥	—	2 ♠	—																	
3 ♠	—	—	—																	
<p>Entame : ♦ 7</p> <p>Par : Nord 3 ♠ =</p>	<p>Difficulté ★★ ★</p>																			

3 ♠ = Six cartes, proposition de manche. Évidemment, Nord refuse.

En main à l'As de Carreau, Nord joue Pique vers le mort. Est contrôle ses instincts et met un petit Pique pour garder le contrôle du coup. Nord fournit le 10 et revient en main à Trèfle pour rejouer Pique qu'Est prend de l'As, pour insister à Carreau. Nord tente d'aller au mort en coupant en Cœur et commence par jouer le Roi*, espérant qu'Est ait l'As (puisque'il détient le dernier atout et n'a plus de Carreau), ainsi que l'As de Trèfle, afin qu'Ouest ne prenne pas la main.

Mais Est plonge de l'As, joue Trèfle pour l'As d'Ouest, qui lui donne une coupe. Une très belle défense, récompensée par une levée de chute !

(* Jouer un petit, permettrait à Ouest de prendre la main, même s'il n'a pas l'As.)

<p>♠ D65 ♥ R9764 ♦ D74 ♣ D8</p> <p>♠ V4 ♥ D5 ♦ R1093 ♣ 96532</p> <p>♠ 10732 ♥ V832 ♦ 52 ♣ AR4</p> <p>♠ AR98 ♥ A10 ♦ AV86 ♣ V107</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♥</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 SA	—	2 ♦	—	2 ♥	—	3 SA	—	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																				
		—	—																					
1 SA	—	2 ♦	—																					
2 ♥	—	3 SA	—																					
—	—	—	—																					
<p>Entame : ♣ 6</p> <p>Par : Sud 3SA -1</p>	<p>Difficulté ★☆☆</p>																							

En main au troisième tour de Trèfle, vous pouvez compter sept levées de tête et disposez de diverses solutions pour mener à bien votre contrat. Plutôt que d'espérer les Piques partagés 3-3 et la réussite de l'impasse à Carreau, essayez d'affranchir les Cœurs en évitant de donner la main à Ouest qui semble bien posséder cinq cartes à Trèfle. Votre meilleure chance est de jouer le 10 de Cœur et de le laisser courir. Est prend et renvoie Carreau, prenez de l'As et encaissez vos levées.

Ouest a-t-il trouvé la défense consistant à couvrir le 10 de Cœur de la Dame ?
Bravo, le déclarant ne peut plus gagner...

♠ DV1098

♥ 9743

♦ R42

♣ D

♠ R752

♥ ARV

♦ V8

♣ V875



♠ A4

♥ D106

♦ D10975

♣ A93

♠ 63

♥ 852

♦ A63

♣ R10642

Sud

Ouest

Nord

Est

—

1 ♣

1 ♠

2 ♦

—

2 SA

—

3 SA

—

—

—

Entame : ♠ Dame

Par : Ouest 3SA =

Difficulté ★☆☆

2♦ = Au moins cinq cartes, au moins 11 H.

2SA = Main de première zone, un arrêt Pique au moins.

Avec seulement six levées de tête, vous devez affranchir les Carreaux et pour cela rendre deux fois la main. Si Nord, qui possède les Piques a aussi les deux honneurs à Carreau, vous perdrez la course à l'affranchissement, vous n'y pourrez rien... En revanche, si les honneurs Carreau sont partagés, il faut couper les communications de la défense en laissant passer la Dame de Pique.

Prenez la continuation dans la couleur et jouez Carreau. Sud plonge correctement de l'As mais n'ayant plus de Pique contre-attaque Cœur. Vous pouvez alors faire tomber le deuxième honneur Carreau, votre Roi de Pique étant encore là pour stopper la couleur. Juste fait.

Si vous avez pris au premier tour de Pique, cette même défense vous fait chuter.



Vous venez de jouer un

!! SIMULTANE DU ROY RENE !!

Pour le mettre en place

dans votre club

Contactez-nous :

02 41 37 04 74

simultanes@bridgeplus.com

Gréoux les Bains - Hôtel Villa Borghèse 4*



Du 27 septembre au 4 octobre



Stage à Gréoux les bains

Hôtel « Villa Borghèse » 4*

Avec Jean-Gilles Hervé

A partir de 1050 €

En demi-pension



♠ DV86
 ♥ A97
 ♦ ARDV10
 ♣ 8
 ♠ 5
 ♥ 432
 ♦ 64
 ♣ R1095432
 ♠ AR10974
 ♥ 6
 ♦ 875
 ♣ ADV
 ♠ 32
 ♥ RDV1085
 ♦ 932
 ♣ 76
 4

Entame : ♥ 2

Par : Sud 7♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♦	2 ♥
2 ♠	3 ♥	4 ♥	—
4 SA	—	5 ♠	—
5 SA	—	7 ♠	—
—	—		

Difficulté ★☆☆

2♠ = Au moins cinq cartes, au moins 11 HL.

3♥ = Prolongation du barrage, pour gêner (un peu...).

4♥ = Cue-bid. Fit Pique, main forte. Ne promet rien quant aux Cœurs.

5♠ = Deux clés, avec la Dame d'atout.

5SA = Envie de grand chelem, garantissant la possession des cinq clés et de la Dame d'atout.

7SA = Avec ♠ARxxx et ♣A, connus, je compte douze levées.

Sud, pour ses envies de grand chelem, devrait apporter la treizième.

C'est bien le cas, Sud possède un sixième Pique mais le Roi de Trèfle aurait fait l'affaire. Félicitations si vous avez déclaré ce grand chelem en "béton armé" !

♠ D4
 ♥ D975
 ♦ A863
 ♣ RD5
 ♠ A73
 ♥ 1043
 ♦ RV74
 ♣ A84
 ♠ 982
 ♥ RV2
 ♦ 1092
 ♣ V732
 ♠ RV1065
 ♥ A86
 ♦ D5
 ♣ 1096



Entame : ♥ 3

Par : Sud 2♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	—
1 ♠	—	1 SA	—
2 ♠	—	—	—

Difficulté ★☆☆

1SA = 12-14 H, régulier, sans quatre cartes à Pique.

2♠ = Au moins cinq cartes, maximum 10 H. Pour jouer ce contrat.

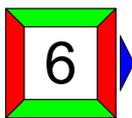
Sans distribution particulière, inutile de "forcer" en TPP, en faisant un "Roudi".

Toutes les entames, excepté à l'atout, facilitent la tâche du déclarant...

Sur entame Cœur, petit du mort, le Valet d'Est et l'As. Atout pour la Dame et atout pour l'As d'Ouest qui en rejoue. 8 de Cœur pour un petit du mort et le Roi d'Est qui retourne Carreau.

Plus un, le Trèfle, éventuellement perdant, partant sur le quatrième Cœur du mort.

♠ ARV5
 ♥ D2
 ♦ A97
 ♣ 9753
 ♠ 976
 ♥ AV1083
 ♦ R10
 ♣ V62
 ♠ 10832
 ♥ 6
 ♦ DV863
 ♣ A104
 ♠ D4
 ♥ R9754
 ♦ 542
 ♣ RD8



Entame : ♠ 9

Par : Sud 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
—	—	1 ♣	—
1 ♥	—	1 ♠	—
1 SA	—	—	—

Difficulté ★☆☆

1SA = Il faut six cartes, ou cinq belles, pour répéter la couleur.

L'entame du Roi de Carreau n'étant pas "écrite dans le ciel", vous devriez réaliser quatre Piques, un Cœur, un Carreau et deux Trèfles en jouant deux fois du mort vers Roi-Dame. Plus un.

Ceux qui ont ouvert de 1♥ en troisième position, vulnérable, risquent de ne pas s'en relever.

Nord contre, d'appel, et Sud "transforme", espérant scorer le "magic 200".

Ses souhaits seront largement exaucés !

<p>♠ ARDV2 ♥ A93 ♦ A94 ♣ A3</p> <p>♠ 7643 ♥ V106 ♦ 53 ♣ RV87</p> <p>Entame : ♦ Dame Par : Nord 6♠ =</p>	<p>♠ 9 ♥ 8542 ♦ DV10872 ♣ 94</p> <p>7</p> <p>♠ 1085 ♥ RD7 ♦ R6 ♣ D10652</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—	2 ♣	—
		2 ♦	—	2 SA	—
		4 SA	—	6 ♠	—
		—	—		
		Difficulté ★★☆☆			

2♣ = Fort indéterminé. 2♦ = Relais. 2SA = 22-23 H, régulier.
 4SA = Quantitatif, 10 H. 6♠ = Accepte le chelem et montre cinq cartes dans la couleur.
 Passe, en Sud = Avec trois atouts et un doubleton, ce sera sans doute meilleur que 6SA.

Prenez l'entame Carreau du Roi, tirez As-Roi de Pique et l'As de Carreau, puis coupez votre Carreau perdant du 10 de Pique. Revenez en main à Cœur, purgez les atouts et jouez vos levées maîtresses ne donnant qu'un Trèfle à vos adversaires. Juste fait.

Au contrat de 6SA, il faudra "placer la bonne" à Trèfle.
 Malheureusement, il n'y en a pas...

<p>♠ 932 ♥ 52 ♦ D1092 ♣ R974</p> <p>♠ DV6 ♥ RV8 ♦ V65 ♣ AV106</p> <p>Entame : ♦ As Par : Est 2♠ =</p>	<p>♠ AR1075 ♥ 76 ♦ 843 ♣ D52</p> <p>8</p> <p>♠ 84 ♥ AD10943 ♦ AR7 ♣ 83</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♣	—	1 ♠
		2 ♥	—	—	X
		—	2 ♠	—	—
		—			
		Difficulté ★☆☆☆			

2♥ = Six cartes, ou cinq belles, et une valeur d'ouverture.

X = D'appel, au moins 9 H.

2♠ = Trois cartes, main minimum.

Avec une main positive et trois cartes à Pique, on contre ("mini soutien") l'intervention à 2♥.

Sud entame de l'As de Carreau (Nord appelle du 10), insiste du Roi et d'un petit pour la Dame de son partenaire, qui contre-attaque Cœur. Sud prend de l'As et en rejoue, pour le Roi du mort (faire l'impasse est inutile). Est purge les atouts puis tente l'impasse Trèfle, qui rate. Juste fait.

Atout Cœur, huit levées pour Sud (deux Piques, deux Cœurs et un Trèfle pour la défense).
 Impossible de surenchérir à 3♥ (trop plat...) qui, même contré, aurait été un bon résultat.

Le conseil du mois

Septembre 2023

Dédoulez vos atouts ! (1)

1

♠	D1086
♥	6542
♦	4
♣	AD102



♠	ARV95
♥	1087
♦	AD108
♣	5

S	O	N	E
1♠	X	2SA	-
4♠	FIN		

4♠ par Sud, entame As de Cœur.
Ouest poursuit avec Roi, Dame et Valet.

Vous coupez et, si vous purgez les atouts (au mieux, en deux tours), vous ferez cinq atouts de la main, deux coupes au mort et deux As, c'est insuffisant...

Avec deux As face à deux singletons, qui plus est avec des atouts maîtres, vous pensez « double coupe ».

Cœur coupé, les deux As mineurs (l'ordre n'ayant pas d'importance ici, le nombre de coupes à effectuer étant le même dans chaque couleur), trois coupes de chaque main et un atout maître pour finir (même si la défense avait contre-attaqué atout, vous auriez donc gagné en jouant de façon identique).

Les mains cachées :

Ouest	
♠	42
♥	ARDV
♦	R96
♣	8643

Est	
♠	73
♥	93
♦	V7532
♣	RV97

2

♠	AD97
♥	AR64
♦	D853
♣	5



♠	RV108
♥	872
♦	6
♣	A9742

S	O	N	E
		1♦	-
1♠	-	3♠	-
4♠	FIN		

4♠ par Sud, entame Dame de Cœur.

Même principe, sauf qu'il n'y a pas l'As en face du singleton Carreau...
Aucune importance, à condition « d'ouvrir » la coupe, autrement dit de jouer Carreau pour pouvoir ensuite couper, le mieux étant bien sûr de le faire immédiatement.
As de Cœur et Carreau, la défense prend et joue atout (quand le déclarant n'en joue pas, il est souvent bon de le faire), meilleur flanc, pris dans n'importe quelle main, tous les atouts étant maîtres. Roi de Cœur, As de Trèfle (pour commencer par couper les Trèfles, couleur où il y a le plus de coupes à effectuer même si, ici, cela n'a pas d'importance puisque l'on ne pourra pas tous les couper, sauf si la défense n'a pas joué atout) puis trois coupes Trèfle alternées avec trois coupes Carreau.

Deux Cœurs, un Trèfle, un atout et six coupes : dix levées, le compte est bon.
Mais si vous avez purgé les atouts (quatre tours ici), sept levées seulement...

Les mains cachées :

Ouest	
♠	6
♥	DV109
♦	1074
♣	RV1083

Est	
♠	5432
♥	53
♦	ARV92
♣	D6



La boutique :

<http://www.bridgeplus.com>

♠ 8
 ♥ DV106
 ♦ AR753
 ♣ AR8
 ♠ D104
 ♥ A3
 ♦ V10
 ♣ V109652
 ♠ RV53
 ♥ 987
 ♦ D62
 ♣ D43

♠ A9762
 ♥ R542
 ♦ 984
 ♣ 7



Entame : ♥ 9

Par : Nord 4♥ +2

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	—
1 ♠	—	2 ♥	—
4 ♥	—	—	—

Difficulté ★★☆☆

2♥ = Bicolore cher, 17 HL et plus.

4♥ = Le fit, main faible. Avec plus de jeu et un espoir de chelem, on dit 3♥.

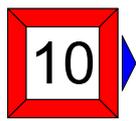
Flash visuel : courte au mort, courte en main = double coupe.

Ouest prend l'entame atout de l'As et en rejoue. Du coup, la ligne de jeu de votre flash visuel ne convient plus, et vous devez vous rabattre sur l'affranchissement des Carreaux.

Dame de Cœur, As-Roi de Trèfle, défausse Carreau, Trèfle coupé du 5, As-Roi de Carreau, Carreau coupé du Roi, As de Pique, Pique coupé du 10, Valet de Cœur, pour enlever le dernier atout, et les deux Carreaux affranchis. Plus deux !

♠ R854
 ♥ 75
 ♦ ADV95
 ♣ V4
 ♠ 103
 ♥ RD10
 ♦ R1042
 ♣ D832
 ♠ D2
 ♥ V98432
 ♦ 83
 ♣ R109

♠ AV976
 ♥ A6
 ♦ 76
 ♣ A765



Entame : ♥ Roi

Par : Sud 4♠ +2

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♠	—	2 ♦	—
2 ♠	—	4 ♠	—
—	—		

Difficulté ★☆☆☆

2♦ suivi de 4♠ = Le fit, 13-15 DH (au moins 11 H).

Il faudra bien faire l'impasse Carreau, autant la faire immédiatement !

As de Cœur, Carreau pour le Valet, Roi de Pique, Pique pour l'As (merci...), Carreau pour la Dame, puis l'As, pour défausser le Cœur perdant. Il ne reste plus qu'à donner un Trèfle et terminer en double coupe, pour douze levées.

<p style="text-align: center;"> ♠ DV9 ♥ V9 ♦ RV1082 ♣ A97 </p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> ♠ A875 ♥ AD ♦ 76 ♣ DV863 </div> <div style="text-align: center;">  ♠ 1032 ♥ 108532 ♦ 95 ♣ R52 </div> <div style="text-align: center;"> ♠ R64 ♥ R764 ♦ AD43 ♣ 104 </div> </div>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 12.5%;">Sud</th> <th style="width: 12.5%;">Ouest</th> <th style="width: 12.5%;">Nord</th> <th style="width: 12.5%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>—</td> <td>1 ♣</td> <td>1 ♦</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; margin-top: 10px;"><i>Difficulté</i> ★☆☆</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♣	1 ♦	X	—	1 ♠	—	3 SA	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est														
—	1 ♣	1 ♦	X														
—	1 ♠	—	3 SA														
—	—	—	—														

Entame : ♦ 9

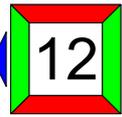
Par : Est 3SA +1

X = Quatre cartes à Cœur, si vous jouez la "collante. Sinon, 1 ♥.

Laissez passer le premier tour de Carreau pour épuiser Sud dans la couleur, prenez la continuation et jouez le 10 de Trèfle. Si Sud prend, il n'a plus de Carreau à jouer, vous pourrez tranquillement affranchir la couleur, ayant encore un arrêt Carreau. Si Nord prend, il peut bien affranchir ses Carreaux mais n'aura plus de reprise pour les encaisser...

Dix levées sans trop de difficulté.

Mais si vous prenez au premier tour de Carreau, Sud bat le contrat en prenant du Roi de Trèfle au premier tour de la couleur et en rejouant Carreau. Ainsi, Nord affranchit sa couleur et l'encaissera quand il prendra la main à l'As de Trèfle.

<p style="text-align: center;"> ♠ RV5 ♥ A1082 ♦ AR4 ♣ RDV </p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> ♠ D962 ♥ R75 ♦ D107 ♣ A42 </div> <div style="text-align: center;">  ♠ A103 ♥ V94 ♦ 8652 ♣ 763 </div> <div style="text-align: center;"> ♠ 874 ♥ D63 ♦ V93 ♣ 10985 </div> </div>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 12.5%;">Sud</th> <th style="width: 12.5%;">Ouest</th> <th style="width: 12.5%;">Nord</th> <th style="width: 12.5%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0f0e0;"> </td> <td>—</td> <td>2 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; margin-top: 10px;"><i>Difficulté</i> ★☆☆</p>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	2 SA	—	3 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est										
	—	2 SA	—										
3 SA	—	—	—										

Entame : ♣ 10

Par : Nord 3SA =

Sept levées et les deux manquantes seront trouvées à Cœur, les cartes intermédiaires permettant de faire la double impasse (manœuvre couronnée de succès dans 75% des cas).

Cependant, il vous faut deux entrées au mort... Pour cela, présentez le Valet de Pique.

S'il est couvert de la Dame, prenez de l'As, le 10 sera la seconde entrée. S'il est pris par Est, Roi pour l'As et 5 pour 10 seront les deux entrées. Enfin, s'il fait la levée, attaquez les Cœurs de votre main, vous en ferez toujours un deuxième. Neuf levées (sauf catastrophe*).

* Roi-Dame de Cœur en Est, avec cinq cartes à Trèfle.

<p>♠ RV109865 ♥ — ♦ A5 ♣ 8543</p> <p>♠ A7 ♥ DV87 ♦ 8763 ♣ 762</p> <p>♠ 4 ♥ AR ♦ RDV109 ♣ RDV109</p> <p>♠ D32 ♥ 10965432 ♦ 42 ♣ A</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>3 ♠</td> <td>4 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>5 ♦</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			3 ♠	4 SA	—	5 ♦	—	—	—			
	Sud	Ouest	Nord	Est																
		3 ♠	4 SA																	
—	5 ♦	—	—																	
—																				
<p>Entame : ♣ 5</p> <p>Par : Ouest 5 ♦ -3</p>	<p>Difficulté ★★☆☆</p>																			

3♠ = Barrage, sept belles cartes.
4SA = Fort bicolore mineur, au moins 5-5, belles couleurs.

Pas certain que l'entame Pique soit un bon choix, Nord entame Trèfle, espérant une courte chez son partenaire. Et il va toucher le jackpot ! Sud prend et contre-attaque Cœur, lui aussi espérant une courte chez son partenaire, du 2, préférentiel Trèfle. Nord coupe, joue Trèfle coupé, Cœur coupé de l'As et Trèfle coupé. Moins trois ! L'entame Pique ne bat "que" de deux levées.

Au contrat de 5♠, sans doute contré, l'entame atout, Ouest prenant pour en rejouer, bat. Sur une autre entame, Nord fait deux As, trois (deux) coupes Trèfle et six (ou sept, si Ouest a surcoupé la Dame de Pique de l'As) atouts. Une donne turbulente !

<p>♠ 952 ♥ 732 ♦ 762 ♣ R832</p> <p>♠ 743 ♥ RV96 ♦ 853 ♣ AD6</p> <p>♠ AD ♥ AD10854 ♦ AR104 ♣ 10</p> <p>♠ RV1086 ♥ — ♦ DV9 ♣ V9754</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 ♥</td> <td>—</td> <td>4 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>5 ♥</td> <td>—</td> <td>6 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♥	—	3 ♥	—	4 SA	—	5 ♥	—	6 ♥	—	—	—		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>3 ♦</td> <td>—</td> <td>6 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♥	—	3 ♦	—	6 ♥	—	—	—	
	Sud	Ouest	Nord	Est																																					
			1 ♥																																						
—	3 ♥	—	4 SA																																						
—	5 ♥	—	6 ♥																																						
—	—	—																																							
Sud	Ouest	Nord	Est																																						
			1 ♥																																						
—	3 ♦	—	6 ♥																																						
—	—	—																																							
<p>Entame : ♦ D</p> <p>Est 6 ♥ =</p>	<p>Difficulté ★★☆☆</p>																																								

1♥ = N'ouvrez pas de 2♣ les mains bicolores, surtout avec une belle deuxième couleur.
3♥ = Quatre atouts, 11-12 DH. Ou l'enchère équivalente dans votre système.
5♥ = Deux clés, sans la Dame d'atout.

As de Carreau, As de Cœur, Trèfle pour l'As, Trèfle coupé, Cœur pour le 9, Trèfle coupé, Dame de Cœur, Roi de Carreau et Carreau. Sud prend et, si tout le monde fournit*, ne peut que jouer Pique dans la fourchette ou coupe et défausse, vous offrant la douzième levée.

* Si Sud possède un quatrième Carreau, coupez au mort et tentez l'impasse Pique.

♠ A83
♥ V63
♦ 843
♣ V1097

♠ 965
♥ 108
♦ ARD6
♣ AD65



♠ D1074
♥ AD954
♦ V75
♣ 4

♠ RV2
♥ R72
♦ 1092
♣ R832

Entame : ♣ Valet

Par : Ouest 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 SA	—	2 ♣
—	2 ♦	—	3 ♠
—	3 SA	—	—
—			

Difficulté ★☆☆

1SA = 15-17 H, régulier. 2♣ = Stayman. 2♦ = Pas de majeure quatrième.
3♠ = "Chassé-croisé". Cinq Cœurs et quatre Piques, forcing de manche.

Prenez le Roi de Trèfle de l'As et jouez le 10 de Cœur, que vous laissez filer. Sud prend du Roi et rejoue Trèfle, pour votre Dame (si vous laissez passer et que Nord rejoue Pique, vous pourriez chuter avec le Valet en Sud). Rejouez Cœur pour le 9 puis encaissez les Cœurs et les Carreaux.

Dix levées.

Impossible (à moins d'être devin), pour Sud, de jouer un petit Pique à la troisième levée...



Saillon - Suisse

«Les bains de Saillons» 4*

A partir de 1745 €

1/2 pension - bridge inclus



Carnac - Hôtel Les Salines 4*



Du 14 au 21 octobre



Séjour à Carnac

Hôtel «Les Salines» 4*

A partir de **1195 €**

Avec l'équipe de Bridge Plus
En demi-pension bridge inclus



♠ RD852
♥ ADV9
♦ 3
♣ RD5

♠ —
♥ 10842
♦ DV1095
♣ 8764

16

♠ V1043
♥ 653
♦ 864
♣ V109

♠ A976
♥ R7
♦ AR72
♣ A32

Entame : ♦ Dame

Par : Ouest 7 ♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♠	—	2 ♦
—	2 ♥	—	3 ♠
—	4 SA	—	5 ♣
—	5 SA	—	6 ♥
—	7 ♠	—	—

Difficulté ★★☆☆

3 ♠ = Le fit, espoir de chelem (16 DH et plus).

5 ♣ = Trois clés.

6 ♥ = Deux Rois.

Tout semble maître, que pourrait-il vous arriver de désagréable ? Un partage 4-0 des atouts... S'ils sont en Nord, vous n'y pourrez rien et chuterez*. S'ils sont en Sud, vous pourrez les prendre, à condition de conserver intacte la double fourchette RD8. Après l'As de Carreau, tirez l'As de Pique puis présentez le 9, Sud est sans défense. Juste fait.

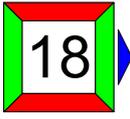
* Vous avez le droit de râler, cela n'arrivera que dans 5% des cas. Mais consolez-vous, déclarer un grand chelem qui a 95% de chances de gagner est preuve d'une bonne technique à l'enchère !

	<p>♠ R10854 ♥ A62 ♦ A2 ♣ R104</p>		<p>Sud Ouest Nord Est</p>	
<p>♠ V97 ♥ V98 ♦ R987 ♣ D53</p>		<p>♠ — ♥ RD104 ♦ DV653 ♣ 9876</p>		<p>1 ♠ —</p>
<p><i>Entame</i> : ♥ Roi</p> <p><i>Par</i> : Nord 4 ♠ =</p>	<p>♠ AD632 ♥ 753 ♦ 104 ♣ AV2</p>			<p>3 SA — 4 ♠ —</p>
				<p><i>Difficulté</i> ★☆☆</p>

3SA = Au moins quatre atouts, régulier, 11-14 H.

Avec deux Cœurs et un Carreau perdants, il faut "trouver" la Dame de Trèfle pour gagner. Pas tout à fait... Si vous obligez les adversaires à jouer de cette couleur, le problème sera résolu !

Prenez l'entame, purgez les atouts, tirez l'As de Carreau et rendez la main à l'adversaire soit à Cœur, soit à Carreau. Le flanc ne pourra prendre que trois levées rouges avant de devoir jouer Trèfle dans une des deux fourchettes ou coupe et défausse d'un Trèfle.

	<p>♠ A4 ♥ 743 ♦ DV74 ♣ A974</p>		<p>Sud Ouest Nord Est</p>	
<p>♠ 8752 ♥ D1095 ♦ A1085 ♣ 10</p>		<p>♠ 3 ♥ V2 ♦ R932 ♣ RV8632</p>		<p>—</p>
<p><i>Entame</i> : ♣ 10</p> <p><i>Par</i> : Sud 4 ♠ =</p>	<p>♠ RDV1096 ♥ AR86 ♦ 6 ♣ D5</p>			<p>1 ♠ — 2 ♣ —</p>
				<p>2 ♥ — 2 SA —</p>
				<p>4 ♠ — — —</p>
				<p><i>Difficulté</i> ★☆☆</p>

2♥ = 3♥ promettrait un 5-5 à honneurs concentrés (au moins 15 H).

2SA = 11 H, un arrêt Carreau au moins.

4♠ = De quoi jouer la manche, avec six cartes. 3♠ ne serait pas forcing.

Vous avez quatre perdantes mais vous pouvez couper un de vos Cœurs au mort, à condition de ne pas jouer le moindre tour d'atout, ni de laisser l'occasion à la défense d'en jouer deux.

As de Trèfle*, As-Roi de Cœur et Cœur. Même si la défense joue atout, prenez en main et coupez le dernier Cœur (si besoin) de l'As. Puis donnez un Trèfle et un Carreau, juste fait.

* Et si Ouest a entamé sous son Roi de Trèfle ? Impossible ! Le 9 étant au mort, le 10 ne peut être qu'un doubleton ou un singleton (une deuxième bonne raison de mettre l'As).

♠ V42
 ♥ 53
 ♦ RD109
 ♣ D984
 ♠ RD8
 ♥ ADV9876
 ♦ 4
 ♣ A5
 19
 ♠ 653
 ♥ 104
 ♦ AV762
 ♣ V72
 ♠ A1097
 ♥ R2
 ♦ 853
 ♣ R1063

Entame : ♦ Roi

Par : Ouest 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	2 ♣	—	2 ♦
—	3 ♥	—	4 ♥
—	—	—	—

Difficulté ★☆☆

2♣ = Fort indéterminé.

2♦ = Relais.

3♥ = Sept cartes autonomes, main de deuxième zone.

La seule entrée du mort vient de "sauter" à l'entame... Quelle impasse tenter ? Pique ou Cœur ? Si Sud a l'As de Pique, il ne devrait pas le mettre au premier et, ne pouvant réitérer la manœuvre, vous perdrez quand même deux levées dans la couleur. En revanche, si vous présentez le 10 de Cœur (impasse forçante), vous pourrez faire deux fois l'impasse et capturerez le Roi, à moins qu'il ne soit quatrième. Bien évidemment, et largement, les probabilités disent "Cœur !".

As de Carreau, 10 de Cœur et Cœur pour le Valet, c'est gagné !

♠ A65
 ♥ R54
 ♦ 106
 ♣ RV965
 ♠ R10
 ♥ DV1076
 ♦ A54
 ♣ A43
 20
 ♠ D982
 ♥ 92
 ♦ 872
 ♣ D1082
 ♠ V743
 ♥ A83
 ♦ RDV93
 ♣ 7

Entame : ♥ 9

Par : Nord 2SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♥	—	—
2 ♦	—	2 SA	—
—	—	—	—

Difficulté ★☆☆

2♦ = Naturel, au moins cinq cartes. Maximum 13 H.

2SA = Proposition de manche, un arrêt Cœur au moins.

Laissez passer l'entame, prenez du Roi* le deuxième tour et affranchissez les Carreaux. Ouest prend et affranchit ses Cœurs. Encaissez les Carreaux et jouez Trèfle. Ouest prend de l'As (s'il met un petit, vous passez le Roi, ouverture oblige) et fait deux levées à Cœur.

Mais vous faites ensuite le reste.

* Gardant l'As pour venir en main et encaisser les Carreaux.

<p>♠ A5 ♥ D1062 ♦ R952 ♣ RD8</p> <p>♠ 10963 ♥ 84 ♦ V106 ♣ A1072</p>	<p>♠ V74 ♥ ARV73 ♦ D8 ♣ V63</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♦</td> <td>1 ♥</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>—</td> <td>1 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♦	1 ♥	X	—	1 SA	—	—	—		
		Sud	Ouest	Nord	Est																
		1 ♦	1 ♥																		
X	—	1 SA	—																		
—	—																				
<p>Entame : ♥ Roi</p> <p>Par : Nord 1SA +1</p>	<p>♠ RD82 ♥ 95 ♦ A743 ♣ 954</p>	<p>Difficulté ★☆☆</p>																			

X = Quatre Piques, si vous jouez la "collante". Sinon, 1♠.

1SA = 12-14 H, régulier, un arrêt Pique au moins, si vous jouez la "collante".

Sinon, c'est la même chose, sauf que l'arrêt Cœur n'est pas garanti.

Est entame du Roi de Cœur, le 8 en Ouest, et contre-attaque Trèfle, voulant conserver sa fourchette sur la Dame du déclarant (s'il l'avait détenue, Ouest l'aurait débloquée). Ouest prend de l'As et retourne Cœur, Est fait le Valet, tire le Roi et en rejoue, affranchissant le dernier.

Ouest doit défausser deux fois...

Il conserve évidemment autant de Piques que le mort (il les voit) et ses Carreaux, espérant un complément en Est, puisque Nord en a au moins quatre : il jette deux Trèfles. Huit levées.

Mais s'il se trompe, le déclarant en réalisera une neuvième...

<p>♠ A87 ♥ 1085 ♦ A84 ♣ RV96</p> <p>♠ D96 ♥ 2 ♦ V109752 ♣ 872</p>	<p>♠ 54 ♥ ARD763 ♦ 63 ♣ 1053</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>2 ♥</td> </tr> <tr> <td>2 ♠</td> <td>—</td> <td>4 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				2 ♥	2 ♠	—	4 ♠	—	—	—		
		Sud	Ouest	Nord	Est																
			2 ♥																		
2 ♠	—	4 ♠	—																		
—	—																				
<p>Entame : ♥ 2</p> <p>Par : Sud 4♠ -1</p>	<p>♠ RV1032 ♥ V94 ♦ RD ♣ AD4</p>	<p>Difficulté ★★☆☆</p>																			

2♥ = Barrage, six belles cartes.

2♠ = Au moins cinq cartes et une valeur d'ouverture.

4♠ = Ou 3♥, avec l'idée de passer si Sud annonce 3SA (ce qui n'est pas le cas ici).

Lorsque son partenaire tire un deuxième puis un troisième tour de Cœur, Ouest voit bien que s'il pouvait lui signaler de poursuivre dans la couleur, il pourrait réaliser une levée d'atout par promotion. Si Sud coupe du Valet, il défaussera, et s'il coupe petit, il surcoupera du 9. Comment convaincre Est de jouer coupe et défausse ? En défaussant d'abord le 2 de Carreau pour refuser la couleur, puis le Valet pour appeler dans la plus chère, donc Cœur.

Sur un autre flanc, Sud n'aura pas de mal à gagner son contrat en faisant l'impasse à la Dame de Pique, que les enchères laissent présager en Ouest.

<p>♠ D963 ♥ 73 ♦ 8743 ♣ R54</p> <p>♠ AV107 ♥ A1054 ♦ A62 ♣ V3</p> <p>♠ 82 ♥ RDV9 ♦ R95 ♣ 8762</p> <p>♠ R54 ♥ 862 ♦ DV10 ♣ AD109</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 ♣</td> <td>X</td> <td>—</td> <td>2 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♣	X	—	2 ♥	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est												
1 ♣	X	—	2 ♥													
—	—	—	—													
<p>Entame : ♦ Dame</p> <p>Par : Est 2 ♥ +1</p>	<p>Difficulté ★★☆☆</p>															

2 ♥ = Quatre cartes, 8-10 H.

Deux lignes de jeu pour faire neuf levées. 1) Faire la double impasse Pique, en main au Roi de Carreau puis en utilisant un atout pour venir en main, puis jouer Trèfle pour faire une coupe, mais pas deux, la défense jouant atout les deux fois où elle prend la main à Trèfle. 2) Jouer Trèfle tout de suite, pour y faire deux coupes, mais la défense fera un Carreau, faute de temps pour affranchir un Pique. Quelle est la meilleure ligne ? La deuxième, sans hésiter !

La première a 75% de chances de réussite - au moins un honneur en Sud - (ce qui n'est déjà pas si mal...) mais la seconde, les coupes pouvant être faites avec des atouts maîtres, est à 100% !

<p>♠ AD93 ♥ 9762 ♦ A64 ♣ R4</p> <p>♠ 62 ♥ — ♦ RDV10872 ♣ V962</p> <p>♠ 54 ♥ RDV54 ♦ 953 ♣ 753</p> <p>♠ RV1087 ♥ A1083 ♦ — ♣ AD108</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0f0e0;"></td> <td>3 ♦</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>—</td> <td>4 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est		3 ♦	—	—	X	—	4 ♦	—	4 ♠	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																
	3 ♦	—	—																	
X	—	4 ♦	—																	
4 ♠	—	—	—																	
<p>Entame : ♦ Roi</p> <p>Par : Sud 4 ♠ +2</p>	<p>Difficulté ★★★</p>																			

3 ♦ = Barrage, sept belles cartes.

4 ♦ = Pour être certain de jouer en fit huitième, Sud n'ayant pas toujours les deux majeures.

Vous avez trois perdantes à Cœur, dont une pourra être défaussée sur l'As de Carreau, et une à Trèfle, qui sera coupée si besoin. Votre contrat n'est pas en danger, cherchez le mieux.

As de Carreau, Carreau coupé, Pique pour le mort, Carreau coupé et Pique. L'As de Cœur et, Ouest défaussant, vous connaissez les distributions 2.0.7.4. (Ouest) et 2.5.3.3. (Est).

Alors, quatre tours de Trèfle (défausse d'un Cœur) et, le Valet n'étant pas tombé, vous laissez Ouest faire la levée, en défaussant un Cœur du mort. Ouest joue Carreau (pas le choix...), pour la défausse du dernier Cœur du mort. Plus deux !

♠ 654
 ♥ V942
 ♦ D1043
 ♣ V6
 ♠ RV987
 ♥ D
 ♦ A982
 ♣ 1082
 ♠ AD10
 ♥ A873
 ♦ 765
 ♣ AR7



♠ 32
 ♥ R1065
 ♦ RV
 ♣ D9543

Entame : ♠ 2

Par : Est 4 ♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 SA
—	2 ♥	—	2 ♠
—	3 SA	—	4 ♠
—	—	—	

Difficulté ★★★

3SA = Lorsque le singleton est un gros honneur, on fait comme avec une main régulière. (Surtout que l'alternative, 3♦, engendre le "problème des Carreaux".)

Sud possède des honneurs partout et, comme Est a ouvert de 1SA, il faut essayer d'être neutre. L'entame atout semble être le bon choix (même si cela pourrait, parfois, aider le déclarant).

Est possède trois perdantes à Carreau et une à Trèfle. Si les Carreaux sont répartis 3-3, pas de problème pour réaliser dix levées. Mais le partage 4-2 sera le plus fréquent... Dans ce cas, il faudrait couper le dernier, mais si la défense parvient à jouer atout à chaque fois qu'elle prend la main à Carreau, la coupe ne sera plus possible, faute d'atout au mort... La solution ? Avec de beaux atouts au mort, pensez au "mort inversé". 10 de Pique, As de Cœur, Cœur coupé, Pique pour la Dame, Cœur coupé, Trèfle pour le Roi, Cœur coupé, Trèfle pour l'As, l'As de Pique et celui de Carreau, pour dix levées (sous réserve des atouts partagés 3-2).



St Jean Cap Ferrat

Hôtel «Delcloy» 3*

A partir de 995 €
En demi-pension
boissons incluses



Réveillon à Djerba

Du 28 décembre au 4 janvier



Djerba

Hôtel «Yadis Djerba» 5*

A partir de 1295 €

En All inclusive
Départs de Paris, Lyon



♠ 32
 ♥ A8
 ♦ 98754
 ♣ V1082
 ♠ V10754
 ♥ 743
 ♦ AV10
 ♣ A3
 26
 ♠ RD986
 ♥ 106
 ♦ RD
 ♣ D754
 ♠ A
 ♥ RDV952
 ♦ 632
 ♣ R96

Entame : ♥ Roi

Par : Est 4♠ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
2 ♥	4 ♠	—	—
—			
Difficulté ★★☆☆			

2♥ = Six cartes, ou cinq belles, 11-17 HL.

4♠ = Pragmatique. Ou 3♥, montrant quatre atouts (au moins) et une main forcing de manche. Dans ce cas, Nord contre (pour l'entame) et Est dit 4♠, montrant une ouverture minimum.

Votre partenaire prend le Roi de Cœur de l'As et en rejoue, Est fournissant deux fois. Avant de rejouer Cœur, prenez la précaution de débloquent votre As de Pique ! Ainsi, Est devra manier les Trèfles et y concéder une levée, pour moins un.

Si vous ne le faites pas, Est prendra sa chance ! Cœur coupé, trois tours de Carreau (en défaussant un Trèfle) et atout. En main, vous devrez choisir entre coupe (en main) et défausse (Trèfle du mort) ou, mieux, Trèfle, en espérant la Dame chez votre partenaire (guère possible, il faut bien justifier l'ouverture d'Est). Est laissera venir vers sa main, pour dix levées.

♠ RV982
 ♥ 932
 ♦ 2
 ♣ V1072
 ♠ 653
 ♥ R107
 ♦ 96
 ♣ D9864
 27
 ♠ —
 ♥ AD5
 ♦ RDV108743
 ♣ 53
 ♠ AD1074
 ♥ V864
 ♦ A5
 ♣ AR

Entame : ♣ Roi

Par : Est 5 ♦ x -1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	—	4 ♠	5 ♦
X	—	—	—

Difficulté ★☆☆

4 ♠ = Barrage avec cinq atouts et, le plus souvent, un singleton.

5 ♦ = Je ne sais pas ce que cela va donner, mais je ne peux pas passer avec cette main...

X = Punitif. Plus sûr de marquer dans la colonne qu'en disant 5 ♠...

Atout Carreau, un Carreau et deux Trèfles pour la défense. 100 pour Nord-Sud.
 Atout Pique, trois Cœurs pour la défense. 420 pour Nord-Sud.

Bravo, vous avez atteint le "par*" de la donne.

(* Résultat optimal si tout le monde enchérit et joue au mieux de ses intérêts.)

♠ 976
 ♥ 6
 ♦ D108
 ♣ R109872
 ♠ R54
 ♥ V852
 ♦ R9432
 ♣ 6
 28
 ♠ A32
 ♥ AR743
 ♦ A65
 ♣ D4
 ♠ DV108
 ♥ D109
 ♦ V7
 ♣ AV53

Entame : ♠ Dame

Par : Est 4 ♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	1 ♥
—	3 ♥	—	4 ♥
—	—	—	

Difficulté ★★☆☆

3 ♥ = Quatre atouts, 11-12 DH. Ou l'enchère équivalente dans votre système.

As de Pique, As-Roi Cœur (zut*, ils sont partagés 3-1), As de Carreau, Carreau pour le Roi et Carreau (youpi*, ils sont partagés 3-2). La défense peut encaisser un Trèfle, fera son atout mais votre Pique perdant disparaîtra sur un Carreau affranchi du mort, le Roi de Pique - précieusement conservé - permettant d'accéder immédiatement au mort, quelle que soit l'action de la défense.

* En fait, ni "zut", ni "youpi". Le partage 3-1 (50%), quand il manque quatre cartes, et celui 3-2 (68%), quand il en manque cinq, sont les plus probables. Les répartitions sont donc "normales".

<p>♠ DV1076 ♥ ARV4 ♦ 83 ♣ R6</p> <p>♠ 3 ♥ 109863 ♦ 52 ♣ V9753</p> <p>Entame : ♦ As Par : Nord 4♠ -1</p>	<p>♠ A842 ♥ 75 ♦ AR10964 ♣ 2</p> <p>♠ R95 ♥ D2 ♦ DV7 ♣ AD1084</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p>			
		<p>1 ♠ 2 ♦</p>		<p>3 ♣ — 3 ♥ —</p>	
		<p>4 ♠ — — —</p>		<p><i>Difficulté</i> ★★☆☆</p>	

3♣ = Au moins cinq cartes, forçing de manche.

3♥ = Bicolore, fort ou faible.

Vous avez quatre atouts et une longue, essayez de raccourcir le déclarant !

(Plutôt que d'entamer votre singleton, quand votre partenaire n'a sans doute aucune reprise.)

As-Roi de Carreau et Carreau coupé du 3 de Pique et surcoupé. Nord joue atout mais vous ne prenez qu'au troisième tour pour insister à Carreau, enlevant le dernier atout de Nord.

Quand vous couperez, vous encaisserez deux Carreaux, moins trois !

Mais voyant Ouest défausser au deuxième tour d'atout, Nord n'en jouera plus et défilera ses gagnantes. Vous ferez une coupe (Trèfle, pas Cœur, surcoupé) et l'As de Pique. Moins un.

<p>♠ D42 ♥ 543 ♦ RD1063 ♣ D8</p> <p>♠ AV9 ♥ 10872 ♦ V94 ♣ R93</p> <p>Entame : ♦ Roi Par : Ouest 1SA =</p>	<p>♠ 10653 ♥ RV6 ♦ A82 ♣ AV2</p> <p>♠ R87 ♥ AD9 ♦ 75 ♣ 107654</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p>			
		<p>1 ♣</p>		<p>— 1 ♥ — 1 ♠</p>	
		<p>— 1 SA — —</p>		<p><i>Difficulté</i> ★★☆☆</p>	

Vous laissez passer l'entame, pour conserver une double tenue si Nord continue la couleur, Sud fournissant le 7 pour marquer son doubleton. Si Nord insiste de la Dame de Carreau : l'As du mort, première impasse Pique et Carreau. Trèfle pour le Valet, deuxième impasse Pique, puis l'As, deux Trèfles et le dernier Pique. Plus un. S'il insiste d'un petit Carreau, même ligne de jeu, pour le même résultat. S'il contre-attaque Pique, c'est encore plus facile, ou Trèfle, pour le Valet du mort, même chose. S'il contre-attaque Cœur, Sud prend de la Dame et rejoue Carreau et Nord les affranchit. Ouest ne peut alors plus jouer sur les Piques mais affranchit les Cœurs et tente l'impasse Trèfle. Mais seulement sept levées...

Pour quel retour Nord doit-il opter ? Carreau, non, le Valet est en Ouest (Sud n'a pas débloqué), troisième (le 7 de Sud ne peut pas être trois cartes). Dans le doute, la "forte" du mort, dans une couleur où il n'a rien, Cœur donc...

♠ 75
 ♥ 952
 ♦ 982
 ♣ AD943
 ♠ RV9862
 ♥ AR87
 ♦ 7
 ♣ 102
 ♠ D10
 ♥ D6
 ♦ AV654
 ♣ R865

Entame : ♦ 2
 Par : Ouest 4♠ =

♠ A43
 ♥ V1043
 ♦ RD103
 ♣ V7



Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♠	—	2 ♦
—	2 ♥	—	3 SA
—	4 ♠	—	—
—			

Difficulté ★★☆☆

3SA = 12-15 H, un arrêt Trèfle au moins.

4♠ = Plus raisonnable que de passer.

Nord entame Carreau, faute de mieux (atout est embêtant sans opposition à Cœur), pour l'As du mort et Ouest poursuit par Dame de Cœur, Cœur pour le Roi, Cœur coupé, Carreau coupé et... Cœur coupé ! Carreau coupé, Trèfle vers le Roi, Nord plonge de l'As et en rejoue, pour le Roi.

Le déclarant ne concède plus que l'As de Pique, onze levées.

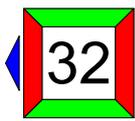
Si Ouest ne coupe pas le quatrième tour de Cœur, quand il jouera atout (enlevant le dernier du mort), Sud prendra et donnera un quatrième tour de Cœur, coupé par Nord.

Seulement dix levées...

♠ 5
 ♥ RV104
 ♦ RDV105
 ♣ A105
 ♠ DV43
 ♥ 876
 ♦ 942
 ♣ 642
 ♠ AR1098
 ♥ AD53
 ♦ A3
 ♣ D7

Entame : ♦ Roi
 Par : Ouest 3♠ =

♠ 762
 ♥ 92
 ♦ 876
 ♣ RV983



Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	1 ♦	X
—	1 ♠	X	3 ♠
—	—	—	

Difficulté ★☆☆☆

X, en Est = "Toutes distributions", 18 H et plus. Trop fort pour se contenter d'1♠.

1♠ = Quelques Piques, 0-7 H.

X, en Nord = D'appel. Bonne ouverture, court à Pique.

3♠ = Cinq cartes, 18-20 H.

As de Carreau, As de Pique, Pique pour la Dame, puis le Valet et Cœur pour la Dame, qui tient. As de Cœur et Cœur, la défense fait un Carreau et deux Trèfles (maintenant ou plus tard) et le déclarant coupera le dernier Cœur du mort. Pas trop dur, juste fait.

♠ AD1093
 ♥ RV97
 ♦ A5
 ♣ A6

♠ 872
 ♥ 862
 ♦ 842
 ♣ D983

33

♠ 5
 ♥ A43
 ♦ RDV1096
 ♣ R75

♠ RV64
 ♥ D105
 ♦ 73
 ♣ V1042

Entame : ♦ Roi
Par : NS 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	2 ♦
2 ♠	—	4 ♠	—
—	—		

♠ AR82
 ♥ 762
 ♦ A32
 ♣ 1032

♠ 763
 ♥ R843
 ♦ DV10
 ♣ AV6

34

♠ 54
 ♥ ADV109
 ♦ R6
 ♣ R985

♠ DV109
 ♥ 5
 ♦ 98754
 ♣ D74

Entame : ♠ Dame
Par : EO 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥
—	3 ♥	—	4 ♥
—	—	—	

♠ RV75
 ♥ A63
 ♦ 852
 ♣ 876

♠ AD93
 ♥ RV4
 ♦ 1097
 ♣ RV4

35

♠ 6
 ♥ D1092
 ♦ V43
 ♣ AD1095

♠ 10842
 ♥ 875
 ♦ ARD6
 ♣ 32

Entame : ♦ 2
Par : EO 2♣ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♣	—	1 ♥
—	1 ♠	—	2 ♣
—	—	—	

♠ 103
 ♥ A95
 ♦ A765
 ♣ RV83

♠ V8
 ♥ 10762
 ♦ 93
 ♣ A9742

36

♠ D765
 ♥ 4
 ♦ RV82
 ♣ D1065

♠ AR942
 ♥ RDV83
 ♦ D104
 ♣ —

Entame : ♥ 2
Par : NS 4♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	—
1 ♠	—	1 SA	—
3 ♥	—	4 ♥	—
—	—		

♠ D1083
 ♥ A95
 ♦ D6
 ♣ A854

♠ 9642
 ♥ D1073
 ♦ V
 ♣ RV76

♠ AV7
 ♥ RV62
 ♦ R1032
 ♣ 109

♠ R5
 ♥ 84
 ♦ A98754
 ♣ D32

Entame : ♥ 7
 Par : NS 3 ♦ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	X
1 ♦	1 ♠	—	—
2 ♦	2 ♥	3 ♦	—
—	—		

♠ R10832
 ♥ 94
 ♦ 1065
 ♣ V43

♠ A94
 ♥ RD107
 ♦ AV8
 ♣ AD7

♠ D5
 ♥ V83
 ♦ 9732
 ♣ 10865

♠ V76
 ♥ A652
 ♦ RD4
 ♣ R92

Entame : ♠ 3
 Par : EO 1SA +2

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♣	X	—	1 ♦
—	1 SA	—	—
—			

♠ 10943
 ♥ AD1086
 ♦ A9
 ♣ 65

♠ D2
 ♥ 3
 ♦ R106532
 ♣ DV107

♠ AV86
 ♥ RV97
 ♦ V7
 ♣ 932

♠ R75
 ♥ 542
 ♦ D84
 ♣ AR84

Entame : ♦ Valet
 Par : NS 2 ♥ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	1 ♦	1 ♥	X
—	2 ♦	X	—
2 ♥	—	—	—

♠ V94
 ♥ 7632
 ♦ 98
 ♣ RV63

♠ A632
 ♥ R
 ♦ AD7
 ♣ A9854

♠ D85
 ♥ V94
 ♦ RV10632
 ♣ 10

♠ R107
 ♥ AD1085
 ♦ 54
 ♣ D72

Entame : ♦ 4
 Par : EO 4 ♦ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	—	1 ♦
1 ♥	X	2 ♥	3 ♦
—	—	3 ♥	—
—	4 ♦	—	—

Abonnez-vous !



Journal numérique

Téléchargez votre journal
tous les mois en PDF

11 numéros : 40 €



Abonnement papier

Recevez votre journal
par la poste

11 numéros 75 €



VIP Numérique

Accédez à tout le site
Tous nos articles et
le journal à télécharger

80 € par an



VIP +

Numérique et papier
Accédez à tout le site
et recevez votre journal
par la poste

100 € par an

Nouveaux contenus

Un cours vidéo par mois : comme si vous y étiez !
Conventions au banc d'essai : le pour et le contre !
Quelle carte ajouter ?
Révisez votre système : une petite mise au point ?
Quiz : tous les mois un quiz pour évaluer vos progrès !

www.atoutbridge.com

Atout Bridge

135 rue de la Chalouère - BP 80101 49101 Angers cedex 02

tel : 02 41 37 04 74 - www.atoutbridge.com - contact@atoutbridge.com